

# PROYECTO GSI: GIRALDA SPORT CENTER.

1ºEntrega -> Gestor de contenidos (CMS)

**Jose Carlos García Pavón**

**Enrique Ramos miró**

**Francisco Pardillo Castillo**

**David Balboa Morcillo**

## 2- DOCUMENTO DE ANALISIS

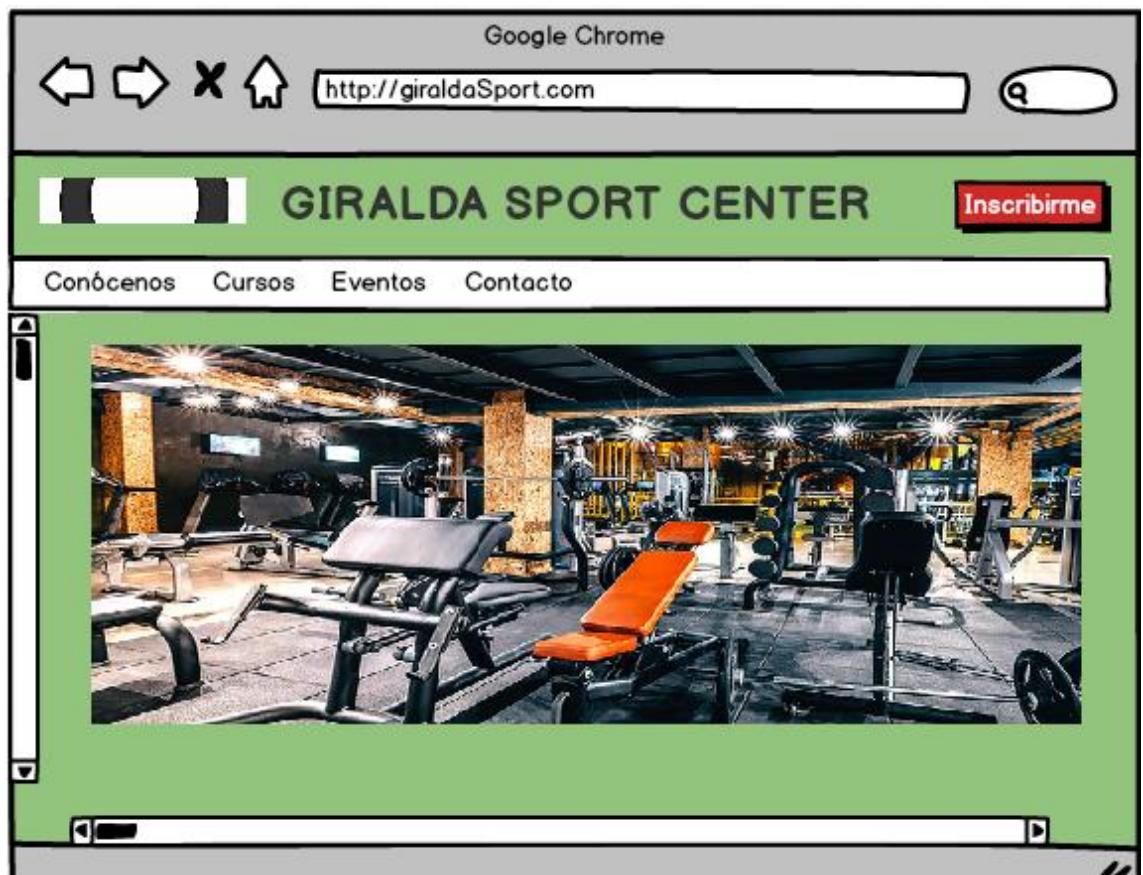
Mockups: Estos son modelos de un diseño o dispositivo utilizados para la demostración, evaluación del diseño y pruebas sobre este, para que el cliente pueda obtener un boceto o demostración de como quedaría el diseño.

- Para realizar estos mockups usaremos el programa **Balsamiq** que nos permitirá realizar bocetos de nuestra página web para así mostrárselos al cliente y comprobar si vamos por buen camino.

