

SIŒRASTUR



PROYECTO 2º DAW 2022-2023

ENOL ALÁEZ RODRÍGUEZ

Índice

1. Descripción general	3
2. Plataforma y herramientas de desarrollo	4
3. Alcance del sistema	5
4. Tipología de usuarios	7
5. Consideraciones de seguridad	7
6. Vistas y resultados	8
7. Dependencias	28
8. Modelo de datos	29
9. Diagrama de clases	30
10. Casos de uso	46
11. Diagrama de clases	48

1. Descripción General

Mi proyecto desarrollado para la empresa familiar Sicerastur consiste en una aplicación web de gestión de fincas desarrollada con Java Spring Boot, HTML, JavaScript y CSS.

Es una aplicación con el foco principal en el uso fácil de todas sus funcionalidades para brindar a Sicerastur una experiencia de gestión optima.

Funcionalidades generales:

La aplicación web cuenta con formas de registrar, modificar y eliminar fincas, variedades, árboles y recolecciones. Además de poder aplicar tratamientos y reposiciones a los árboles para que se tenga constancia de su estado

Se facilita la visualización de la estructura de las fincas proporcionando un plano compuesto por los diferentes árboles que hay en una finca. Para mayor claridad visual los diferentes arboles se representarán con diferentes colores dependiendo de la variedad a la que pertenezcan.

Objetivos generales del proyecto:

- Un diseño simple y fácil de entender.
- Ofrecer una navegación intuitiva.
- Altos niveles de seguridad.
- Una experiencia de gestión ideal.
- Código sencillo para evitar errores y para facilitar la escalabilidad a futuro

En conclusión, la aplicación web proporciona todas las funcionalidades que se cabría esperar de una página web de gestión además de seguridad apropiada para evitar los errores y que la información sea expuesta a ataques.

2. Plataforma y Herramientas de Desarrollo

Este proyecto se ha llevado acabo utilizando las siguientes tecnologías:

Lenguaje de servidor

La aplicación fue desarrollada en Java, haciendo uso de Spring Boot y Thymleaf para la creación de servlets y adición de dependencias. Thymleaf principalmente se utilizo para comunicarse con la parte de cliente e interfaz gráfica de la aplicación web.

■ Lenguajes Cliente

Se empleó JavaSpcript de forma situacional para funcionalidades dinámicas, como controlar contraseñas.

Lenguajes para la Interfaz Gráfica

Se utilizaron HTML y CSS para mostrar y maquetar los datos a enseñar respectivamente. Thymleaf se ha utilizado también en conjunto con HTML para comunicarse con la parte servidor de la aplicación web.

Despliegue de la página web

Para desplegar la página en utilizado La plataforma Heroku, que me permite ejecutar y operar mis aplicaciones en la web de forma gratuita. también fue necesario GitHub para subir los datos de mi página a la nube.

Entorno de desarrollo integrado

La aplicación se desarrollo utilizando Eclipse como su IDE en su distribución más reciente.

■ Realización de pruebas

Las pruebas se realizaron principalmente sobre el navegador Chrome, también de forma más situacional sobre el navegador Edge. En conjunto, también se utilizó MySQLWorkbench para probar la base de datos de forma local.

3. Alcance del sistema

Esta aplicación contará con dos tipos de usuarios, el usuario registrado y el usuario administrador, este último tiene permisos que los demás usuarios no tienen. Cualquiera que quiera visitar la página puedo hacerlo sin necesidad de registrarse, pero solo tendrá acceso a la pagina de inicio de la web y la capacidad de registrarse.

■ Página de inicio

Esta página contiene una pequeña presentación de la empresa Sicerastur, con su logo y una pequeña descripción. Desde esta página se podrán registrar los usuarios o iniciar sesión si ya tiene cuenta.

■ Página de login

Desde esta página los usuarios podrán iniciar sesión, dependiendo de si son administradores o usuarios registrados se les redirigirá a una pagina u otra. Si no están registrados tendrán la opción de hacerlo desde aquí.

Página de bienvenida

Una vez haya iniciado sesión se redirigirá al usuario a esta página, desde aquí podrá elegir cualquiera de las vistas principales: fincas, variedades, recolecciones y tratamientos.

Fincas

Desde la página principal de fincas se vera un listado de todas las fincas registradas. Desde aquí se podrá a acceder a los arboles de cada finca y al su plano correspondiente. Si se tiene los permisos necesarios se podrán añadir, modificar y eliminar fincas. También se podrá acceder a todas las otras vistas principales.

Arboles

A esta pagina se acede desde la vista de fincas. Se podrán ver todos los arboles de la finca en la que se haya clicado. También se podrá acceder a los datos de los árboles, sus reposiciones y tratamientos. Si se tienen los permisos se permitirán añadir, modificar y eliminar árboles.

■ Plano de arboles

A esta pagina se accede desde la vista de fincas, Se podrán ver todos los arboles registrados de la finca especificada en forma de cuadrícula. Desde aquí se podrán registrar nuevos arboles o ver la información de los arboles registrados si se clica en ellos.

■ Tratamientos de arboles

A esta pagina se accede desde la vista de árboles. Desde esta página se podrán ver los datos del árbol, sus tratamientos y recolecciones. Se podrán añadir nuevos tratamientos y recolecciones.

Variedades

Desde la pagina principal de variedades se pondrán a visualizar todas las variedades registradas. También, si se tiene los permisos, se podrán añadir, modificar o eliminar. Se podrá acceder a todas las otras vistas principales.

Tratamientos

Desde la página principal de tratamientos se pondrán a visualizar todos los tratamientos registrados. Los tratamientos registraos son los que se podrán elegir cuando se escoja un tratamiento a aplicar a diferentes árboles. También, si se tiene los permisos, se podrán añadir, modificar o eliminar. Se podrá acceder a todas las otras vistas principales.

Recolecciones

Desde la página principal de recolecciones se podrán ver todas las recolecciones hechas. Se podrán registrar nuevas recolecciones, si se tiene los permisos necesarios, también eliminar y modificar. Se podrá acceder a todas las otras vistas principales

Desde las paginas en las que se puede insertar o modificar objetos, a la hora de hacerlo se les redirigirá a un formulario donde introducirán o modificaran los datos.

Desde todas las vistas se tendrá acceso a cerrar sesión, lo que les redirigirá a la página de inicio, al igual que a todas las vistas principales: fincas, variedades, recolecciones y tratamientos.

4. Tipología de Usuarios

Usuario Anónimo o No registrado

- El usuario anónimo o usuario que no está registrado tendrá acceso únicamente a la página de presentación de la empresa.
- Tendrá acceso al login y al registro de usuarios para darse de alta.

Usuario Registrado

- El usuario registrado tendrá acceso a todas las vistas principales: fincas, variedades, recolecciones y tratamientos.
- Desde la vista de fincas podrá acceder al plano de la finca y todos los árboles de la finca seleccionada.
- En la vista de árboles podrá añadir un nuevo árbol, al igual que ver sus datos y añadirle al árbol seleccionado nuevos tratamiento y reposiciones.
- Desde la Vista recolecciones podrá solamente añadir una nueva recolección.
- Para el resto de las vistas solo tendrá acceso a visualizar los datos.

