

# Análisis de la competencia

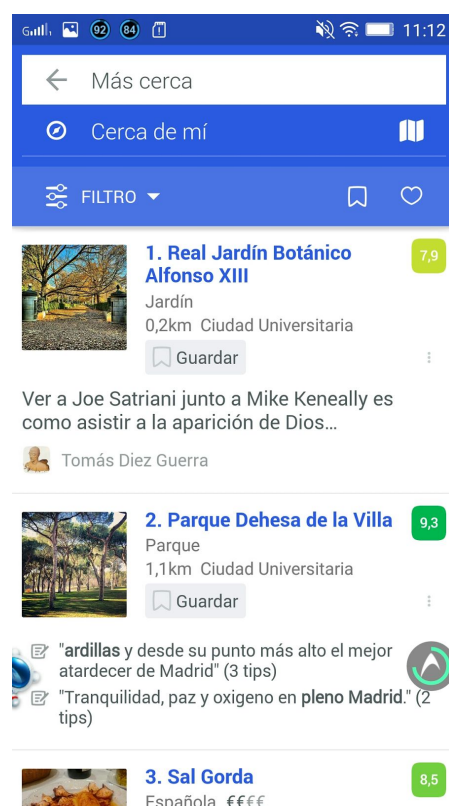
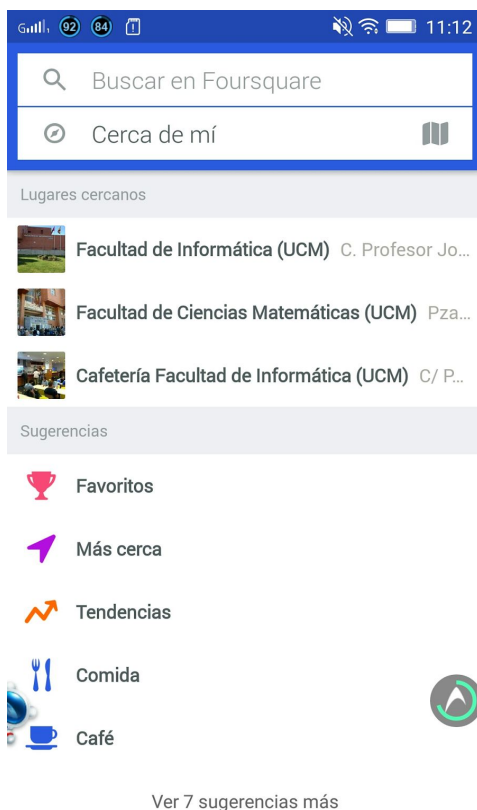
Nuestro sistema quiere cubrir principalmente los siguientes aspectos: búsqueda de bares próximos a nuestra localización, mostrar bares cercanos en un mapa, subida de eventos programados que podrán ver otros usuarios y gestión de una lista de bares favoritos.

Hemos encontrado varias aplicaciones que serán una competencia parcial para nuestro sistema, por orden de importancia (de mayor a menor):

