

Basi di dati attive

Basi di dati attive

- Una base di dati che offre regole attive
- Si parla normalmente di *trigger*
- Si vogliono descrivere:
 - definizione in SQL:1999
 - varianti ed evoluzioni
 - terminazione e progetto
 - diversi esempi d'uso

Struttura di base dei trigger

- Paradigma di base: Evento-Condizione-Azione
 - quando capita un evento
 - se è vera la condizione
 - si esegue l'azione
- Il modello a regole è un modo intuitivo per rappresentare una computazione
- Altri esempi di regole nel mondo dei DBMS:
 - vincoli di integrità
 - regole Datalog
 - business rules
- Problema: difficile realizzare sistemi complessi

Evento-Condizione-Azione

- Evento
 - normalmente una modifica dello stato della base di dati:
INSERT, DELETE, UPDATE

Quando avviene l'evento, il trigger viene *attivato*

- Condizione
 - Un predicato che identifica le situazioni in cui è necessaria l'applicazione del trigger
 - Quando si valuta la condizione il trigger viene *considerato*
- Azione
 - Un generico comando di modifica o una stored procedure
 - Quando si elabora l'azione il trigger viene *eseguito*
- Un DBMS mette già a disposizione tutti i componenti necessari. Si tratta solo di integrarli

Sintassi SQL:1999 dei trigger

- SQL:1999 (anche detto SQL-3) propone una sintassi simile a quella offerta da Oracle Server e IBM DB2
- I sistemi tenderanno a uniformarsi a essa
- Ogni trigger è caratterizzato da
 - nome
 - nome della tabella che viene monitorata
 - modo di esecuzione (BEFORE o AFTER)
 - l'evento monitorato (INSERT, DELETE o UPDATE)
 - granularità (statement-level o row-level)
 - nomi e alias per transition values e transition tables
 - la condizione
 - l'azione
 - il timestamp di creazione

Sintassi SQL:1999 dei trigger

```
create trigger NomeTrigger
{before | after}
{insert | delete | update [of Colonne] } on
Tabella
[referencing
    {[old table [as] AliasTabellaOld]
    [new table [as] AliasTabellaNew] } |
    {[old [row] [as] NomeTuplaOld]
    [new [row] [as] NomeTuplaNew] }]
[for each { row | statement }]
[when Condizione]
ComandiSQL
```

Esecuzione di un singolo trigger

- Modo di esecuzione:
 - BEFORE
 - Il trigger viene considerato ed eventualmente eseguito prima che venga applicata sulla base di dati l'azione che lo ha attivato
 - Di norma viene utilizzata questa modalità quando si vuole verificare la correttezza di una modifica, prima che venga applicata
 - AFTER
 - Il trigger viene considerato ed eventualmente eseguito dopo che è stata applicata sulla base di dati l'azione che lo ha attivato
 - È il modo più comune, adatto a quasi tutte le applicazioni
 - È più semplice da utilizzare correttamente

Granularità degli eventi

- Modo statement level (modo di default)
 - Il trigger viene considerato ed eventualmente eseguito una volta sola per ogni comando che lo ha attivato, indipendentemente dal numero di tuple modificate
 - È il modo più vicino all'approccio tradizionale dei comandi SQL, che sono di norma set-oriented
- Modo row-level (opzione **for each row**)
 - Il trigger viene considerato ed eventualmente eseguito una volta per ciascuna tupla che è stata modificata dal comando
 - Consente di scrivere i trigger in modo più semplice
 - Può essere meno efficiente

Clausola **referencing**

- Il formato dipende dalla granularità
 - Per il modo row-level, si hanno due *transition variables* **old** e **new**, che rappresentano rispettivamente il valore precedente e successivo alla modifica della tupla che si sta valutando
 - Per il modo statement-level, si hanno due *transition tables* **old table** e **new table**, che contengono rispettivamente il valore vecchio e nuovo di tutte le tuple modificate
- Le variabili **old** e **old table** non sono utilizzabili in trigger il cui evento è **insert**
- Le variabili **new** e **new table** non sono utilizzabili in trigger il cui evento è **delete**
- Le variabili e le tabelle di transizione sono estremamente importanti per realizzare i trigger in modo efficiente