Usuario Administrador

- El usuario administrador tendrá acceso a todas las vistas.
- Podrá ver, añadir, modificar y eliminar objetos de cualquiera de las vistas.

5. Consideraciones de Seguridad

La principal restricción es garantizar que los usuarios registrados no puedan acceder a las vistas de lo usuarios administradores de ninguna manera.

También a la hora de registrarse se tendrán que proporcionar dos instancias de contraseña, si no coinciden el registro no se llevará a cabo.

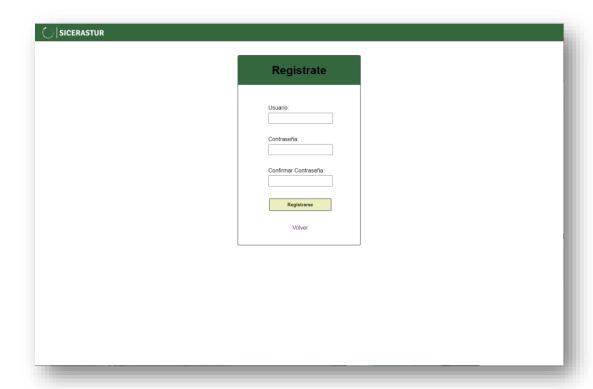
6. Vistas y Resultados

Vistas generales

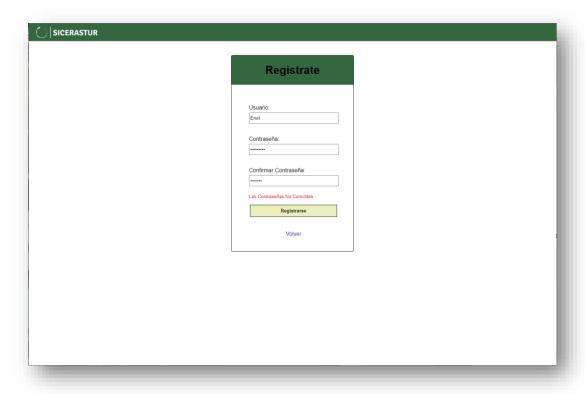
Todo el mundo tiene acceso a estas vistas, ya sea este registrad o no.





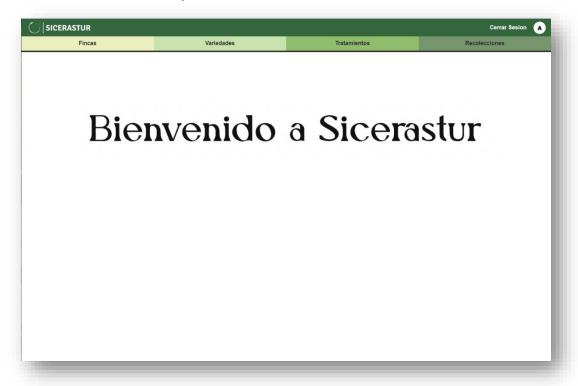


Esta vista solo se muestra si las contraseñas no coinciden al intentar registrarse.



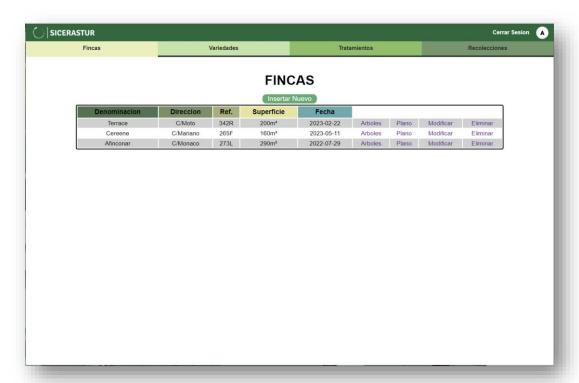
Vistas del usuario Administrador

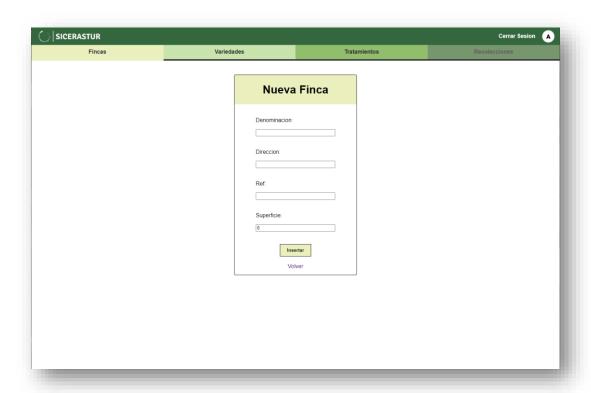
Solo el usuario administrador puede ver estas vistas

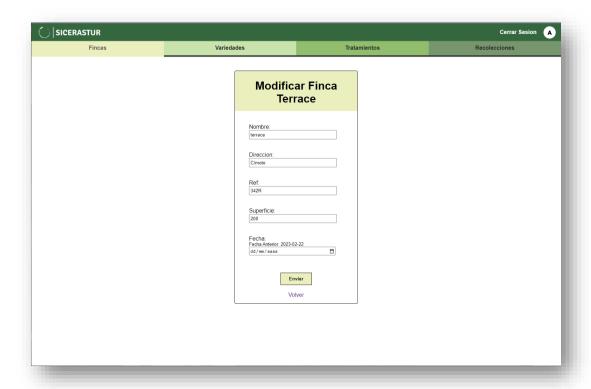


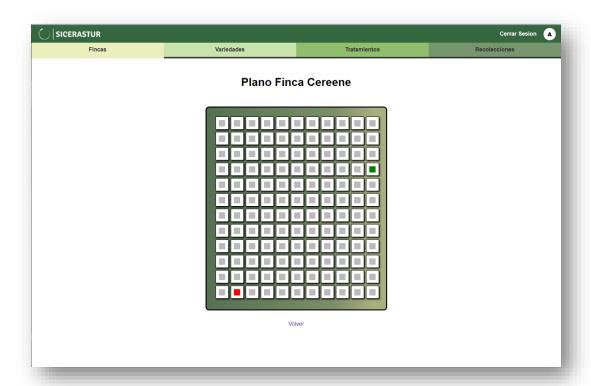
• Vistas de Fincas de Administrador

Vistas de insertar, modificar y el plano de los arboles de la finca respectivamente.