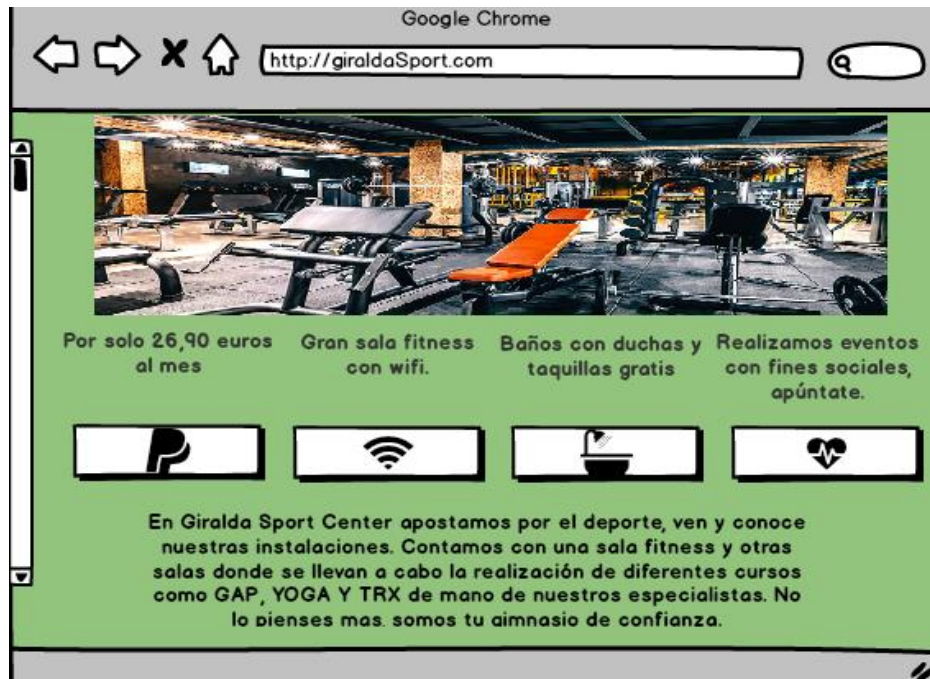
Estos son algunos de ellos:

- En estos tres primeros bocetos tenemos como quedaría la página principal de la aplicación web, en ella mostramos logo, nombre y un menú sencillo que formará parte del negocio. Además, cuenta con información básica del gimnasio, como instalaciones, precio y localización.

