



WEB DESIGN AND
DEVELOPMENT

Pengembangan Aplikasi SI-PERMAI
Berbasis Web untuk Mendukung
Infrastruktur di Kabupaten Tangerang

SI-PERMAI

Aplikasi Pelaporan Masyarakat Inisiatif



SI-PERMAI



Anggota Kelompok

(00000104453) - A'Gusti Laksamana Fahlepi

(00000104154) - Daniel Gerald Septian Wong

(00000103230) - Enrico Felix Khosalim

(00000063762) - Yohanes Wiliam Hadiprojo



Latar Belakang

Dalam beberapa tahun terakhir, daerah Tangerang telah menjadi salah satu kabupaten dengan pertumbuhan ekonomi, sosial, dan infrastruktur yang cepat.

Meskipun demikian, daerah ini masih menghadapi masalah besar, terutama kerusakan infrastruktur dan layanan publik. Seperti jalan rusak, sistem drainase yang tidak memadai, dan fasilitas umum yang kurang terawat adalah beberapa masalah yang masih perlu ditangani.

Masalah yang Dihadapi Masyarakat di Tangerang:

Proses Pengaduan yang Rumit

Kurangnya Transparansi

Keterbatasan Aksesibilitas



[Di Kab. Tangerang Ada Jalan Dibiarkan Rusak Selama 22 Tahun; Prajurit TNI Tancap Gas Lakukan Ini - Bantenhits.com](#)



[Sudah Setahun, Kerusakan Jalan Raya Mauk KM 10 Belum Diperbaiki – radarbanten.co.id](#)

Solusi yang Diberikan oleh Website SI-PERMAI

Penyederhanaan Proses Pengaduan

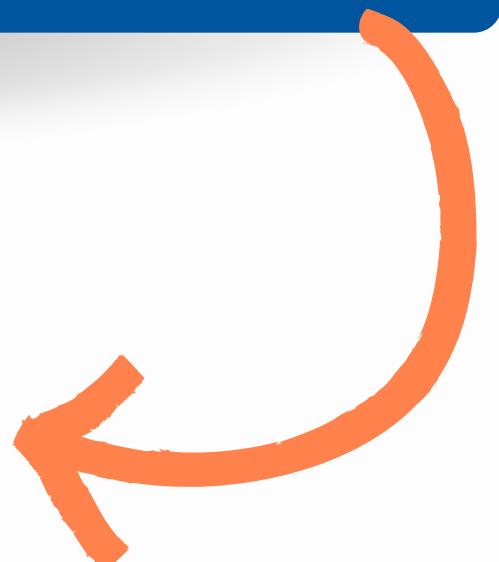
Transparansi dan Pelacakan Status

Aksesibilitas yang Lebih Baik

Respon Cepat dan Efisien

Konteks Sosial dan Kebutuhan

Aplikasi ini mendorong partisipasi aktif dalam perbaikan infrastruktur yang bermanfaat untuk kualitas hidup di daerah Tangerang.



Aplikasi Pengaduan Masyarakat

SI-PERMAI



- SIPERMAI: 1 Solusi untuk Masalah Masyarakat untuk memudahkan pelaporan mengenai Infrastruktur bagi masyarakat di Tangerang.
- Dengan SIPERMAI, Keluhan anda di dengar, dengan aplikasi SI-PERMAI masyarakat dapat ikut berpartisipasi dalam membuat infrastruktur di Tangerang menjadi lebih baik lagi.
- SIPERMAI: Jembatan antara Masyarakat dan Pemerintah. Aplikasi SI-PERMAI dapat menjadi jembatan antara warga dengan pihak berwenang untuk meningkatkan kualitas infrastruktur di Tangerang

Fitur Utama Aplikasi SI-PERMAI

Fitur-fitur yang mendukung transparansi pemerintah dan pelayanan publik harus dirancang sehingga mudah digunakan oleh masyarakat dan efektif untuk pemerintah menanggapi laporan.

Pelaporan Online

Masyarakat dapat melapor melalui formulir digital yang mencakup lokasi, kategori masalah, deskripsi, dan lampiran foto atau video.

Status Laporan

Memungkinkan pengguna untuk melihat status laporan mereka.

Panduan

Tutorial interaktif atau panduan penggunaan.

Privasi Pelapor

Pengguna dapat melaporkan secara anonim tanpa mengungkapkan identitas pribadi untuk laporan sensitif.

Notifikasi

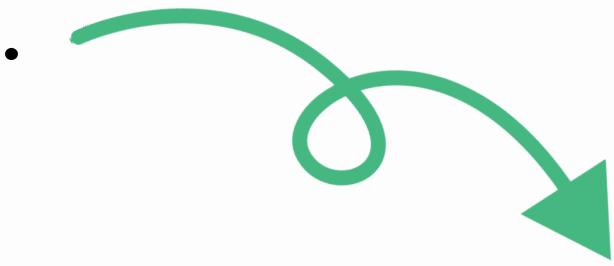
Pengingat otomatis untuk laporan yang belum diselesaikan dalam jangka waktu tertentu.



Kaitannya dengan SDGs



SDG 11 bertujuan untuk membuat kota dan pemukiman manusia inklusif, aman, tahan bencana, dan berkelanjutan. Ini mencakup berbagai aspek, termasuk pengelolaan lingkungan, aksesibilitas layanan dasar, dan peningkatan kualitas hidup di kawasan urban.



Aplikasi **SI-PERMAI** ini diharapkan dapat membantu meningkatkan kualitas hidup di kota dengan memungkinkan warga melaporkan masalah terkait infrastruktur dan layanan publik.

