# Tecnologia dei DB server (centralizzati e distribuiti)

Affidabilità, Lock Gerarchici

# Transazioni "acide"

#### Controllo di Concorrenza

- Schedule Seriali
- VSR, CSR, 2PL, 2PL, TS-Singolo, TS-Multi

#### Controllo di Affidabilità

- Log e dump del sistema
- Ripresa a caldo/freddo

#### **Garantisce:**

• I: Isolation

#### **Garantisce:**

- A: Atomicity
- **D**: Durability

C: Consistency è garantita a livello di compilazione delle query

# Record del Log

#### Record di Transazione

Registrano le azioni delle transazioni in ordine

Begin (T)

Insert (T, O, A)

Delete (T, O, B)

Update (T, O, A, B)

Commit (T)

Abort (T)

#### Record di Sistema

Registrano operazioni del controllore dell'affidabilità

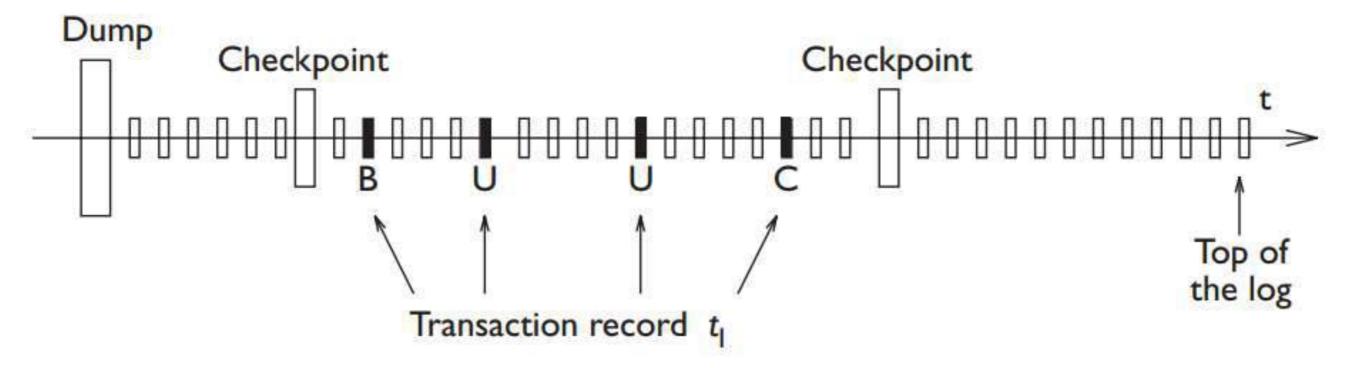
Checkpoint (T1, T2, ...)

Dump ()

T = Transazione, O = Oggetto,

B = Before State, A = After State

# Esempio di Log



# Primitive per l'affidabilità

#### **UNDO( Action )**

- Update e Delete:
  - O = B
- Insert:
  - Remove O

#### REDO(Action)

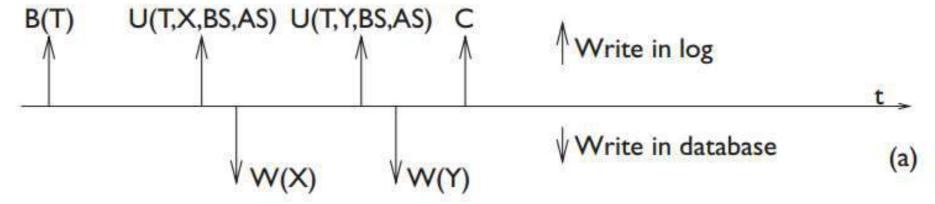
- Update e Insert:
  - $-\mathbf{O} = \mathbf{A}$
- Delete:
  - Remove O

#### Idempotenza:

# Regole per la scrittura del log

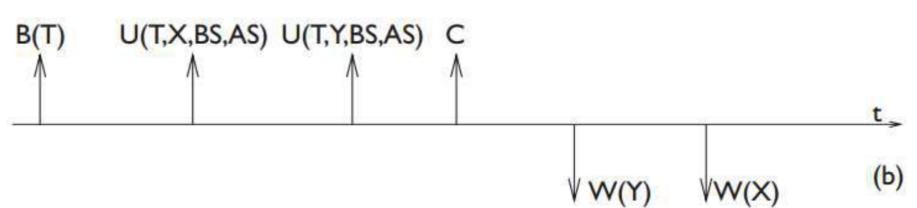
#### WAL

(Solo Undo)



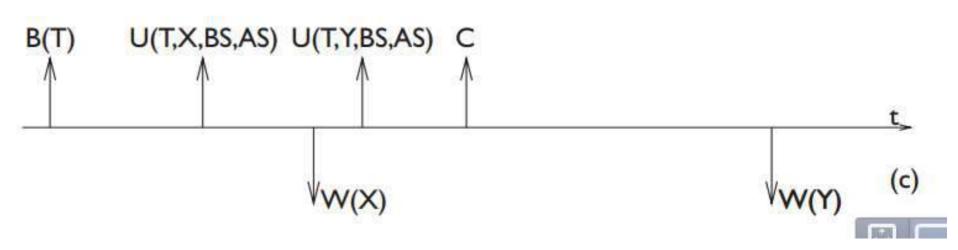
# **Commit-prec**

(Solo Redo)