### BOCETO#1



## BOCETO#2



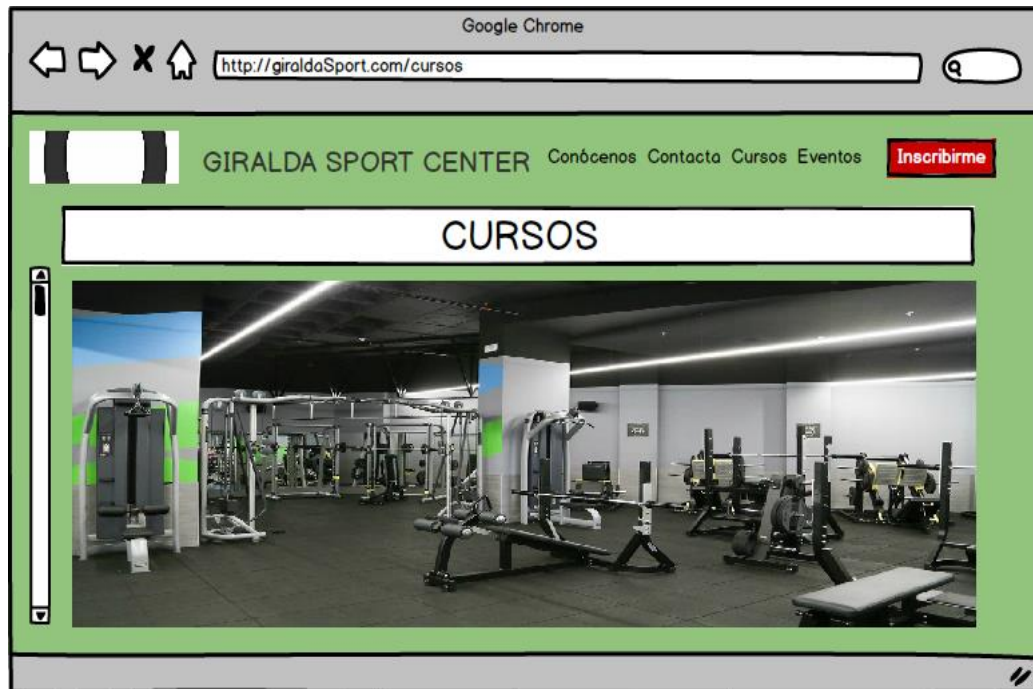
## BOCETO#3



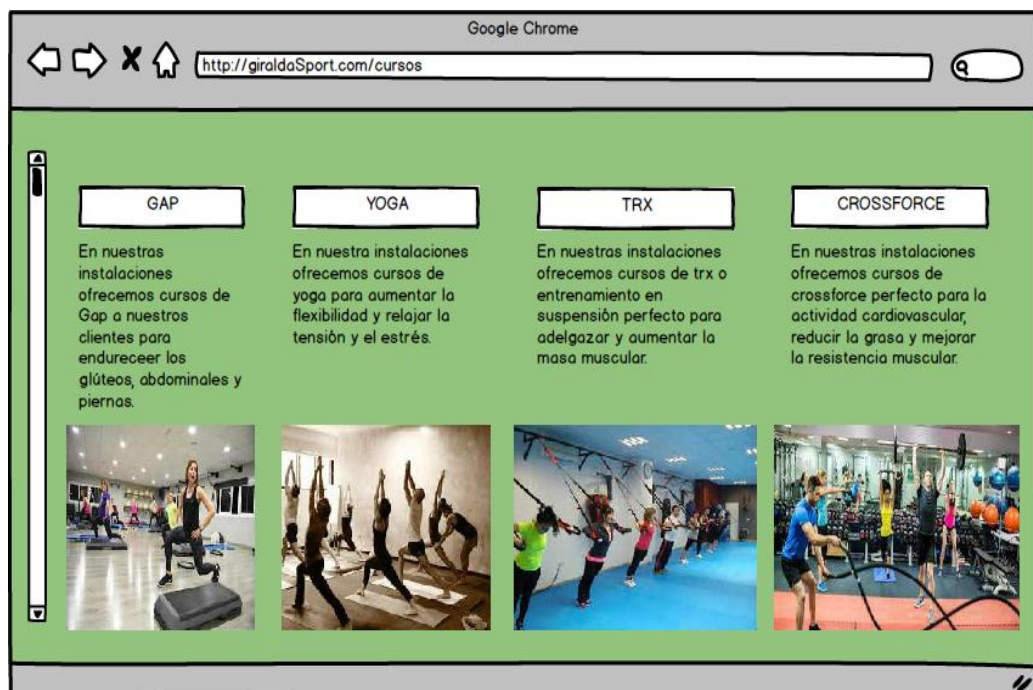
En esta versión de la página principal tenemos enlaces con redes sociales donde la página se publicita, cuenta con descripciones básicas dentro de una interfaz sencilla, todo para que sea una apariencia intuitiva y el cliente no se pierda o se sienta aburrido.

-En estos dos bocetos veremos cómo quedarían la página de los cursos donde mostraríamos una lista con los cursos disponibles del gimnasio junto con una foto y una pequeña descripción de ellos.

### BOCETO#1



### BOCETO#2



-En estos dos bocetos veremos cómo quedarían la página de los eventos donde mostraríamos primero el evento más reciente que haya ocurrido con una foto y una breve descripción y luego los próximos eventos con una descripción y la opción de apuntarse.