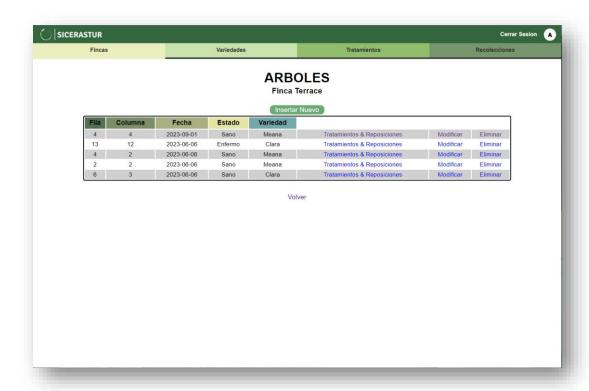


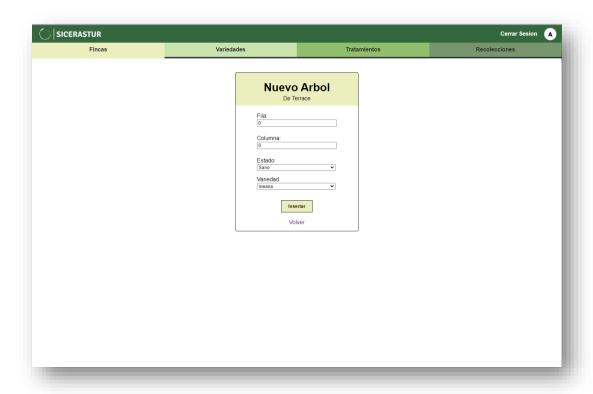


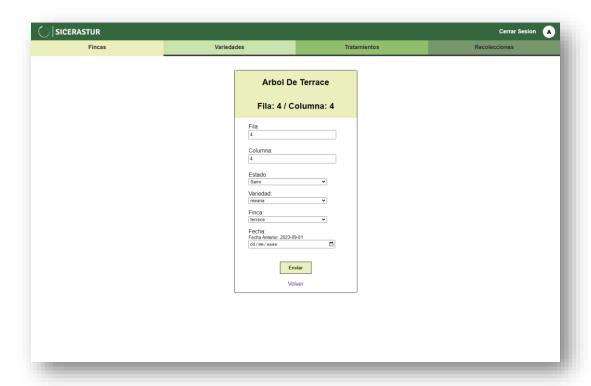


Vistas de Arboles de Administrador

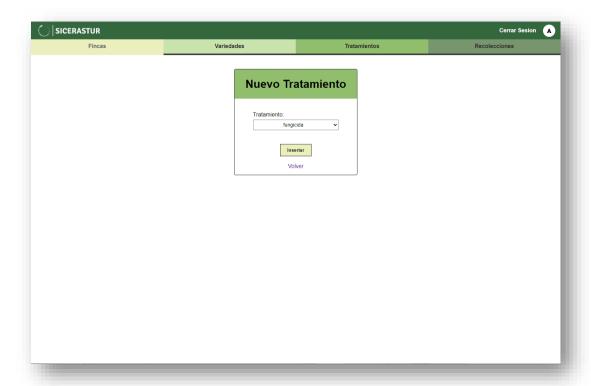
Vistas de mostrar, insertar, modificar, datos del árbol con reposiciones y tratamientos, insertar tratamiento relacionado con el árbol e insertar reposición del árbol y la vista de error que salta cuando no hay arboles respectivamente.

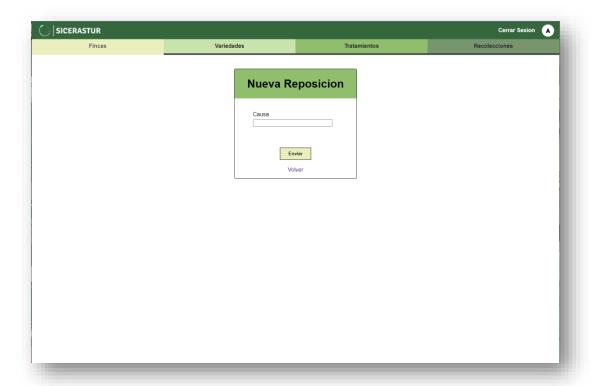






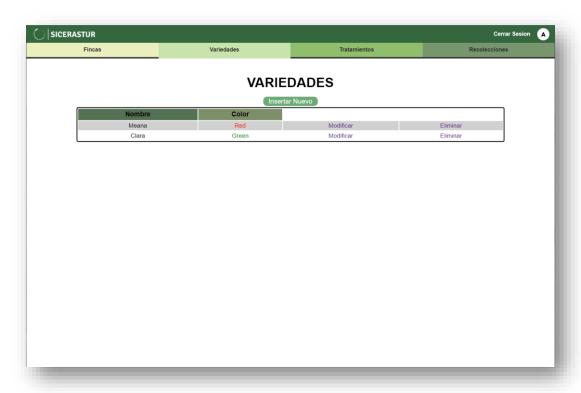


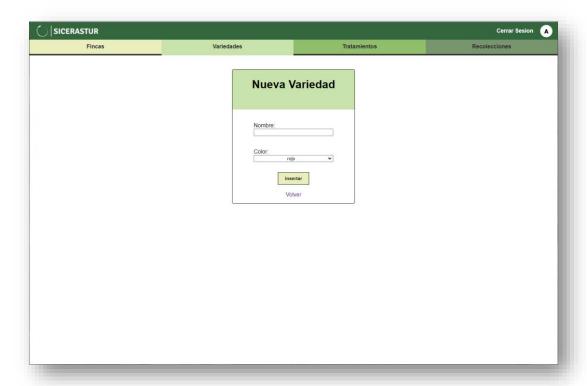


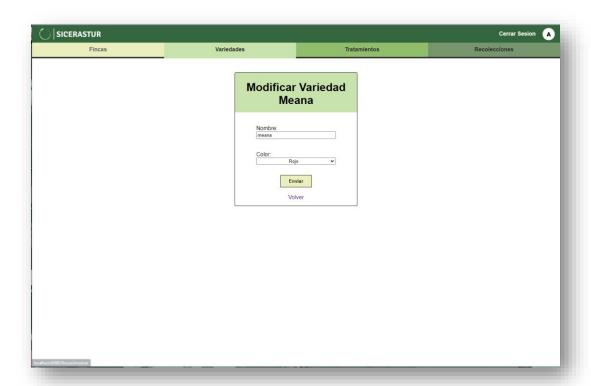


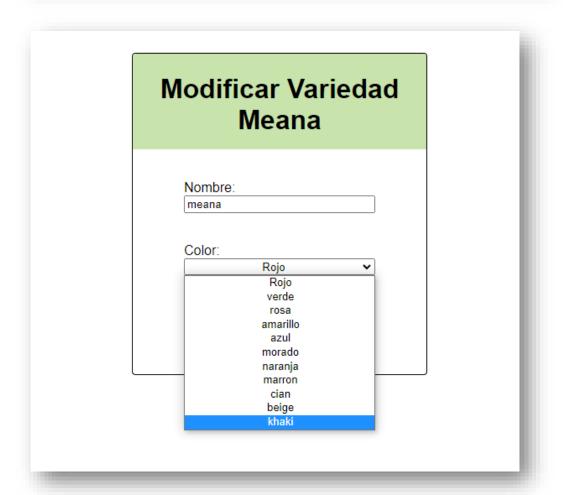


• Vistas de Variedades de Administrador
Vistas de mostrar, insertar y modificar variedades respectivamente.