Esempio di trigger row-level

```
create trigger MonitoraConti
after update on Conto
referencing old as old new as new
for each row
when (old.NomeConto = new.NomeConto
      and new.Totale > old.Totale)
insert into SingoliVersamenti
      values (new.NomeConto,new.Totale-
old.Totale)
```

Esempio di trigger statement-level

```
create trigger ArchiviaFattureCanc  
after delete on Fattura  
referencing old table as  
SetOldFatture  
insert into FattureCancellate  
(select *  
  from SetOldFatture)
```

Esecuzione di più trigger
e loro proprietà

Conflitti tra trigger

- Se vi sono più trigger associati allo stesso evento, SQL:1999 prescrive questa politica di gestione
 - Vengono eseguiti i trigger BEFORE statement-level
 - Vengono eseguiti i trigger BEFORE row-level
 - Si applica la modifica e si verificano i vincoli di integrità definiti sulla base di dati
 - Vengono eseguiti i trigger AFTER row-level
 - Vengono eseguiti i trigger AFTER statement-level
- Se vi sono più trigger della stessa categoria, l'ordine di esecuzione viene scelto dal sistema in un modo che dipende dall'implementazione

Modello di esecuzione

- SQL:1999 prevede che i trigger vengano gestiti in un Trigger Execution Context (TEC)
- L'esecuzione dell'azione di un trigger può produrre eventi che fanno scattare altri trigger, che dovranno essere valutati in un nuovo TEC interno
- In ogni istante possono esserci più TEC per una transazione, uno dentro l'altro, ma uno solo può essere attivo
- Per i trigger row-level il TEC tiene conto di quali tuple sono già state considerate e quali sono da considerare
- Si ha quindi una struttura a stack
 - TEC0 -> TEC1 -> ... -> TECn
- Quando un trigger ha considerato tutti gli eventi, il TEC si chiude e si passa al trigger successivo
- È un modello complicato, ma preciso e relativamente semplice da implementare

Esempio di esecuzione

Gestione dei salari

<https://goo.gl/kp2Cu9>

Impiegato

Matricola	Nome	Salario	NDip	NProg
50	Rossi	59.000	1	20
51	Verdi	56.000	1	10
52	Bianchi	50.000	1	20

Dipartimento

NroDip	MatricolaMGR
1	50

Progetto

NroProg	Obiettivo
10	NO
20	NO

Trigger T1: Bonus

Evento: update di Obiettivo in Progetto

Condizione: Obiettivo = 'SI'

Azione: incrementa del 10% il salario degli impiegati coinvolti nel progetto

Trigger T1: Bonus

Evento: update di Obiettivo in Progetto

Condizione: Obiettivo = 'SI'

Azione: incrementa del 10% il salario degli impiegati coinvolti nel progetto

```
CREATE TRIGGER Bonus
AFTER UPDATE OF Obiettivo ON Progetto
FOR EACH ROW
WHEN NEW.Obiettivo = 'SI'
BEGIN
    update Impiegato
        set Salario = Salario*1.10
        where NProg = NEW.NroProg;
END;
```

Trigger T2: ControllaIncremento

Evento: update di Salario in Impiegato

Condizione: nuovo salario maggiore di quello del manager

Azione: decrementa il salario rendendolo uguale a quello del manager

Trigger T2: ControllaIncremento

Evento: update di Salario in Impiegato

Condizione: nuovo salario maggiore di quello del manager

Azione: decrementa il salario rendendolo uguale a quello del manager

```
CREATE TRIGGER ControllaIncremento
AFTER UPDATE OF Salario ON Impiegato
FOR EACH ROW
DECLARE X number;
BEGIN
    SELECT Salario into X
    FROM Impiegato JOIN Dipartimento
    ON Impiegato.Matricola = Dipartimento.MatricolaMGR
    WHERE Dipartimento.NroDip= NEW.NDip;

    IF NEW.Salario > X
        update Impiegato set Salario = X
        where Matricola = NEW.Matricola;
    ENDIF;
END;
```