#### BOCETO#1



#### BOCETO#2





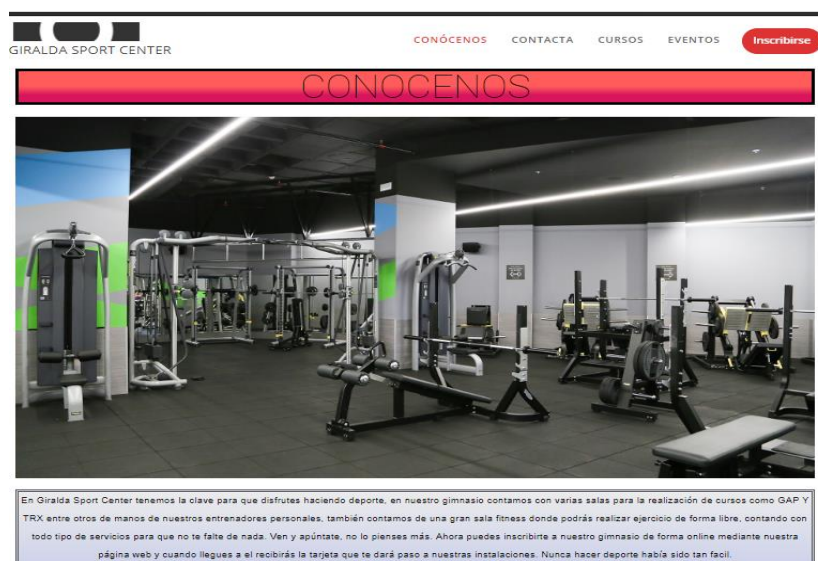
### 3- DOCUMENTO DE DISEÑO Y PRIMERA VERSION DE LA WEB

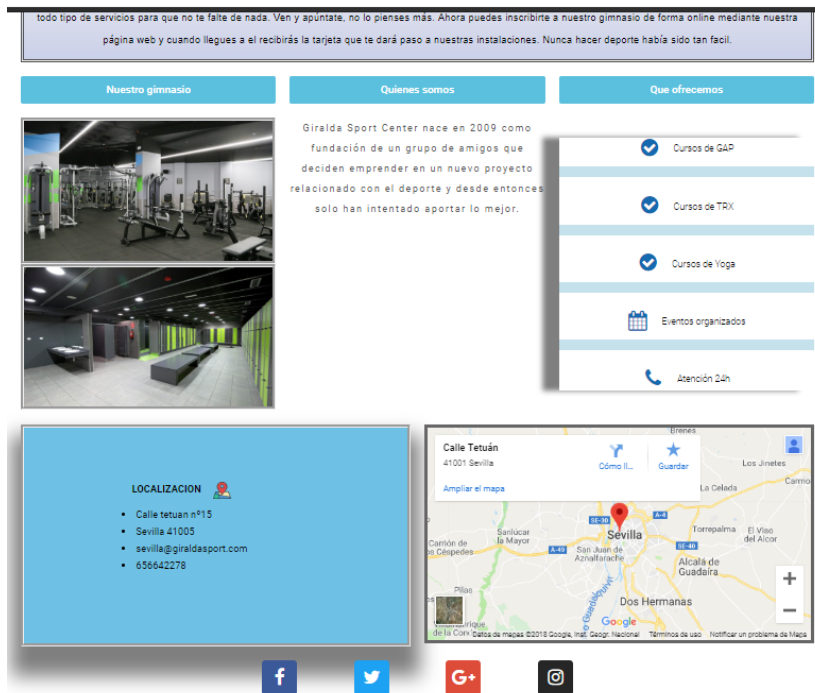
Para la elección de temas, nosotros decidimos elegir entre tres de los que mas nos gustaban ( “Fitness hub” , “Activation” y “Fitness business”) , mas tarde empezamos a comparar por ciertas características, entre ellas que tuviera un fondo personalizado, una imagen de cabecera, widgets a pie de página y forma de cuadrícula del gestor de contenido, esto para el caso de la página principal. Para ello hicimos una tabla de comparaciones y llegamos a la siguiente tabla de conclusiones.

Libro1 - Excel					
Archivo Inicio Insertar Diseño de página Fórmulas Datos Revisar Vista ¿Qué desea hacer?					
<div> <div> Pegar </div> <div> Fuente </div> <div> Alineación </div> <div> Número </div> </div>					
H9					
	A	B	C	D	E
1	<b>Temas/Características</b>	<b>fondo personalizado</b>	<b>imagen de cabecera</b>	<b>widgets a pie de página</b>	<b>forma de cuadrícula</b>
2	Fitness hub	si	Si	no	si
3	Activation	si	Si	no	no
4	Fitness business	si	si	no	si

Luego, después de realizar las comparaciones decidimos tomar como tema principal el de fitness hub, pero nos encontramos con el problema de que no era tan modulable como pensabamos, por eso buscamos y encontramos un plugin llamado elementor con el que podiamos modificar la página mas a nuestro gusto.

Estas son las capturas de nuestra web después de utilizar elementor.





Estas dos primeras capturas formarían parte de la página principal, en el enlace de Conócenos, donde damos información que el cliente quiere, como algunas fotos de las instalaciones, quienes somos y que ofrecemos. A continuación, exponemos otras capturas de la página de cursos, donde básicamente queremos informar a potenciales clientes que cursos ofrecemos, así como, información básica relacionada con los cursos.

CONÓCENOS CONTACTA CURSOS EVENTOS Inscribirse

**CONTACTA**

Tu nombre (requerido)