#### **Misto**

(Undo + Redo)



# Gestione Guasti

- Guasti di Sistema:
  - Sistema inconsistente per bug, cali di tensione,...
  - Perdita memoria centrale, memoria di massa OK
  - Ripresa a Caldo
- Guasti di Dispositivo:
  - Perdita contenuto memoria di massa.
  - Memoria stabile OK
  - Ripresa a Freddo

1. UNDO = Ultimo Checkpoint, REDO = {}

- 1. UNDO = Ultimo Checkpoint, REDO = {}
- 2. Dall'ultimo Checkpoint:
  - Begin(T): UNDO += T
  - Commit(T): UNDO -= T, REDO += T

- 1. UNDO = Ultimo Checkpoint, REDO = {}
- 2. Dall'ultimo Checkpoint:
  - Begin(T): UNDO += T
  - Commit(T): UNDO -= T, REDO += T
- 3. Disfacimento a ritroso azioni in UNDO

- 1. UNDO = Ultimo Checkpoint, REDO = {}
- 2. Dall'ultimo Checkpoint:
  - Begin(T): UNDO += T
  - Commit(T): UNDO -= T, REDO += T
- 3. Disfacimento a ritroso azioni in UNDO
- 4. Ri-esecuzione in ordine azioni in REDO

# **F.1**

Si abbia nel log di un sistema di gestione di basi di dati centralizzato la sequenza di record:

Dump, b(t1), b(t2), b(t3), i(t1,o1,a1), d(t2,o2,b2), b(t4), u(t4,o3,b3,a3), u(t1,o4,b4,a4), c(t2), ckpt(t1,t3,t4), b(t5), b(t6), u(t5,o5,b5,a5), a(t3), ckpt(t1,t4,t5,t6), b(t7), a(t4), u(t7,o6,b6,a6), u(t6,o3,b7,a7), b(t8), a(t7), **guasto** 

Illustrare i passi da compiere per la ripresa a caldo del sistema.

Si ripercorre il log a ritroso fino all'*ultimo* checkpoint. Si inizializzano gli insiemi UNDO e REDO all'insieme di transazioni contenute nel record di checkpoint e a Ø rispettivamente

Dump, b(t1), b(t2), b(t3), i(t1,o1,a1), d(t2,o2,b2), b(t4), u(t4,o3,b3,a3), u(t1,o4,b4,a4), c(t2), ckpt(t1,t3,t4), b(t5), b(t6), u(t5,o5,b5,a5), a(t3), ckpt(t1,t4,t5,t6), b(t7), a(t4), u(t7,o6,b6,a6), u(t6,o3,b7,a7), b(t8), a(t7), guasto

Si percorre poi il log da lì in avanti, inserendo in UNDO le transazioni di cui è presente un record di *begin* e spostando da UNDO a REDO quelle che hanno un record di commit

• • •

Si percorre ancora il log *a ritroso*, disfacendo le transazioni in UNDO (con azioni compensative), fino alla prima azione di t1, la più vecchia contenuta in UNDO e REDO

Azioni: Dump, b(t1), b(t2), b(t3), i(t1,o1,a1), o3 = b7d(t2,o2,b2), b(t4), u(t4,o3,b3,a3),06 = b6u(t1,04,b4,a4), c(t2), ckpt(t1,t3,t4), 05 = b5b(t5), b(t6), u(t5,05,b5,a5), a(t3), ckpt(t1,t4,t5,t6), b(t7), a(t4),04 = b4u(t7,06,b6,a6), u(t6,03,b7,a7), b(t8),o3 = b3a(t7), guasto delete(o1) Infine si riapplicano le azioni delle transazioni in REDO, nell'ordine in cui sono registrate nel log (da percorrersi in avanti)

In questo caso REDO è vuoto

**F.2** Individuare gli insiemi di Undo e Redo per il ripristino di un sistema caratterizzato dal seguente log:

Dump, b(t1), u(t1,o1,b1,a1), b(t2), b(t3), u(t3,o3,a3,b3), i(t2,o2,a2), c(t2),ckpt(t1,t3), c(t3), b(t4),u(t4,o2,b4,a4), u(t4,o3,b5,a5), b(t5), i(t5,06,a6), a(t1), c(t4), u(t5,07,b7,a7), d(t5,01,b8), guasto

Si ripercorre il log a ritroso fino all'*ultimo* checkpoint. Si inizializzano gli insiemi UNDO e REDO all'insieme di transazioni contenute nel record di checkpoint e a Ø rispettivamente

Dump, b(t1), u(t1,o1,b1,a1), b(t2), b(t3), u(t3,o3,a3,b3), i(t2,o2,a2), c(t2), ckpt(t1,t3), c(t3), b(t4), u(t4,o2,b4,a4), u(t4,o3,b5,a5), b(t5), i(t5,o6,a6), a(t1), c(t4), u(t5,o7,b7,a7), d(t5,o1,b8), guasto

$$UNDO = \{t1,t3\} \qquad REDO = \{\}$$

Si percorre il log da lì in avanti, aggiornando gli insiemi di UNDO e REDO.