Trigger T3: ControllaDecremento

Evento: update di **Salario** in **Impiegato**

Condizione: decremento maggiore del 3%

Azione: decrementa il salario del solo 3%

Trigger T3: ControllaDecremento

Evento: update di Salario in Impiegato

Condizione: decremento maggiore del 3%

Azione: decrementa il salario del solo 3%

```
CREATE TRIGGER ControllaDecremento
AFTER UPDATE OF Salario ON Impiegato
FOR EACH ROW
WHEN (NEW.Salario < OLD.Salario * 0.97)
BEGIN

    update Impiegato
    set Salario=OLD.Salario*0.97
    where Matricola = NEW.Matricola;

END;
```

Attivazione di T1

Update Progetto

set Obiettivo = 'SI' where NroProg = 10

		Progetto	
Evento:	update dell'attributo	NroProg	Obiettivo
	Obiettivo in Progetto	10	SI
		20	NO

Condizione: vera

Azione: si incrementa del 10% il salario di Verdi

Matricola	Nome	Salario	Ndipart	NProg
50	Rossi	59.000	1	20
51	Verdi	61.600	1	10
52	Bianchi	50.000	1	20

Attivazione di T2

Evento: **update di Salario in Impiegato**

Condizione: vera (il salario dell'impiegato Verdi supera quello del manager Rossi)

Azione: si modifica il salario di Verdi rendendolo uguale a quello del manager Rossi

Matricola	Nome	Salario	Ndipart	NProg
50	Rossi	59.000	1	20
51	Verdi	59.000	1	10
52	Bianchi	50.000	1	20

- Si attiva nuovamente T2 - condizione è falsa
- Si attiva T3

Attivazione di T3

Evento: update dell'attributo **salario** in **Impiegato**

Condizione: vera (il salario di Verdi è stato decrementato per più del 3%)

Azione: si decrementa il salario di Verdi del solo 3%

Matricola	Nome	Salario	Ndipart	NProg
50	Rossi	59.000	1	20
51	Verdi	59.752	1	10
52	Bianchi	50.000	1	20

- Si attiva nuovamente T3 - condizione è falsa
- Si attiva T2 – condizione vera

Attivazione di T2

Matricola	Nome	Salario	Ndipart	NProg
50	Rossi	59.000	1	20
51	Verdi	59.000	1	10
52	Bianchi	50.000	1	20

Attivazione di T3

- La condizione del trigger è falsa
 - Il salario è stato decrementato per meno del 3%
- L'attivazione dei trigger ha raggiunto lo stato di terminazione

Progettazione

Proprietà dei trigger

È importante avere garanzie sul fatto che l'interferenza tra diversi trigger e l'attivazione a catena non generi anomalie nel comportamento del sistema

- 3 proprietà classiche
 - Terminazione
 - Per qualunque stato iniziale e qualunque sequenza di modifiche, i trigger producono uno stato finale (non vi sono cicli infiniti di attivazione)
 - Confluenza
 - I trigger terminano e producono un unico stato finale, indipendente dall'ordine in cui i trigger vengono eseguiti
 - La proprietà è significativa solo quando il sistema presenta del non-determinismo nella scelta dei trigger da eseguire
 - Determinismo delle osservazioni
 - I trigger sono confluenti e in più producono la stessa sequenza di messaggi
- La proprietà più importante è di gran lunga la terminazione