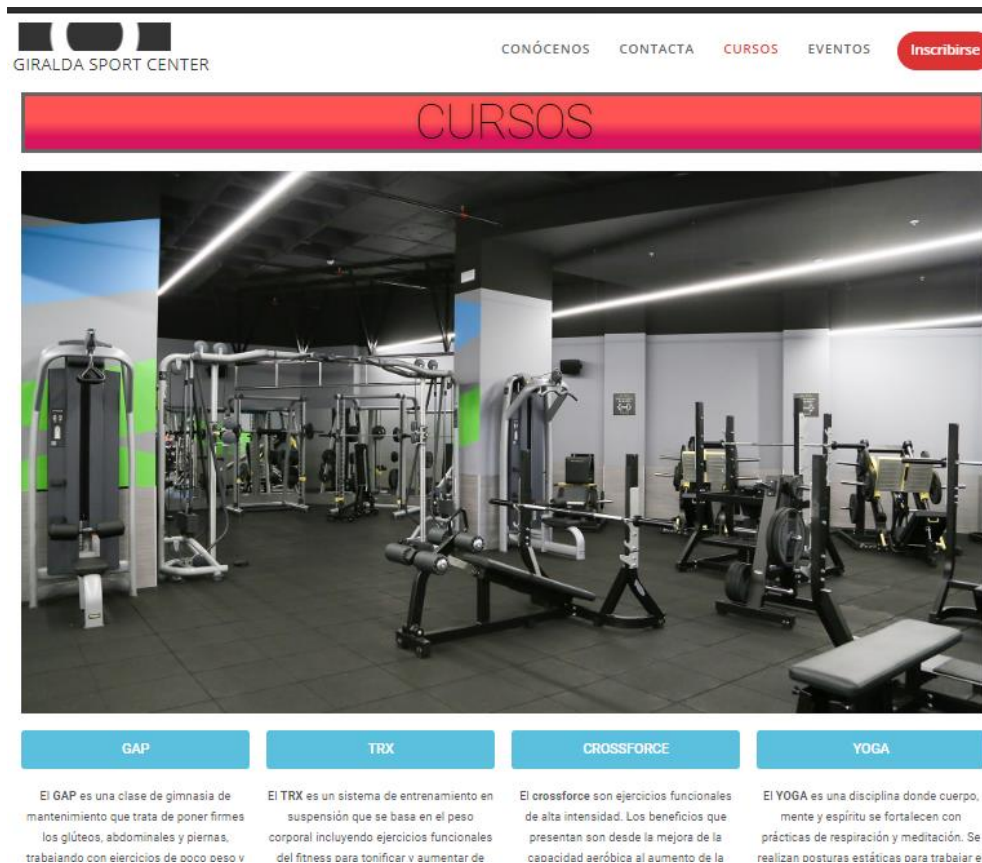
Tu correo electrónico (requerido)

Asunto

Tu mensaje

Enviar

La segunda página sería una página de contacta con nuestro gimnasio, con un pequeño formulario que se envía a través del protocolo SMTP al correo privado que utilizamos para el proyecto, Para realizar esta tarea hemos utilizado dos plugins, **Contact form 7** y **Easy WP SMTP** y a través de unas configuraciones finalmente nuestro formulario funciona.



Esta página corresponde a la de **courses**, en el informamos de los cursos que damos actualmente en nuestro gimnasio y además una pequeña descripción del curso, horario y una pequeña fotografía de cada tipo de curso, en esta captura no se puede apreciar.





Por último tenemos la página de eventos donde mostramos los eventos pasados y los eventos futuros, donde tienes la opción de poder apuntarte mediante otro formulario parecido al de contacta donde los datos se enviarán al correo de nuestro gimnasio.

Todo lo hemos ido maquetando con **Elementor** que es un plugging de maquetación visual donde básicamente se trata de ir construyendo tu sitio web arrastrando y soltando bloques de widgets, donde luego puedes configurarlos como más te guste.

### -Elección de pluggings

Aquí distinguiremos entre cuatro categorías de plugins:

- SEO
- CACHE
- SEGURIDAD
- ANALISIS

-SEO.

Estos son plugins encargados de atender a los navegadores de búsqueda para colocar a la web en una buena posición para ser vista por la mayor cantidad de gente posible.

7

a nuestros requisitos.

-Caché.

ligera para los dispositivos que la visiten.

1

los requisitos y además era el único que aliviaba el peso de los archivos en caché.

-Seguridad.

virus maliciosos.

Seguridad	Seguridad de tráfico abundante	Comprobación del nivel de seguridad	Seguridad en la base de datos	Comprobación de las cuentas de usuario	Cortafuego
"Wordfence Security"	SI	NO	SI	NO	SI
"All in One WP Security"	SI	SI	SI	SI	SI
"UpdraftPlus Wordpress"	NO	NO	SI	NO	NO

En este caso hemos elegido el plugin “All in One WP Security” ya que cumple la mayoría de requisitos y además de proteger la web la valora para hacernos saber si la protección que hemos configurado es la adecuada o no según sus estándares.

-Análisis.