IMPLEMENTASI MATERI MINGGUAN DALAM PROJECT

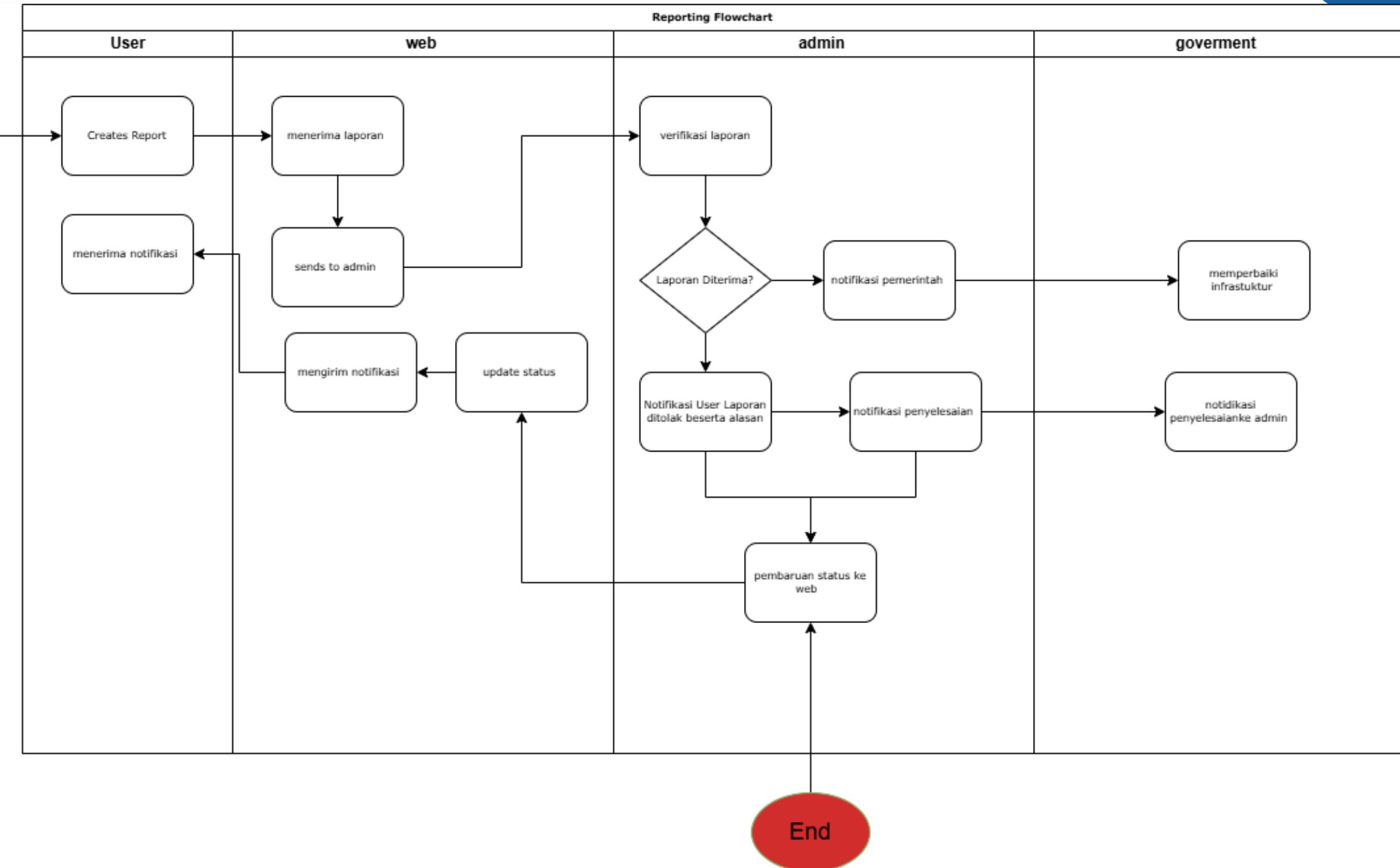
Week 1 - Web Concept and Design

Story Board



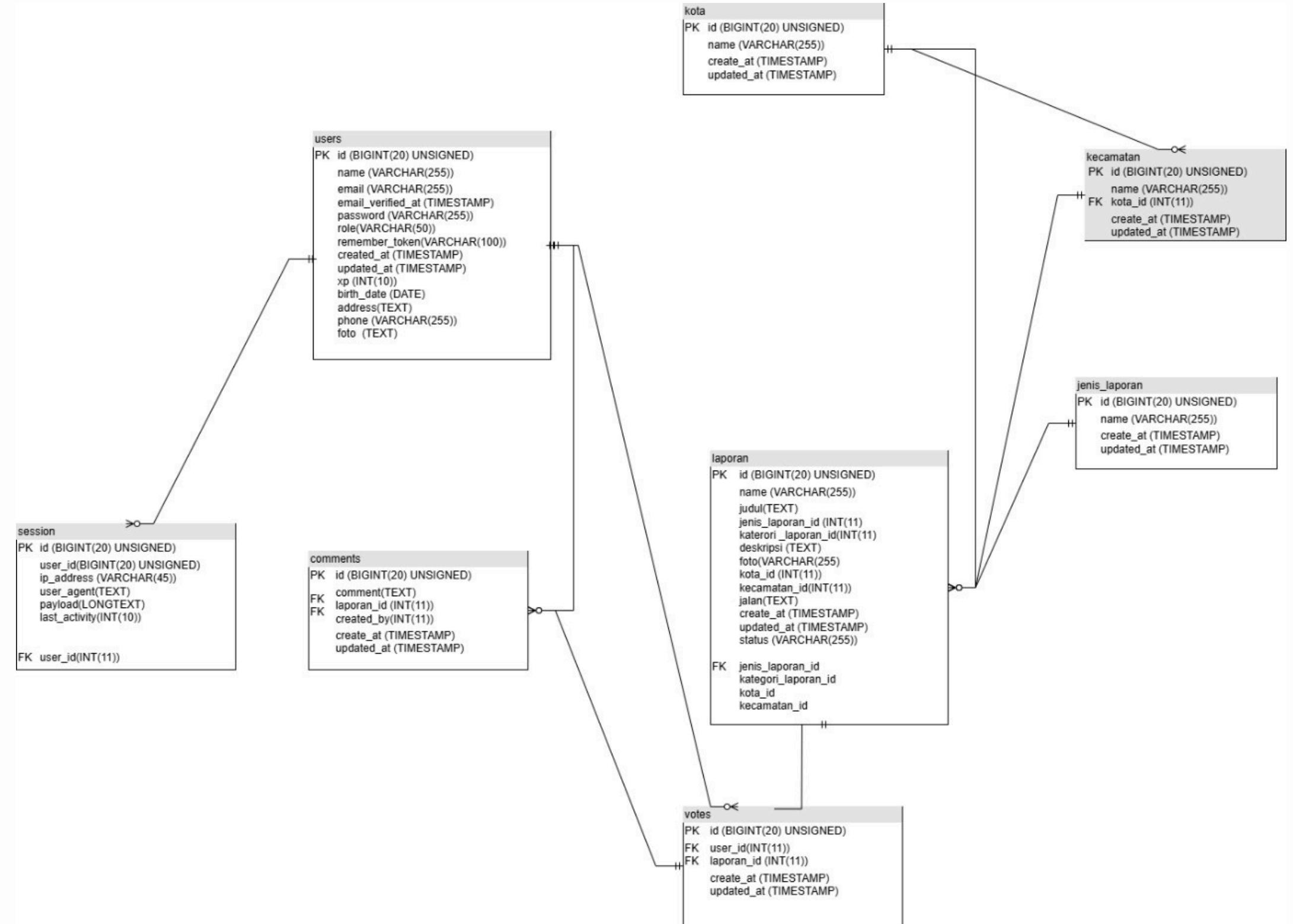
Week 1 - Web Concept and Design

Proses Bisnis



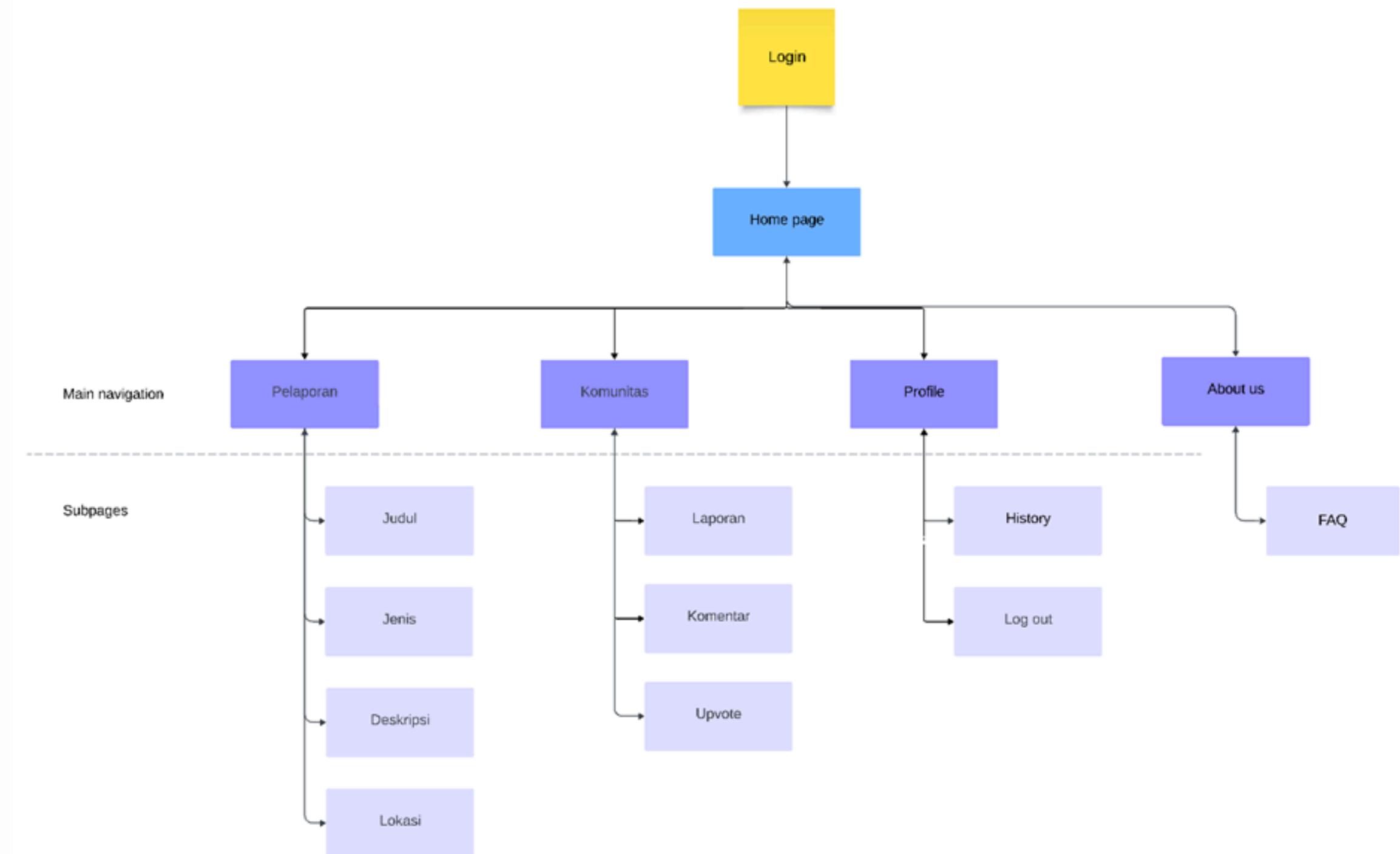
Week 1 - Web Concept and Design

Database Design



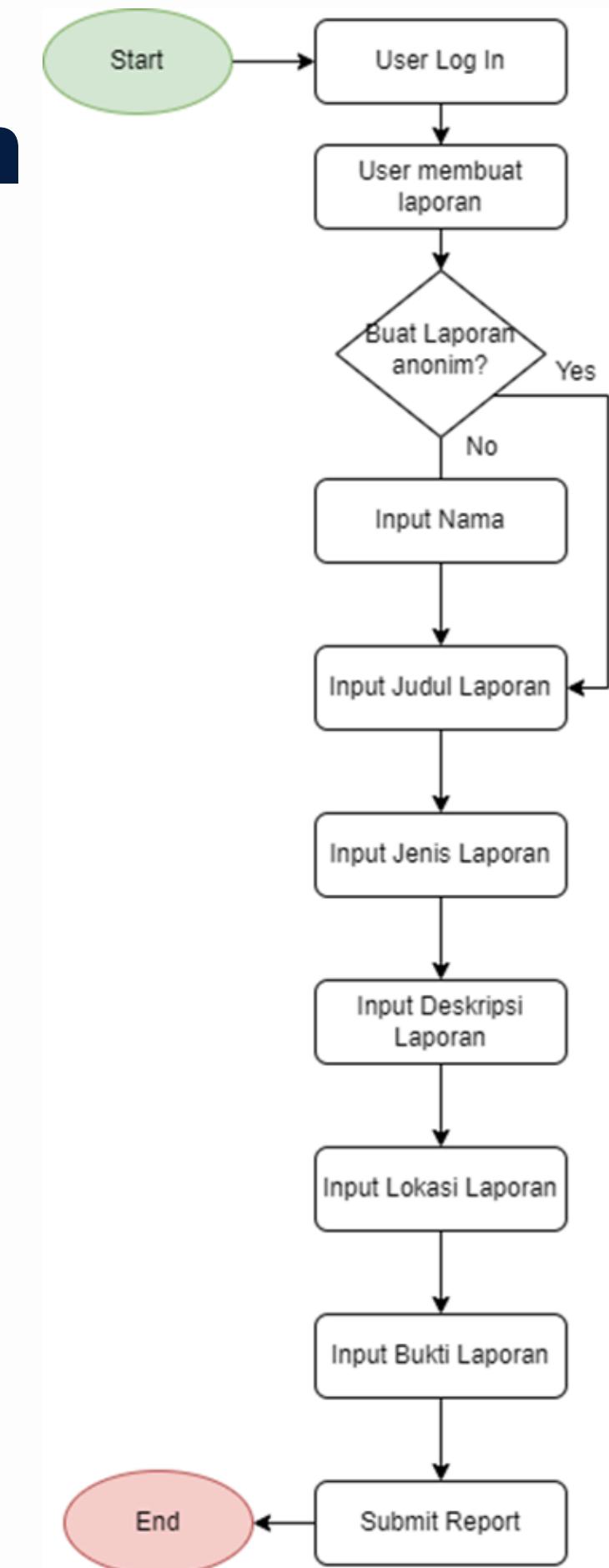
Week 1 - Web Concept and Design

Site Diagram



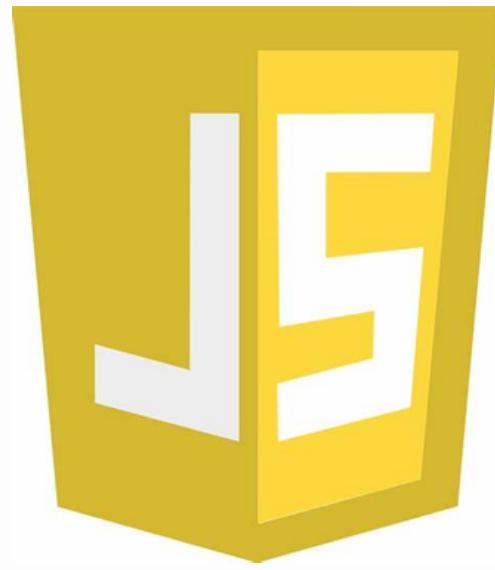
Week 1 - Web Concept and Design

User Flowchart



Week 1 - Web Concept and Design

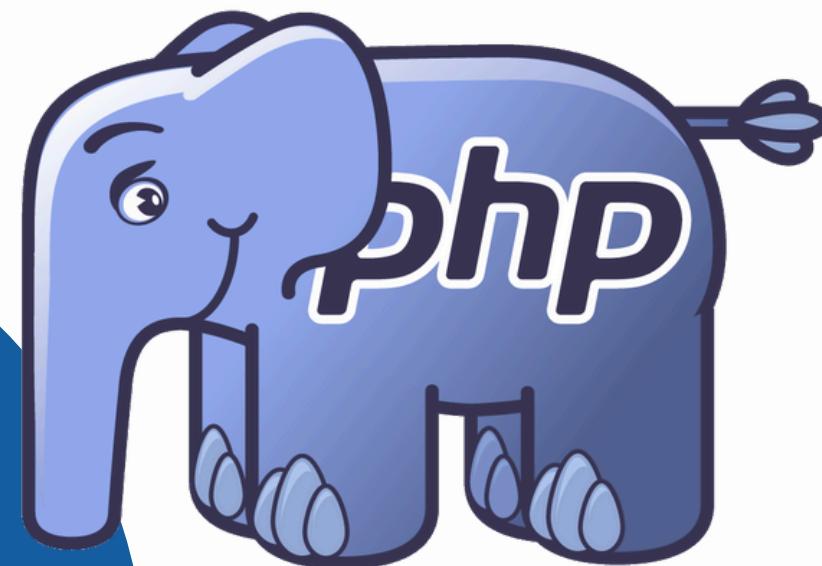
Web Technologies



CSS



Bootstrap



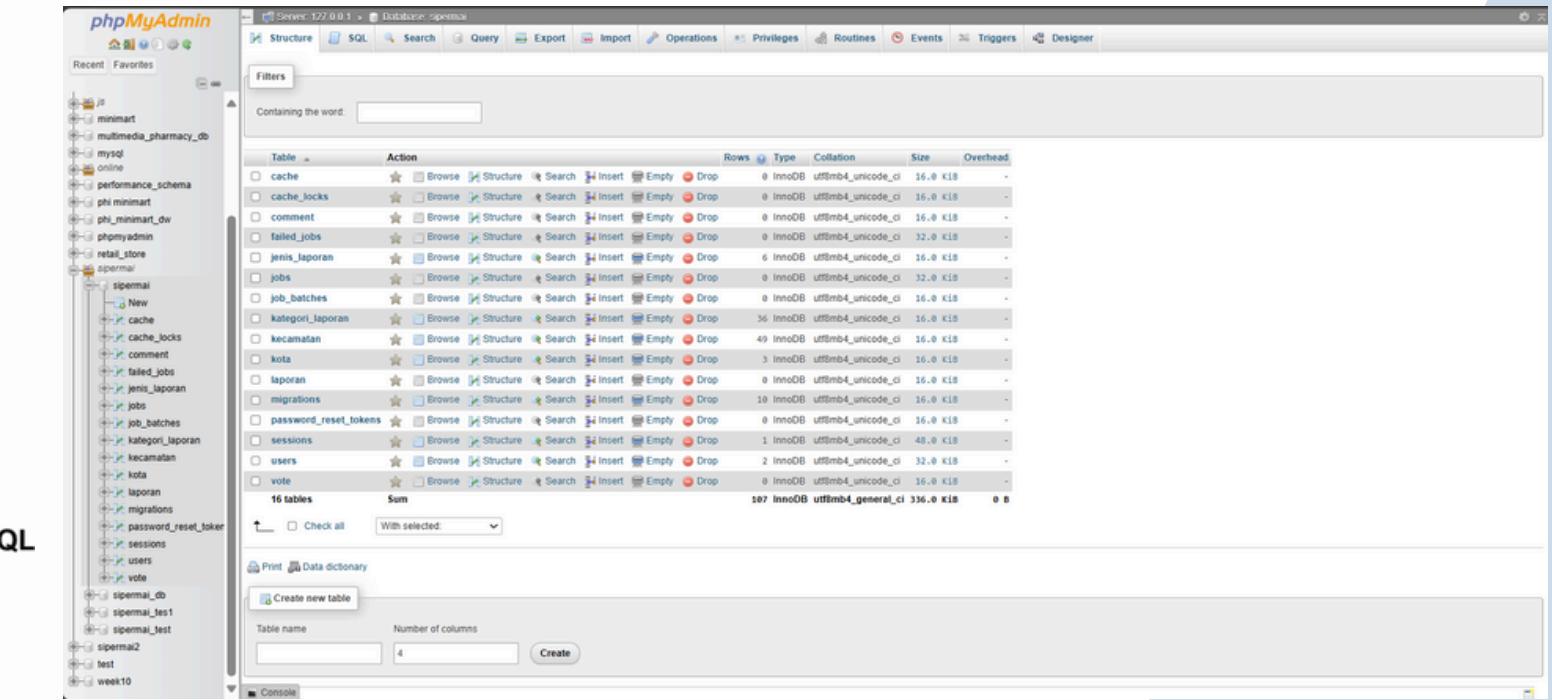
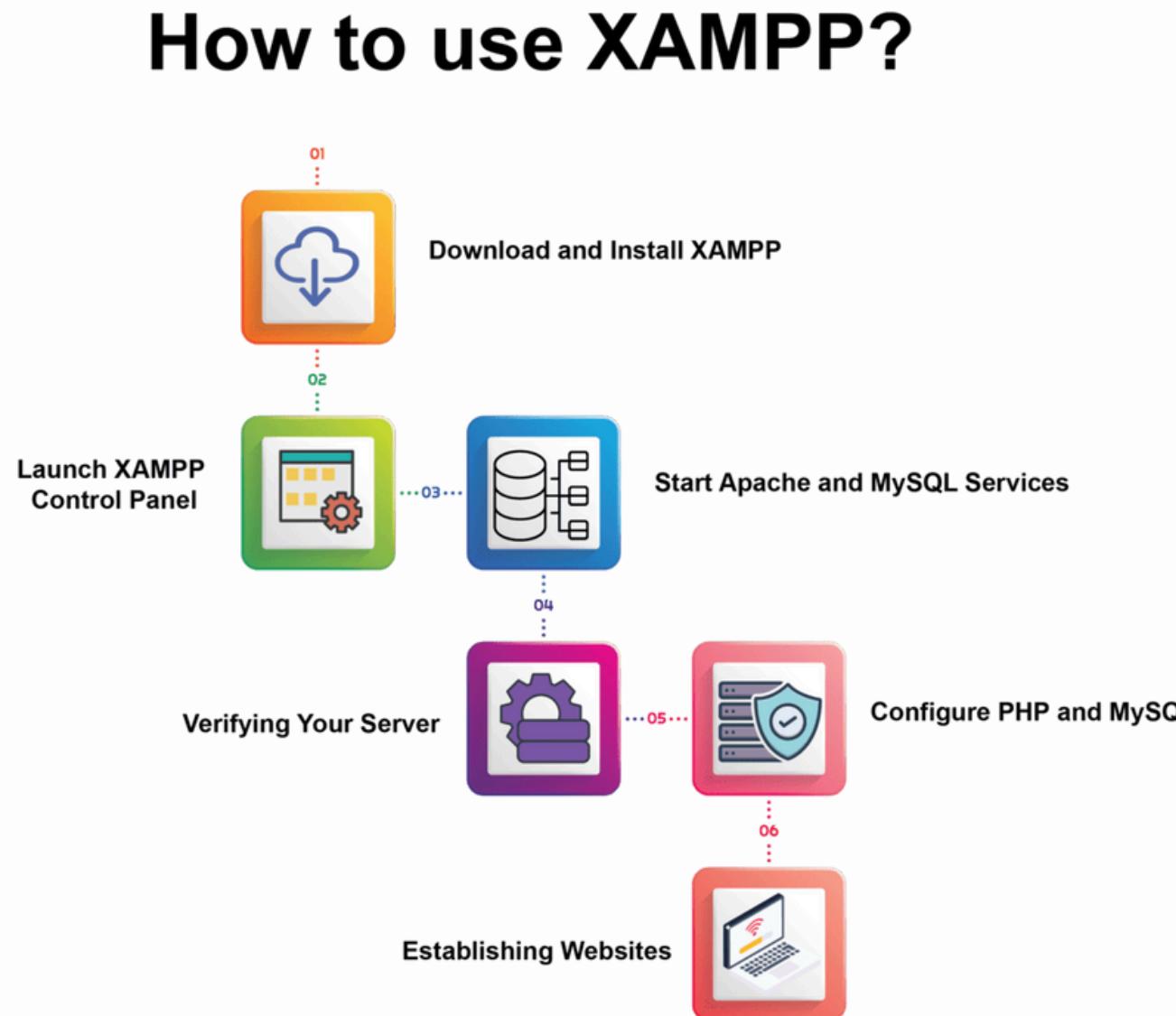
APACHE
HTTP SERVER

Week 1 - Web Concept and Design

Client/Server Model



XAMPP



Week 1 - Web Concept and Design

Example HTML and CSS in project case

The screenshot displays the 'Tentang Kami' (About Us) page of the SI-PERMAI website. The header features a purple navigation bar with the logo 'SI-PERMAI', menu items 'Komunitas' and 'Tentang Kami', and user information 'Hello, Mas Agus' with 'Logout' and 'Ayo Lapor!' buttons. The main content area has a purple gradient background. It includes a section titled 'Tentang Kami' with a descriptive paragraph about the application's purpose of increasing public awareness of infrastructure and the environment. Below this is a 'Tim Kami' (Our Team) section featuring four team members with circular profile pictures and their names: A'Gusti Laksamana, Daniel Gerald, Enrico Felix, and Yohanes William.

SI-PERMAI

Komunitas Tentang Kami

Hello, Mas Agus Logout Ayo Lapor!

Tentang Kami

SI-PERMAI adalah aplikasi pelaporan masyarakat inisiatif yang bertujuan untuk meningkatkan kepedulian terhadap infrastruktur publik dan lingkungan sekitar. Kami percaya bahwa kolaborasi antara masyarakat dan pemerintah adalah kunci untuk menciptakan kota yang lebih baik.

