

## Tareas de las unidades 4, 5 y 6

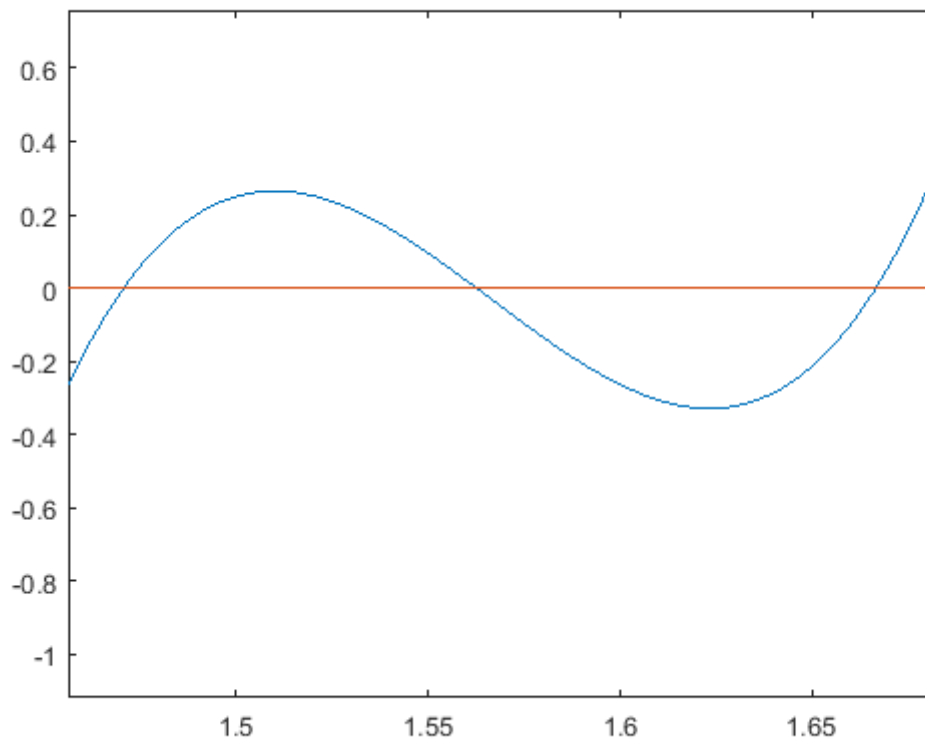
### Ejercicio 1

Tras el estudio de la función podemos acotar que la función tiene las tres raíces más o menos en el intervalo que se muestra en la imagen a continuación (hemos representado inicialmente en el intervalo  $[1, 2]$  y hemos hecho zoom hasta conseguir ver claramente el corte en el eje 0).

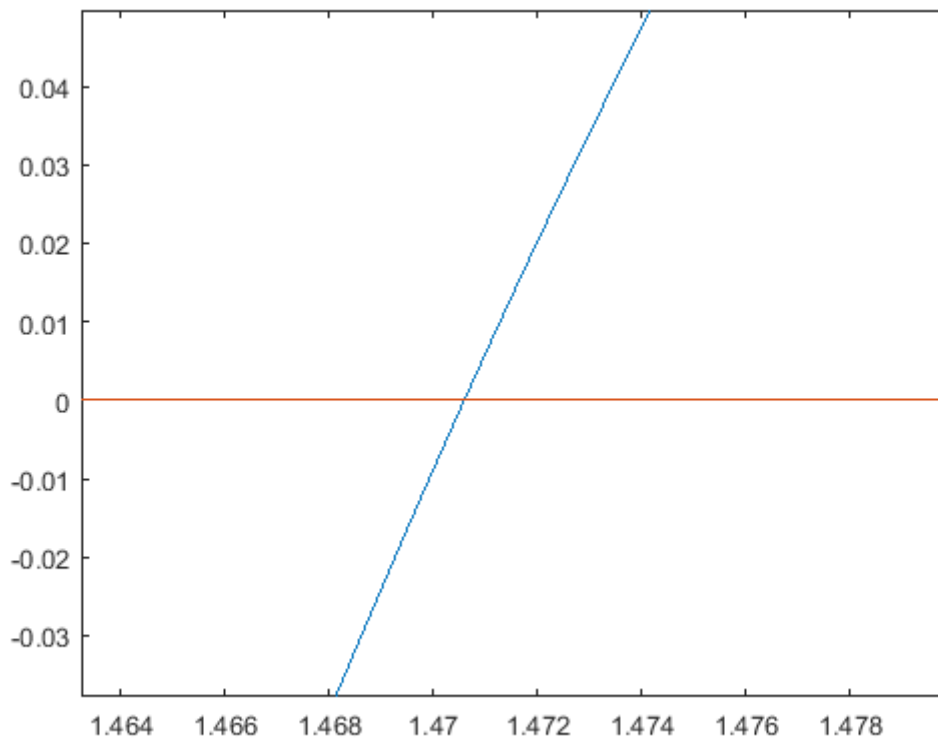
---

```
f = @(x) 816.*x.^3 - 3835.*x.^2 + 6000.*x - 3125;  
fplot(f, [1, 2]);  
hold on;  
plot([1:0.1:2], 0.*[1:0.1:2]);
```