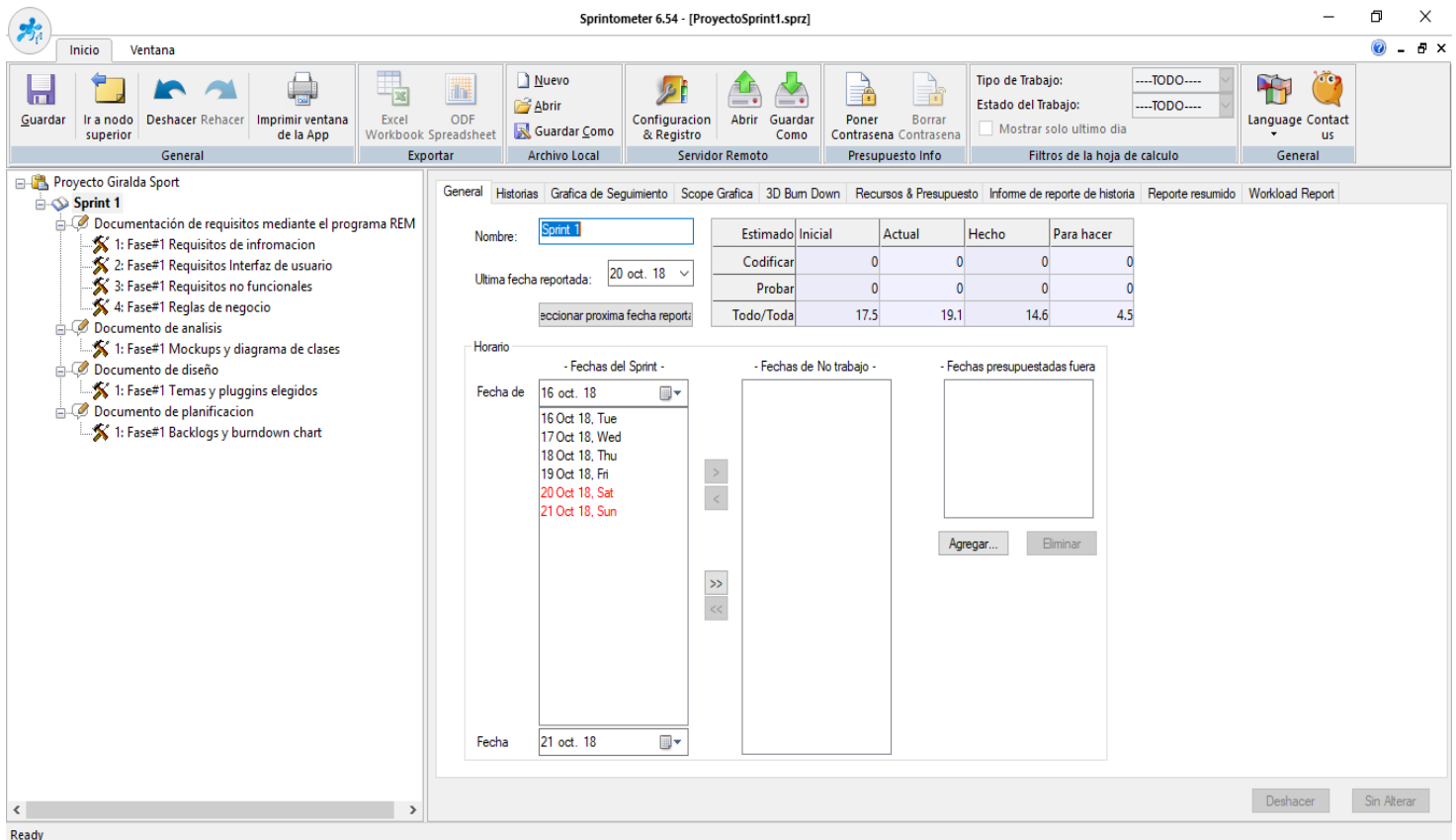
Estos plugins se encargan de analizar nuestra web para llevar un control de su comportamiento viendo en que partes se podría mejorar.

Analítica	Análisis de usuarios	Análisis de páginas	Análisis del contenido de las pá	Análisis de entradas
"Pixel de Yandex Metrica"	NO	SI	SI	NO
"WP Show Stats"	SI	SI	SI	SI
"Hitsteps ultimate web"	SI	SI	NO	NO

En este caso hemos elegido el plugin “WP Show Stats” ya que nos muestra información de todas las partes de nuestra web a diferencia de los otros que se centran en una o dos partes.