Tim Kami

A'Gusti Laksamana

Daniel Gerald

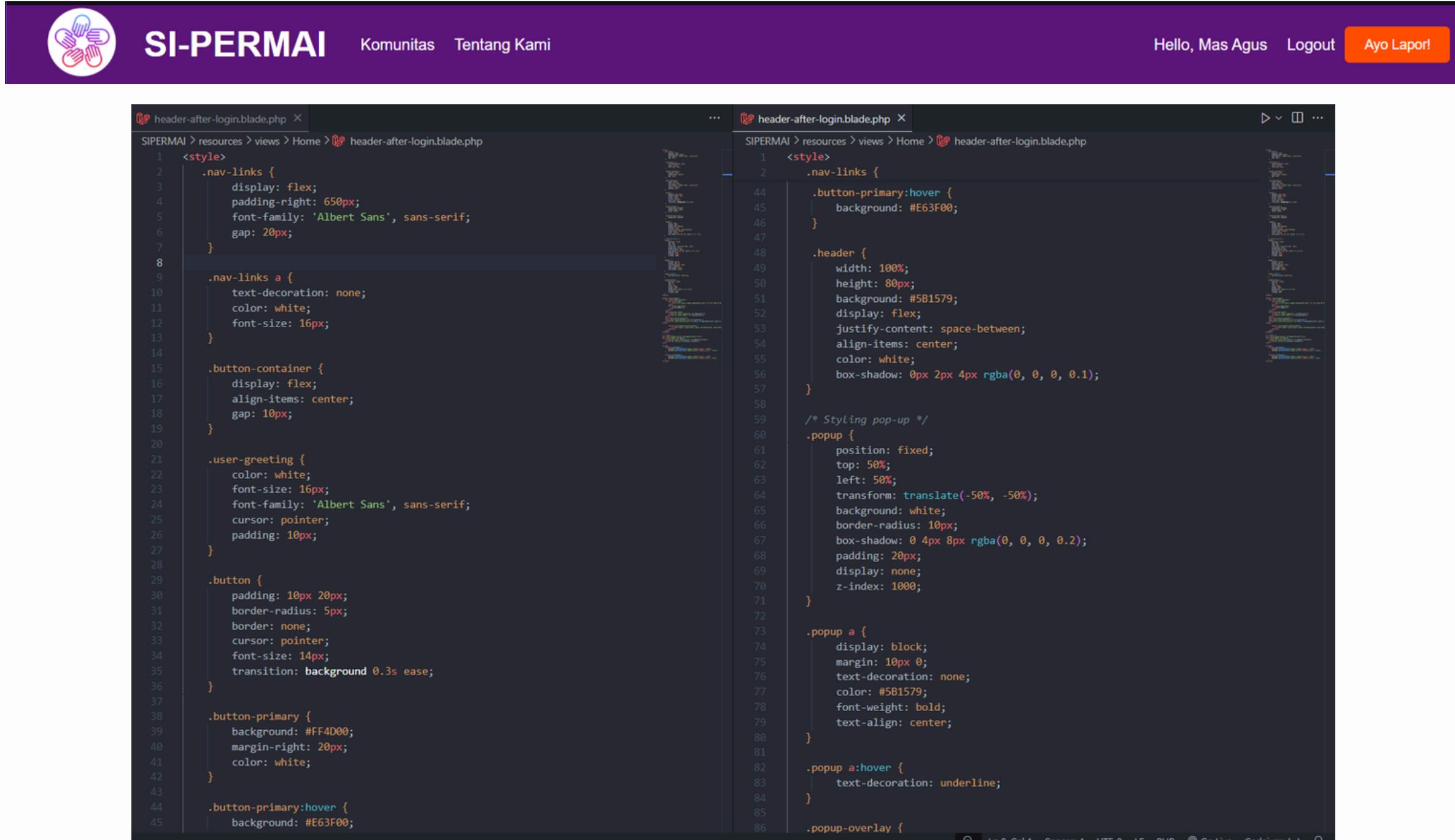
Enrico Felix

Yohanes William

127.0.0.1:8000/homepage

Week 02 – Designing Web Interface using CSS

CSS for Header website



The image shows a comparison between a live website header and its source CSS code.

Header Screenshot:

- Logo:** SI-PERMAI logo featuring hands holding a flower.
- Navigation:** Links to "Komunitas" and "Tentang Kami".
- User Area:** Greeted by "Hello, Mas Agus", with links for "Logout" and "Ayo Laporkan".

Code Editor View:

The code editor displays two files side-by-side:

- header-after-login.blade.php**: The main CSS file for the header.
- header-after-login.blade.php**: A copy of the same file, likely for modification or review.

Key CSS Selections from the Editor:

```
<style>
    .nav-links {
        display: flex;
        padding-right: 650px;
        font-family: 'Albert Sans', sans-serif;
        gap: 20px;
    }

    .nav-links a {
        text-decoration: none;
        color: white;
        font-size: 16px;
    }

    .button-container {
        display: flex;
        align-items: center;
        gap: 10px;
    }

    .user-greeting {
        color: white;
        font-size: 16px;
        font-family: 'Albert Sans', sans-serif;
        cursor: pointer;
        padding: 10px;
    }

    .button {
        padding: 10px 20px;
        border-radius: 5px;
        border: none;
        cursor: pointer;
        font-size: 14px;
        transition: background 0.3s ease;
    }

    .button-primary {
        background: #FF4D00;
        margin-right: 20px;
        color: white;
    }

    .button-primary:hover {
        background: #E63F00;
    }

```

```
<style>
    .nav-links {
        .button-primary:hover {
            background: #E63F00;
        }
    }

    .header {
        width: 100%;
        height: 80px;
        background: #5B1579;
        display: flex;
        justify-content: space-between;
        align-items: center;
        color: white;
        box-shadow: 0px 2px 4px rgba(0, 0, 0, 0.1);
    }

    /* Styling pop-up */
    .popup {
        position: fixed;
        top: 50%;
        left: 50%;
        transform: translate(-50%, -50%);
        background: white;
        border-radius: 10px;
        box-shadow: 0 4px 8px rgba(0, 0, 0, 0.2);
        padding: 20px;
        display: none;
        z-index: 1000;
    }

    .popup a {
        display: block;
        margin: 10px 0;
        text-decoration: none;
        color: #5B1579;
        font-weight: bold;
        text-align: center;
    }

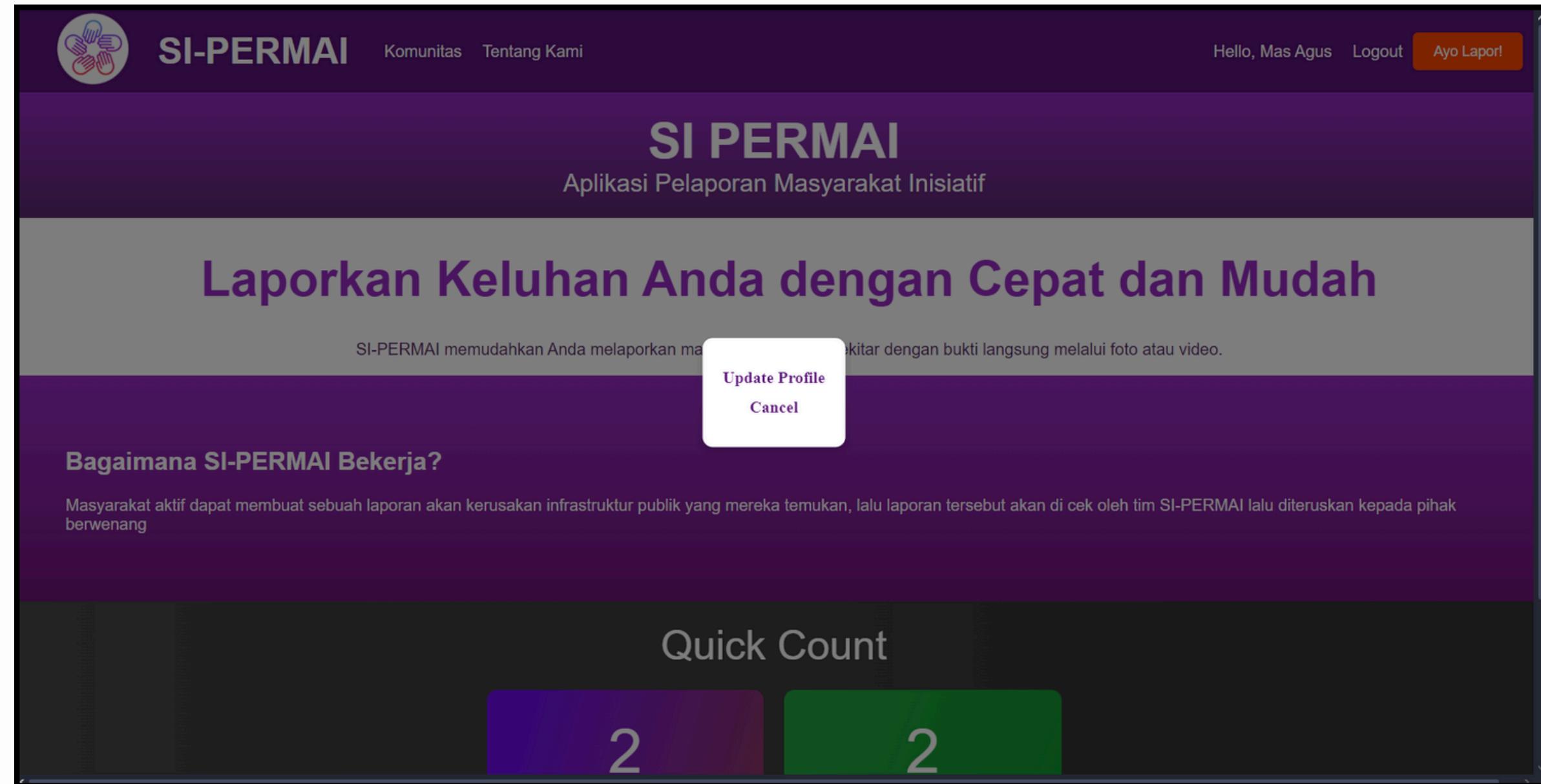
    .popup a:hover {
        text-decoration: underline;
    }

    .popup-overlay {

```

Week 3 - Web Development using JavaScript

Salah satu contoh penggunaan JavaScript di web kita adalah pop up ketika menakan tombol profile



Week 4 - Interactive Webpage using JQuery

Salah satu contoh penggunaan Jquery di website kita adalah dropdown dinamis

Jenis Laporan:

Jalanan & Jembatan

Kategori Laporan:

