## IIC2323 — Construcción de Compiladores

# Manual corrector automático

#### Primer semestre 2014

### 1. Descripción general

Las entregas serán evaluadas mayoritariamente de forma mecánica, en base a comparar el output obtenido, con el de referencia.

Para esto se utilizará un corrector automático, cuyo funcionamiento será tratado en este documento.

### 2. Lenguaje

El corrector fue implementado en Common Lisp, y compilado con clisp[1], por lo que el archivo corrector.fas contiene código intermedio de esta implementación [2].

Este código intermedio, además será el código objeto del proyecto.

#### 3. Uso

Para ejecutar el corrector, se necesita instalar clisp[1], y luego ejecutarlo desde una terminal con

clisp -q,

obteniendo:

[1]>

Desde ahí se debe cargar el archivo ejecutando:

```
(load "/path/a/corrector.fas")
```

y luego, para obtener el puntaje y la nota, ejecutar:

(evaluate-directory "/directorio/del/script/" "/path/de/evalset/" "/directorio/temporal/")

#### 3.1. Ejemplo Completo

```
[1]> (load "/home/juan/iic2323-14/corrector/corrector.fas")
;; Loading file /home/juan/iic2323-14/corrector/corrector.fas ...
;; Loaded file /home/juan/iic2323-14/corrector/corrector.fas
T
[2]> (evaluate-directory "./solucion/" "./evalset/" "/tmp/")
javac Scanner.java Parser.java Main.java
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/013.sa -> 93/93
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/001.sa -> 14/14
```

```
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/010.sa -> 105/105
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/008.sa -> 62/62
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/000.sa -> 14/14
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/012.sa -> 125/125
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/006.sa -> 27/27
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/011.sa -> 118/118
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/004.sa -> 136/136
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/002.sa -> 48/48
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/009.sa -> 17/17
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/005.sa -> 35/35
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/003.sa -> 128/128
/home/juan/iic2323-14/evalset/code/007.sa -> 155/155
1077/1077
7
[3]>
```

## 4. Asignación de puntaje

Por cada línea del archivo de referencia, se obtiene la ubicación y el tipo, y luego se busca en el archivo de output alguna línea con los mismos valores. Si no se encuentra se asignan 0 puntos, si se encuentra pero difieren en "value", se asignan 0.4 puntos, y si son completamente iguales, se asigna 1 punto.

El puntaje final es la suma de los puntajes de todos los archivos.

#### Referencias

- [1] http://www.clisp.org/
- [2] http://www.clisp.org/impnotes/bytecode.html