I L M N O
ckpt(t1,t3), c(t3), b(t4), u(t4,o2,b4,a4), u(t4,o3,b5,a5),
P Q R S T
b(t5), i(t5,o6,a6), a(t1), c(t4), u(t5,o7,b7,a7),
d(t5,o1,b8), guasto
U V

- I) UNDO= $\{t1,t3\}$  REDO= $\{\}$
- L) UNDO= $\{t1\}$  REDO= $\{t3\}$
- M) UNDO= $\{t1,t4\}$  REDO= $\{t3\}$
- P) UNDO= $\{t1,t4,t5\}$  REDO= $\{t3\}$
- S) UNDO= $\{t1,t5\}$  REDO= $\{t3,t4\}$

Si annullano poi gli effetti delle azioni delle transazioni nell'insieme di UNDO:

- U) Re-insert (o1=b8)
- T) o7 = b7
- Q) delete(06)
- C) o1 = b1

E si riapplicano le azioni delle transazioni in REDO:

- F) o3 = a3
- N) o2 = a4
- O) o3 = a5

# Ripresa a caldo sistemi distribuiti

- Nel log c'è anche l'azione r(t) che indica lo stato di *ready* della transazione t. Il server locale è pronto ad effettuare il commit di t e sta aspettando una risposta dal transaction manager.
- Se la risposta c'è  $(a(t) \circ c(t))$  si ignora r(t).
- Se la risposta non c'è si ipotizza.

**G.1** Applicare il protocollo di ripresa a caldo dopo la caduta di un nodo assumendo un algoritmo di commit a due fasi, a fronte del seguente input (dove r(ti) indica la presenza di un record *ready*):

b(t1), b(t2), b(t3), i(t1,o1,a1), d(t2,o2,b2) b(t4), r(t1), u(t4,o3,b3,a3), c(t1), Ckpt(t2,t3,t4), b(t5), b(t6), u(t5,o5,b5,a5), r(t5), b(t7), u(t7,o6,b6,a6), b(t8), u(t6,o1,b7,a7), a(t7), r(t6), guasto b(t1), b(t2), b(t3), i(t1,o1,a1), d(t2,o2,b2) b(t4), r(t1), u(t4,o3,b3,a3), c(t1), Ckpt(t2,t3,t4), b(t5), b(t6), u(t5,o5,b5,a5), r(t5), b(t7), u(t7,o6,b6,a6), b(t8), u(t6,o1,b7,a7), a(t7), r(t6), guasto

Analizzando il log dall'ultimo checkpoint in avanti, identifichiamo due transazioni con un record di ready (t5 e t6).

Il recovery manager deve identificare il transaction manager relativo a ciascuna transazione e chiederne l'esito. SUPPONIAMO un commit per entrambe

Ora si procede come nel caso centralizzato

Si cerca l'ultimo checkpoint e si inizializzano gli insiemi UNDO e REDO, poi si percorre il log in avanti, aggiungendo in UNDO le transazioni che hanno un record di begin e spostando in REDO quelle che hanno un record di commit

UNDO=
$$\{t2,t3,t4,t7,t8\}$$

$$REDO = \{t5, t6\}$$

Si percorre il log a ritroso, disfacendo le transazioni in UNDO, fino alla prima azione della transazione più vecchia in UNDO e REDO

Infine si riapplicano le azioni di REDO nell'ordine in cui sono registrate nel log

In seguito all'applicazione delle operazioni di UNDO e REDO il database sarà nello stato

{o1:a7, o2:b2, o3:b3, o5:b5, o6:b6}

#### **G.2**

Si consideri il seguente log, trovato su di un nodo di una base di dati distribuita dopo un guasto, in cui r(t1) indica che t1 e in stato ready e lc(t1), la(t1) indicano gli stati di local commit e di local abort.

b(t1), b(t2), u(t1,o1,b1,a1), u(t2,o2,b2,a2), b(t3), c(t2), ckpt(t1,t3), b(t4), r(t1), b(t5), i(t3,o3,a3), N R lc(t1), d(t4,04,b4), d(t5,01,b5), r(t5), u(t4,06,b6,a6),a(t3), b(t6), u(t6,o7,b7,a7), c(t6), r(t4)

b(t1), b(t2), u(t1,o1,b1,a1), u(t2,o2,b2,a2), b(t3), c(t2), ckpt(t1,t3), b(t4), r(t1), b(t5), i(t3,o3,a3), lc(t1), d(t4,o4,b4), d(t5,o1,b5), r(t5), u(t4,o6,b6,a6), a(t3), b(t6), u(t6,o7,b7,a7), c(t6), r(t4)

Analizzando il log dall'ultimo checkpoint in avanti, identifichiamo due transazioni con un record di ready (t4 e t5) e prive di record di commit o abort. Il recovery manager deve identificare il transaction manager per ciascuna e chiedere l'esito.

