

PLC

• SIMPLEXO CLASSICO (min)

↳ SE FUNZ. OBB. È MIN

- $x_i \geq 0$
- TERMINI NOTI POSITIVI
- COSTI TUTTI ≥ 0
OTTIMA

{ SE HAI \Rightarrow METTI SLACK NEGATIVO

- REGOLE PER IL FINOT

- ↳ COLONNA CON COSTO PIÙ NEGATIVO
- ↳ RIGA CON COEFF. FRAZIONARIO
- ↳ CON COEFF. FRAZIONARI = USO REGOLA DI BLAND
- ↳ SALTO ALTO CON COEFF. NEGATIVI
- ↳ SE HO TUTTI COEFF. NEGATIVI, PROBLEMA ILLIMITATO
- ↳ COEFF. FRAZIONARIO DEVE ESSERE IL 1/° PICCOLO

• METODO DELLE DUE FASI

→ QUANDO NON HO UNA BASE AMMISSIBILE (LIN. INDIPI + TUTTI I COEFF. POSITIVI)
(SOLITAMENTE MATERICE IDENTITÀ)

I FASE → INSERISCO VAR. ARTIFICIALI, CON COSTI TUTTI = 0
TRARRE QUELLI DELLE VAR. ARTF. A 1

RISOLVO PROB. ARTIFICIALE (RISOLVO IL TABLEAU),
E VADO NELLA FASE II CON I NUOVI TERMINI NOTI
e COEFF(COSTI = 0) . REINTEGRO FUNZ. OBB. ORIGINALE

II RISOLVERE SIMPLEXO

• SIMPLEXO DUALE

In generale	
Prima	max Duale
$a_i^T x \geq b_i$	$u_i \geq 0$
$a_i^T x \leq b_i$	$u_i \leq 0$
$a_i^T x = b_i$	u_i libera
Var.	
$x_j \geq 0$	$u^T A_j \leq r_j$
$x_j \leq 0$	$u^T A_j \geq c_j$
x_j libera	$u^T A_j = c_j$

I	Primale			
	Duale	finito	vuoto	illimitato
	Finito	✗	✗	✗

• SIMPLESSO PRIMALE

→ APPLICABILE DUAL'ORA I COSTI RIDOTTI SIANO ≥ 0

→ METODO ALTERNATIVO ALLE DUE FASI

ES:

$$\begin{array}{ccccccccc|ccc} 3 & 4 & 5 & 0 & 0 & 0 & & & & -3/-1 = 3 \\ 1 & 2 & 3 & -1 & 0 & 5 & \xrightarrow{-1} & -1 & -2 & -3 & 1 & 0 & -5 \\ 2 & 2 & 1 & 0 & -1 & 6 & & -2 & -2 & -1 & 0 & 1 & -6 \end{array}$$

$$\begin{aligned} -(3/-1) &= 3 \\ -(5/-3) &= 5/3 \leftarrow \text{minore} \\ -(4/-2) &= 2 \end{aligned}$$

DRA OPERO IN MODO SPECULARE:

- SCEGLIO RIGA PER PIVOT (NON COLONNA) CON VALORE NEGATIVO

- FACCO RAPPORTO TRA COSTO RIDOTTO E TERMINE DI COLONNA (PER OGNI COLONNA, VISTO CHE LA RIGA LA HO GIÀ SCELTA)

- PRENDO COME PIVOT QUELLO CON VALORE MINORE (DEVONO ESSERE POSITIVI, INFATTI MOLTIPLICO PER -1)

- VADO AVANTI SEGUENDO QUESTE REGOLE FINO A SOLUZIONE OTTIMA

• CONDIZ. DI ORTOGONALITÀ

Poiché $x \geq 0$ e $c^T - u^T A \geq 0$, si ha (scarti complementari)

$$\begin{cases} (c_1 - u^T A_1)x_1 = 0 \\ \dots \\ (c_n - u^T A_n)x_n = 0 \end{cases}$$

Analogamente da $u \geq 0$ e $Ax - b \geq 0$ si ha

$$\begin{cases} u_1(a_1x - b_1) = 0 \\ \dots \\ u_m(a_mx - b_m) = 0 \end{cases}$$

MEGA SISTEMA GN
PRIMALE e DUALE

• ANALISI DI SENSITIVITÀ

→ VARIAZIONE TERMINI NOTI AFFINCHÉ LA BASE NON CAMBI

$$B^{-1}b \geq -B^{-1}\Delta b$$

$$B^{-1}(b + \Delta b) \geq 0$$

- a. What are the values of the primal and dual variables?
- b. What is the value of the primal and dual objective function?
- c. Is the dual solution feasible?
- d. Is the primal solution optimal?