#### 4 - DOCUMENTO DE PLANIFICACION

Para llevar a cabo la planificación de este proyecto siguiendo una metodología agile, hemos llevado a cabo una recopilación de items donde ordenamos la lista de tareas a realizar para este primer Sprint.



El software utilizado en este caso para realizar la tarea es **Sprintometer**, en su versión gratuita. Este software nos permite llevar a cabo la gestión de nuestro proyecto con gráficos en 3D de la Burndown chart y otras herramientas.

#### - Capturas de Sprintometer 6.54

En esta primera captura vemos como creamos el primer Sprint para esta semana donde los días iniciales van desde el 16 de Octubre hasta el 21, fecha en la que se realiza la primera entrega. Dentro del Sprint hemos creado varias tareas en las que a su vez tienes otras subtareas, en la parte izquierda podemos verlos en forma de arbol. Luego el tiempo inicial nos dice que el proyecto tiene una duración de 17,5 horas pero el sábado 20 de octubre este tiempo estimado que nos calcula el software tiende a 20h (19,1 horas). Actualmente hemos realizados 14,6 horas y nos quedan 4,5.

Sprintometer 6.54 - [ProyectoSprint1.sprz]

Inicio Ventana

Guardar Ir a nodo superior Deshacer Rehacer Imprimir ventana de la App Excel Workbook Spreadsheet ODF Guardar Como Configuración & Registro Abrir Guardar Como Poner Contraseña Borrar Contraseña Tipo de Trabajo: Estado del Trabajo: Mostrar solo ultimo dia Filtros de la hoja de calculo Language Contact us

Proyecto Giralda Sport

Sprint 1

- Documentación de requisitos mediante el programa REM
  - 1: Fase#1 Requisitos de informacion
  - 2: Fase#1 Requisitos Interfaz de usuario
  - 3: Fase#1 Requisitos no funcionales
  - 4: Fase#1 Reglas de negocio
- Documento de analisis
  - 1: Fase#1 Mockups y diagrama de clases
- Documento de diseño
  - 1: Fase#1 Temas y plugins elegidos
- Documento de planificacion
  - 1: Fase#1 Backlogs y burndown chart

General

Tarea No: 1

Nombre: Fase#1 Requisitos de informacion Asignado a:

Descripción: El equipo tomará nota de los requisitos de información del producto, todo esto para una primera versión del producto.

Estimacion Inicial (horas): 2 Estimacion Actual (horas): 1.5

Tipo de Trabajo: Planificacion ☐ Cambiar Request Emitido: 16/10/2018

Fecha:	Oct 16	Oct 17	Oct 18	Oct 19	Oct 20
Dia de Trabajo:	1	2	3	4	5
Hecho %:	-	-	✓ 100% (1.5)	✓ 100% (1.5)	✓ 100% (1.5)
Hecho hoy/para hacer:	0/2	0/2	1.5/0	0/0	0/0
✓ Hecho hoy/para hacen:	0/2	0/2	1.5/0	0/0	0/0

Deshacer Sin Alterar

Sprintometer 6.54 - [ProyectoSprint1.sprz]

Inicio Ventana

Guardar Ir a nodo superior Deshacer Rehacer Imprimir ventana de la App Excel Workbook Spreadsheet ODF Guardar Como Configuración & Registro Abrir Guardar Como Poner Contraseña Borrar Contraseña Tipo de Trabajo: Estado del Trabajo: Mostrar solo ultimo dia Filtros de la hoja de calculo Language Contact us

Proyecto Giralda Sport

Sprint 1

- Documentación de requisitos mediante el programa REM
  - 1: Fase#1 Requisitos de informacion
  - 2: Fase#1 Requisitos Interfaz de usuario
  - 3: Fase#1 Requisitos no funcionales
  - 4: Fase#1 Reglas de negocio
- Documento de analisis
  - 1: Fase#1 Mockups y diagrama de clases
- Documento de diseño
  - 1: Fase#1 Temas y plugins elegidos
- Documento de planificacion
  - 1: Fase#1 Backlogs y burndown chart

General Historias Grafica de Seguimiento Scope Grafica 3D Burn Down Recursos & Presupuesto Informe de reporte de historia Reporte resumido Workload Report

Sprint 1: 3D Burn Down

Planificacion Pruebas Codificacion

Oct 16 Oct 17 Oct 18 Oct 19 Oct 20 Oct 21

Porcentaje

Planificacion Pruebas Codificacion

Imprimir Grafica

Deshacer Sin Alterar



En estas últimas dos fotografías vemos como creamos una subtarea y le damos un tiempo para realizarla, luego, a lo largo de la semana el scrum master es el que se encarga de actualizar las horas que el equipo de desarrollo invierte en esa subtarea y el software crea una estimación en tiempo. En el caso particular de la segunda foto, vemos que para los requisitos de información le damos un tiempo inicial de 2 horas y después de actualizarlo, nos dice que la estimación para realizar esta tarea es de 1,5 horas.