# SUPPONIAMO un commit per entrambe

Si cerca l'ultimo checkpoint e si inizializzano gli insiemi UNDO e REDO, poi si percorre il log in avanti, aggiungendo in UNDO chi ha record di begin e si sposta da UNDO a REDO chi ha record di commit

b(t1), b(t2), u(t1,o1,b1,a1), u(t2,o2,b2,a2), b(t3), c(t2), ckpt(t1,t3), b(t4), r(t1), b(t5), i(t3,o3,a3), lc(t1), d(t4,o4,b4), d(t5,o1,b5), r(t5), u(t4,o6,b6,a6), a(t3), b(t6), u(t6,o7,b7,a7), c(t6), r(t4)

UNDO= $\{t3\}$  REDO= $\{t1,t4,t5,t6\}$ 

Si percorre il log a rovescio, disfacendo le transazioni in UNDO, fino alla prima azione della transazione più vecchia in UNDO o REDO

UNDO=
$$\{t3\}$$

 $REDO = \{t1, t4, t5, t6\}$ 

b(t1), b(t2), u(t1,o1,b1,a1), u(t2,o2,b2,a2), b(t3), c(t2), ckpt(t1,t3), b(t4), r(t1), b(t5), i(t3,o3,a3), lc(t1), d(t4,o4,b4), d(t5,o1,b5), r(t5), u(t4,o6,b6,a6), a(t3), b(t6), u(t6,o7,b7,a7), c(t6), r(t4)

# Infine si riapplicano le azioni di REDO nell'ordine in cui sono registrate nel log

UNDO=
$$\{t3\}$$
 REDO= $\{t1,t4,t5,t6\}$ 

b(t1), b(t2), u(t1,o1,b1,a1), u(t2,o2,b2,a2), b(t3), c(t2), ckpt(t1,t3), b(t4), r(t1), b(t5), i(t3,o3,a3), lc(t1), d(t4,o4,b4), d(t5,o1,b5), r(t5), u(t4,o6,b6,a6), a(t3), b(t6), u(t6,o7,b7,a7), c(t6), r(t4)

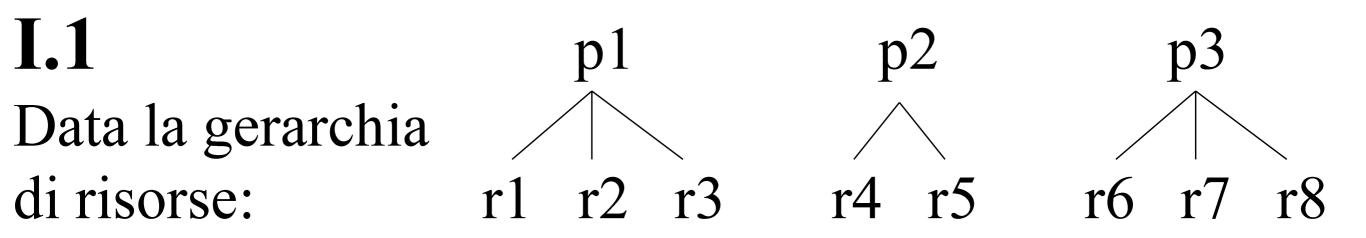
```
b(t1), b(t2), u(t1,o1,b1,a1), u(t2,o2,b2,a2),
b(t3), c(t2), ckpt(t1,t3), b(t4), r(t1), b(t5),
i(t3,o3,a3), lc(t1), d(t4,o4,b4), d(t5,o1,b5),
r(t5), u(t4,o6,b6,a6), a(t3), b(t6),
u(t6,o7,b7,a7), c(t6), r(t4)
```

### Final state

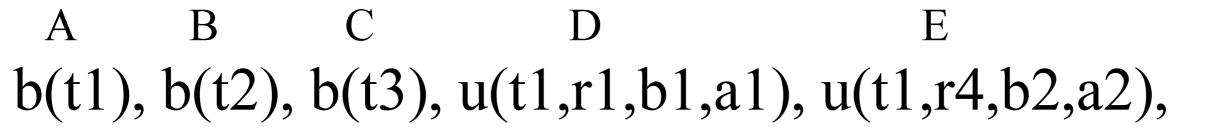
```
{ o1:deleted; o3:deleted; o4:deleted; o6:a6; o7:a7 }
```

# Ripresa a freddo

- 1. Copia informazioni mancanti dal DUMP
- 2. Applicazione di tutte le operazioni nel log relative alla parte deteriorata
- 3. Si effettua una ripresa a caldo



Si abbia il seguente LOG:



F G H I u(t2,r6,b3,a3), u(t2,r5,b4,a4), c(t1), u(t2,r1,b5,a5),

L M N O u(t3,r4,b6,a6), c(t2), u(t3,r1,b7,a7), c(t3)

Tale **log** può essere ottenuto da un sistema che segue il protocollo *2PL Strict* con locking gerarchico? (mostrare, anche in modo sintetico, le richieste di lock e unlock delle transazioni).