---



A continuación utilizaremos la función `fzero` en cada intervalo donde observemos que existe una raíz. El primer intervalo que contiene una raíz podemos acotarla, por ejemplo, entre  $[1.464 \ 1.472]$  como podemos observar en la siguiente imagen:



Para obtener la raíz ejecutaremos el siguiente comando:

---

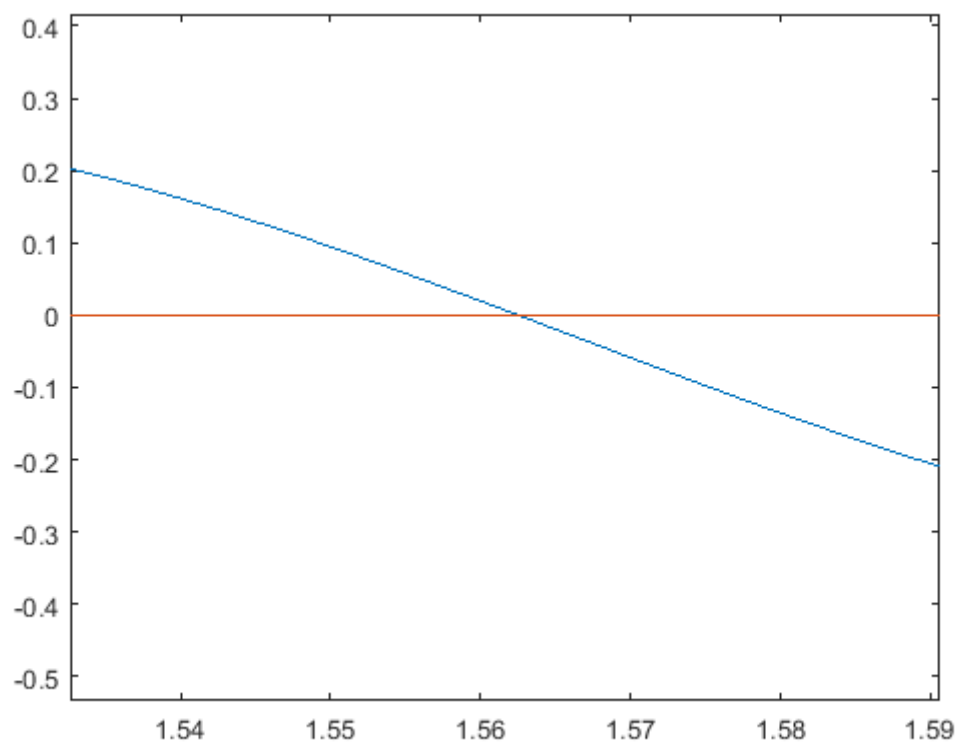
```
>> fzero(f, [1.464 1.472])
```

```
ans =
```

```
1.470588235294055
```

---

Lo mismo para la segunda raíz en el intervalo [1.54 1.58]:



---

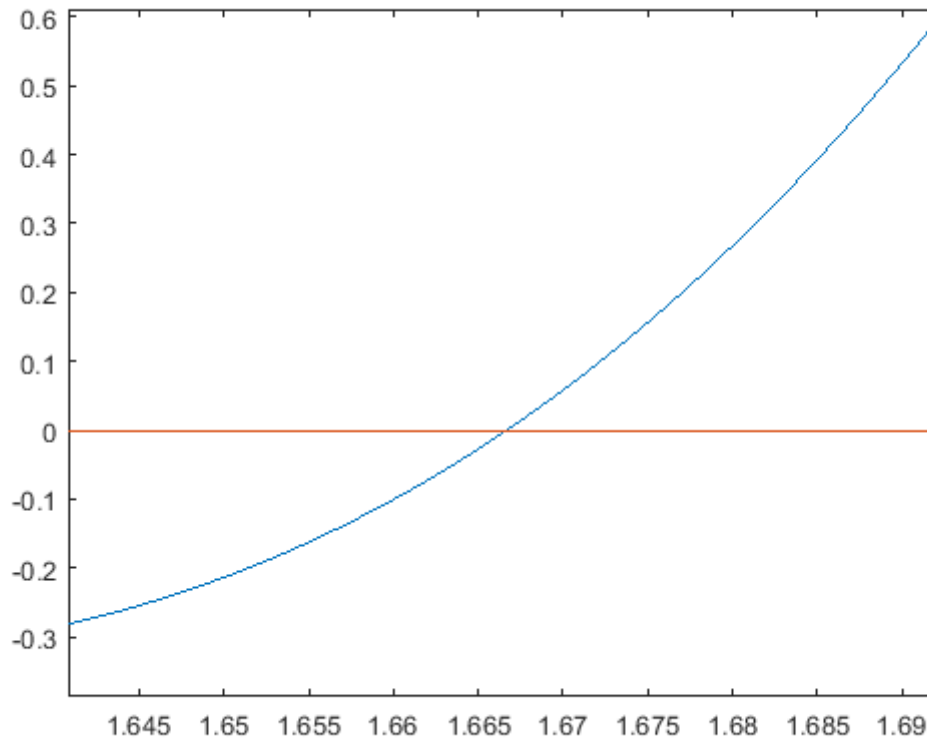
```
>> fzero(f, [1.54 1.58])
```

```
ans =
```

```
1.562500000000050
```