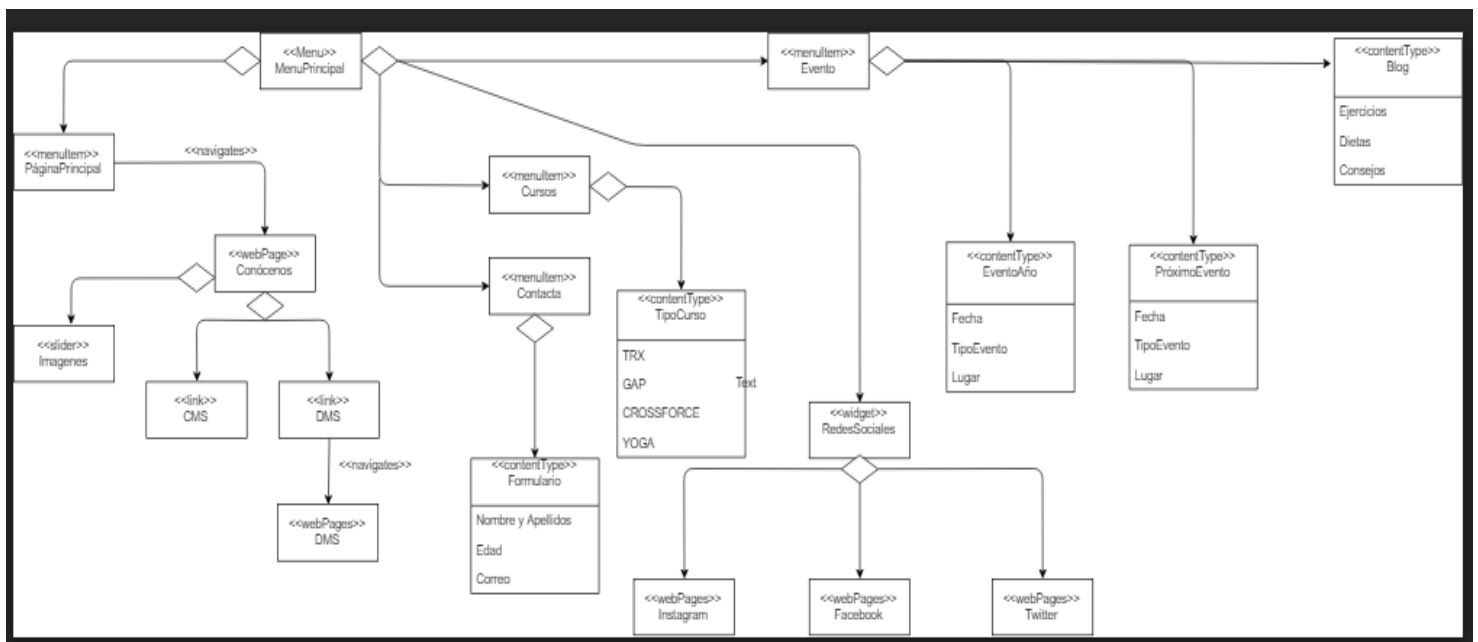
La última foto trata de la burndowns chart que es una gráfica que representa el trabajo por hacer frente al tiempo empleado. El trabajo remanente se muestra en el eje vertical y el tiempo se muestra en el horizontal.

## 5 – ENTORNO DE TRABAJO Y SOFTWARE DE CONTROL DE VERSIONES

Como software colaborativo hemos utilizado **Google drive** para utilizarlo a corto plazo como repositorio del proyecto, cada participante del equipo sube en google drive su parte de trabajo, luego conjuntamente quedamos para ensamblar en un proyecto único.

A partir de la segunda entrega también hemos utilizado el **Gmail** para realizar las pruebas de formulario de nuestra página y ver que dichos correos llegaban a nuestra bandeja de entrada.

También para hacer el diagrama de clases UML hemos utilizado la herramienta online **Draw.io**.



Así es como quedaría nuestro diagrama de clases del menú y de la página principal, se entrega en una carpeta a parte para que se pueda ver mejor.