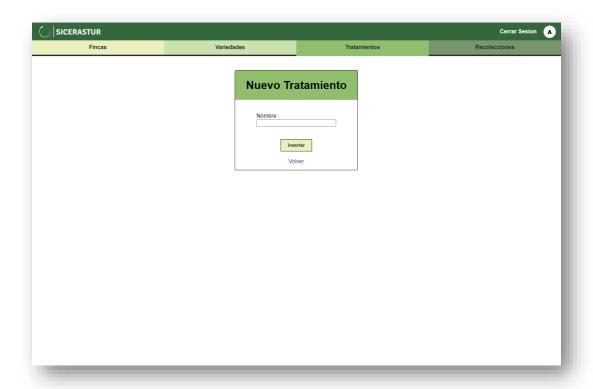


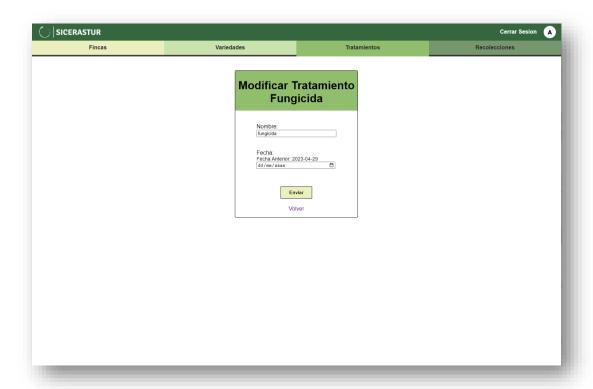




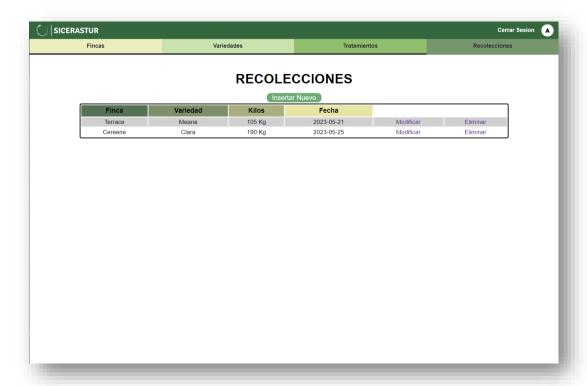
Vistas de Tratamientos de Administrador
 Vistas de mostrar, insertar y modificar tratamientos respectivamente

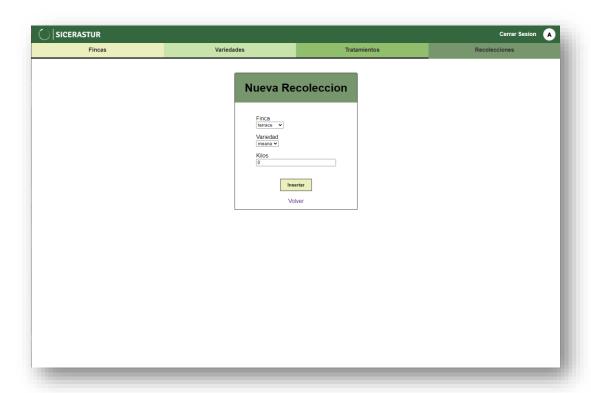


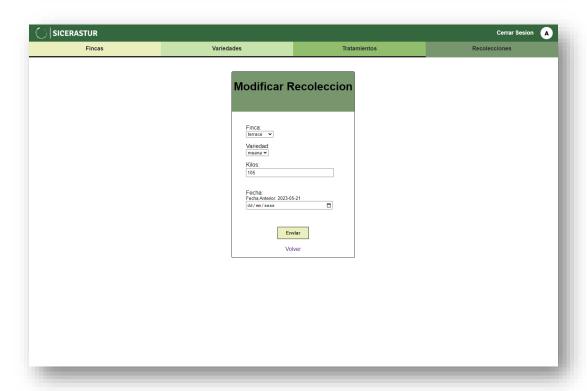




Vistas de Recolecciones de Administrador
 Vistas de mostrar, insertar y modificar recolecciones respectivamente

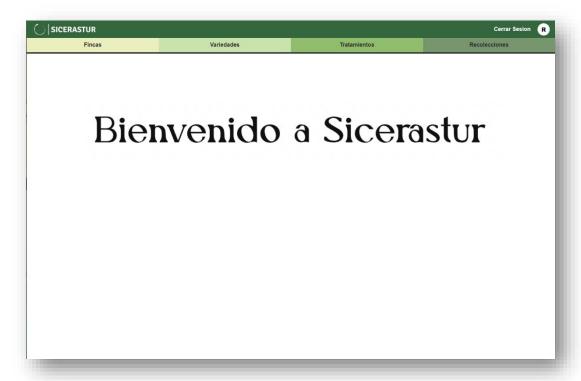






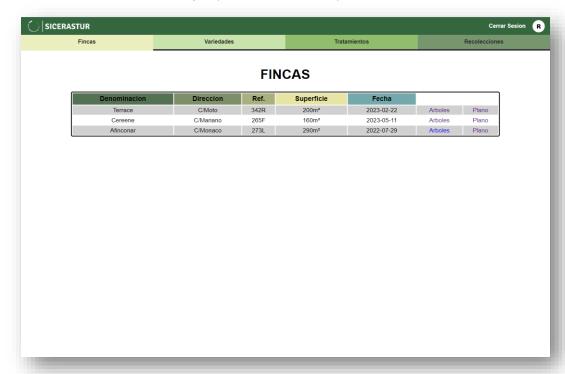
Vistas del usuario Registrado

Tanto el usuario administrador como el usuario registrado pueden ver estas vistas. Se han reducido las funcionalidades a las que puede acceder el usuario registrado.



Vistas de Fincas del Usuario Registrado

Vista de mostrar fincas y el plano de la finca respectivamente.

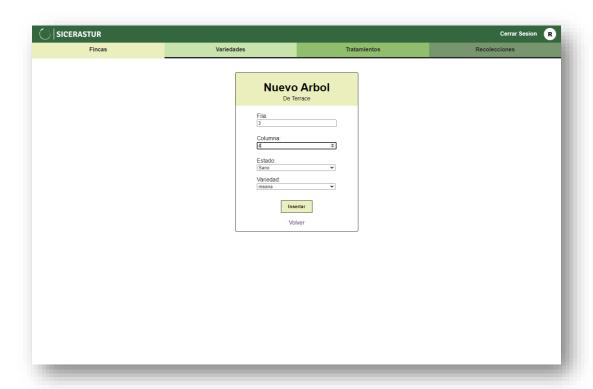


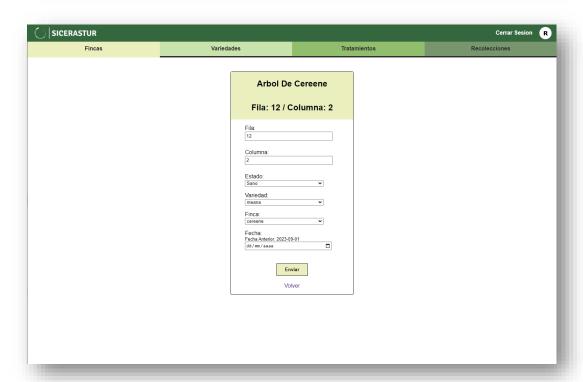


Vistas de Arboles del Usuario Registrado

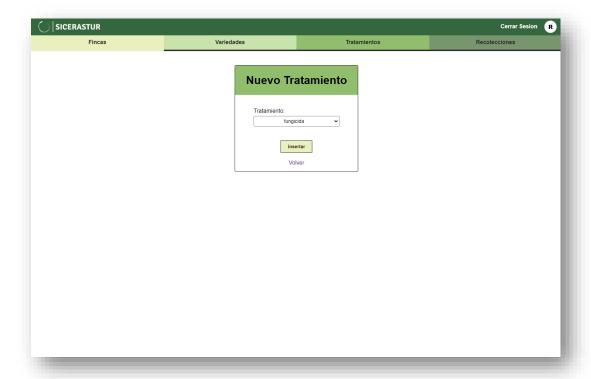
Vistas de mostrar, insertar, modificar, datos del árbol con reposiciones y tratamientos, insertar tratamiento relacionado con el árbol e insertar reposición del árbol respectivamente.