Analisi di terminazione

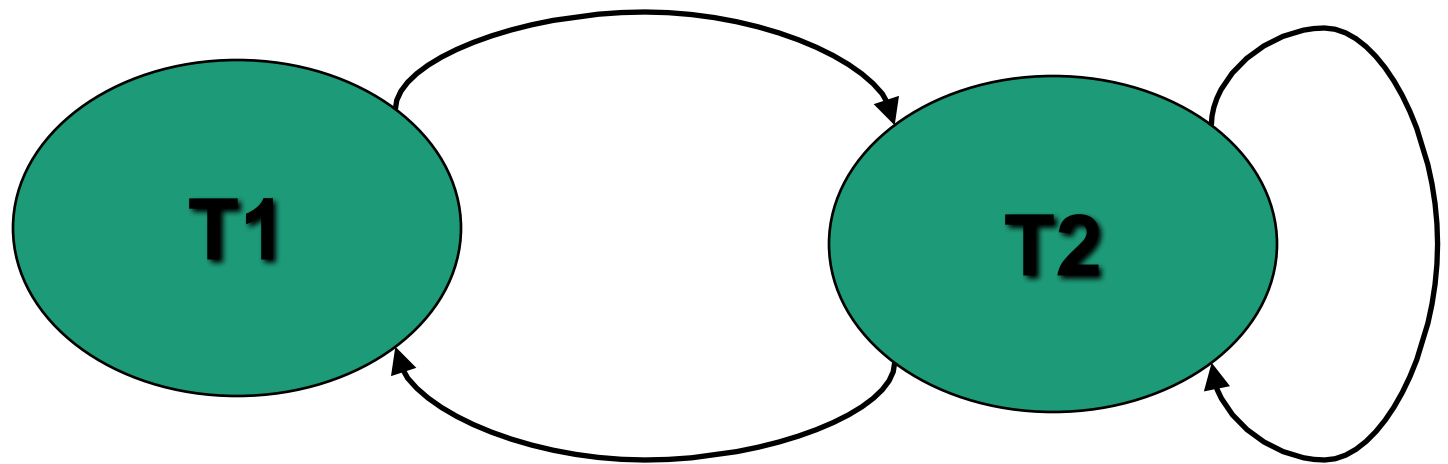
- Vi sono diversi strumenti concettuali, quasi tutti basati su grafi
- Il più semplice è il grafo di attivazione (*triggering graph*)
 - Un nodo per ogni trigger
 - Un arco da un nodo ti a un nodo tj se l'esecuzione dell'azione di ti può attivare il trigger tj (si può fare con una semplice analisi sintattica)
- Se il grafo è aciclico, si ha la garanzia che il sistema è terminante
 - non vi possono essere sequenze infinite di trigger
- Se il grafo ha dei cicli, c'è la possibilità che il sistema sia non-terminante (ma non è detto)

Esempio con due trigger

- T1: create trigger AggiustaContributi
 after update of Stipendio on Impiegato
 referencing new table as Nuovolmp
 update Impiegato
 set Contributi = Stipendio * 0.8
 where Matr in (select Matr
 from Nuovolmp)
- T2: create trigger ControllaSogliaBudget
 after update on Impiegato
 when 50000 < (select sum(Stipendio+Contributi)
 from Impiegato)

 update Impiegato
 set Stipendio = 0.9*Stipendio

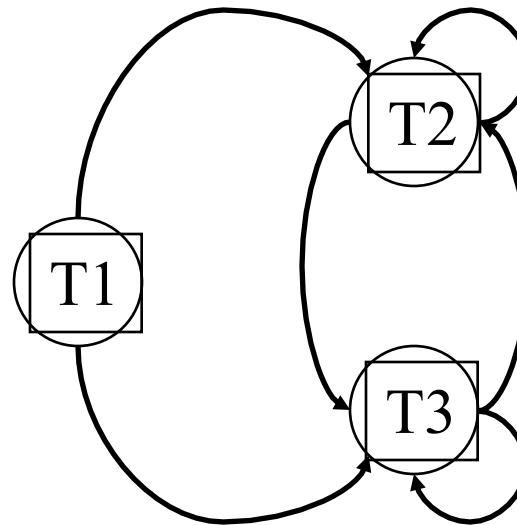
Triggering graph per i trigger precedenti



Vi sono 2 cicli. Il sistema è però terminante (se T1 ha priorità maggiore di T2;
update Impiegato set Contributi=100000 where Matr=1)

Per renderlo non terminante è sufficiente invertire il verso del confronto nella
condizione del trigger T2

Grafo di Terminazione per i trigger di gestione dei salari



Il grafo è ciclico, ma l'esecuzione ripetuta dei trigger porta comunque allo stato di quiescenza