Esempio

$$\begin{array}{lll} \min & -x_1 - 2x_2 & \\ \text{s.t.} & x_1 + 2x_3 \leq 10 & \\ & x_1 + x_2 + x_3 \geq 6 & \\ & -x_1 - x_2 - 2x_3 \leq 3 & \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 & \end{array} \quad \begin{array}{cccccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 & x_6 & \\ \hline 0 & 0 & 4 & 3 & 0 & 2 & 36 \\ 0 & 0 & 2 & 2 & 1 & 1 & 17 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & 10 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 13 \end{array}$$

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \quad B^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad B^{-1}b = \begin{bmatrix} 17 \\ 10 \\ 13 \end{bmatrix}$$

$$B^{-1}b \geq -B^{-1}\Delta b$$

$$\downarrow$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta b_1 \\ \Delta b_2 \\ \Delta b_3 \end{bmatrix} \geq \begin{bmatrix} -17 \\ -10 \\ -13 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 2\Delta b_1 - \Delta b_2 + \Delta b_3 \geq -17 \\ \Delta b_1 \geq -10 \\ \Delta b_1 + \Delta b_3 \geq -13 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Delta b_2 = \Delta b_3 = 0 &\Rightarrow \Delta b_1 \geq -17/2 \\ \Delta b_1 = \Delta b_3 = 0 &\Rightarrow \Delta b_2 \leq 17 \\ \Delta b_1 = \Delta b_2 = 0 &\Rightarrow \Delta b_3 \geq -13 \end{aligned}$$

La soluzione non cambia per:

$$\begin{aligned} 3/2 \leq b_1 \leq +\infty & \quad (b_2 = 6, b_3 = 3) \\ -10 \leq b_2 \leq 23 & \quad (b_1 = 10, b_3 = 3) \\ -10 \leq b_3 \leq +\infty & \quad (b_1 = 10, b_2 = 6) \end{aligned}$$

$$x_B = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 & 1/3 \\ 1/2 & -1/6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 & 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$u^T = c_B^T B^{-1} = [2 \ 3] \begin{bmatrix} 0 & 1/3 \\ 1/2 & -1/6 \end{bmatrix} = [3/2 \ 1/6]$$

$$z_P = c_B x_B = [2 \ 3] \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix} = 17$$

$$z_D = u^T b = [3/2 \ 1/6] \begin{bmatrix} 10 & 12 \end{bmatrix} = 17$$

PLI

B & B CLASSICO

→ DISSENGO IL PROBLEMA E DEFINISCO UN UB e LB INIZIALE

(SOLUZ. DEL PROBLEMA RICASSATO)

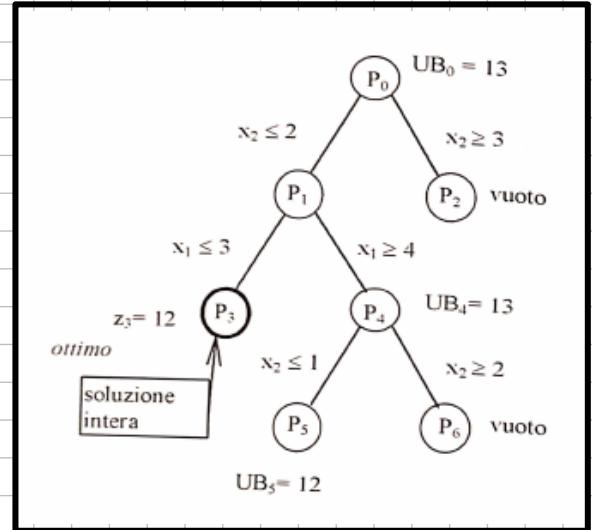
(GRAFICAMENTE o CON IL SIMPLEX)

→ FAI I "TAGLI" GRAFICI

→ DISSENGI ALBERO DECISIONALE CON UB, z, BASE

(TUTTI I VINCOLI "SUENORI" DEVONO ESSERE RISPETTATI)