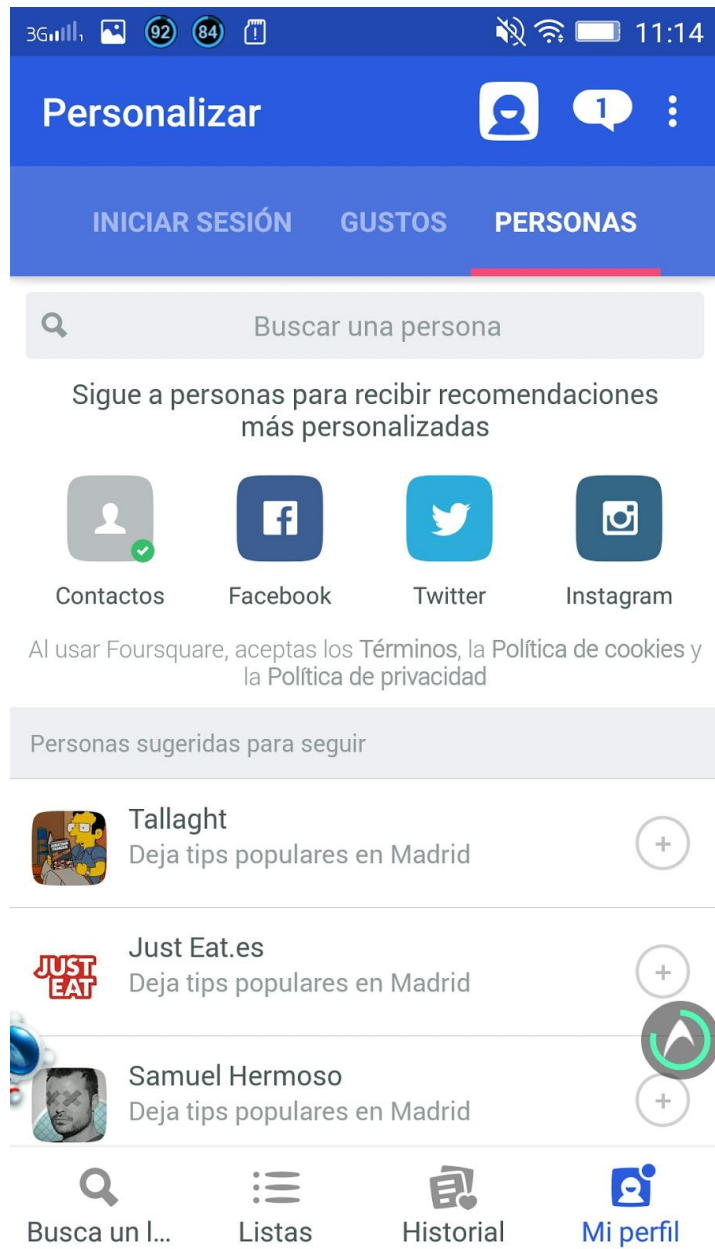
## *Foursquare*

Es una aplicación que filtra lugares por ubicación e interés (ocio, desayuno, vida nocturna...) ofreciéndonos una lista de recomendaciones. Además permite tener lugares favoritos asociados a tu usuario e integra las redes sociales en la aplicación.

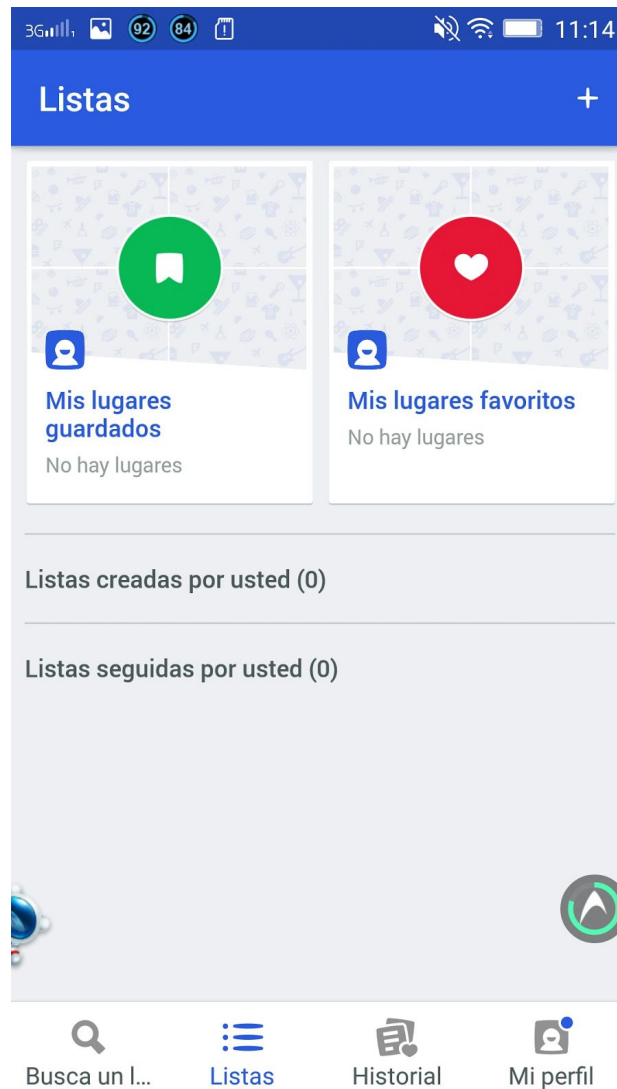
### Búsqueda por cercanía:



## Integración de las redes sociales:



## Gestión de favoritos:



## Usuarios

Está dirigida a usuarios jóvenes, usuarios habituales de *smartphone* y que llevan una vida activa, social y lúdica.