Problemi nel disegno di applicazioni dei trigger

- Il potenziale dei trigger è molto elevato
 - possono essere uno strumento che arricchisce la base di dati e porta all'interno di essa aspetti relativi alla gestione dei dati che altrimenti vengono distribuiti su tutte le applicazioni che usano i dati
- ... ma questo potenziale è poco sfruttato
- Realizzare applicazioni con i trigger è complicato
- L'ambiente di sviluppo offerto dai sistemi è inadeguato
- I trigger sono usati per realizzare servizi innovativi da parte dei produttori di DBMS, introducendo meccanismi per la generazione automatica di trigger.
- Ad esempio:
 - gestione di vincoli
 - replicazione dei dati
 - mantenimento di viste

Tecniche e metodologie per il disegno di trigger

- Proposte per il progetto su piccola scala e su scala più ampia
 - per il progetto su piccola scala, conviene sfruttare gli strumenti di analisi disponibili (triggering graph e altri)
 - per il progetto su scala più grande, conviene far riferimento a tecniche e metodologie apposite
- La modularizzazione è una tecnica che prevede di organizzare i trigger in moduli destinati a un obiettivo specifico
 - Se ciascun modulo realizza correttamente il proprio obiettivo e se l'interferenza con gli altri moduli è innocua (da dimostrare in modi diversi), si ha la garanzia che il sistema è corretto

Applicazioni delle basi di dati attive

Applicazioni delle basi di dati attive

- Applicazioni classiche: regole **interne** alla base di dati
 - Trigger generati dal sistema e non visibili all'utente
 - Principali funzionalità:
 - Gestione dei vincoli di integrità, la computazione di dati derivati, la gestione dei dati replicati;
 - Altre funzionalità:
 - Gestione di versioni, privatezza, sicurezza, logging delle azioni, registrazione degli eventi, ...
- Regole **esterne** (o regole aziendali)
 - Esprimono conoscenza di tipo applicativo

Gestione dell'integrità referenziale

- *Strategie di riparazione* per le violazioni dei vincoli di integrità referenziale
 - Il vincolo è espresso come predicato nella parte condizione

Es: **CREATE TABLE** Impiegato (

... ..

FOREIGN KEY(NDip) **REFERENCES** Dipartimento(NroDip)
ON DELETE SET NULL,
... ..) ;

- Operazioni che possono violare questo vincolo:
 - **INSERT** in Impiegato
 - **UPDATE** di Impiegato.NDip
 - **UPDATE** di Dipartimento.NroDip
 - **DELETE** in Dipartimento

Azioni nella tabella Impiegato

Evento: inserimento in Impiegato

Condizione: il nuovo valore di `NDip` non è tra quelli contenuti nella tabella `Dipartimento`

Azione: si inibisce l'inserimento, segnalando un errore

```
CREATE TRIGGER ControllaDipImpiegato
BEFORE INSERT ON Impiegato
FOR EACH ROW
WHEN (NOT EXISTS (SELECT * FROM Dipartimento
                  WHERE NroDip = NEW.NDip))
BEGIN
    SELECT RAISE(ABORT, "Dipartimento non
    valido");
END;
```

Per la modifica di `NDip` in `Impiegato` il trigger cambia solo nella parte evento

<https://goo.gl/YGMWrs> 39

Cancellazione nella tabella Dipartimento

Evento: cancellazione in Dipartimento

Condizione: il valore di `NroDip` che si intende cancellare è tra quelli contenuti nella tabella `Impiegato`

Azione: si assegna il valore nullo a `NDip` in `Impiegato`

```
CREATE TRIGGER ControllaCancDipartimento
AFTER DELETE ON Dipartimento
FOR EACH ROW
WHEN (EXISTS (SELECT * FROM Impiegato
              WHERE NDip = OLD.NroDip))
BEGIN
    UPDATE Impiegato
        SET Ndip = NULL
        WHERE NDip = OLD.NroDip;
END;
```


Modifiche nella tabella Dipartimento

Evento: modifica dell'attributo `NroDip` in `Dipartimento`

Condizione: il vecchio valore di `NroDip` è tra quelli contenuti nella tabella `Impiegato`

