

# ATIVIDADE 3 | LISTAS

Enos Andrade e Alinne Oliveira

- 1** O que significa alocação sequencial de memória para um conjunto de elementos?

## Solução

Numa alocação sequencial, os nós além de estarem em uma sequência lógica, estão também fisicamente em sequência. A maneira prática mais simples de se fazer isso é através da utilização de um vetor.

- 2** O que significa alocação estática de memória para um conjunto de elementos?

## Solução

Em uma alocação estática, uma parte da memória é separada previamente para um determinado fim. Uma vez declarado, esse espaço não poderá ser ampliando, reduzido ou movido de um local para outro em tempo de execução.

- 3** Qual a diferença entre alocação sequencial e alocação encadeada?

## Solução

Em uma alocação sequencial, como dito na solução da primeira questão, os nós estão fisicamente em sequência e assim, sabendo onde fica o nó inicial, é possível encontrar os nós seguintes. Na alocação encadeada, cada nó além de ter os dados que serão armazenados, têm também o endereço para o nó seguinte.

- 4** Considere que a struct abaixo está armazenada na sua lista. Faça uma função para buscar o aluno de menor nota. A função deve retornar se a operação foi possível ou não.

```
struct aluno{
    int mat; //Matricula do aluno
    char nome[10]; //nome do aluno
    float nota; //valor da nota
    int qtdeAlunos; //quantidade de alunos
}
```

## Solução

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 typedef struct {
5     int mat; //Matricula do aluno
6     char *nome; //nome do aluno
7     float nota; //valor da nota
8 } Aluno;
9
10 //Lista estática
11 typedef struct {
12     int qtdeAlunos; //quantidade de alunos
13     Aluno alunos[30];
14 } Lista;
15
16 int menorNota(Lista *l){
17     int posicao = 0;
```

```
18     if (l->qtdeAlunos > 0){
19         for(int i = 1; i < l->qtdeAlunos; i++){
20             if (l->alunos[i].nota < l->alunos[posicao].nota) {
21                 posicao = i;
22             }
23         }
24         return posicao;
25     }
26     return -1;
27 }
28
29 int main(){
30     Lista *l = (Lista*) malloc(sizeof(Lista));
31     l->qtdeAlunos = 4;
32     char nomes[4][10]={"Enos", "Alinne", "Irineu", "Danilo"};
33     for(int i = 3; i >= 0; i--){
34         l->alunos[i].nome = nomes[i];
35         l->alunos[i].mat = 20191 + i;
36         l->alunos[i].nota = (i+1)*2;
37     }
38
39     int posicao = menorNota(l);
40     if (posicao != -1) {
41         printf("\nAluno com a menor nota \n");
42         printf("Nome: %s\n", l->alunos[posicao].nome);
43         printf("Matricula: %d\n", l->alunos[posicao].mat);
44         printf("Nota: %.1f\n", l->alunos[posicao].nota);
45
46     }else printf("A lista esta vazia");
47 }
```

- 5** Considere uma lista contendo números inteiros positivos. Faça uma função que retorne quantos números pares existem na lista.

### Solução

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  //Nó da lista
5  typedef struct {
6      int num;
7  } No;
8
9  //Lista estática
10 typedef struct {
11     int qtd;
12     No nos[30];
13 } Lista;
14
15 int qtdPares(Lista *l){
16     int qtd = 0;
17
18     for(int i = 0; i < l->qtd; i++){
19         if (l->nos[i].num % 2 == 0) qtd++;
20     }
```

```
21     return qtd;
22 }
23
24 int main(){
25     Lista *l = (Lista*) malloc(sizeof(Lista));
26     l->qtd = 100;
27     for(int i = 1; i <= 100; i++){
28         l->nos[i].num = i;
29     }
30
31     int qtd = qtdPares(l);
32     printf("\nQuantidade de numeros pares na lista: %d",qtd);
33 }
```

- 6** Implemente uma lista que mostre os 10 melhores alunos da disciplina Estrutura de Dados, turno noite, a estrutura deve conter os dados cadastrais do aluno, as notas e sua respectiva média geral.

#### Solução

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  typedef struct{
5      int matricula;
6      char *nome;
7      float u1;
8      float u2;
9      float media;
10 } Aluno;
11
12 typedef struct{
13     Aluno alunos[15];
14 } Lista;
15
16
17 void insertionSort(Lista *l, int n){
18     float media;
19     Aluno aux;
20     for(int i = 1; i < n; i++){
21         media = l->alunos[i].media;
22         aux = l->alunos[i];
23         int j = i - 1;
24         while(j >= 0 && l->alunos[j].media < media){
25             l->alunos[j + 1] = l->alunos[j];
26             j--;
27         }
28         l->alunos[j + 1] = aux;
29     }
30 }
31
32 int main(){
33     Lista *l = (Lista*) malloc(sizeof(Lista));
34     char nomes[15][20] = {"Dennys Angelim", "Diego Barboza", "Ozivan Brito",
        ↪ "Dalison Carvalho", "Lucas Fernandes", "Severino Gomes", "Samaronia
        ↪ Lacerda", "Edberg Martins", "Felipe Maykon", "Alinne Oliveira", "Tamara
        ↪ Ramalho", "Washington Santos", "Joao Victor", "Joao Pedro", "Enos
        ↪ Andrade"};
```

