

PROYECTO GSI: GIRALDA SPORT CENTER.

1ºEntrega -> Gestor de contenidos (CMS)

Jose Carlos García Pavón

Enrique Ramos miró

Francisco Pardillo Castillo

David Balboa Morcillo

2- DOCUMENTO DE ANALISIS

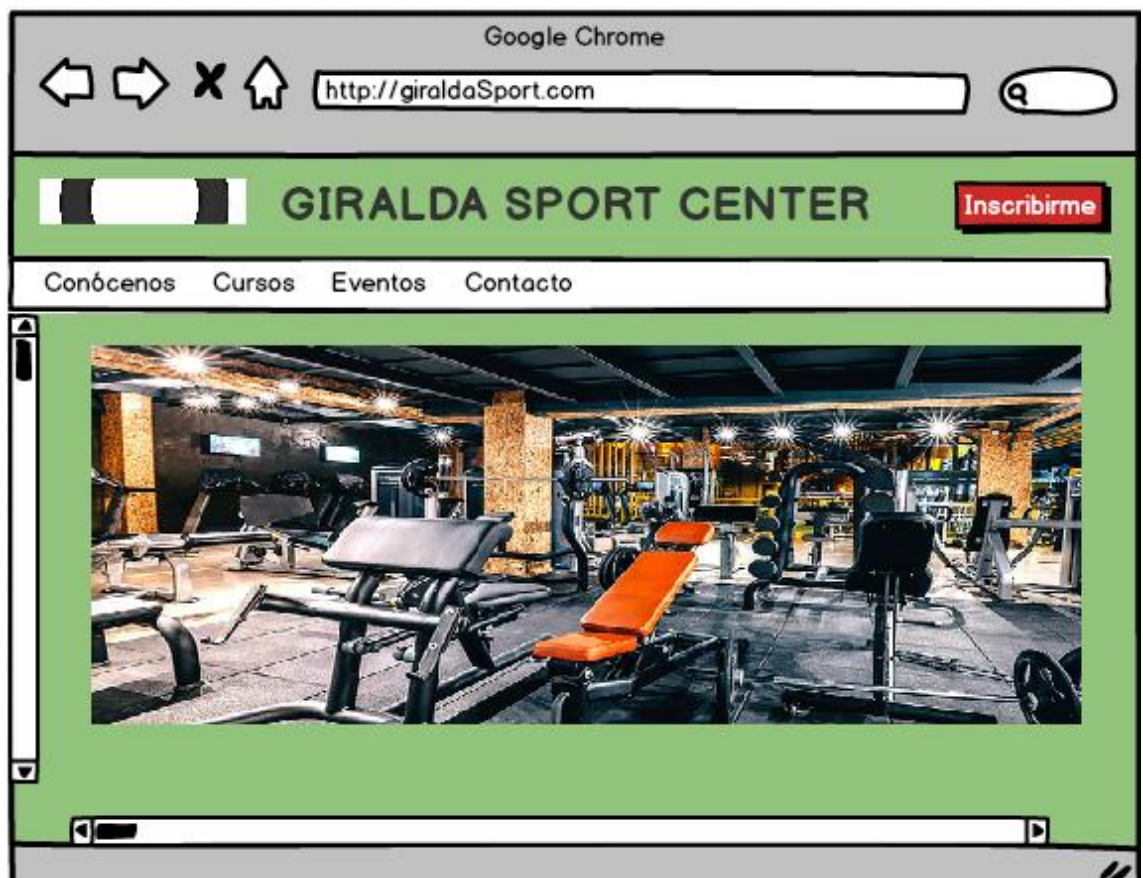
Mockups: Estos son modelos de un diseño o dispositivo utilizados para la demostración, evaluación del diseño y pruebas sobre este, para que el cliente pueda obtener un boceto o demostración de como quedaría el diseño.

- Para realizar estos mockups usaremos el programa **Balsamiq** que nos permitirá realizar bocetos de nuestra página web para así mostrárselos al cliente y comprobar si vamos por buen camino.