Pilih Kategori Laporan

Pilih Kategori Laporan

Jalan Berlubang

Saluran Air

Jembatan Rusak

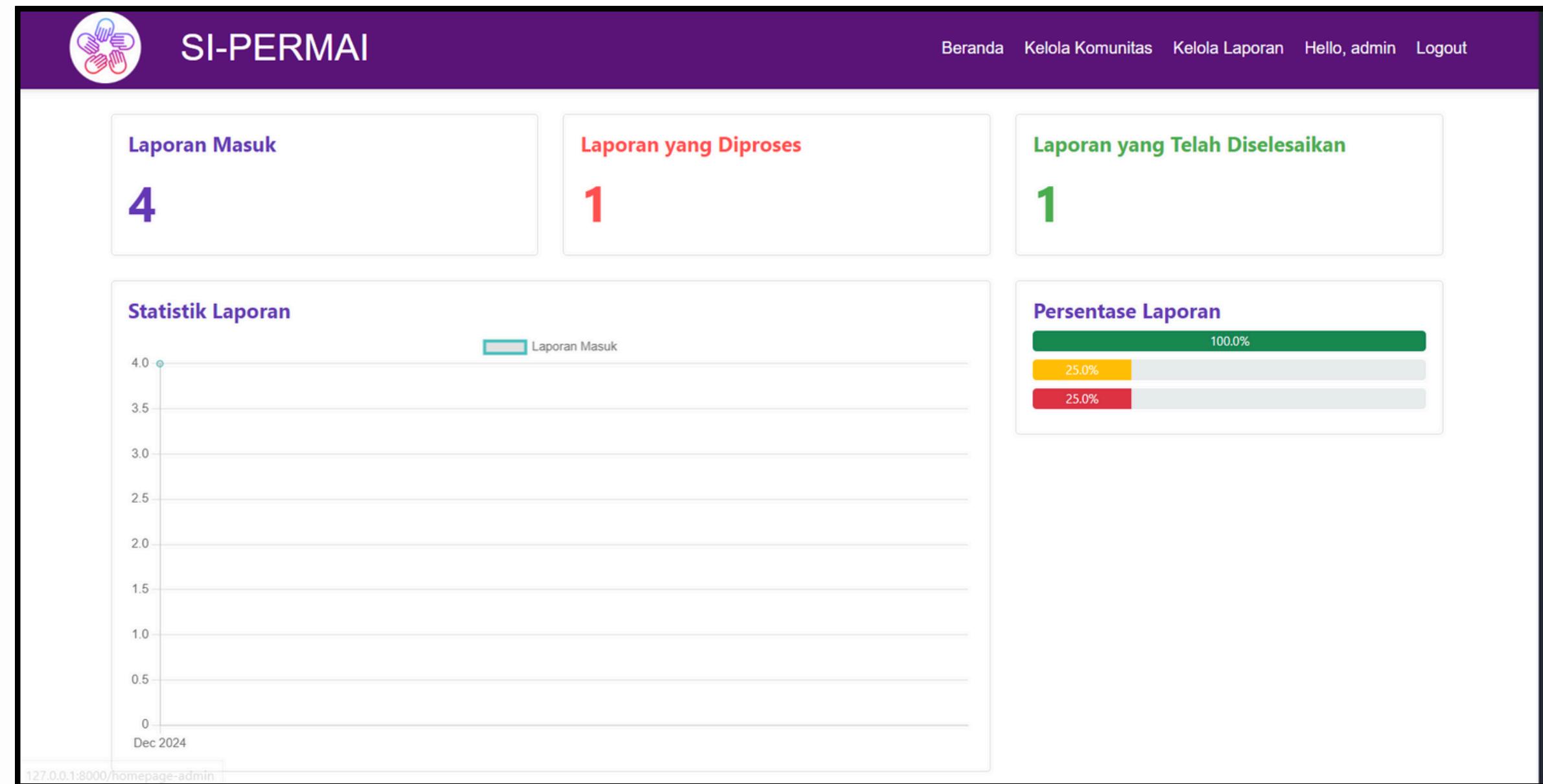
Trotoar Retak/Rusak

Penanda Jalan Hilang

Rambu Lalu Lintas Tidak Jelas

Week 4 - Interactive Webpage using JQuery

Salah satu contoh penggunaan Bootstrap di website kita adalah untuk membuat kotak-kota pada mainpage admin



Week 6 - Server Side Web Analysis, Design, and Development

Arsitektur Server Side

a) Lapisan Aplikasi

- Backend menggunakan framework Laravel (PHP)
- Mengelola proses bisnis
- Memproses permintaan dari frontend

b) Lapisan Database

- Menggunakan database relasional seperti MySQL

Week 6 - Server Side Web Analysis, Design, and Development

Alur server-side untuk proses pelaporan:

a) Registrasi dan Autentikasi

- Validasi data pengguna
- Enkripsi password
- Pembuatan token autentikasi
- Pengaturan hak akses

b) Pengiriman Laporan

- Validasi input laporan
- Pemeriksaan kelengkapan data
- Generate unik ID laporan
- Penyimpanan bukti foto/dokumen
- Pemilihan Daerah dan Kecamatan Laporan

Week 7 – Implementing Client-Side and Server-Side Design and Development on a Web Page

```
public function index(): Factory|View{
    $laporanMasuk = Laporan::count();
    $laporanProses = Laporan::where(column: 'status', operator: 'Sudah diteruskan ke pihak berwenang')->count();
    $laporanSelesai = Laporan::where(column: 'status', operator: 'Sudah Diperbaiki')->count();
    $notifikasi = Laporan::where(column: 'status', operator: 'Sedang Diulas')->count();

    $bulan = Laporan::select(columns: 'created_at')->get();

    $pers_masuk = $laporanMasuk == 0 ? 0 : ($laporanMasuk/$laporanMasuk)*100;
    $pers_proses = $laporanMasuk == 0 ? 0 : ($laporanProses/$laporanMasuk)*100;
    $pers_selesai = $laporanMasuk == 0 ? 0 : ($laporanSelesai/$laporanMasuk)*100;

    foreach($bulan as $value){
        $value->month = \Carbon\Carbon::parse(time: $value->created_at)->format(format: 'Y-m');
        $value->name = \Carbon\Carbon::parse(time: $value->created_at)->format(format: 'M Y');
    }
    $bulan = $bulan->unique(key: 'month');
    $data = [];
    foreach($bulan as $value){
        $data[] = Laporan::where(column: 'created_at', operator: 'LIKE', value: '%' . $value->month . '%')->count();
    }
    $bulan = $bulan->pluck(value: 'name');

    return view(view: 'home.homepage-admin', data: compact(var_name: ['laporanMasuk', 'laporanProses', 'laporanSelesai', 'bulan', 'data', 'notifikasi', 'pers_masuk', 'pers_proses', 'pers_selesai']));
}
```

Week 7 - Implementing Client-Side and Server-Side Design and Development on a Web Page

index(): Fungsi ini menampilkan halaman utama admin. Ia mengambil data jumlah laporan masuk, proses, dan selesai, serta menghitung persentasenya. Juga mengambil data laporan per bulan untuk ditampilkan dalam grafik. Keterkaitan dengan Week 7: Fungsi ini menunjukkan implementasi logika server-side untuk mengambil data dari database (Laporan:...) dan mengirimkannya ke view (homepage-admin).

Week 7 - Implementing Client-Side and Server-Side Design and Development on a Web Page

```
public function detail($id): Factory|View{
    $laporan = Laporan::where(column: 'id', operator: $id)->with(relations: ['jenisLaporan', 'kategoriLaporan', 'kota', 'kecamatan', 'vote'])->first();
    $laporan->votable = true;
    foreach($laporan->vote as $value){
        if($value->user_id == Auth::id()){
            $laporan->votable = false;
        }
    }
    return view(view: 'home.AdminCommunityDetail', data: compact(var_name: 'laporan'));
}
```

detail(): Menampilkan detail laporan. Memeriksa juga apakah pengguna sudah memberikan vote.

Struktur Form Upload

WEEK 9

Form Element:

```
<form enctype="multipart/form-data" action="/lapor" method="POST">
```

- enctype="multipart/form-data": Mendukung unggahan file.
- action="/lapor": Mengarahkan data form ke endpoint /lapor di backend.
- method="POST": Menggunakan metode POST untuk pengiriman data.

Input File:

```
<input type="file" id="image" name="foto" class="form-control" accept="image/*">
```

- type="file": Elemen input untuk memilih file.
- name="foto": Nama input yang akan digunakan di backend.
- accept="image/*": Membatasi hanya file gambar yang dapat dipilih.

Struktur dan Logika pada LaporController

- **Fungsi index**

Fungsi ini menampilkan halaman form laporan (home.lapor) dengan data pendukung, seperti kota, kecamatan, jenis laporan, dan kategori laporan.

Struktur dan Logika pada LaporController

```
class LaporController extends Controller
{
    public function index(){
        $kota = Kota::get();
        $kecamatan = Kecamatan::get();
        $jenis_laporan = JenisLaporan::get();
        $kategori_laporan = KategoriLaporan::get();
        return view('home.lapor', compact(['kota', 'kecamatan', 'jenis_laporan', 'kategori_laporan']));
    }
}
```

- **Data diambil dari model Eloquent:**

Alur Kerja

1. Permintaan Pengguna:
 - Ketika pengguna mengakses URL '/lapor', Laravel memanggil fungsi index di LaporController.
2. Pengambilan Data:
 - Data dari tabel kota, kecamatan, jenis_laporan, dan kategori_laporan diambil menggunakan model Eloquent.
3. Mengirimkan ke View:
 - Data ini dikirim ke view home.lapor untuk ditampilkan dalam form laporan.