Occorre **scandire il log** *bloccando* le risorse subito prima delle azioni e *rilasciandole* solo dopo il commit (o abort).

In parallelo teniamo aggiornata una *tabella delle risorse* per verificare la compatibilità delle richieste con lo stato delle risorse

# Conflitti nei lock gerarchici

#### Resource state

#### Request

		IXL	SL	SIXL	XL
	OK	OK	OK	OK	No
IXL	OK	OK	No	No	No
SL	OK	No	OK	No	No
SIXL	OK	No	No	No	No
XL	No	No	No	No	No

A, B, C)	p1	r1	r2	r3	p2	r4	r5	p3	r6	r7	r8
no richieste	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	-
D) $u(t_1,r_1,b_1,a_1)$											
$IXL(t_1,p1)$	$ix_1$										
$XL(t_1,r1)$	$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{x}_1$									
E) $u(t_1, r_4, b_2, a_2)$											
$IXL(t_1,p2)$	$ix_1$	$\mathbf{X}_1$			$ix_1$						
$XL(t_1,r4)$	$ix_1$	$\mathbf{x}_1$			$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{x}_1$					
F) $u(t_2,r_6,b_3,a_3)$											
$IXL(t_2,p3)$	$ix_1$	$\mathbf{X}_1$			$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$		$ix_2$			
$XL(t_2,r6)$	$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{x}_1$			$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$		$ix_2$	$X_2$		
											36

	p1	r1	r2	r3	p2	r4	r5	<b>p</b> 3	r6	r7	r8
G) $u(t_2, r_5, b_4, a_4)$											
$IXL(t_2,p2)$	$ix_1$	$\mathbf{X}_1$			$ix_{1,2}$	$\mathbf{x}_1$		$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
$XL(t_2,r5)$	$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$			$\mathbf{i}\mathbf{x}_{1,2}$	$\mathbf{X}_1$	$\mathbf{X}_2$	$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
$H) c(t_1)$											
$UXL(t_1,r1)$	$ix_1$	$X_1$			$ix_{1,2}$	$\mathbf{X}_1$	$\mathbf{X}_2$	$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
$UXL(t_1,r4)$	$ix_1$				$ix_{1,2}$	$X_1$	$\mathbf{x}_2$	$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
$UIXL(t_1,p1)$	$ix_1$				$ix_{1,2}$		$\mathbf{X}_2$	$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
$UIXL(t_1,p2)$					$ix_{1,2}$		$\mathbf{X}_2$	$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
I) $u(t_2,r_1,b_5,a_5)$											
$IXL(t_2,p1)$	$ix_2$				$ix_2$		$\mathbf{x}_2$	$ix_2$	$X_2$		
$XL(t_2,r1)$	$ix_2$	$\mathbf{X}_2$			ix <sub>2</sub>		$\mathbf{X}_2$	$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		37

	p1	r1	r2	r3	p2	r4	r5	р3	r6	r7	r8
L) $u(t_3, r_4, b_6, a_6)$											
$IXL(t_3,p2)$	$ix_2$	$X_2$			$ix_{2,3}$		$\mathbf{X}_2$	$ix_2$	$X_2$		
$XL(t_3,r4)$	$ix_2$	$ \mathbf{x}_2 $			ix	$X_3$	$\mathbf{X}_2$	$ix_2$	$X_2$		
$M) c(t_2)$											
	$ix_2$	$X_2$			ix	$X_3$	$\mathbf{X}_2$	$ix_2$	$X_2$		
$UXL(t_2,r5)$	$ix_2$				ix	X	$X_2$	$ix_2$	$X_2$		
$UXL(t_2,r6)$	$ix_2$				ix	X		$ix_2$	$X_2$		
$UIXL(t_2,p1)$	$ix_2$				ix	X		$ix_2$			
$UIXL(t_2,p2)$					$ix_{2,3}$	$X_3$		$ix_2$			
$UIXL(t_2,p3)$					$ix_3$	$X_3$		$ix_2$			
											38