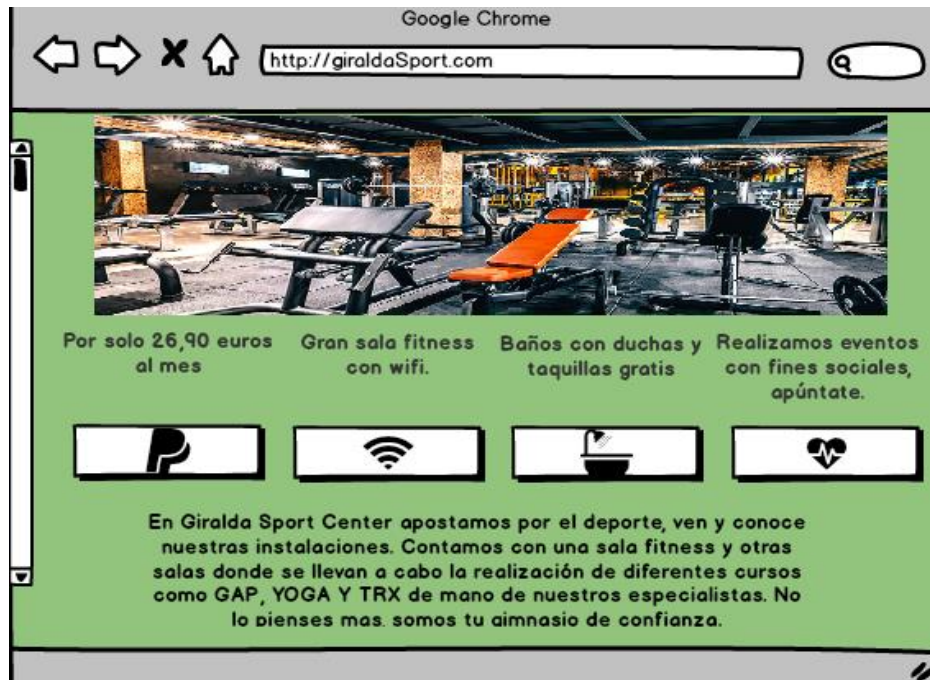
Estos son algunos de ellos:

- En estos tres primeros bocetos tenemos como quedaría la página principal de la aplicación web, en ella mostramos logo, nombre y un menú sencillo que formará parte del negocio. Además, cuenta con información básica del gimnasio, como instalaciones, precio y localización.

BOCETO#1



BOCETO#2



BOCETO#3



En esta versión de la página principal tenemos enlaces con redes sociales donde la página se publicita, cuenta con descripciones básicas dentro de una interfaz sencilla, todo para que sea una apariencia intuitiva y el cliente no se pierda o se sienta aburrido.

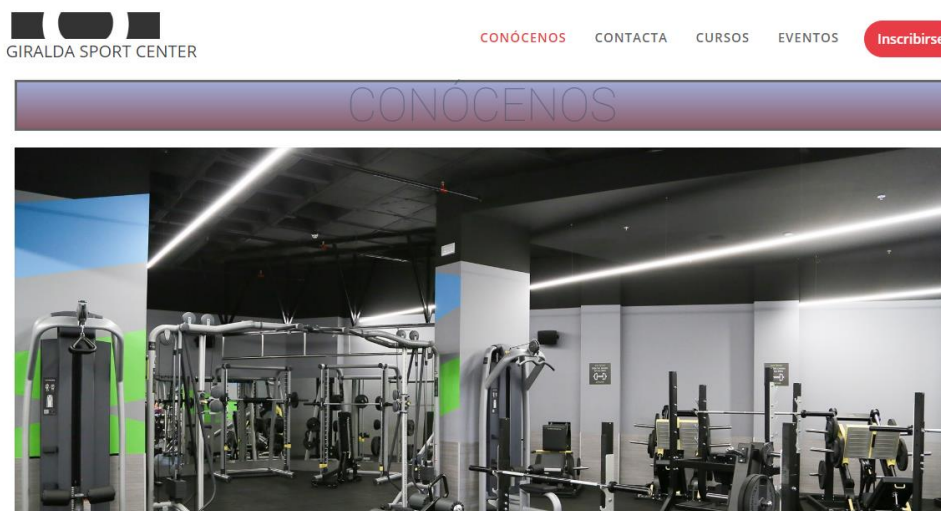
3- DOCUMENTO DE DISEÑO Y PRIMERA VERSION DE LA WEB