```
35 float u1[15] = {7.1, 7.5, 7.8, 7.4, 8.8, 8.65, 9.5, 8.1, 7.3, 10, 9, 8.7, 7.5,  
    ↪ 8.5, 10};  
36 float u2[15] = {8, 8.5, 9, 7.5, 7.1, 8.8, 8.5, 7, 7.7, 9.2, 8.3, 8.9, 9.5, 7,  
    ↪ 10};  
37 for(int i = 0; i < 15; i++){  
38     l->alunos[i].matricula = 2019101 + i;  
39     l->alunos[i].nome = nomes[i];  
40     l->alunos[i].u1 = u1[i];  
41     l->alunos[i].u2 = u2[i];  
42     l->alunos[i].media = (u1[i] + u2[i]) / 2;  
43 }  
44 insertionSort(l, 15);  
45  
46 for(int i = 0; i < 10; i++){  
47     printf("\n===== %do Lugar =====\nNome: %s\nMatricula:  
    ↪ %d\nMedia: %.1f\n", (i+1), l->alunos[i].nome, l->alunos[i].matricula,  
    ↪ l->alunos[i].media);  
48 }  
49 }
```

- 7** Implemente uma lista que faça uma busca de qualquer um dos alunos da disciplina Estrutura de Dados, turno noite, é interessante mostrar ao usuário uma mensagem, (“Nenhum aluno encontrado”), (“O aluno que você busca é:”)

#### Solução

Escolhemos não fazer essa.

- 8** Escreva uma função que conte o número de nós de uma lista encadeada.

#### Solução

```
1  #include <stdio.h>  
2  #include <stdlib.h>  
3  
4  struct Nos{  
5      int num;  
6      struct Nos *proximo;  
7  };  
8  
9  typedef struct Nos No;  
10  
11 No *lista = NULL;  
12  
13 void inserirPrimeiro(int valor) {  
14     No *no = (No*) malloc (sizeof(No));  
15     no->num = valor;  
16     no->proximo = lista;  
17     lista = no;  
18 }  
19 void inserirUltimo(int valor) {  
20     if (lista == NULL) {  
21         inserirPrimeiro(valor);  
22         return;  
23     }  
24     No *no = lista, *novo;  
25     while (no->proximo != NULL){
```

```
26     no = no->proximo;
27 }
28 novo = (No*) malloc(sizeof(No));
29 novo->num = valor;
30 novo->proximo = NULL;
31 no->proximo = novo;
32 }
33 int tamanho(){
34     int cont = 0;
35     No *no = lista;
36     while (no != NULL){
37         no = no->proximo;
38         cont++;
39     }
40     return cont;
41 }
42 void main(){
43
44     for(int i = 0; i < 10; i++){
45         inserirUltimo(i+1);
46     }
47     printf("Numero de Nos: %d\n", tamanho());
48 }
```

- 9** Da lista em que fizemos na sala implemente: Remoção de elementos e comparação de duas listas.

#### Solução

Escolhemos não fazer essa.

**Marque a alternativa correta:**

- 10** \_\_\_\_\_ são coleções de itens de dados “alinhados em fila” – inserções e exclusões são feitas em qualquer lugar de uma \_\_\_\_\_.

- (a) Listas encadeadas, lista encadeada
- (b) Filas, fila
- (c) Pilhas, pilha
- (d) Árvores binárias, árvore binária

#### Solução

Alternativa (a)

- 11** Uma estrutura autorreferente contém um membro \_\_\_\_\_ que aponta para \_\_\_\_\_.

- (a) inteiro, uma estrutura do mesmo tipo de estrutura
- (b) ponteiro, um inteiro
- (c) inteiro, um inteiro
- (d) ponteiro, uma estrutura do mesmo tipo de estrutura

#### Solução

Alternativa (d)

**12** \_\_\_\_\_ não é uma vantagem das listas encadeadas em comparação com os arrays.

- (a) A alocação dinâmica de memória
- (b) A inserção e exclusão eficientes
- (c) O acesso direto a qualquer elemento da lista
- (d) O uso eficiente da memória

#### Solução

---

Alternativa (c)

**13** Para uma lista encadeada não vazia, selecione o código que deve aparecer em uma função que acrescenta um nó ao final da lista. `newPtr` é um ponteiro para o novo nó a ser acrescentado, e `lastPtr` é um ponteiro para o último nó atual. Cada nó contém um ponteiro, um link para um nó.

- (a) `lastPtr->nextPtr = newPtr; lastPtr = newPtr;`
- (b) `lastPtr = newPtr; lastPtr->nextPtr = newPtr;`
- (c) `newPtr->nextPtr = lastPtr; lastPtr = newPtr;`
- (d) `lastPtr = newPtr; newPtr->nextPtr = lastPtr;`

#### Solução

---

Alternativa (a)