---

Y para la tercer raiz en el intervalo [1.65 1.68]:



---

```
>> fzero(f, [1.65 1.68])
```

```
ans =
```

```
1.666666666666668
```

---

## Ejercicio 2

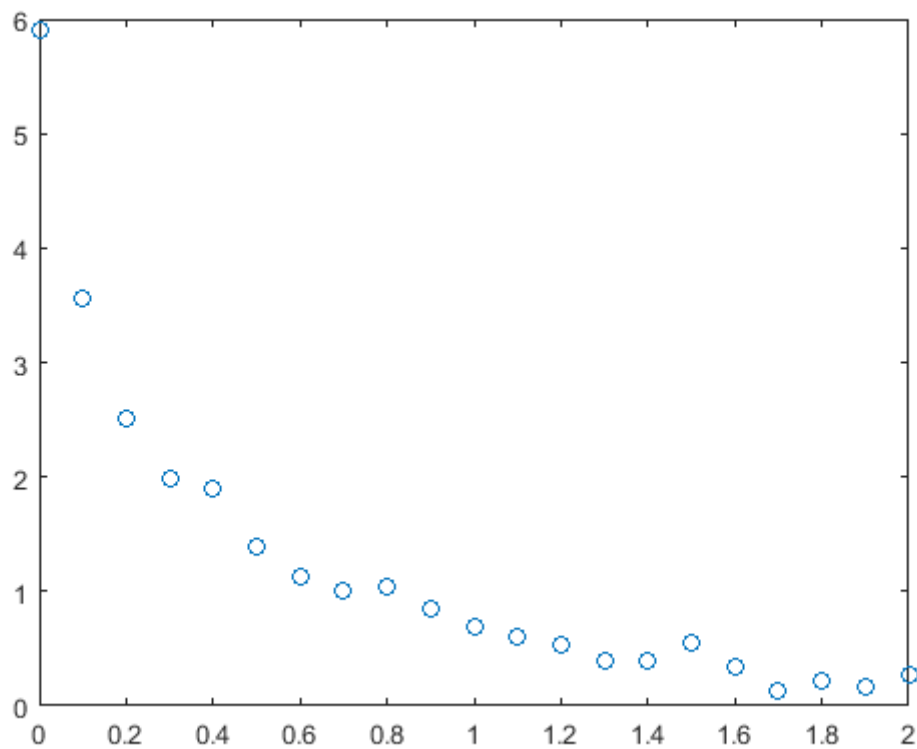
En el ejercicio se pide que dados unos datos muestreados se realicen diferentes ajustes minimo-cuadráticos y de interpolación.

La muestra de datos se puede observar en la siguiente imagen:

---

```
t = (0:.1:2)';  
y = [5.8955 3.5639 2.5173 1.9790 1.8990 1.3938 1.1359 ...  
1.0096 1.0343 0.8435 0.6856 0.6100 0.5392 0.3946 ...  
0.3903 0.5474 0.3459 0.1370 0.2211 0.1704 0.2636]';  
plot(t, y, 'o');
```