Para la elección de temas, nosotros decidimos elegir entre tres de los que mas nos gustaban (“Fitness hub” , “Activation” y “Fitness business”) , mas tarde empezamos a comparar por ciertas características, entre ellas que tuviera un fondo personalizado, una imagen de cabecera, widgets a pie de página y forma de cuadrícula del gestor de contenido, esto para el caso de la página principal. Para ello hicimos una tabla de comparaciones y llegamos a la siguiente tabla de conclusiones.

Libro1 - Excel					
Archivo Inicio Insertar Diseño de página Fórmulas Datos Revisar Vista ¿Qué desea hacer?					
<div> <div> Pegar </div> <div> Calibri 11 </div> <div> N K S </div> <div> A A </div> <div> Alineación </div> <div> Ajustar texto </div> <div> Combinar y centrar </div> <div> General </div> <div> Formato condicional </div> </div>					
H9					
	A	B	C	D	E
1	Temas/Características	fondo personalizado	imagen de cabecera	widgets a pie de página	forma de cuadrícula
2	Fitness hub	si	Si	no	si
3	Activation	si	Si	no	no
4	Fitness business	si	si	no	si

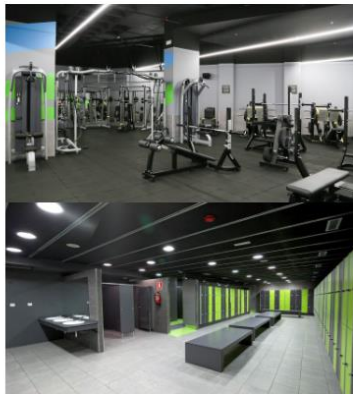
Luego, después de realizar las comparaciones decidimos tomar como tema principal el de fitness hub, pero nos encontramos con el problema de que no era tan modulable como pensabamos, por eso buscamos y encontramos un plugin llamado elementor con el que podiamos moficiar la página mas a nuestro gusto.

Estas son las capturas de nuestra web después de utilizar elementor.



En Giralda Sport Center tenemos la clave para que disfrutes haciendo deporte, en nuestro gimnasio contamos con varias salas para la realización de cursos como GAP Y TRX entre otros de manos de nuestros entrenadores personales, también contamos de una gran sala fitness donde podrás realizar ejercicio de forma libre, contando con todo tipo de servicios para que no te falte de nada. Ven y apúntate, no lo pienses más. Ahora puedes inscribirte a nuestro gimnasio de forma online mediante nuestra página web y cuando llegues a el recibirás la tarjeta que te dará paso a nuestras instalaciones. Nunca hacer deporte había sido tan facil.

Nuestro gimnasio



Quienes somos

Giralda Sport Center nace en 2009 como fundación de un grupo de amigos que deciden emprender en un nuevo proyecto relacionado con el deporte y desde entonces solo han intentado aportar lo mejor.

Que ofrecemos

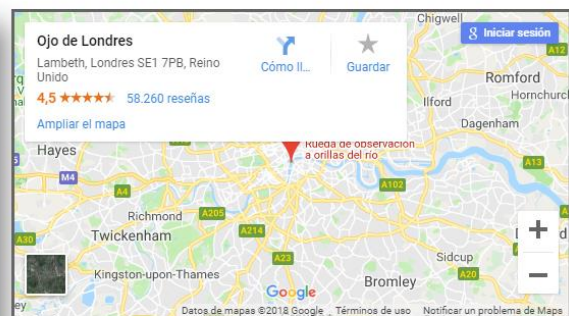
- ✓ Cursos de GAP
- ✓ Cursos de TRX
- ✓ Cursos de Yoga
- 📅 Eventos organizados
- 📞 Atención 24h



- 📅 Eventos organizados
- 📞 Atención 24h

LOCALIZACION

- Calle tetuan nº15
- Sevilla 41005
- sevilla@giraldasport.com
- 656642278



Estas tres primeras capturas formarían parte de la página principal, en el enlace de Conócenos, donde damos información que el cliente quiere, como algunas fotos de las instalaciones, quienes somos y que ofrecemos. A continuación, exponemos otras capturas de la página de cursos, donde basicamente queremos informar a potenciales cliente que cursos ofrecemos, asi como, información básica relacionada con los cursos.