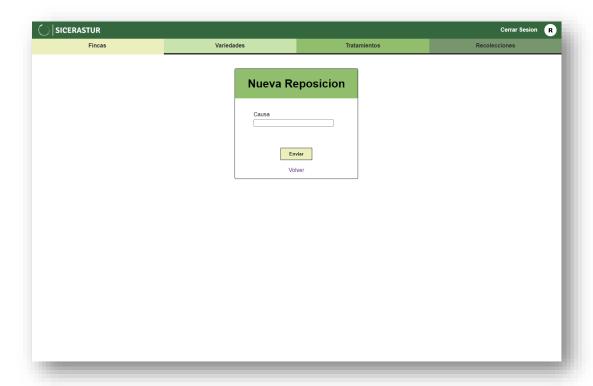




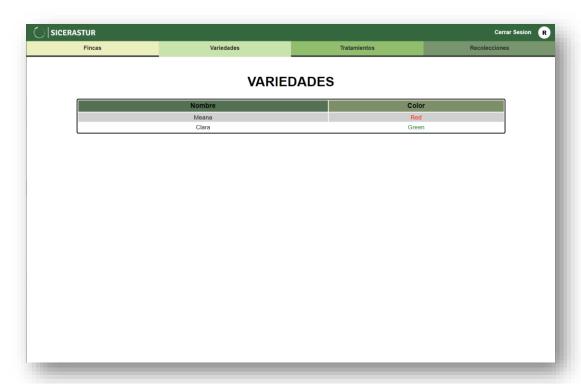








 Vistas de Variedades del Usuario Registrado Vista de mostrar variedades.

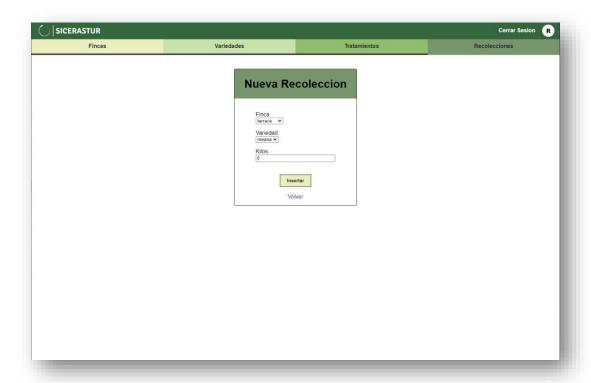


 Vistas de Tratamientos del Usuario Registrado Vista de mostrar tratamientos.



 Vistas de Recolecciones del Usuario Registrado Vista de mostrar e insertar recolecciones.





Vista de error de falta de permisos

Esta vista salta cuando se intenta acceder a una vista a la que no se tiene acceso.



7. Dependencias

La aplicación web se desplegará usando Heroku. Esto implica que si la pagina web se cae o esta inacesible no se podrá acceder a Sicerasur.

Heroku es una plataforma en la nube que permite a las empresas y usuarios crear, entregar, monitorear y escalar aplicaciones.

Heroku proporciona una base de datos en la nube de forma gratuita: ClearDB MySQL. Con el plan gratuito tendremos un máximo de querys por hora de 3600, pero por como es la naturaleza de la aplicación web no debería dar ningún problema.

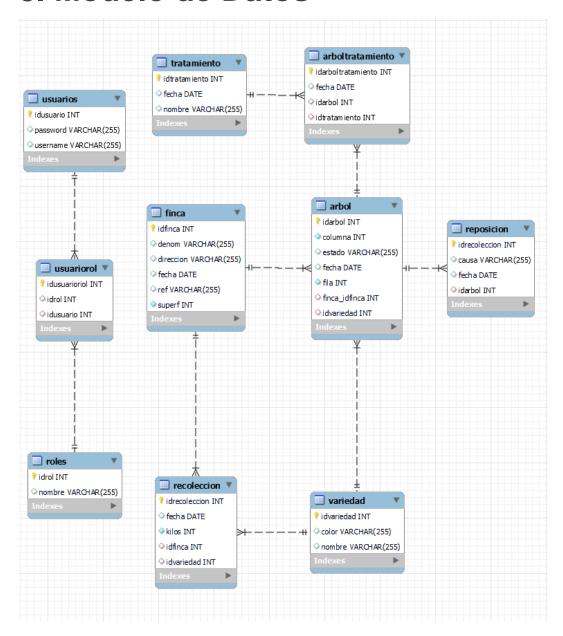
Utilizando GitHub para subir allí los archivos de la aplicación web y mas tarde conectando el repositorio con Heroku se puede desplegar la página web sin problema.

url: https://mysql-fincas-myproject.herokuapp.com/





8. Modelo de Datos



9. Diagrama de Clases

Clases VO



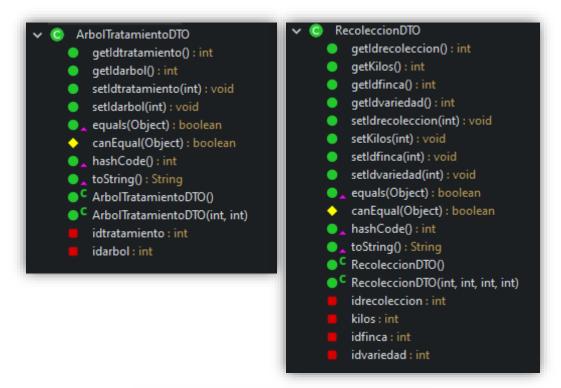


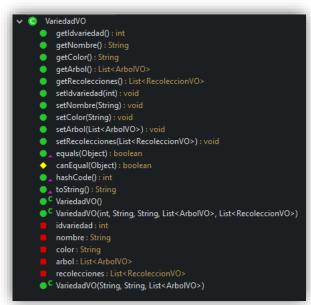
```
getldarbol() : int
   getFila() : int
getColumna() : int
    getEstado() : String
getFecha(): LocalDate
    getFinca(): FincaVO
   getVariedad() : VariedadVO
   getTratamientos() : List<ArbolTratamientoVO>
    getReposiciones() : List<ReposicionVO>
   setIdarbol(int) : void
    setFila(int) : void
   setEstado(String) : void
   setFecha(LocalDate) : void
   setFinca(FincaVO) : void
    setVariedad(VariedadVO) : void
    setTratamientos(List < ArbolTratamiento VO > ) : void
   setReposiciones(List<ReposicionVO>) : void
equals(Object) : boolean

    canEqual(Object): boolean

• hashCode(): int
toString(): String
ArbolVO()
C ArbolVO(int, int, int, String, LocalDate, FincaVO, VariedadVO, List<ArbolTratamientoVO>, List<ReposicionVO>)
    idarbol : int
    columna: int
    estado : String
    variedad : VariedadVO
    tratamientos : List<ArbolTratamientoVO>
```