---

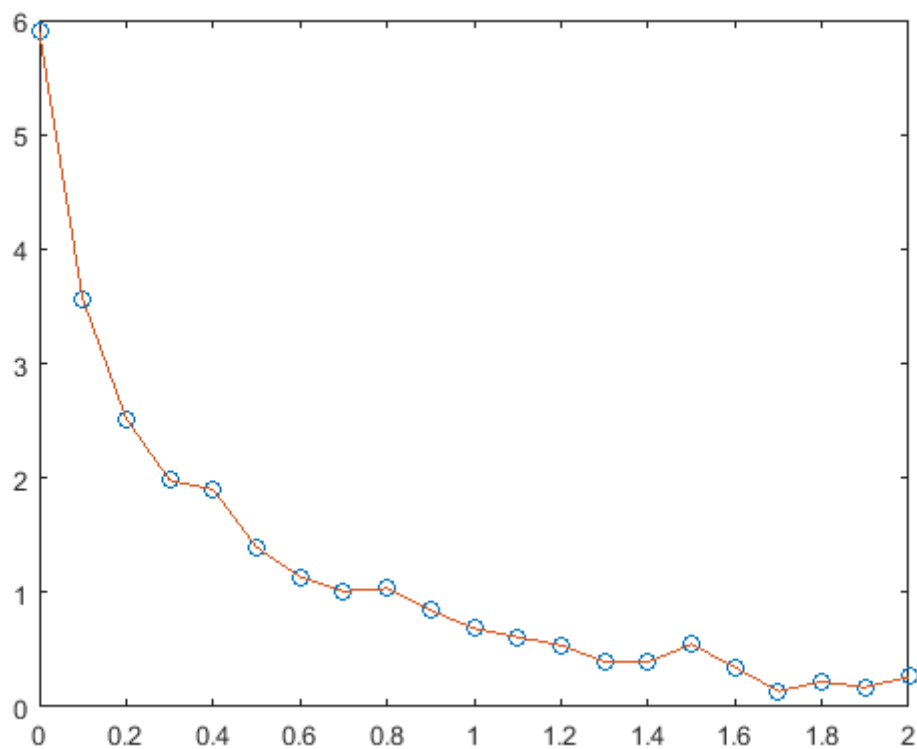


### Interpolación lineal

---

```
xq = (0:0.01:2)';
yq = interp1(t, y, xq, 'linear');
plot(t, y, 'o', xq, yq);
```

---

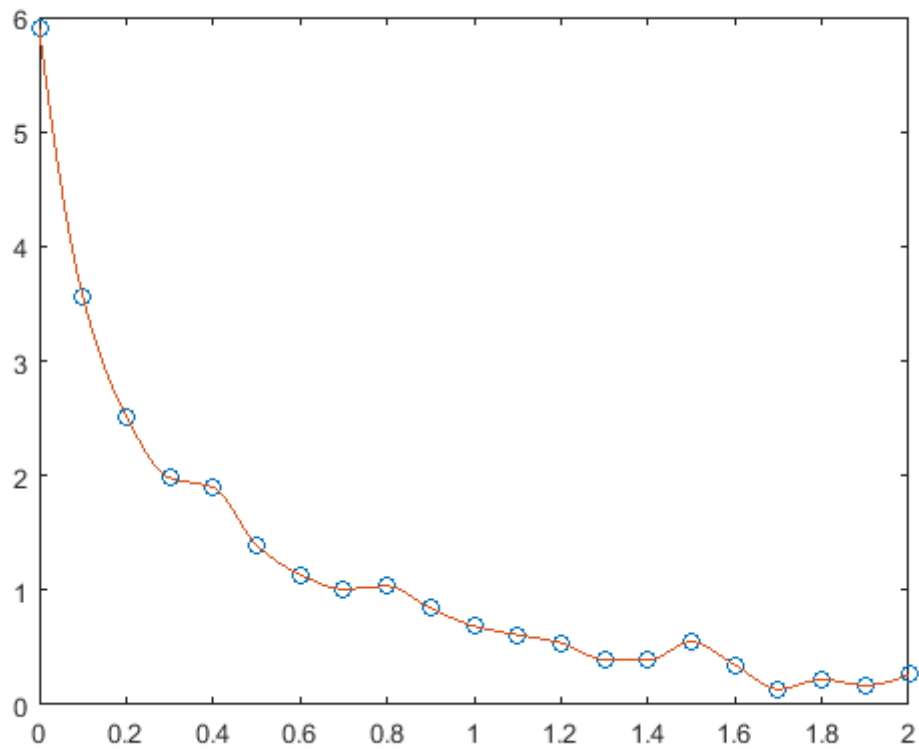


### Interpolación a trozos con polinomios cúbicos de Hermite

---

```
xq = (0:0.01:2)';  
yq = interp1(t, y, xq, 'pchip');  
plot(t, y, 'o', xq, yq);
```