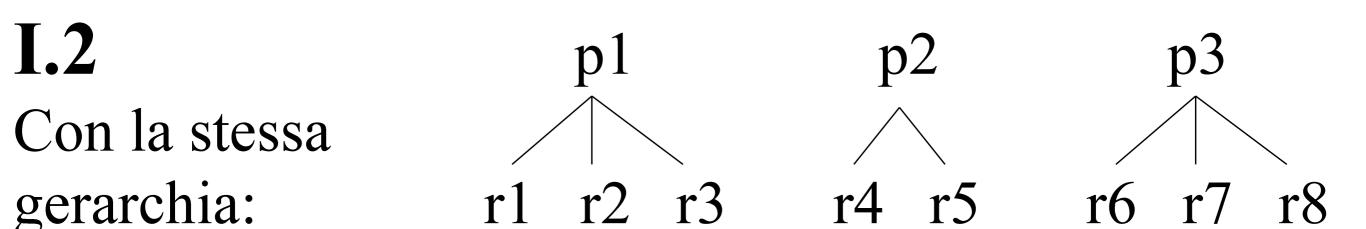
	p1	r1	r2	r3	p2	r4	r5	p3	r6	<b>r</b> 7	r8
N) $u(t_3,r_1,b_7,a_7)$											
$IXL(t_3,p1)$	$ix_3$				$ix_3$	$X_3$					
$XL(t_3,r1)$	$ix_3$	$\mathbf{X}_3$			$\mathbf{i}\mathbf{x}_3$	$X_3$					
O) $c(t_3)$											
$UXL(t_3,r1)$	$ix_3$	$X_3$			$\mathbf{i}\mathbf{x}_3$	$X_3$					
$UXL(t_3,r4)$	$ix_3$				$ix_3$	$X_3$					
$UIXL(t_3,p1)$	$ix_3$				$ix_3$						
$UIXL(t_3,p2)$					$iX_3$						

NON si sono verificati conflitti: il log è compatibile

Si ha la garanzia che le transazioni hanno eseguito in modo serializzabile (ovvero, il log è equivalente allo schedule)?

NON si dispone di informazioni sufficienti per rispondere a questa domanda – il log, infatti, *non* fornisce informazioni rispetto ai momenti in cui sono avvenute le *letture*.

Inoltre, le operazioni di lettura e scrittura (dei dati) possono essere asincrone, ed arbitrariamente lontane (ma successive – cfr. WAL e Com-Prec) rispetto alla scrittura dei record del log.



Ma il seguente LOG:

A B C D  $b(t_1), b(t_2), u(t_1,r4,b1,a1), u(t_1,r2,b2,a2),$ E F G H I  $u(t_2,r6,b3,a3), u(t_2,r3,b4,a4), u(t_2,r2,b5,a5), c(t_1), c(t_2)$ 

A, B)	p1	r1	r2	r3	p2	r4	r5	р3	r6	r7	r8
no richieste	_	_	_	_	_	-	_	_	_	_	-
C) $u(t_1, r_4, b_1, a_1)$											
$IXL(t_1,p2)$					$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$						
$XL(t_1,r4)$					$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{x}_1$					
D) $u(t_1, r_2, b_2, a_2)$											
$IXL(t_1,p1)$	$ix_1$				$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$					
$XL(t_1,r_2)$	$ix_1$		$\mathbf{x}_1$		$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$					
E) $u(t_2, r6, b3, a3)$											
$IXL(t_2,p3)$	$ix_1$		$\mathbf{X}_1$		$ix_1$	$\mathbf{X}_1$		$ix_2$			
$XL(t_2,r6)$	$ix_1$		$\mathbf{X}_1$		$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$		$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
											42

	p1	r1	r2	r3	p2	r4	r5	<b>p</b> 3	r6	r7	r8
F) $u(t_2, r_3, b_4, a_4)$											
$IXL(t_2,p1)$	$ix_{1,2}$		$\mathbf{X}_1$		$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$		$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
$XL(t_2,r3)$	$ix_{1,2}$		$\mathbf{X}_1$	$\mathbf{X}_2$	$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$		$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
G) $u(t_2, r_2, b_5, a_5)$	•							•			
$XL(t_2,r2)$	$ix_{1,2}$		$\mathbf{X}_1$	$X_2$	$ \mathbf{i}\mathbf{x}_1 $	$\mathbf{X}_1$		$1X_2$	$\mathbf{X}_2$		

N.B. t<sub>1</sub> non ha ancora effettuato il commit

	p1	r1	r2	r3	p2	r4	r5	<b>p</b> 3	r6	r7	r8
F) $u(t_2, r_3, b_4, a_4)$											
$IXL(t_2,p1)$	$ix_{1,2}$		$\mathbf{X}_1$		$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$		$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
$XL(t_2,r3)$	$ix_{1,2}$		$\mathbf{X}_1$	$\mathbf{X}_2$	$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$		$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
G) $u(t_2,r_2,b_5,a_5)$	•							•			
$XL(t_2,r2)$	$ 1X_{1,2} $		$\mathbf{X}_1$	$\mathbf{X}_2$	1 <b>X</b> <sub>1</sub>	$\mathbf{X}_1$		1X <sub>2</sub>	$\mathbf{X}_2$		

t<sub>1</sub> non ha ancora effettuato il commit, quindi se t<sub>2</sub> ha ottenuto il lock il log *non può derivare* da un sistema 2PL **Strict** – non è compatibile.