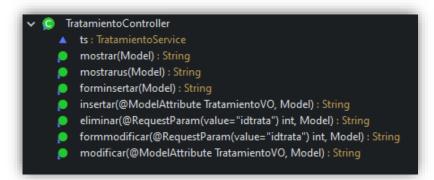




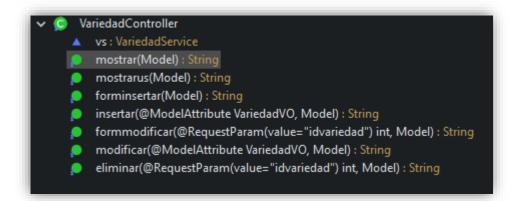


Controladores

```
ArbolController
  vs : VariedadService
ats : ArbolTratamientoService
ts: TratamientoService
mostrar(@RequestParam(value="idfinca") int, Model) : String
  forminsertar(@RequestParam(value="idfinca") int, Model): String
  insertar(@RequestParam(value="idfinca") int, @ModelAttribute ArbolDTO, Model) : String
   formmodificar(@RequestParam(value="idarbol") int, Model) : String
  modificar(@ModelAttribute ArbolVO, Model) : Stri
   eliminar(@RequestParam(value="idarbol") int, Model): String
   forminsertarTrata(@RequestParam(value="idarbol") int, Model) : String
  trata(@RequestParam(value="idarbol") int, Model) : String
   insertar(@RequestParam(value="idarbol") int, @ModelAttribute ArbolTratamientoDTO, Model) : String
  forminsertarrepo(@RequestParam(value="idarbol") int, Model): String
   insertarrepos(@RequestParam(value="idarbol") int, @ModelAttribute ReposicionVO, Model) : String
   mostrarus(@RequestParam(value="idfinca") int, Model) : String
  forminsertarus(@RequestParam(value="idfinca") int, Model) : String
   insertarus(@RequestParam(value="idfinca") int, @ModelAttribute ArbolDTO, Model) : String
   formmodificarus(@RequestParam(value="idarbol") int, Model) : String
   modificarus(@ModelAttribute ArbolVO, Model) : String
   forminsertarTrataus(@RequestParam(value="idarbol") int, Model) : String
   trataus(@RequestParam(value="idarbol") int, Model): String
   insertarus(@RequestParam(value="idarbol") int, @ModelAttribute ArbolTratamientoDTO, Model): String
   forminsertarrepous(@RequestParam(value="idarbol") int, Model): String
   insertarreposus (@Request Param (value="idarbol") int, @Model Attribute Reposicion VO, Model): String
```







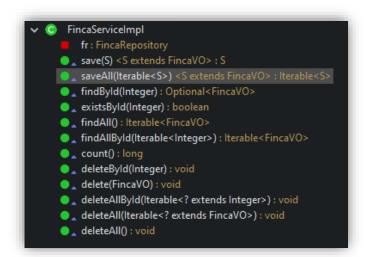
```
    ✓ C RecoleccionController
    ▲ rs: RecoleccionService
    ▲ fs: FincaService
    ▲ vs: VariedadService
    ❷ mostrar(Model): String
    ❷ forminsertar(Model): String
    ❷ insertar(@ModelAttribute RecoleccionDTO, Model): String
    ❷ eliminar(@RequestParam(value="idreco") int, Model): String
    ❷ formmodificar(@RequestParam(value="idreco") int, Model): String
    ❷ modificar(@ModelAttribute RecoleccionVO, Model): String
    ❷ mostrarus(Model): String
    ❷ forminsertarus(Model): String
    ❷ insertarus(@ModelAttribute RecoleccionDTO, Model): String
    ❷ insertarus(@ModelAttribute RecoleccionDTO, Model): String
```

```
    ✓ PrincipalController
    ▲ su: ServicioUsuario
    ▲ sur: ServicioUsuarioRol
    ▲ sr: ServicioRol
    Principal01(): String
    Principal(): String
    Admin(): String
    user(): String
    error403(): String
    loginr(): String
    logout(): String
    register(): String
    forminsertar(Model): String
    insertar(Model, @ModelAttribute UsuarioVO): String
    salir(HttpServletRequest): String
```

Servicios y Servicios Implementados

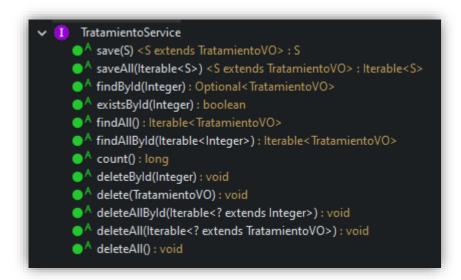






```
▼ 1 FincaService
A save(S) <S extends FincaVO> : S
A saveAll(Iterable<S>) <S extends FincaVO> : Iterable<S>
A findByld(Integer) : Optional<FincaVO>
A existsByld(Integer) : boolean
A findAll() : Iterable<FincaVO>
A findAllByld(Iterable<Integer>) : Iterable<FincaVO>
A count() : long
A deleteByld(Integer) : void
A delete(FincaVO) : void
A deleteAllByld(Iterable<? extends Integer>) : void
A deleteAll(Iterable<? extends FincaVO>) : void
A deleteAll(Iterable<? extends FincaVO>) : void
A deleteAll(Iterable<? extends FincaVO>) : void
```

```
    ✓ C ArbolTratamientoServiceImpl
    atr: ArbolTratamientoRepository
    save(S) <S extends ArbolTratamientoVO>: S
    saveAll(Iterable<S>) <S extends ArbolTratamientoVO>: Iterable<S>
    findById(Integer): Optional<ArbolTratamientoVO>
    existsById(Integer): boolean
    findAll(): Iterable<ArbolTratamientoVO>
    findAllById(Iterable<Integer>): Iterable<ArbolTratamientoVO>
    count(): long
    deleteById(Integer): void
    delete(ArbolTratamientoVO): void
    deleteAllById(Iterable<? extends Integer>): void
    deleteAll(Iterable<? extends ArbolTratamientoVO>): void
    deleteAll(Iterable<? extends ArbolTratamientoVO>): void
    deleteAll(): void
```



