

# 10月16日分 enPiT 進捗レポート

チーム：スケジュールのプロ メガネ支部  
メンバー：島，川畑，古田島，長，太田，小林

## ● 全体の予定と現在の進捗

全体の予定		現在の進捗
10月	<ul style="list-style-type: none"><li>・ スケジュール，タスク管理機能の実装</li><li>・ 仮データによるタスク処理自動スケジューリング機能の実装</li><li>・ イメージキャラクター作成</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・ 仮データを用いて，スケジュール，タスクの追加および編集画面を作成した</li><li>・ キャラクターのラフ画を作成し，イメージを共有した</li><li>・ Live2d（2次元のキャラクターを動かす）の導入を行った</li></ul>
	30日 レポート提出	
11月	<ul style="list-style-type: none"><li>・ サーバ構築</li><li>・ クラスタ機能の実装</li><li>・ ユーザアカウント管理機能の実装</li><li>・ データベース構築</li><li>・ サーバ上のデータを用いてタスク処理自動スケジューリング機能の実装</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・ レンタルサーバとの契約を行い，接続の確認及び設定を行った</li><li>・ ローカル環境に mysql データベースを作成し，データの送受信テストを行った</li><li>・ 仮データを用いてユーザ情報変更機能を実装した</li></ul>
	13日 中間報告	
	<ul style="list-style-type: none"><li>・ UI，キャラクターイラスト作成</li><li>・ 実サーバでのテスト，デバッグ</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・ UI 設計の改良を行った</li><li>・ アプリケーションのチュートリアルを作成した</li></ul>
	27日 レポート提出	
12月	11日 最終発表	

- 問題点とその解決策

- タスクの期限が迫った際の通知機能実装の方針が立っていない
  - 次回ミーティング時に通知の方法を検討する。現在は PC から閲覧する Web アプリとして実装を行っているため、Chrome の拡張機能として通知を実装することにより、PC を起動していれば通知を行うことができるのではと考えられる。
- GitHub を使いこなせていない（人数分のフォルダ分けをしている）
  - 作業日にてレポジトリの整理を行い、1つのプロジェクトとしてマージする。今後は各自が担当の機能を実装するたびに Push を行い、ミーティング終了前にサーバ上のファイルに変更を適用する。

- 今後 2 週間の予定

- サーバ上にデータベース環境を構築し、アクセス用の関数群を作成する
- Web アプリケーションに、データベースへのデータ挿入や、読み込み機能を実装する
- ユーザアカウントのクラスタ情報の編集および、サーバへの反映機能を実装する
- サーバ上に作成したファイル群をアップロードし、動作を確認する
- タスクを優先度によってスケジューリングする機能の実装を行う
- タスク管理機能を使いやすく修正する
- UI 設計の見直し、修正を行う