---

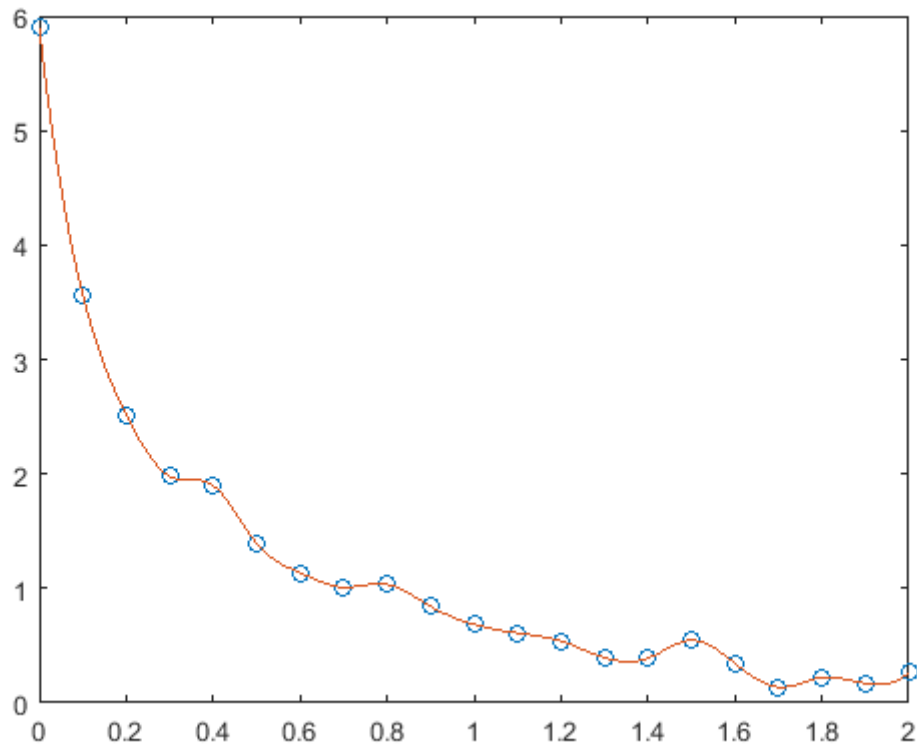


### Interpolación a trozos con polinomios splines cúbicos

---

```
xq = (0:0.01:2)';  
yq = interp1(t, y, xq, 'spline');  
plot(t, y, 'o', xq, yq);
```

---



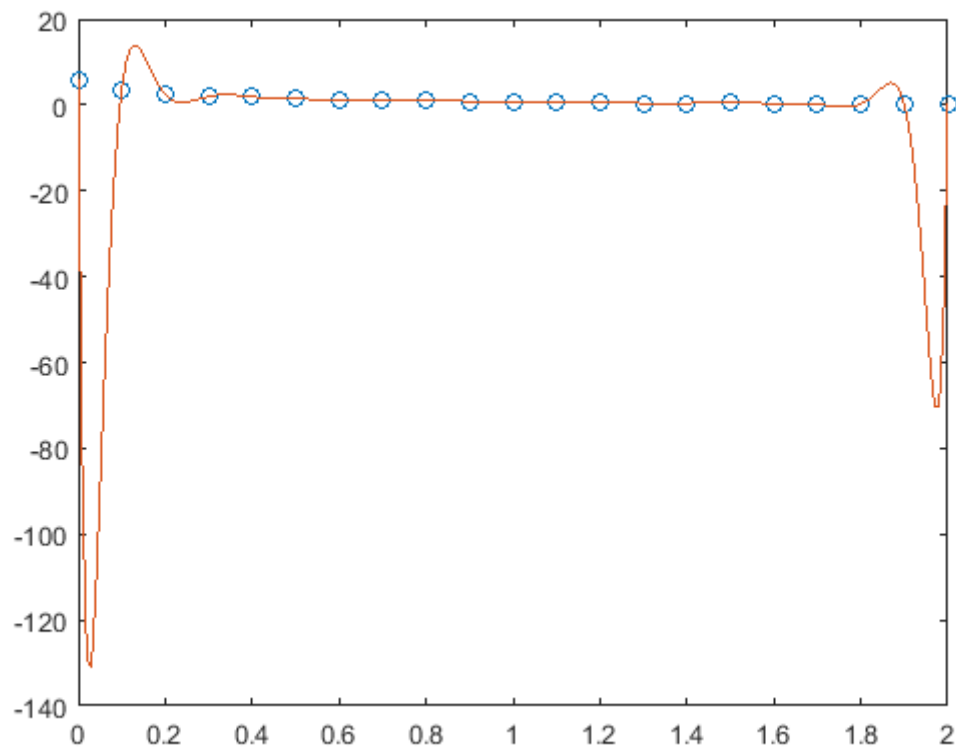
## Interpolación polinómica

Como hay 21 valores de  $y$ , vamos a necesitar un polinomio de grado 20. Vamos a realizar primero un ajuste del eje  $x$  para que al evaluar sobre un polinomio de grado tan alto no ocurran problemas. El valor de  $t$  ajustado es la variable  $tq = t - 1$  y el valor de  $xq$  ajustado es  $sq = xq - 1$ , en la variable  $P$  guardaremos los coeficientes del polinomio.