CURSOS



GAP

Haz clic en el botón editar para cambiar este texto. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut elit tellus, luctus nec ullamcorper mattis, pulvinar dapibus leo.

TRX

Haz clic en el botón editar para cambiar este texto. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut elit tellus, luctus nec ullamcorper mattis, pulvinar dapibus leo.

CROSSFORCE

Haz clic en el botón editar para cambiar este texto. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut elit tellus, luctus nec ullamcorper mattis, pulvinar dapibus leo.

YOGA

Haz clic en el botón editar para cambiar este texto. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut elit tellus, luctus nec ullamcorper mattis, pulvinar dapibus leo.



Choose Your **Image**



Choose Your **Image**



Choose Your **Image**



Choose Your **Image**

Todo lo hemos ido maquetando con elementor que es un plugging de maquetación visual donde básicamente se trata de ir construyendo tu sitio web arrastrando y soltando bloques de widgets, donde luego puedes configurarlos como más te guste.

-Elección de pluggings

4 - DOCUMENTO DE PLANIFICACION

Para llevar a cabo la planificación de este proyecto siguiendo una metodología agile, hemos llevado a cabo una recopilación de items donde ordenamos la lista de tareas a realizar para este primer Sprint.

El software utilizado en este caso para realizar la tarea es **Sprintometer**, en su versión gratuita. Este software nos permite llevar a cabo la gestión de nuestro proyecto con gráficos en 3D de la Burdown chart y otras herramientas.

- Capturas de Sprintometer 6.54

Sprintometer 6.54 - [ProyectoSprint1.sprz]

General Historias Grafica de Seguimiento Scope Grafica 3D Burn Down Recursos & Presupuesto Informe de reporte de historia Reporte resumido Workload Report

Nombre: **Sprint 1**

Ultima fecha reportada: 20 oct. 18

asociar proxima fecha report:

	Estimado	Inicial	Actual	Hecho	Para hacer
Codificar	0	0	0	0	0
Probar	0	0	0	0	0
Todo/Toda	17.5	19.1	14.6	4.5	

Horario

- Fechas del Sprint -

Fecha de: 16 oct. 18

16 Oct 18, Tue
17 Oct 18, Wed
18 Oct 18, Thu
19 Oct 18, Fri
20 Oct 18, Sat
21 Oct 18, Sun

- Fechas de No trabajo -

- Fechas presupuestadas fuera

Agregar... Eliminar

Fecha: 21 oct. 18

Deshacer Sin Alterar

En esta primera captura vemos como creamos el primer Sprint para esta semana donde los dias iniciales van desde el 16 de Octubre hasta el 21, fecha en la que se realiza la primera entrega. Dentro del Sprint hemos creado varias tareas en las que a su vez tienes otras subtareas, en la parte izquierda podemos verlos en forma de arbol. Luego el tiempo inicial nos dice que el proyecto tiene una duración de 17,5 horas pero el sábado 20 de octubre este tiempo estimado que nos calcula el software tiende a 20h (19,1 horas). Actualmente hemos realizados 14,6 horas y nos quedan 4,5.

Sprintometer 6.54 - [ProyectoSprint1.sprz]

Inicio Ventana

Guardar Ir a nodo superior Deshacer Rehacer Imprimir ventana de la App Excel Workbook Spreadsheet ODF Guardar Como Archivo Local Configuración & Registro Servidor Remoto Abrir Guardar Como Poner Contraseña Borrar Contraseña Tipo de Trabajo: Estado del Trabajo: Mostrar solo ultimo dia Filtros de la hoja de calculo Language Contact us

Proyecto Giralda Sport

Sprint 1

- Documentación de requisitos mediante el programa REM
 - 1: Fase#1 Requisitos de informacion
 - 2: Fase#1 Requisitos Interfaz de usuario
 - 3: Fase#1 Requisitos no funcionales
 - 4: Fase#1 Reglas de negocio
- Documento de analisis
 - 1: Fase#1 Mockups y diagrama de clases
- Documento de diseño
 - 1: Fase#1 Temas y pluggins elegidos
- Documento de planificacion
 - 1: Fase#1 Backlogs y burndown chart

General

Tarea No: 1

Nombre: Fase#1 Requisitos de informacion Asignado a:

Descripcion: El equipo tomará nota de los requisitos de información del producto, todo esto para una primera versión del producto.