También pueden beneficiarse viajeros habituales que sepan manejar aplicaciones para *smartphone* que incluyan mapas.

La forma de filtrar por ubicación se asemeja a lo pensado para nuestra aplicación, aunque nosotros queremos que los intereses sean solo eventos deportivos diferenciándonos claramente de Foursquare.

**Puntos interesantes de la aplicación:**

Permite guardar lugares y tener una lista de favoritos. Además tienes un historial por si no recuerdas a qué sitios fuiste. Puede extrapolarse a nuestra aplicación cualquiera de estas funcionalidades.

Nos conecta con nuestras redes sociales y por tanto con nuestros amigos. Permite búsquedas en función de las tendencias actuales.

**Puntos negativos:**

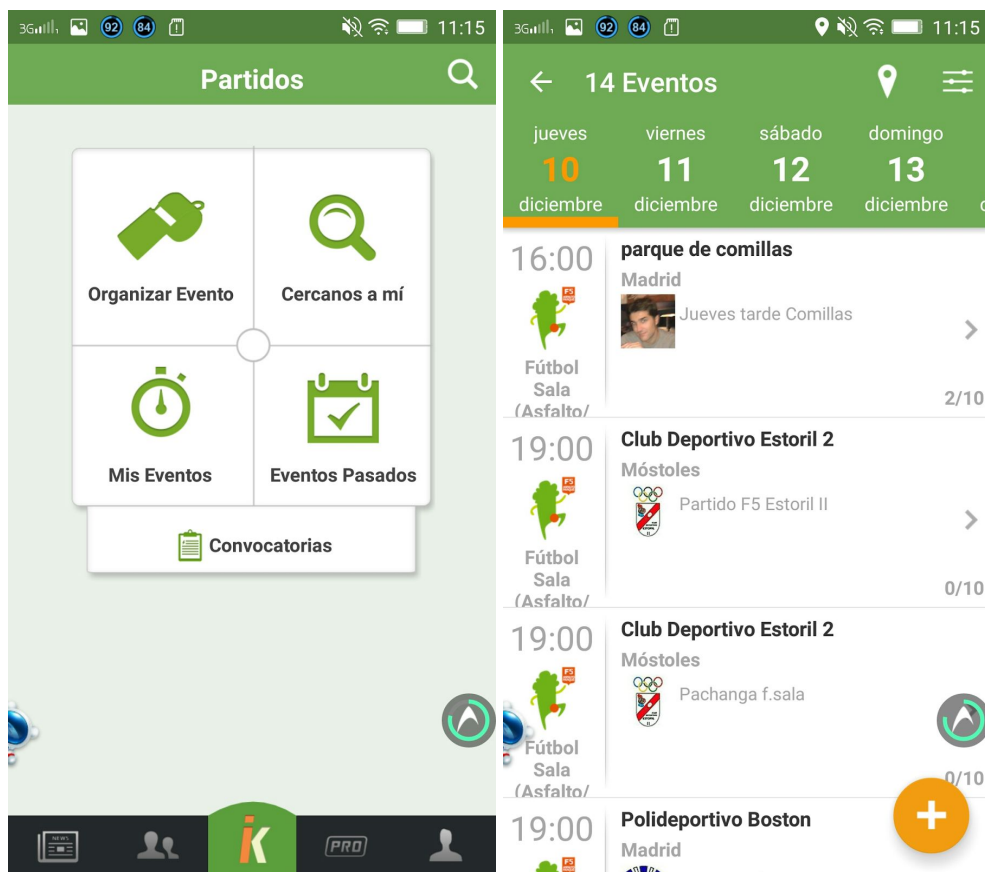
La personalización es un poco engorrosa y recuerda al estilo de MySpace, demasiado recargado.

Para que funcionen todas las prestaciones requiere activar la localización y registrarse.

# Timpik

Es una aplicación para organizar eventos deportivos de todo tipo: partidos de fútbol, de tenis, etc. En la misma aplicación te apuntas a los eventos que quieras mientras haya plazas libres. Puedes crear, además de tu usuario, un club concreto.

**Interfaz simple pero efectiva:**



Destacar el uso del Material Design de Google, que puede verse en todas las capturas de la aplicación.