---

```
xq = (0:0.01:2)';  
tq = t - 1;  
sq = xq - 1;  
P = polyfit(tq, y, 20);  
yq = polyval(P, sq);  
plot(t, y, 'o', xq, yq);
```

---



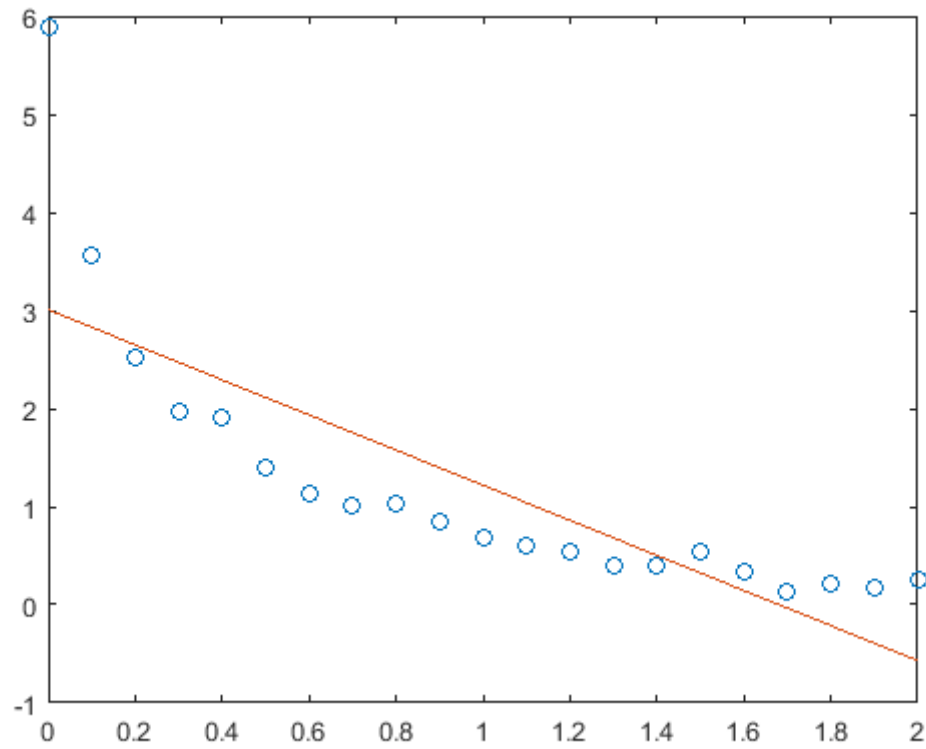
### Ajuste lineal de los datos

Realizaremos un ajuste mínimo-cuadrático para encontrar los coeficientes (variable  $b$ ) del polinomio de grado 1 que minimiza el error cuadrático entre los valores reales y aproximados.

---

```
xq = (0:0.01:2)';  
X = [t.^0 t.^1];  
b = X\y;  
yq = (b'*[xq.^0 xq.^1]')';  
plot(t, y, 'o', xq, yq);
```

---



### Ajuste cuadrático de los datos

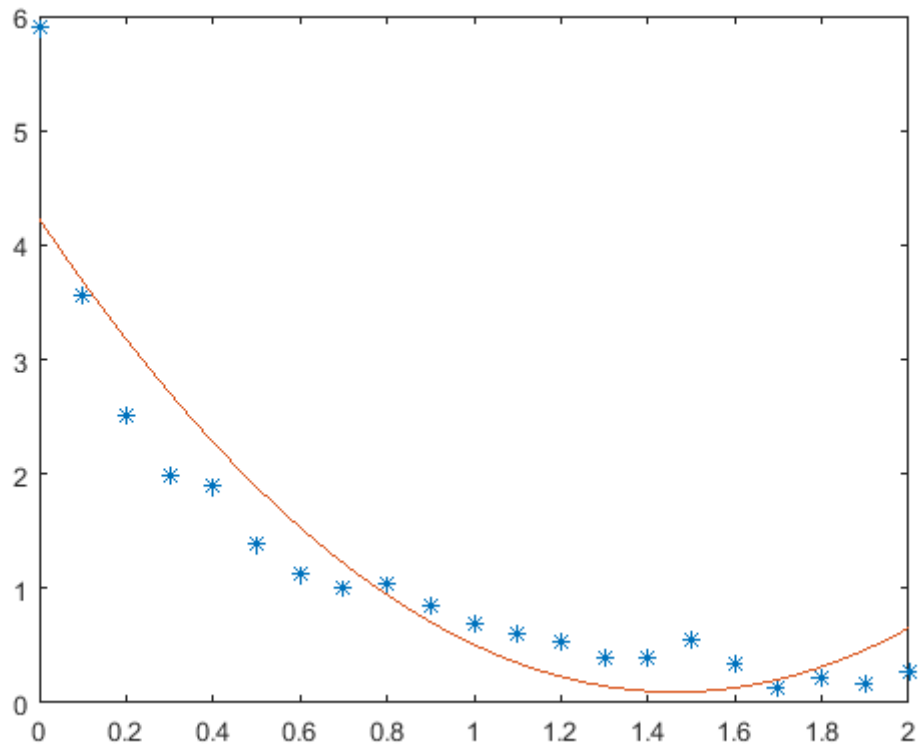
Lo mismo que en el ajuste lineal pero esta vez con un polinomio de grado 2.

