10月16日分　enPiT進捗レポート

チーム：スケジュールのプロ メガネ支部

メンバー：島，川畑，古田島，長，太田，小林

* 全体の予定と現在の進捗

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | 全体の予定 | 現在の進捗 |
| 10月 |  | ・スケジュール，タスク管理機能の実装  ・仮データによるタスク処理自動 スケジューリング機能の実装  ・イメージキャラクター作成 | ・仮データを用いて，スケジュール，タスクの追加および編集画面を作成した  ・キャラクターのラフ画を作成し，イメージを共有した  ・Live2d（2次元のキャラクターを動かす）の導入を行った |
|  | **30日** | レポート提出 |  |
| 11月 |  | ・サーバ構築  ・クラスタ機能の実装  ・ユーザアカウント管理機能の実装  ・データベース構築  ・サーバ上のデータを用いてタスク処理自動スケジューリング機能の実装 | ・レンタルサーバとの契約を行い，接続の確認及び設定を行った  ・ローカル環境にmysqlデータベースを作成し，データの送受信テストを行った  ・仮データを用いてユーザ情報変更機能を実装した |
|  | **13日** | 中間報告 |  |
|  |  | ・UI，キャラクターイラスト作成  ・実サーバでのテスト，デバッグ | ・UI設計の改良を行った  ・アプリケーションのチュートリアルを作成した |
|  | **27日** | レポート提出 |  |
| 12月 | **11日** | 最終発表 |  |

* 問題点とその解決策
  + タスクの期限が迫った際の通知機能実装の方針が立っていない
    - 次回ミーティング時に通知の方法を検討する．現在はPCから閲覧するWebアプリとして実装を行っているため，Chromeの拡張機能として通知を実装することにより，PCを起動していれば通知を行うことができるのではと考えられる．
  + GitHubを使いこなせていない（人数分のフォルダ分けをしている）
    - 作業日にてレポジトリの整理を行い，1つのプロジェクトとしてマージする．今後は各自が担当の機能を実装するたびにPushを行い，ミーティング終了前にサーバ上のファイルに変更を適用する．
* 今後2週間の予定
  + サーバ上にデータベース環境を構築し，アクセス用の関数群を作成する
  + Webアプリケーションに，データベースへのデータ挿入や，読み込み機能を実装する
  + ユーザアカウントのクラスタ情報の編集および，サーバへの反映機能を実装する
  + サーバ上に作成したファイル群をアップロードし，動作を確認する
  + タスクを優先度にそってスケジューリングする機能の実装を行う
  + タスク管理機能を使いやすく修正する
  + UI設計の見直し，修正を行う