La organización de un evento tiene numerosos elementos en común con la subida de eventos en nuestra aplicación:

The image displays three sequential screenshots of the 'Organizar Evento' (Organize Event) screen in a mobile application. Each screen has a green header with 'Cancelar', 'Organizar Evento', and 'Guardar' buttons. The first screenshot shows the 'Título' (Title) section with a text input 'Dale un nombre al partido' and the '¿Dónde y cuándo?' (Where and when?) section with fields for 'Provincia: Madrid', 'Municipio: Madrid', 'Elige campo o crea uno nuevo', 'Día', 'Hora', and 'Duración' (min 60). The second screenshot shows the 'Configuración del encuentro' (Event Configuration) section with fields for 'Deporte', 'Si es de un Club, elige cuál', 'Sexo' (Masculino, Femenino, Mixto), 'Número de Jugadores que van a Jugar', '¿Cuanto cuesta la pista por persona? €', and 'Metodo de pago:' (Efectivo y tickets, Tickets, En efectivo). The third screenshot shows the 'Métodos de devolución de Tíket' (Ticket Refund Methods) section with a dropdown 'Hay devolución si un jugador se borra antes de 24 horas' and a list of options: 'Partido público', 'Inscripción LIBRE', 'Los jugadores pueden invitar a sus amigos', 'Recordar el partido a los jugadores', and 'Nivel de los participantes' (Desde '1,0' to Hasta '5,0'). It also includes a 'Normas' (Rules) section with a checkbox 'Obligatorio disponer de número de teléfono en el perfil' and a text input '¿Quieres incluir alguna norma particular?'.

## Usuarios

Está orientada a un usuario joven y deportista, y a su vez a clubes que organicen eventos y quieran abrirlos al público en general. Una gran similitud con el tipo de usuarios que buscamos para nuestra aplicación.

### Principales puntos a favor:

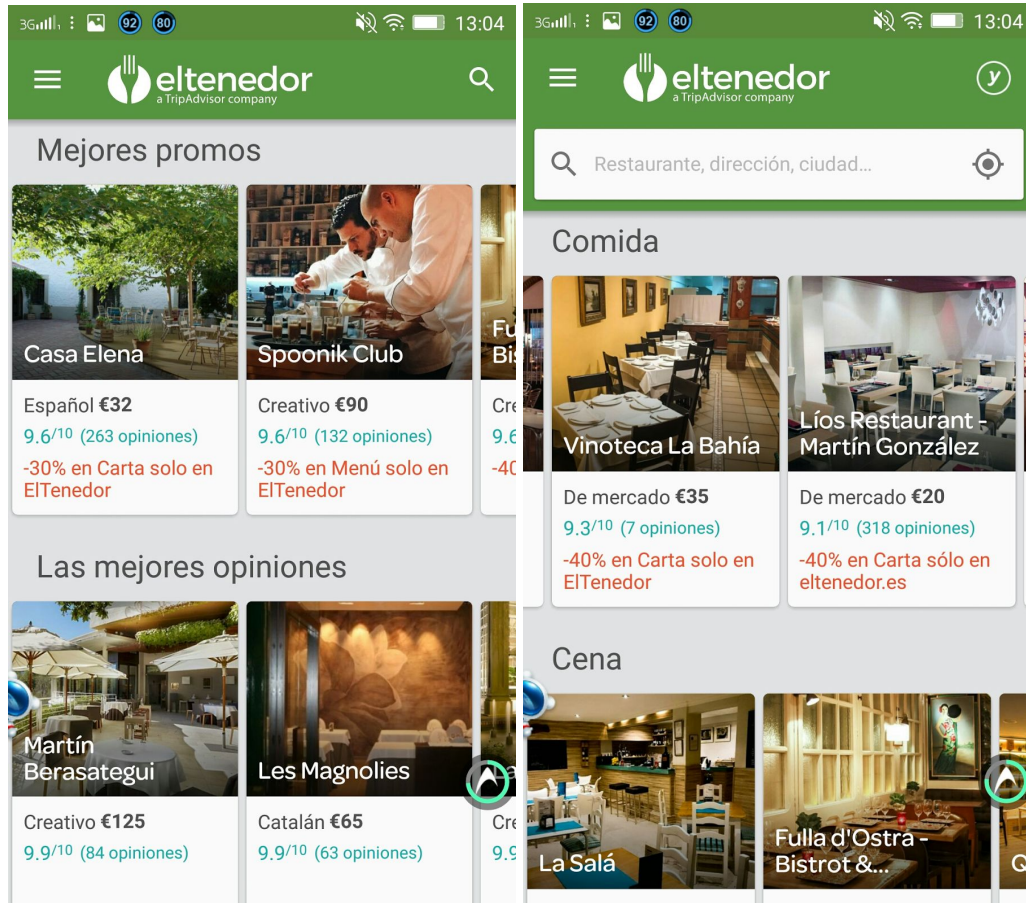
- 1.- Cualquier usuario registrado puede crear un evento y apuntarse a uno, pero todos tienen una fiabilidad asignada que permite detectar a los usuarios que organizan malos eventos.
- 2.- Pueden crearse clubes para mayor fiabilidad o eventos más interesantes.
- 3.- Permite invitar a tus amigos que sean usuarios de la aplicación.
- 4.- Tiene una interfaz que pretende ser moderna y muy sencilla de usar, especialmente para buscar un evento.