	p1	r1	r2	r3	p2	r4	r5	<b>p</b> 3	r6	r7	r8
F) $u(t_2, r_3, b_4, a_4)$											
$IXL(t_2,p1)$	$ix_{1,2}$		$\mathbf{X}_1$		$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$		$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
$XL(t_2,r3)$	$ix_{1,2}$		$\mathbf{X}_1$	$\mathbf{X}_2$	$\mathbf{i}\mathbf{x}_1$	$\mathbf{X}_1$		$ix_2$	$\mathbf{X}_2$		
G) $u(t_2, r_2, b_5, a_5)$	•				•			•			
$XL(t_2,r2)$	$ \mathbf{1X}_{1,2} $	(	$\mathbf{X}_1$	$X_2$	1 <b>X</b> <sub>1</sub>	$\mathbf{X}_1$		1X <sub>2</sub>	$\mathbf{X}_2$		

t<sub>1</sub> non ha ancora effettuato il commit, quindi se t<sub>2</sub> ha ottenuto il lock il log *non può derivare* da un sistema 2PL **Strict** – non è compatibile.

Tuttavia a t<sub>1</sub> manca **solo** il commit, quindi potrebbe aver rilasciato r2 subito prima di G): il log è quindi compatibile con un sistema 2PL **NON Strict** 

## Another idea for 2PL / 2PL strict

We can use the same approach to check if a schedule is 2PL or 2PL strict.

Let's write all the actions and the state of the resources in a table.

First we check if the schedule is 2PL strict.

If it is, we know that it's also 2PL, otherwise we try to anticipate the unlocks.

**Z.1** Determine if the following schedule is compatible with 2PL Strict, 2PL or non-2PL.

$$r1(x)$$
  $w1(x)$   $r2(z)$   $r1(y)$   $w1(y)$   $r2(x)$   $w2(x)$   $w2(z)$ 

We SUPPOSE that the commits are performed immediately after the transaction last operation

$$r1(x)$$
  $w1(x)$   $r2(z)$   $r1(y)$   $w1(y)$   $c1$   $r2(x)$   $w2(x)$   $w2(z)$   $c2$ 

		X	Y	Z	notes
1	r1(x)	$S_1$			
2	w1(x)	$\mathbf{X}_{1}$			
3	r2(z)	$X_1$		$S_2$	
4	r1(y)	$X_1$	$S_1$	$S_2$	
5	w1(y)	$X_1$	$\mathbf{X}_1$	$S_2$	
6	c1	$X_1$	$X_1$	$S_2$	
7	r2(x)	$S_2$		$S_2$	
8	w2(x)	$\mathbf{X_2}$		$S_2$	
9	w2(z)	$X_2$		$\mathbf{X_2}$	
10	<i>c</i> 2	$X_2$		$X_2$	

No incompatibilities, the schedule is 2PL Strict compatible (and also 2PL).

**Z.2** Determine if the following schedule is compatible with 2PL Strict, 2PL or non-2PL.

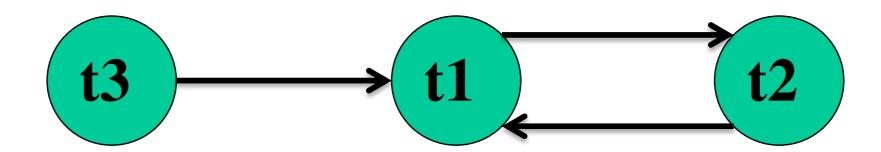
$$r1(x)$$
  $w1(x)$   $w3(x)$   $r2(y)$   $r3(y)$   $w3(y)$   $w1(y)$   $r2(x)$ 

We SUPPOSE that the commits are performed immediately after the transaction last operation

$$r1(x)$$
  $w1(x)$   $w3(x)$   $r2(y)$   $r3(y)$   $w3(y)$    
  $c3$   $w1(y)$   $c1$   $r2(x)$   $c2$ 

		X	Y	notes
1	r1(x)	$S_1$		
2	w1(x)	$\mathbf{X}_{1}$		
3	w3(x)			3 has to wait t1 for X
4	r2(y)	$\mathbf{X}_{1}$	$S_2$	
5	r3(y)			waiting
6	w3(y)			waiting
7	<i>c3</i>			
8	w1(y)			1 has to wait t2 for Y
9	c1			
10	r2(x)			2 has to wait t1 for X
11	<i>c</i> 2			

There is a DEADLOCK between t1 and t2.



The schedule is not compatible with 2PL Strict.

We can remove the strictness and check if it's 2PL. (A transaction can unlock resources before the commit, but cannot acquire other locks after the first unlock).