Routing di Laravel

RUTE UTAMA: Homepage

Menampilkan halaman utama aplikasi.

```
Route::get('/', [HomeController::class, 'home'])->name('home');
```

Rute Autentikasi:Login

Menampilkan form login dan memproses autentikasi.

```
Route::get('/register', function () {
    return view('home.Register');
})->name('register');

Route::post('/register', [AuthController::class, 'register']);
```

Routing di Laravel

Rute Laporan: Tampilkan Form Laporan

Menampilkan halaman laporan.

```
Route::get('/lapor', [LaporController::class, 'index'])->name('lapor');
```

Proses Laporan

Memproses dan menyimpan laporan baru.

```
Route::post('/lapor', [LaporController::class, 'store']);
```

Routing di Laravel

Rute Laporan: API untuk Kecamatan dan Kategori

Mengambil data kecamatan dan kategori berdasarkan ID kota.

```
Route::get('/get-kecamatan/{kota_id}', [LaporController::class, 'getKecamatan']);  
Route::get('/get-kategori/{kota_id}', [LaporController::class, 'getKategori']);
```

Routing di Laravel

Rute Komunitas:Halaman Komunitas

Menampilkan laporan komunitas.

```
Route::get('/community', [CommunityController::class, 'index'])->name('community');
```

Rute Komunitas:Vote dan Komentar

Memproses vote dan komentar pada laporan komunitas.

```
Route::post('/report_detail/vote', [CommunityController::class, 'vote_report_detail']);  
Route::post('/report_detail/comment', [CommunityController::class, 'comment']);
```

Routing di Laravel

Rute Komunitas:Detail Laporan Komunitas

Menampilkan detail laporan komunitas.

```
Route::get('/report_detail/{id}', [CommunityController::class, 'detail'])->name('report_detail');
```

Routing di Laravel

Rute Admin:Dashboard Admin

Menampilkan halaman utama admin untuk mengelola laporan dan komunitas.

```
Route::get('/homepage-admin', [AdminController::class, 'index'])->name('homepage-admin');
```

Rute Admin:Kelola Laporan

Mengelola laporan yang diajukan oleh pengguna.

```
Route::get('/kelola-laporan-admin', [AdminController::class, 'kelolaLaporan'])->name('kelola-laporan-admin');
Route::get('/kelola-laporan-admin/status/{id}/{status}', [AdminController::class, 'updateStatus']);
Route::get('/kelola-laporan-admin/delete/{id}', [AdminController::class, 'destroy']);
```

Rute Admin:Kelola Komunitas

Mengelola komunitas dan laporan terkait.

```
Route::get('/kelola-komunitas', [AdminController::class, 'community'])->name('kelola-komunitas');
Route::get('/admin_report_detail/{id}', [AdminController::class, 'detail'])->name('admin_report_detail');
Route::get('/admin_report_detail/delete_comment/{id}', [AdminController::class, 'deleteComment']);
```

Routing di Laravel

Rute Profil Pengguna:Halaman Profil

Menampilkan dan memperbarui data profil pengguna.

```
Route::get('/user_profile', [ProfileController::class, 'index'])->name('user_profile');
Route::post('/user_profile', [ProfileController::class, 'update']);
```

Rute Informasi Tambahan:Tentang Kami

Menampilkan informasi tentang aplikasi SI-PERMAI.

```
Route::get('/about', function () {
    return view('home.AboutUs');
})->name('about');
```

Rute Informasi Tambahan:Komentar

Rute placeholder untuk menambahkan komentar.

```
Route::get('/addComment', function () {
    return view('home.Index');
})->name('addComment');
```

Logika Title



```
1 public function index(Request $request){  
2     $user = User::where('id', Auth::id())->first();  
3     $xp = $user->xp;  
4     if($user->xp <= 50){  
5         $title = 'Pejuang Infrastruktur';  
6     }else if($user->xp <= 100){  
7         $title = 'Pionir Perubahan';  
8     }else if($user->xp <= 150){  
9         $title = 'Penggerak Komunitas';  
10    }else {  
11        $title = 'Pendorong Revolusi';  
12    }  
13    return view('home.UserProfile', compact(['user', 'title','xp']));  
14 }
```

Function ini digunakan untuk menentukan title yang dimiliki oleh user sesuai dengan jumlah poin yang dimiliki oleh user. Ketika user sudah memiliki poin cukup untuk title selanjutnya maka title dari user akan secara otomatis berubah.

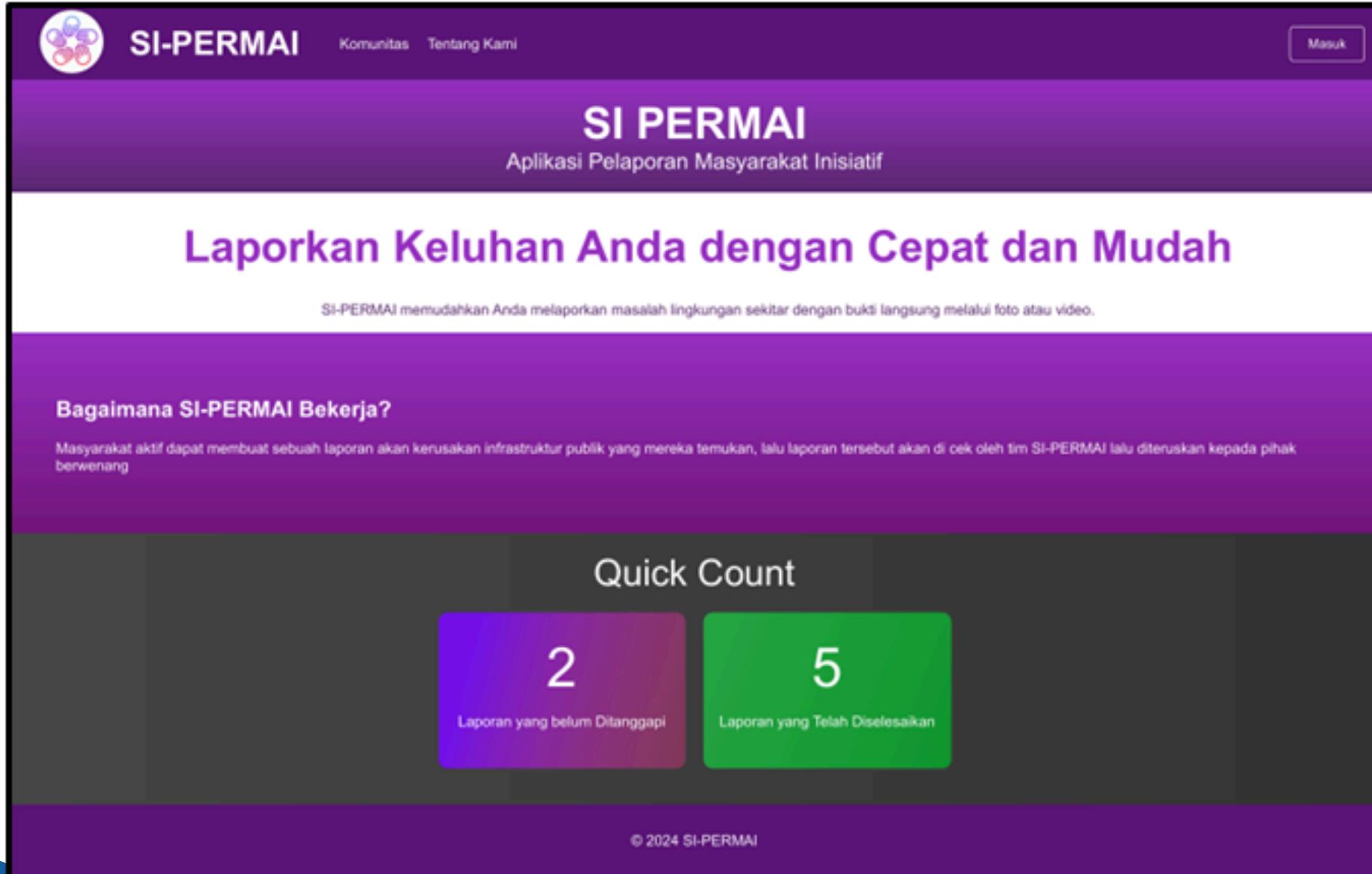
Poin yang diperlukan untuk setiap title:

- **Pejuang Infrastruktur: 0-50 Poin**
- **Pionir Perubahan: 51-100 Poin**
- **Penggerak Komunitas: 101-150 Poin**
- **Pendorong Revolusi: 150+ Poin**

WEBSITE

USER

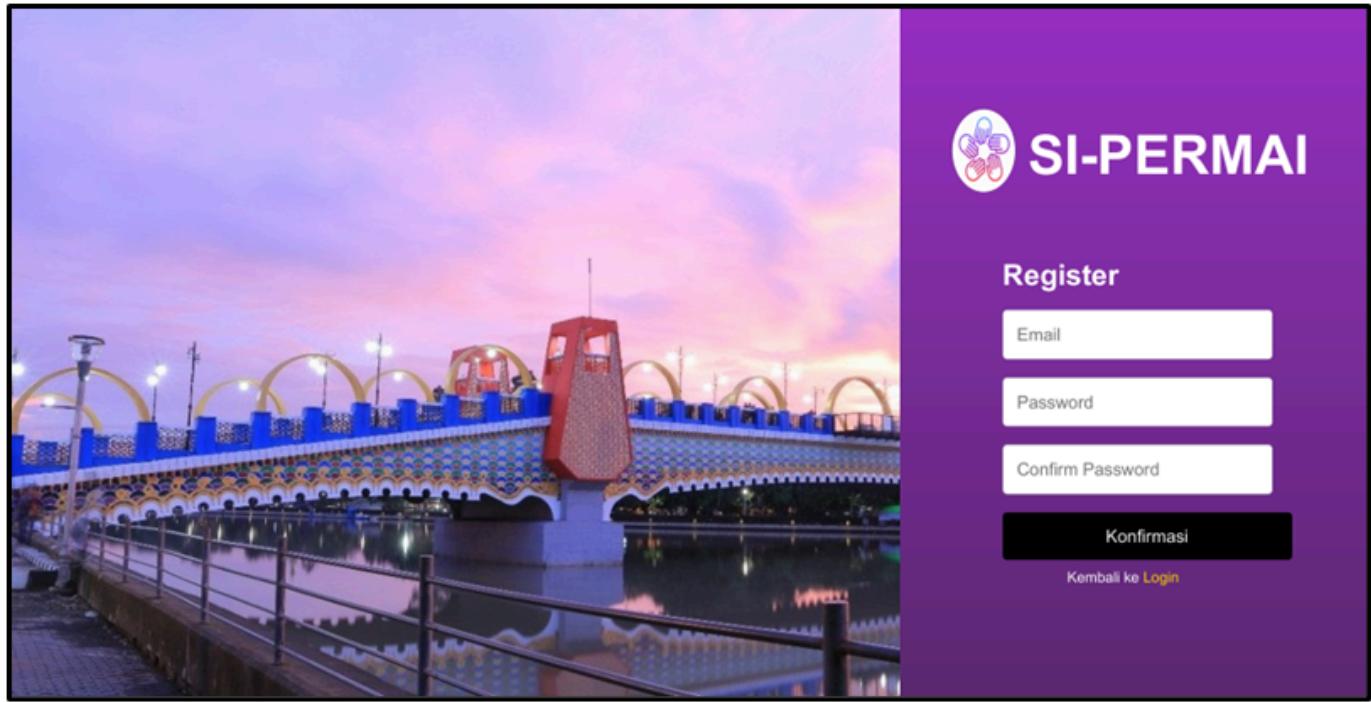
Home Page (sebelum Login)



Di atas adalah Home Page sebelum login. Halaman utama terdiri dari menu seperti "Komunitas", "Tentang Kami", dan "Masuk". Selain itu, pada halaman utama juga terdapat banner informasi yang menampilkan judul "Laporkan Keluhan Anda dengan Cepat dan Mudah". Dari halaman utama ini, pengguna hanya dapat melihat berbagai fitur aplikasi SI-PERMAI tanpa perlu login terlebih dahulu, tapi untuk menjalankan fitur seperti komen di Komunitas atau pun melapor user diharuskan untuk Login terlebih dahulu.