→ SCEGLI SOLUZIONE INTERA MAGGIORE

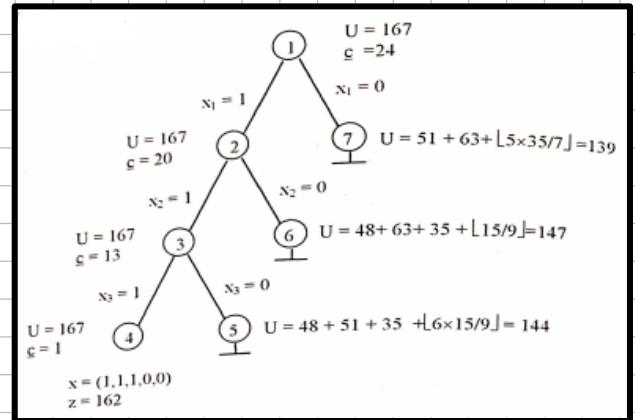


B & B KNAPSACK 0-1

→ ORDINARE VETTORI SECONDO $\frac{p}{w}$

→ SOLUZ. INIZIALE È L'UB FRAZIONARIO
(MASSIMIZZI PROFITTO)

→ UGUALE, MA TI SEGANI \bar{c}
(CAPACITÀ RESIDUA)



GOMORY

→ FAI IL GRAFILO E SCRIVI SIMPLEX OTTIMO

→ PRENDERE RIGA CON TERMINE NOTO CON PARTE FRAZIONARIA MAGGIORE

→ $\sum_i (\text{PARTE FRAZ. } x_i) \geq \text{PARTE FRAZ. TERMINE NOTO}$

→ NON SI POSSONO USARE RIGHE CON TERM. NOTO < 0

→ SE UN COEFF È < 0 → DEVO PRENDERE:
 $1 - |\text{PARTE FRAZ.}|$ (ES: $-2,7 \rightarrow 1 - |0,7| = 0,3$)

→ INSERIRE NEL TABLEAU (CON VAR. SLACK)

GRAFI / PROGRAMMAZIONE DINAMICA

KNAPSACK

- IMPOSTO DUE TABELLE

$$p = (10, 5, 8, 6) \quad w = (2, 3, 4, 3) \quad c = 8$$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
f^0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
f^1	0	0	10	10	10	10	10	10	10
f^2	0	0	10	10	10	15	15	15	15
f^3	0	0	10	10	10	15	18	18	18
f^4	0	0	10	10	10	16	18	18	21

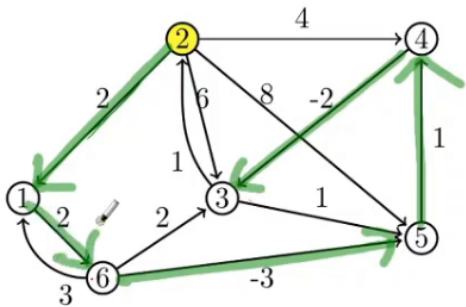
← OVI POSSO METTERE PROFITTO S CAPACITA'

DIPENDE COSA MI CONVIENE

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
J^0	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø
J^1	Ø	Ø	{1}	{1}	{1}	{1}	{1}	{1}	{1}
J^2	Ø	Ø	{1}	{1}	{1}	{1,2}	{1,2}	{1,2}	{1,2}
J^3	Ø	Ø	{1}	{1}	{1}	{1,2}	{1,3}	{1,3}	{1,3}
J^4	Ø	Ø	{1}	{1}	{1}	{1,4}	{1,3}	{1,3}	{1,2,4}

↳ ELEMENTI

BELLMAN - FORD

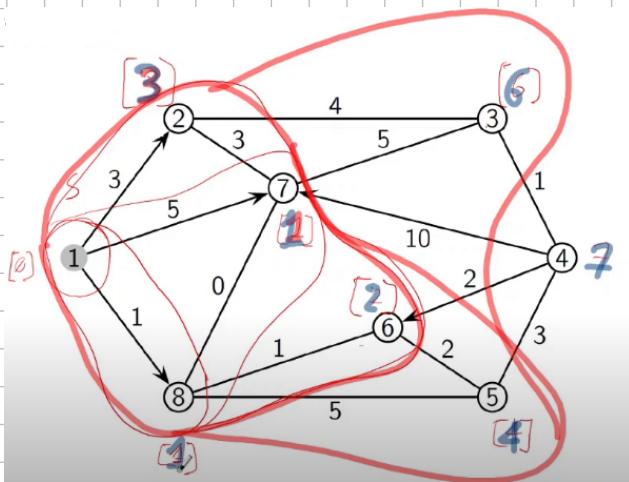


Iter	Source node = 2						pred
	1	2	3	4	5	6	
0	-	0	-	-	-	-	-
1	2	0	6	4	8	-	2 2 2 2 2 -
2	2	0	2	4	7	4	2 2 4 2 3 1
3	2	0	2	4	1	4	2 2 4 2 6 1
4	2	0	2	2	1	4	2 2 4 5 6 1
5	2	0	0	2	1	4	2 2 4 5 6 1