- RecoleccionServiceImpl
 rr: RecoleccionRepository
 save(S) <S extends RecoleccionVO>: S
 saveAll(Iterable<S>) <S extends RecoleccionVO>: Iterable<S>
 findByld(Integer): Optional<RecoleccionVO>
 existsByld(Integer): boolean
 findAll(): Iterable<RecoleccionVO>
 findAllByld(Iterable<Integer>): Iterable<RecoleccionVO>
 count(): long
 deleteByld(Integer): void
 delete(RecoleccionVO): void
 deleteAllByld(Iterable<? extends Integer>): void
 deleteAll(Iterable<? extends RecoleccionVO>): void
 deleteAll(Iterable<? extends RecoleccionVO>): void
- RecoleccionService
 A save(S) < S extends RecoleccionVO> : S
 A saveAll(Iterable<S>) < S extends RecoleccionVO> : Iterable<S>
 A findByld(Integer) : Optional<RecoleccionVO>
 A existsByld(Integer) : boolean
 A findAll() : Iterable<RecoleccionVO>
 A findAllByld(Iterable<Integer>) : Iterable<RecoleccionVO>
 A count() : long
 A deleteByld(Integer) : void
 A delete(RecoleccionVO) : void
 A deleteAllByld(Iterable<? extends Integer>) : void
 A deleteAll(Iterable<? extends RecoleccionVO>) : void
 A deleteAll(Iterable<? extends RecoleccionVO>) : void
 A deleteAll(Iterable<? extends RecoleccionVO>) : void
- ReposicionServiceImpl
 repr: ReposicionRepository
 save(S) <S extends ReposicionVO>: S
 saveAll(Iterable<S>) <S extends ReposicionVO>: Iterable<S>
 findByld(Integer): Optional<ReposicionVO>
 existsByld(Integer): boolean
 findAll(): Iterable<ReposicionVO>
 findAllByld(Iterable<Integer>): Iterable<ReposicionVO>
 count(): long
 deleteByld(Integer): void
 delete(ReposicionVO): void
 deleteAllByld(Iterable<? extends Integer>): void
 deleteAll(Iterable<? extends ReposicionVO>): void
 deleteAll(Iterable<? extends ReposicionVO>): void

```
• A save(S) <S extends ReposicionVO> : S

A save(S) <S extends ReposicionVO> : Iterable<S>
A saveAll(Iterable<S>) <S extends ReposicionVO> : Iterable<S>
A findByld(Integer) : Optional<ReposicionVO>
A existsByld(Integer) : boolean
A findAll() : Iterable<ReposicionVO>
A findAllByld(Iterable<Integer>) : Iterable<ReposicionVO>
A count() : long
A deleteByld(Integer) : void
A delete(ReposicionVO) : void
A deleteAllByld(Iterable<? extends Integer>) : void
A deleteAll(Iterable<? extends ReposicionVO>) : void
A deleteAll(Iterable<? extends ReposicionVO>) : void
A deleteAll() : void
```

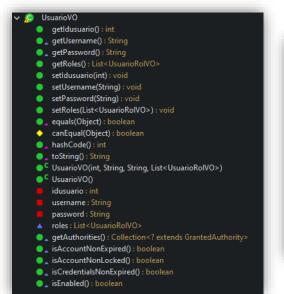




- VariedadServiceImpl
 vr: VariedadRepository
 save(S) <S extends VariedadVO>: S
 saveAll(Iterable<S>) <S extends VariedadVO>: Iterable<S>
 findByld(Integer): Optional<VariedadVO>
 existsByld(Integer): boolean
 findAll(): Iterable<VariedadVO>
 findAllByld(Iterable<Integer>): Iterable<VariedadVO>
 count(): long
 deleteByld(Integer): void
 delete(VariedadVO): void
 deleteAllByld(Iterable<? extends Integer>): void
 deleteAll(Iterable<? extends VariedadVO>): void
 deleteAll(Iterable<? extends VariedadVO>): void
 deleteAll(): void
- VariedadService

 A save(S) < S extends VariedadVO> : S
 A saveAll(Iterable<S>) < S extends VariedadVO> : Iterable<S>
 A findByld(Integer) : Optional
 VariedadVO>
 A existsByld(Integer) : boolean
 A findAll() : Iterable
 VariedadVO>
 A findAllByld(Iterable<Integer>) : Iterable
 VariedadVO>
 A deleteByld(Integer) : void
 A delete(VariedadVO) : void
 A deleteAllByld(Iterable<? extends Integer>) : void
 A deleteAll(Iterable<? extends VariedadVO>) : void
 A deleteAll() : void

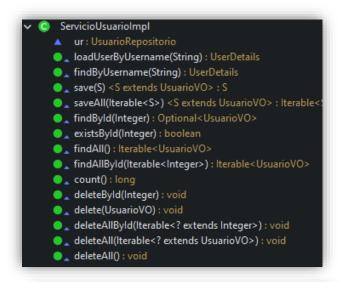
■ Seguridad VO

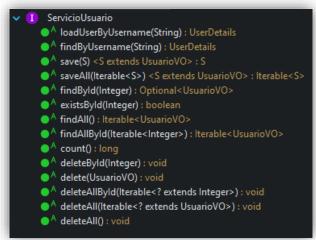






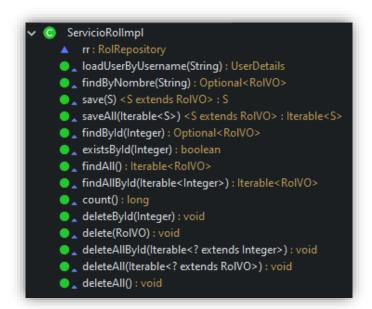
Seguridad Servicios y servicios Implementados

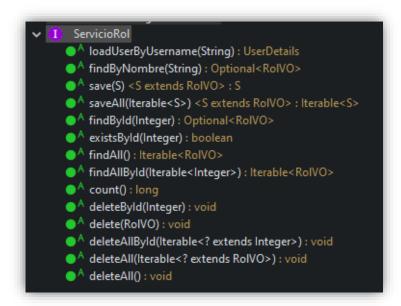






➤ I ServicioUsuarioRol A save(S) < S extends UsuarioRolVO> : S A saveAll(Iterable<S>) < S extends UsuarioRolVO> : Iterable<S> A findByld(Integer) : Optional<UsuarioRolVO> A existsByld(Integer) : boolean A findAll() : Iterable<UsuarioRolVO> A findAllByld(Iterable<Integer>) : Iterable<UsuarioRolVO> A count() : long A deleteByld(Integer) : void A delete(UsuarioRolVO) : void A deleteAllByld(Iterable<? extends Integer>) : void A deleteAll(Iterable<? extends UsuarioRolVO>) : void A deleteAll() : void





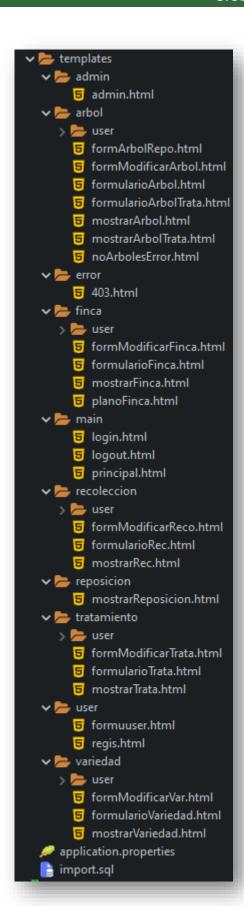
9. Estructura de carpetas en el IDE



== com.dawes.seguridad J MiSeguridad.java # com.dawes.seguridadModelo J RoIVO.java J UsuarioRoIVO.java > 🔏 Usuario VO. java == com.dawes.seguridadRepository J[®] RolRepository.java J[®] UsuarioRepositorio.java > 🎜 UsuarioRolRepository.java com.dawes.seguridadService J[®] ServicioRol.java > 🍱 ServicioUsuario.java Jº ServicioUsuarioRol.java —