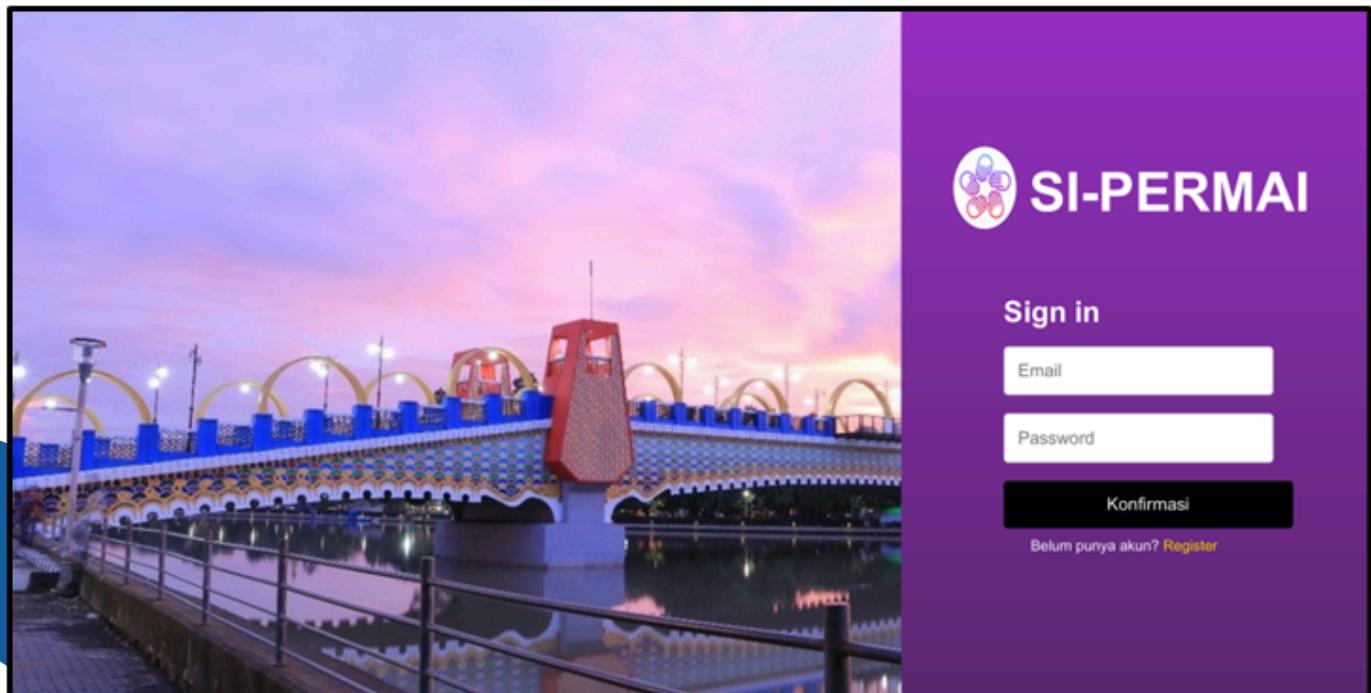
USER

Login & Register Page



Register Page

Halaman ini dirancang untuk memudahkan pengguna baru dalam membuat akun pada aplikasi SI-PERMAI. Pengguna hanya perlu mengisi email, membuat password, dan mengonfirmasi password untuk memastikan data yang dimasukkan benar. Dengan proses registrasi yang sederhana dan aman, pengguna dapat langsung mulai menggunakan fitur aplikasi untuk pelaporan masalah infrastruktur.



Login Page

Halaman login memungkinkan pengguna yang sudah terdaftar untuk mengakses akun mereka dengan aman. Pengguna cukup memasukkan email dan password yang telah terdaftar untuk masuk. Setelah login, mereka dapat membuat laporan, memantau status laporan, memberikan komentar, atau berinteraksi dalam komunitas aplikasi. Halaman ini memastikan akses cepat dan aman ke semua fitur utama aplikasi SI-PERMAI.

USER

Home Page (Setelah Login)

The screenshot shows the SI-PERMAI application interface. At the top, there is a purple header bar with the logo 'SI-PERMAI' and navigation links 'Komunitas' and 'Tentang Kami'. On the right side of the header, there are three buttons: 'Hello, Mas Agus', 'Logout', and 'Ayo Lapor!' (in orange). Below the header, the main content area has a purple gradient background. It features the text 'SI PERMAI' and 'Aplikasi Pelaporan Masyarakat Inisiatif'. A large, bold, purple text 'Laporkan Keluhan Anda dengan Cepat dan Mudah' is centered. Below this, a smaller text states: 'SI-PERMAI memudahkan Anda melaporkan masalah lingkungan sekitar dengan bukti langsung melalui foto atau video.' Underneath, a section titled 'Bagaimana SI-PERMAI Bekerja?' provides a brief explanation: 'Masyarakat aktif dapat membuat sebuah laporan akan kerusakan infrastruktur publik yang mereka temukan, lalu laporan tersebut akan di cek oleh tim SI-PERMAI lalu diteruskan kepada pihak berwenang'. At the bottom of the page, there is a 'Quick Count' section with two boxes: a purple box containing the number '2' labeled 'Laporan yang belum Ditanggapi' and a green box containing the number '1' labeled 'Laporan yang Telah Diselesaikan'. The footer of the page includes the copyright notice '© 2024 SI-PERMAI'.

Setelah melakukan log in maka sekarang ada 3 tombol baru di header yakni Hello, User yang digunakan untuk membuka user profile, Log out untuk logout dari akun, dan juga ayo lapor untuk membuat sebuah laporan.

USER

About Us Page

The screenshot shows the 'Tentang Kami' (About Us) page of the SI-PERMAI application. At the top, there is a purple header bar with the SI-PERMAI logo, a navigation menu with links to 'Komunitas' and 'Tentang Kami', and a user profile section showing 'Hello, Mas Agus' with 'Logout' and 'Ayo Lapor!' buttons. The main content area has a purple gradient background. It features a title 'Tentang Kami' and a descriptive paragraph about the purpose of the application. Below this, there is a section titled 'Tim Kami' (Our Team) which displays four team members with their names and roles: A'Gusti Laksamana (Manager Proyek), Daniel Gerald (Pengembang Web), Enrico Felix (Desainer UI/UX), and Yohanes William (Desainer UI/UX). At the bottom, there is a copyright notice: '© 2024 SI-PERMAI'.

Ini adalah tampilan halaman "Tentang Kami". Halaman ini terdiri dari menu navigasi dengan link ke "Komunitas", serta fitur "Logout" dan "Ayo Lapor!". Bagian utama halaman ini berisi deskripsi tentang SI-PERMAI. Di bawah deskripsi ini, terdapat bagian "Tim Kami" yang menampilkan empat anggota tim beserta nama dan peran mereka. Halaman ini bertujuan untuk memperkenalkan SI-PERMAI dan tim di baliknya kepada pengguna.