### Puntos en contra:

- 1.- El organizador de eventos tiene muchos campos a rellenar, lo que puede resultar abrumador al principio. Para el usuario experto es muy útil.
- 2.- El funcionamiento es un poco lento.
- 3.- Hay muchos deportes que quedan sin eventos, por lo que para ellos no resulta útil.

# El Tenedor

La aplicación El Tenedor es muy similar a Foursquare, pero orientada a la recomendación de restaurantes, facilitando filtrar por hora y día. Realiza recomendaciones en función de varios aspectos: promociones, valoraciones de usuarios...



## Usuarios

Está orientada a un público de mayor edad pero capaz de manejar un smartphone. Usuarios con un sueldo que les guste socializar y salir de casa, pero que buscan ofertas y sitios especiales.

# Dimensiones del producto

Nos interesan las siguientes dimensiones (en orden de importancia):

- La funcionalidad: se tendrá en cuenta principalmente si ofrece las funcionalidades que se esperan de la aplicación.
- La velocidad: se medirá lo rápido que funciona la aplicación, sin depender de los errores que pueda cometer el usuario.
- La facilidad de uso: la medirán usuarios no expertos para comprobar si el uso de la aplicación genera conflictos.
- Apariencia visual: mediremos en varias encuestas diferentes opiniones de usuarios.

Cada evaluador le dará un valor entre 1 y 5 a cada dimensión y calcularemos la media de los valores, redondeando a la unidad.

## Análisis

	Foursquare	Timpik	El Tenedor
Funcionalidad	5	5	3
Velocidad	3	4	4
Facilidad de uso	2	3	4
Apariencia visual	4	2	4
Media	3,5	3,5	3,75

## Recomendaciones de acción

- De las notas descompensadas de Timpik: No debe dejarse de lado una buena apariencia visual para centrarse en la funcionalidad.
- De la buena media de “ElTenedor”: Podemos renunciar a ciertas funcionalidades secundarias si de esta forma mejoramos el resto de dimensiones.
- De la poca facilidad de uso de “Foursquare”: La funcionalidad es importante pero demasiada puede perjudicar la facilidad de uso e incluso la velocidad.
- De la poca funcionalidad de “El Tenedor”: Debe tenerse cuidado con la facilidad de uso pues repercute en la funcionalidad, aspecto muy importante.



# Conclusiones

*El Tenedor* ha sabido utilizar una buena apariencia visual para compensar una funcionalidad menor que la de la competencia.

*Timpik* tiene una interfaz simple que sin embargo no resulta sencilla de usar. Esto repercute en una mala apariencia visual. No obstante, lo compensa con una gran funcionalidad.

Los problemas con la facilidad de uso de *Foursquare* los han intentado compensar con una apariencia visual atractiva, de forma que es agradable aprender a utilizarla.

La gran funcionalidad que *Foursquare* ofrece repercute en la velocidad, lo que en un futuro cercano con mejores *smartphones* cada vez no parece que vaya a ser un gran problema.

En el orden de importancia que hemos escogido, la mejor aplicación es *Timpik*, pues prima las dimensiones a las que hemos dado más importancia.

Creemos que dentro del público amante del deporte al que nos dirigimos serán los puntos que más importancia tendrán.