---

```
xq = (0:0.01:2)';  
X = [t.^0 t.^1 t.^2];  
b = X\y;  
yq = (b'*[xq.^0 xq.^1 xq.^2]')';  
plot(t, y, 'o', xq, yq);
```

---





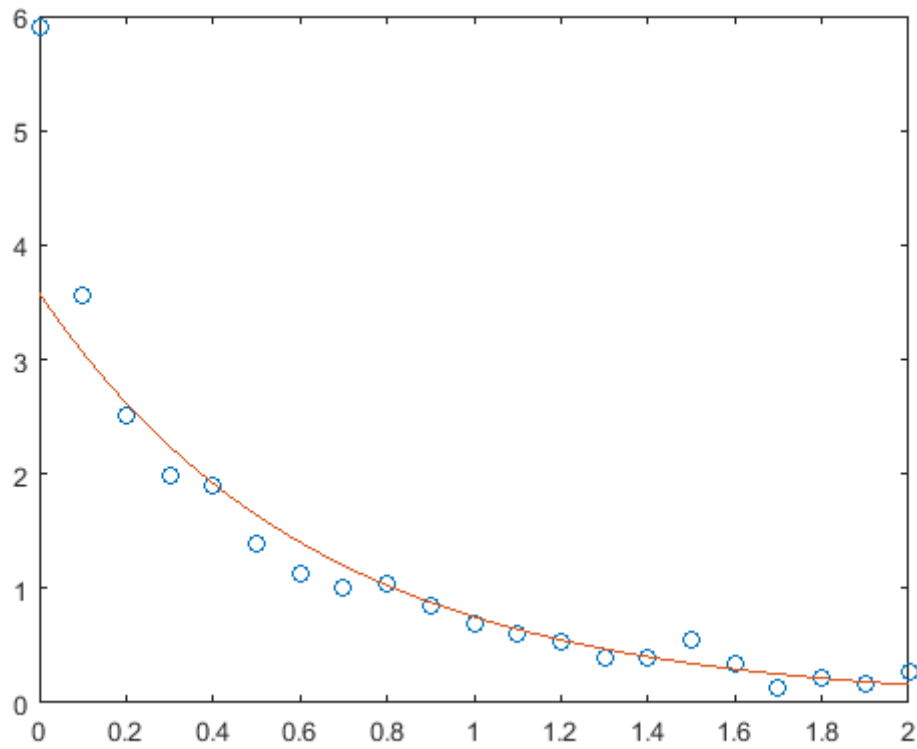
### Ajuste log-lineal de los datos

Transformaremos los datos para linealizar la función exponencial tomando logaritmos.

---

```
xq = (0:0.01:2)';  
X=[t.^0 t.^1];  
b=X\log(y);  
yq=exp(b'*[xq.^0 xq.^1]')';  
plot(t, y, 'o', xq, yq);
```