— com.dawes.seguridadServiceImpl J ServicioRollmpl.java J ServicioUsuarioImpl.java J ServicioUsuarioRollmpl.java com.dawes.service J[®] ArbolService.java J[®] ArbolTratamientoService.java Jº FincaService.java J[®] RecoleccionService.java J[®] ReposicionService.java Jº TratamientoService.java J[®] VariedadService.java == com.dawes.serviceImpl J ArbolServicelmpl.java J ArbolTratamientoServicelmpl.java J FincaServiceImpl.java RecoleccionServiceImpl.java ReposicionServiceImpl.java TratamientoServiceImpl.java

VariedadServicelmpl.java



src/main/resources static 🗸 🎏 css ✓ ► arboles arboles.css arbolesform.css arbolestrata.css arbolestrataform.css noarboles.css **∨** 📂 fincas modificar.css plano.css 🗸 📂 general general.css generalform.css 🗸 📂 main error.css J login.css principal.css register.css ✓ ► recos **∃** recos.css ✓ ► tratamientos tratamientomodif.css tratamientos.css tratamientosform.css → ► variedades variedades.css variedadesform.css 🗸 📂 images invlogo1clear.png invlogo1clear2.png 🜐 logo1.PNG logo1clear.png logomain.PNG welcome.PNG scripts JS register.js

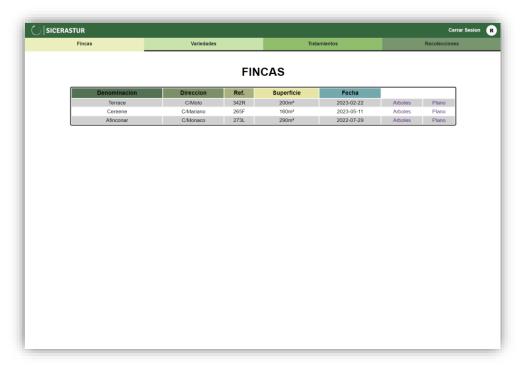
10. Casos de uso

Imaginemos que un usuario tiene que añadir un tratamiento a un árbol de la finca Terrace de una variedad especifica, en este caso Meana:

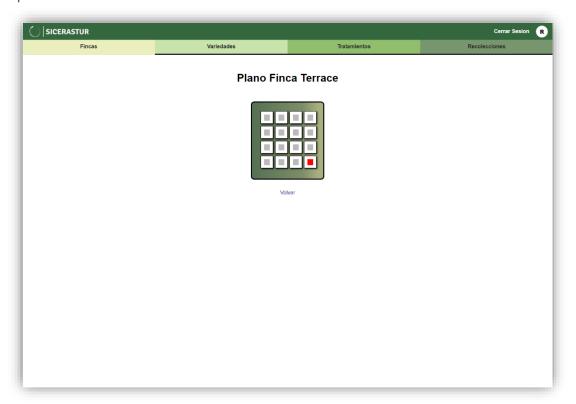
1. Acede a la página y se logea:



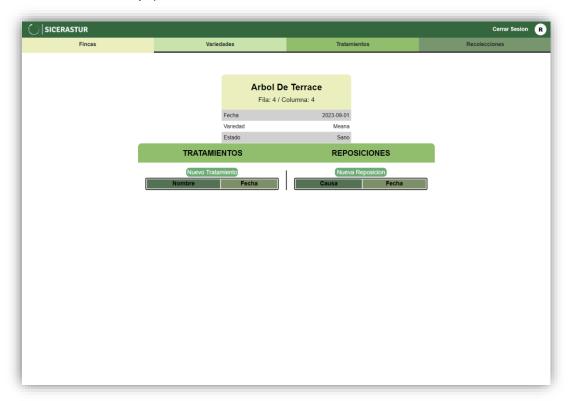
2. Accede a Fincas:



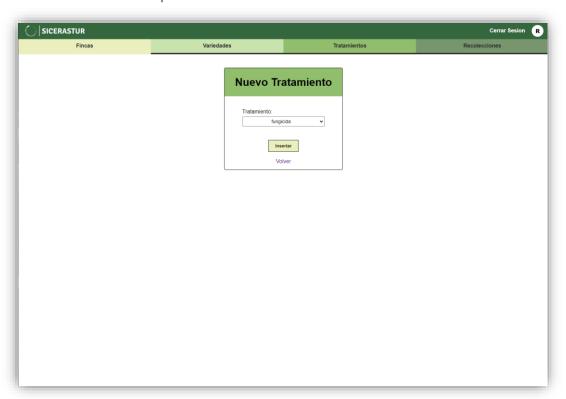
3. Accede al palo de la finca para ver que árbol es que tiene la variedad Meana, en este caso la variedad meana esta representada por el cuadrado de color rojo en el plano.



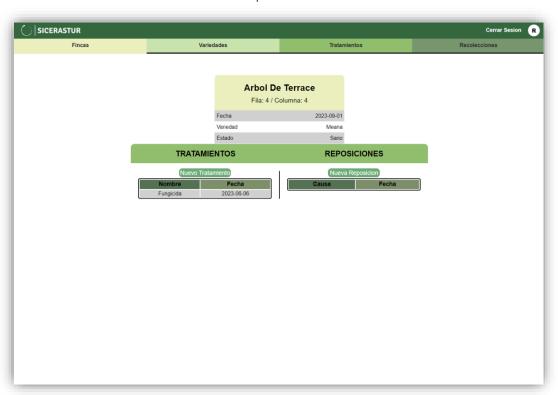
4. Clica en el cuadrado rojo para ver los datos del árbol:



5. Clica en nuevo tratamiento para añadir un tratamiento al árbol:



6. Ya estaría añadido el tratamiento al árbol especificado:



11. Conclusión

En resumen, la aplicación web de Sicerastur cumple con todos los requisitos que se pedían en un principio.

- Sicerastur cuenta con la capacidad de ver, añadir, modificar y eliminar: fincas, variedades, tratamientos, arboles y recolecciones. Estas funcionalidades son la base del del proyecto.
- La seguridad implementada en Sicerastur permite distinguir entre un usuario registrado y administrador, cambiando las vistas y funcionalidades que se muestran dependiendo del usuario en activo en ese momento.
- La pagina web cuanta con un plano para poder visualizar todos los árboles de una finca de forma ordenada con estructura de cuadricula, distinguiendo entre las diferentes variedades que hay en la finca por color.
- El despliegue de la aplicación fue de lo mas complicado, pero la aplicación debería ser accesible desde todos los dispositivos. Gracias a Heroku y GitHub el despliegue se realizó correctamente.



Proyecto DAW°2 2022-2023