		X	Y	notes						
1	r1(x)	$S_1$								
2	w1(x)	$\mathbf{X}_1$								
3	w3(x)									
4	r2(y)									
5	r3(y)	In order to let t3 lock X, t1 should								
6	w3(y)		unlock it before.							
7	<i>c</i> 3	Beca	use of th	ne 2PL rule (after the first						
8	w1(y)			ansaction cannot lock any						
9	c1			urce), we should try to the locks for <b>t1</b> before the						
10	r2(x)	annoi	paic an	first unlock.						
11	<i>c</i> 2									

		X	Y	notes				
1	r1(x)	$S_1$						
2	w1(x)	$\mathbf{X}_1$						
3	w3(x)							
4	r2(y)							
5	r3(y)	The only other action for $\mathbf{t1}$ is $\mathbf{w1}(\mathbf{y})$ .						
6	w3(y)	We should move its lock upwards, to						
7	<i>c3</i>		ab	le to unlock X.				
8	w1(y)	Witho	ut antic	ipating the lock, in fact, <b>t1</b>				
9	c1	needs to unlock <b>X</b> and then lock <b>Y</b> ,						
10	r2(x)	whic	h is not	possible for the 2PL rule.				
11	<i>c</i> 2							

		X	Y	notes			
1	r1(x)	$S_1$					
2	w1(x)	$\mathbf{X}_1$					
		$X_1$	$\mathbf{X}_{1}$				
3	w3(x)	$X_3$					
4	<i>r</i> 2( <i>y</i> )						
5	<i>r</i> 3( <i>y</i> )	Now it's possible for t3 to lock X.					
6	w3(y)	Rut	t1 cann	ot unlock Y until w1(y)			
7	<i>c3</i>	Dui	(instant 8).				
8	w1(y)	<b>771</b> •	1 1				
9	c1	This would conflict with the actions $r2(y)$ , $r3(y)$ and $w3(y)$ (instants 4, 5, 6).					
10	r2(x)						
11	<i>c</i> 2						

		X	Y	notes	
1	r1(x)	$S_1$			
2	w1(x)	$\mathbf{X}_{1}$			
		$X_1$	$\mathbf{X}_{1}$		
3	w3(x)	$X_3$			
4	<i>r</i> 2( <i>y</i> )	From this example we can derive that:  We can anticipate the locks/unlocks of the action A (instant M) to the instant N, only if A is not in conflict with any other action X between N and M.			
5	<i>r</i> 3( <i>y</i> )				
6	w3(y)				
7	<i>c3</i>				
8	w1(y)				
9	c1	Otherwise we would generate more conflicts → more waiting states.			
10	r2(x)				
11	<i>c</i> 2				

		X	Y	notes		
1	r1(x)	$S_1$				
2	w1(x)	$\mathbf{X}_{1}$				
3	w3(x)					
4	<i>r</i> 2(y)					
5	r3(y)	We could anticipate the lock of <b>Y</b> and unlock of <b>X</b> for <i>t1</i> before <b>7</b> , but not				
6	w3(y)					
7	<i>c3</i>	before 6 (it would generate a conflict).  This doesn't solve the waiting state, so $w3(x)$ has to wait.				
8	w1(y)					
9	c1					
10	r2(x)					
11	<i>c</i> 2					

		X	Y	notes		
1	r1(x)	$S_1$				
2	wI(x)	$\mathbf{X}_{1}$				
3	w3(x)			3 has to wait t1 for X		
4	<i>r</i> 2( <i>y</i> )	$\mathbf{X}_{1}$	$S_2$			
5	r3(y)			waiting		
6	w3(y)			waiting		
7	<i>c3</i>					
8	w1(y)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
9	c1	t1 needs an exclusive lock on Y, t2 does				
10	r2(x)	not need it anymore, but it should lock X before unlocking Y.				
11	<i>c</i> 2					

		X	Y	notes
1	r1(x)	$S_1$		
2	w1(x)	$\mathbf{X}_1$		
3	w3(x)			3 has to wait t1 for X
4	<i>r</i> 2(y)	$\mathbf{X}_1$	S <sub>2</sub>	
5	r3(y)			waiting
6	w3(y)			waiting
7	<i>c3</i>			
8	w1(y)	Unfortunately, the resource <b>X</b> is locked by <b>t1</b> , so it cannot be locked by <b>t2</b> .  And t1 cannot release it otherwise it loses the ability to lock <b>Y</b> .		
9	c1			
10	r2(x)			
11	<i>c</i> 2			

		X	Y	notes
1	r1(x)	$S_1$		
2	w1(x)	$\mathbf{X}_{1}$		
3	w3(x)			3 has to wait t1 for X
4	r2(y)	$\mathbf{X}_{1}$	$S_2$	
5	r3(y)			waiting
6	w3(y)			waiting
7	<i>c3</i>			
8	w1(y)			1 has to wait t2 for Y
9	<i>c1</i>			
10	r2(x)			2 has to wait t1 for X
11	<i>c</i> 2			