Azione: si modifica anche `NDip` in `Impiegato`

```
CREATE TRIGGER ControllaModificaDipartimento
AFTER UPDATE OF NroDip ON Dipartimento
FOR EACH ROW
WHEN (EXISTS (SELECT * FROM Impiegato
              WHERE NDip = OLD.NroDip)
BEGIN
    UPDATE Impiegato SET NDip = NEW.NroDip
    WHERE NDip = OLD.NroDip;
END;
```

Trigger per il mantenimento di viste materializzate

- Consistenza delle viste rispetto alle tabelle sulle quali sono state definite
 - Le modifiche sulle tabelle di base devono essere propagate sulle viste
- Gestione della replicazione:

```
CREATE MATERIALIZED VIEW ReplicaImpiegato  
REFRESH FAST AS  
SELECT * FROM  
DBMaster.Impiegato@sitomaster.world;
```

- Il mantenimento delle viste materializzate è gestito tramite trigger

Gestione della ricorsione

- Trigger per la gestione della ricorsione
 - Ricorsione non ancora supportata da tutti i DMBS correnti
- Es.: rappresentazione di una gerarchia di prodotti
 - Ogni prodotto è caratterizzato da un **super-prodotto** e da un **livello** di profondità nella gerarchia
 - Rappresentabile tramite una vista ricorsiva (costruito **with recursive** in SQL:1999)
 - In alternativa: uso dei trigger per la costruzione ed il mantenimento della gerarchia

Prodotto(Codice, Nome, Descrizione, SuperProdotto, Livello)

- Gerarchia rappresentata tramite **SuperProdotto** e **Livello**
- Prodotti non contenuti in altri prodotti: **SuperProdotto = NULL** e **Livello = 0**

Cancellazione di un prodotto

In caso di cancellazione di un prodotto è necessario cancellare anche tutti i sottoprodotti che lo compongono

```
CREATE TRIGGER CancellaProdotto
AFTER DELETE ON Prodotto
FOR EACH ROW
BEGIN
    delete from Prodotto
    where SuperProdotto = OLD.Codice;
END;
```

Inserimento di un nuovo prodotto

In caso di inserimento è necessario calcolare il valore appropriato per l'attributo **Livello**

```
CREATE TRIGGER LivelloProdotto
AFTER INSERT ON Prodotto
FOR EACH ROW
BEGIN
    IF NEW.SuperProdotto IS NOT NULL
        UPDATE Prodotto
        SET Livello = 1 +
            (select Livello from Prodotto
             where Codice=NEW.SuperProdotto)
    ELSE
        UPDATE Prodotto
        SET Livello = 0
        WHERE Codice = NEW.Codice;
    ENDIF;
END;
```

Set di trigger non terminanti

- <https://goo.gl/bvyEh3>
- In SQLite è importante specificare che i trigger possono essere richiamati ricorsivamente con:
- **PRAGMA recursive_triggers = 1;**

Controllo degli accessi

- I trigger possono essere utilizzati per rinforzare il controllo sugli accessi
- E' conveniente definire solo quei trigger che corrispondono a condizioni che non possono essere verificate direttamente dal DBMS
- Uso del **BEFORE** per i seguenti vantaggi:
 - Il controllo dell'accesso è eseguito prima che l'evento del trigger sia eseguito
 - Il controllo dell'accesso è eseguito una sola volta e non per ogni tupla su cui si verifica l'evento del trigger

Trigger InibisciModificaSalario

```
CREATE TRIGGER InibisciModificaSalario
```

```
BEFORE INSERT ON Impiegato
```

```
DECLARE
```

```
    non_nel_weekend EXCEPTION;
```

```
    non_in_extraOreLavorative EXCEPTION;
```

```
BEGIN
```

```
/*se weekend*/
```

```
    IF (to_char(sysdate, 'dy') = 'SAT'
```

```
        OR to_char(sysdate, 'dy') = 'SUN')
```

```
    THEN RAISE non_nel_weekend;
```

```
END IF;
```

```
/* se al di fuori dell'orario di lavoro(8-18) */
```

```
    IF (to_char(sysdate, 'HH24') < 8
```

```
        OR to_char(sysdate, 'HH24') > 18)
```

```
    THEN RAISE non_in_extraOreLavorative;
```

```
END IF;
```


Trigger InibisciModificaSalario (cont.)

