

Simplicity

APS - Lógica da Computação

Enrico Francesco Damiani

Motivações

- Ser simples, lembrando a escrita em Inglês (palavras reservadas, inspiradas no Python);
- Fácil de aprender;
- Intuitiva;
- Sintaxe baseada em uma linguagem mundialmente conhecida e estabelecida (C).



Características

Simplicity

- A linguagem possui palavras reservadas claras:

| Simplicity | Python |
|------------|--------|
| loop | while |
| in | input |
| out | print |
| condition | if |
| exception | else |
| and | and |
| or | or |
| not | not |
| var | - |

Exemplos

Loop

- O código realiza um loop enquanto b for menor que a, somando ao valor de b, 1;
- Após o loop, imprime-se no terminal, o valor de b.

```
1
2 fn Main()
3 {
4     var a: i32;
5     var b: i32;
6     a = 99;
7     b = 0;
8     loop( b < a )
9     {
10        b = b + 1;
11    }
12    out(b);
13 }
```

Exemplos

Concatenação de Strings

- O código demonstra a habilidade de concatenar String por meio do operador +;
- Assim, imprime o valor de a, seguido de b, e posteriormente a concatenação dos dois.

```
1 fn Main()
2 {
3     var a: String;
4     var b: String;
5     a = "oi";
6     b = ", tudo bem?";
7     out(a);
8     out(b);
9     out(a+b);
10 }
```