---



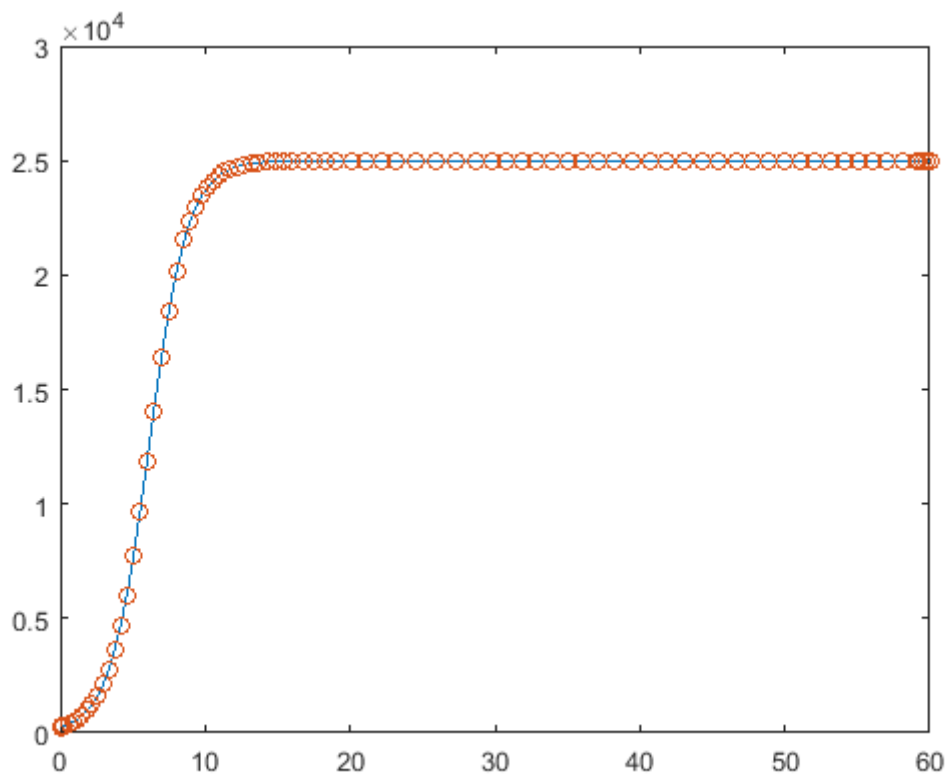
### Ejercicio 3

Para calcular la evolución de la epidemia utilizaremos la función `ode45` para resolver la ecuación diferencial en el intervalo indicado.

---

```
f = inline('0.00003*y*(25000 - y)', 't', 'y');
[T, Y] = ode45(f, [0 60], 250);
plot(T,Y,T,Y,'o');
```

---



Calcular el número medio de personas contagiadas realizando la media aritmética:

```
media = sum(Y)/length(Y);  
  
media =  
  
1.9244e+04
```

## Ejercicio 4

Realizaremos el proceso completo de la sección de compresión de señales, para ello primero realizaremos los dos scripts necesarios: `cumenergy.m` y `rms.m`. A continuación se muestran el contenido de los script, y los comandos realizados para la obtención de las gráficas que muestran el proceso y los resultados obtenidos:

### `cumenergy.m`

```
function [ y ] = cumenergy( x )  
  
y = cumsum(x.^2)/(norm(x)^2);  
  
end
```

### `rms.m`

```
function [e] = rms(x,y)  
  
e = sqrt(norm(x-y)^2/length(x));  
  
end
```

## Proceso de compresión de la señal

```
t = linspace(0,4,2^12);  
s = (30.*t.^2).*((2 - t).^5).*((4 - t).^2).*cos(24.*pi.*t) ...  
+ 20.*(t.^2).*((2 - t).^2).*((4 - t).^5).*cos(12.*pi.*t);  
[C,L] = wavedec(s,10,'coif5');  
C_dec = abs(sort(-abs(C)));  
ind_sobran = find(cumenergy(C_dec)>=0.9999);  
umbral = C_dec(ind_sobran(1));  
C_sig = wthresh(C,'h',umbral);  
s_rec = waverec(C_sig,L,'coif5');  
figure;  
subplot(2,1,1);  
plot(s);  
axis([1 2^12 min(s) max(s)]);  
title('original');  
subplot(2,1,2);  
plot(s_rec);  
axis([1 2^12 min(s_rec) max(s_rec)]);  
title('reconstruccion');  
map = C_sig~=0;  
val_sig = sum(map);  
[comp,err] = sprintf('%d:%d',2^12,val_sig);  
[comp_aprox,err] = sprintf('%d:%d',round(2^12/val_sig),1);  
error = rms(s,s_rec);  
[l_long_orig,err] = sprintf('Longitud original: %d \n',2^12);  
[l_val_sig,err] = sprintf('Valores significativos: %d \n',val_sig);
```

```
[l_comp,err] = sprintf('Factor compresion de %s \n',comp);  
[l_comp_aprox,err] = sprintf('\t (aproximadamente de %s) \n',comp_aprox);  
[l_rms,err] = sprintf('Error RMS: %d \n',error);  
sprintf('%s%s%s%s',l_long_orig,l_val_sig,l_comp,l_comp_aprox,l_rms)
```

---

## Resultados

---

Longitud original: 4096  
Valores significativos: 153  
Factor compresion de 4096:153  
(aproximadamente de 27:1)  
Error RMS: 1.516961e+01

---