Estimacion Inicial (horas): 2 Estimacion Actual (horas): 1.5

Tipo de Trabajo

Planificacion ☐ Cambiar Request Emitido: 16/10/2018

Fecha:	Oct 16	Oct 17	Oct 18	Oct 19	Oct 20
Dia de Trabajo:	1	2	3	4	5
Hecho %:	-	-	✓ 100% (1.5)	✓ 100% (1.5)	✓ 100% (1.5)
Hecho hoy/para hacer:	0/2	0/2	1.5/0	0/0	0/0
✓ Hecho hoy/para hacer:	0/2	0/2	✓ 1.5/0	✓ 0/0	✓ 0/0

Deshacer Sin Alterar

Sprintometer 6.54 - [ProyectoSprint1.sprz]

Inicio Ventana

Guardar Ir a nodo superior Deshacer Rehacer Imprimir ventana de la App Excel Workbook Spreadsheet ODF Guardar Como Archivo Local Configuración & Registro Servidor Remoto Abrir Guardar Como Poner Contraseña Borrar Contraseña Tipo de Trabajo: Estado del Trabajo: Mostrar solo ultimo dia Filtros de la hoja de calculo Language Contact us

Proyecto Giralda Sport

Sprint 1

- Documentación de requisitos mediante el programa REM
 - 1: Fase#1 Requisitos de informacion
 - 2: Fase#1 Requisitos Interfaz de usuario
 - 3: Fase#1 Requisitos no funcionales
 - 4: Fase#1 Reglas de negocio
- Documento de analisis
 - 1: Fase#1 Mockups y diagrama de clases
- Documento de diseño
 - 1: Fase#1 Temas y pluggins elegidos
- Documento de planificacion
 - 1: Fase#1 Backlogs y burndown chart

General Historias Grafica de Seguimiento Scope Grafica 3D Burn Down Recursos & Presupuesto Informe de reporte de historia Reporte resumido Workload Report

Sprint 1: 3D Burn Down

Planificación Pruebas Codificación

Oct 16 Oct 17 Oct 18 Oct 19 Oct 20 Oct 21

Porcentaje

Planificación Pruebas Codificación

Imprimir Grafica

Deshacer Sin Alterar

En estas últimas dos fotografías vemos como creamos una subtarea y le damos un tiempo para realizarla, luego, a lo largo de la semana el scrum master es el que se encarga de actualizar las horas que el equipo de desarrollo invierte en esa subtarea y el software crea una estimación en tiempo. En el caso particular de la segunda foto, vemos que para los requisitos de información le damos un tiempo inicial de 2 horas y después de actualizarlo, nos dice que la estimación para realizar esta tarea es de 1,5 horas.

La última foto trata de la burndowns chart que es una gráfica que representa el trabajo por hacer frente al tiempo empleado. El trabajo remanente se muestra en el eje vertical y el tiempo se muestra en el horizontal.

5 – ENTORNO DE TRABAJO Y SOFTWARE DE CONTROL DE VERSIONES

Como software colaborativo hemos utilizado **Google drive** para utilizarlo a corto plazo como repositorio del proyecto, cada participante del equipo sube en google drive su parte de trabajo, luego conjuntamente quedamos para ensamblar en un proyecto único. Pero hemos planteado usar la **herramienta git** para control de versiones para los siguientes entregables y el repositorio de **github**, ya que se parece más a un entorno de desarrollo real.

Con la herramienta git y sus comandos podremos seguir un control de nuestro proyecto y poder volver a versiones más antiguas de el y actualizar los documentos cada vez que alguien del equipo trabaje sobre el.