EXCEPTION

WHEN non_nel_weekend

THEN raise_application_error(-20324, 'non
e' possibile modificare la tabella
impiegato durante il weekend');

WHEN non_in_extraOreLavorative

THEN raise_application_error(-20325, ' non
e' possibile modificare la tabella
impiegato al di fuori dell'orario di
lavoro');

END;

Evoluzione dei trigger

Evoluzione dei trigger: Eventi/1

- Eventi di sistema e comandi DDL
 - Sistema: *servererror, shutdown, etc.*
 - DDL: Modifiche di autorizzazioni
 - In entrambi i casi alcuni DBMS mettono già a disposizione questi servizi, che consentono la realizzazione di monitoraggi sofisticati
- Eventi temporali (anche periodici)
 - Esempi: *“il 23/7/04 alle ore 12:00”*; *“ogni giorno alle 4:00”*
 - Sono di interesse in diverse applicazioni
 - È difficile integrarli perché operano in un contesto transazionale autonomo
 - Si possono comunque simulare con componenti software esterne al DBMS che usano i servizi di gestione del tempo del sistema operativo per produrre un opportuno evento interno al DBMS

Evoluzione dei trigger: Eventi/2

- Eventi “definiti dall’utente”
 - Esempio: “TemperaturaTroppoAlta”
 - Sono di interesse in alcune applicazioni, ma non sono normalmente offerti
 - Sono anch’essi facilmente simulabili
- Interrogazioni
 - Esempio: chi legge gli stipendi
 - È di norma troppo pesante gestirli

Espressioni su eventi e modo **instead of**

- Combinazioni booleane di eventi
 - SQL:1999 consente di specificare più eventi per un trigger, in disgiunzione
 - è sufficiente un evento qualsiasi tra quelli elencati
 - Alcuni ricercatori hanno proposto modelli di composizione più sofisticati
 - Sono molto complicati da gestire
 - Non vi sono forti motivazioni che giustifichino il costo della loro introduzione
- Clausola **instead of**
 - è una modalità alternativa a BEFORE e AFTER
 - non si esegue l'operazione che ha attivato l'evento, ma un'altra azione
 - è implementata in diversi sistemi, spesso con forti limitazioni
 - in Oracle si può usare esclusivamente per eventi di modifica su viste, risolvendo il problema del view update per viste generiche

Priorità, attivazione e gruppi

- Definizione di priorità
 - Permette di specificare l'ordine di esecuzione dei trigger quando ve ne sono diversi attivati contemporaneamente
 - SQL:1999 specifica che prima un ordine che si basa sul modo di esecuzione e sulla granularità del trigger; a pari modo, la scelta dipende dall'implementazione
 - Nei sistemi spesso si usa l'ordine temporale di definizione
- Trigger attivabili e disattivabili
 - Non presente nello standard, ma spesso disponibile nei sistemi
- Trigger organizzati in gruppi
 - Qualche sistema offre meccanismi di raggruppamento dei trigger, per attivare e disattivare per gruppi

Modi di esecuzione

- Il modo di esecuzione descrive il legame tra l'attivazione (evento) e le fasi di considerazione ed esecuzione (condizione e azione)
 - condizione e azione sono sempre valutate assieme
- 3 alternative classiche
 - immediato (*immediate*)
 - Il trigger viene considerato ed eseguito con l'evento che lo ha attivato
 - Ad esempio: trigger che verificano immediatamente il rispetto di vincoli di integrità
 - differito (*deferred*)
 - Il trigger viene gestito al termine della transazione
 - Ad esempio: trigger che verificano il rispetto di vincoli di integrità che richiedono lo svolgimento di diverse operazioni
 - distaccato (*detached*)
 - Il trigger viene gestito in una transazione separata
 - Ad esempio: si vogliono gestire in modo efficiente le variazioni del valore di indici di borsa in seguito a numerosi scambi