OGNI RIGA CERCO UN CAMMINO MINIMO
USANDO I RISULTATI PRECEDENTI.
SE MI CONVIENE, AGGIORNNO. SE NO,
TENGO SOLUZIONE PRECEDENTE

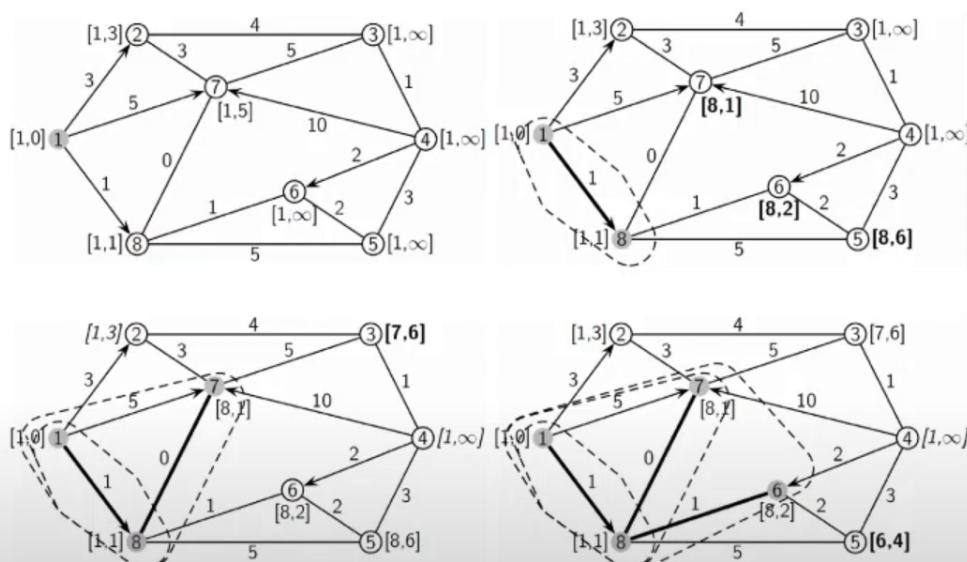
DIJKSTRA I

- SOLO CON GRAFI CON ARCHI DI PESO > 0



PARTENDO DALLA SORGENTE, MI ALLARGO
CERCANDO MANO A MANO I MIGLIORI
CAMMINI

DIJKSTRA II



USO INFORMAZIONI
PRECEDENTI PER
RIDURRE COMPLESSITÀ

$$[c_{ij}] = \begin{bmatrix} 1 & 3 & & & 5 & 1 \\ 2 & 4 & & & 3 & \\ 3 & 4 & 1 & & 5 & \\ 4 & 1 & 3 & 2 & 10 & \\ 5 & 3 & 2 & 1 & 5 & \\ 6 & & 2 & & 1 & \\ 7 & 3 & 5 & 5 & 1 & 0 \\ 8 & & & & & \end{bmatrix}$$

S	L[j]								pred[j]							
	2	3	4	5	6	7	8	2	3	4	5	6	7	8		
{1}	3	∞	∞	∞	∞	5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
{1, 8}	3	∞	∞	6	2	1	1	1	1	1	8	8	8	1		
{1, 8, 7}	3	6	∞	6	2	1	1	1	7	1	8	8	8	1		
{1, 8, 7, 6}	3	6	∞	4	2	1	1	1	7	1	6	8	8	1		
{1, 8, 7, 6, 2}	3	6	∞	4	2	1	1	1	7	1	6	8	8	1		
{1, 8, 7, 6, 2, 5}	3	6	7	4	2	1	1	1	7	5	6	8	8	1		
{1, 8, 7, 6, 2, 5, 3}	3	6	7	4	2	1	1	1	7	5	6	8	8	1		
{1, 8, 7, 6, 2, 5, 3, 4}	3	6	7	4	2	1	1	1	7	5	6	8	8	1		

UTILIZZO LE SOLUZIONI PRECEDENTI
PER ESPANDERTI IN MANIERA OTTIMA