USER

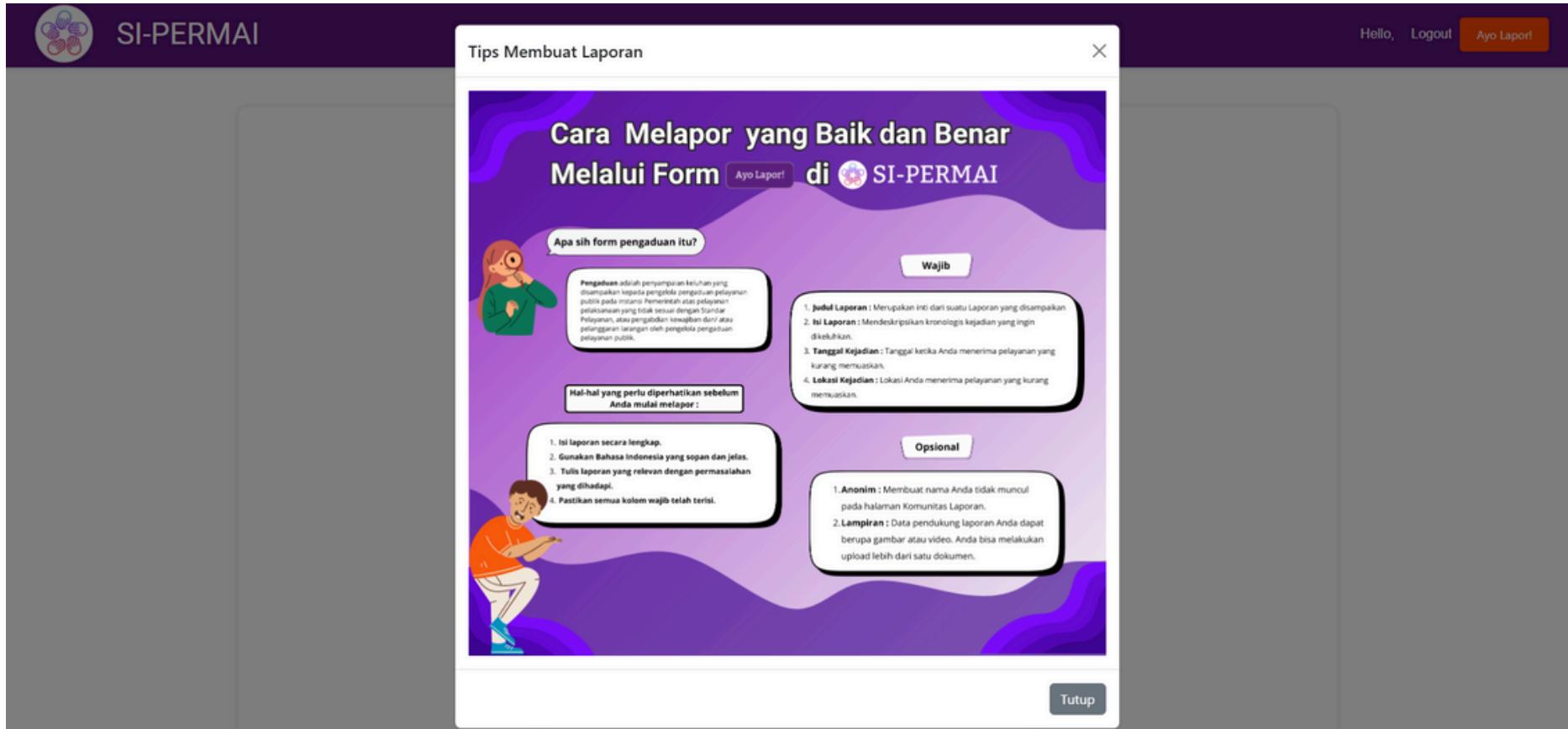
Buat laporan

The screenshot shows the 'Buat laporan' (Create Report) page of the SI-PERMAI application. At the top, there is a purple header bar with the logo 'SI-PERMAI' and links for 'Komunitas' and 'Tentang Kami'. On the right side of the header are 'Hello, Daniel Gera...', 'Logout', and a prominent orange button labeled 'Ayo Lapor!'. The main form area has a white background and is titled 'Sampaikan Laporan Anda'. It contains several input fields: 'Nama' (Name) with an 'Anonim' (Anonymous) checkbox, 'Judul Laporan' (Report Title), 'Jenis Laporan' (Report Type) with a dropdown menu 'Pilih Jenis Laporan', 'Kategori Laporan' (Report Category) with a dropdown menu 'Pilih Kategori Laporan', 'Deskripsi Laporan' (Report Description), 'Upload Foto Pendukung' (Supporting Photo Upload) with a 'Choose File' button, 'Daerah Laporan' (Report Location) with a dropdown menu 'Pilih Daerah Kejadian', 'Kecamatan Laporan' (Report Sub-District) with a dropdown menu 'Pilih Kecamatan Kejadian', and 'Ketik Jalan Kejadian' (Report Street Address). At the bottom of the form is a red 'Lapor!' (Report!) button.

Ini adalah tampilan halaman "Lapor" pada aplikasi SI-PERMAI ketika user menekan button "AyoLapor!" yang mana berfungsi untuk mengajukan laporan masalah lingkungan atau infrastruktur. Terdapat kolom untuk memasukkan nama (dengan opsi untuk anonim), judul laporan, jenis laporan, kategori laporan, deskripsi laporan, serta opsi untuk mengunggah foto pendukung. Selain itu, ada kolom untuk memasukkan lokasi kejadian, termasuk daerah, kecamatan, dan nama jalan. Di bagian bawah halaman, terdapat tombol "Lapor!" untuk mengirim laporan.

USER

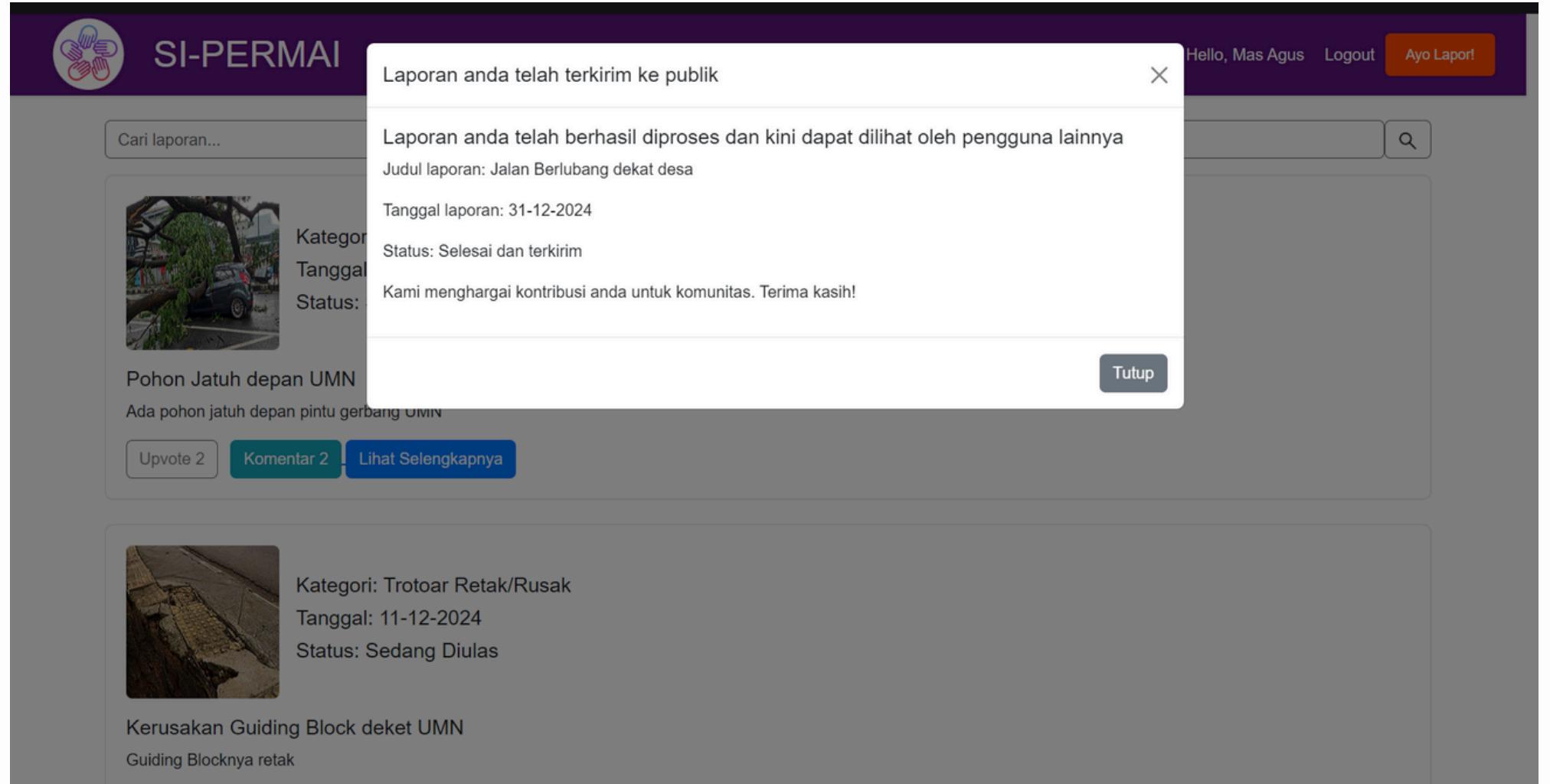
Pop Up cara melapor yang benar



Ini adalah salah satu pop up yang dibuat untuk tujuan edukasi kepada pengguna yang akan melapor keluhannya. Pop up ini akan muncul ketika user menekan tanda tanya (?) pada tulisan "Pelajari cara membuat laporan yang baik dan benar dengan menekan tombol ini" pada Report Page.

USER

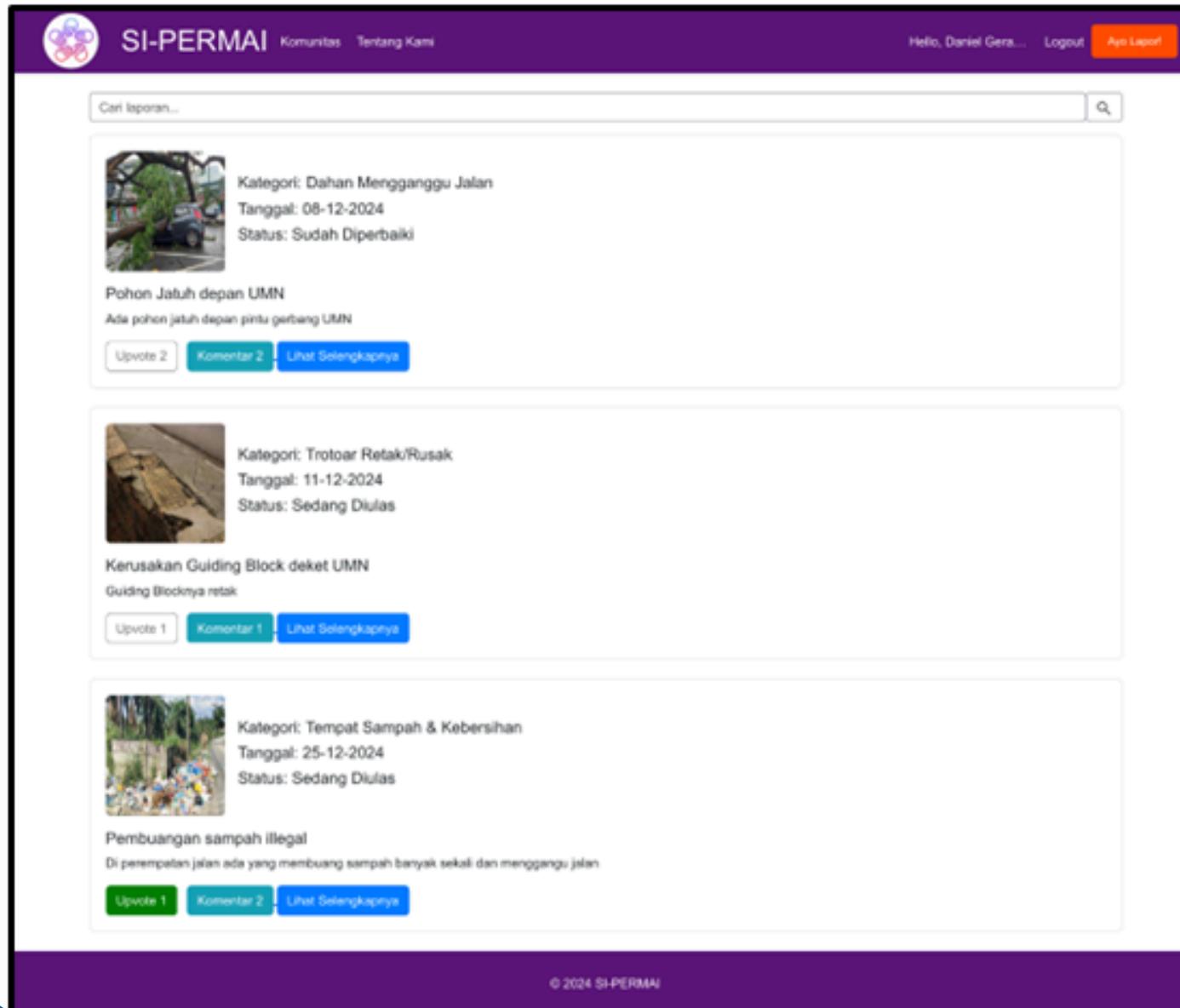
Pop Up setelah menekan “Lapor”



Setelah menekan tombol lapor maka user akan menerima sebuah pop up keterangan dari laporan yang mereka sudah buat.

USER

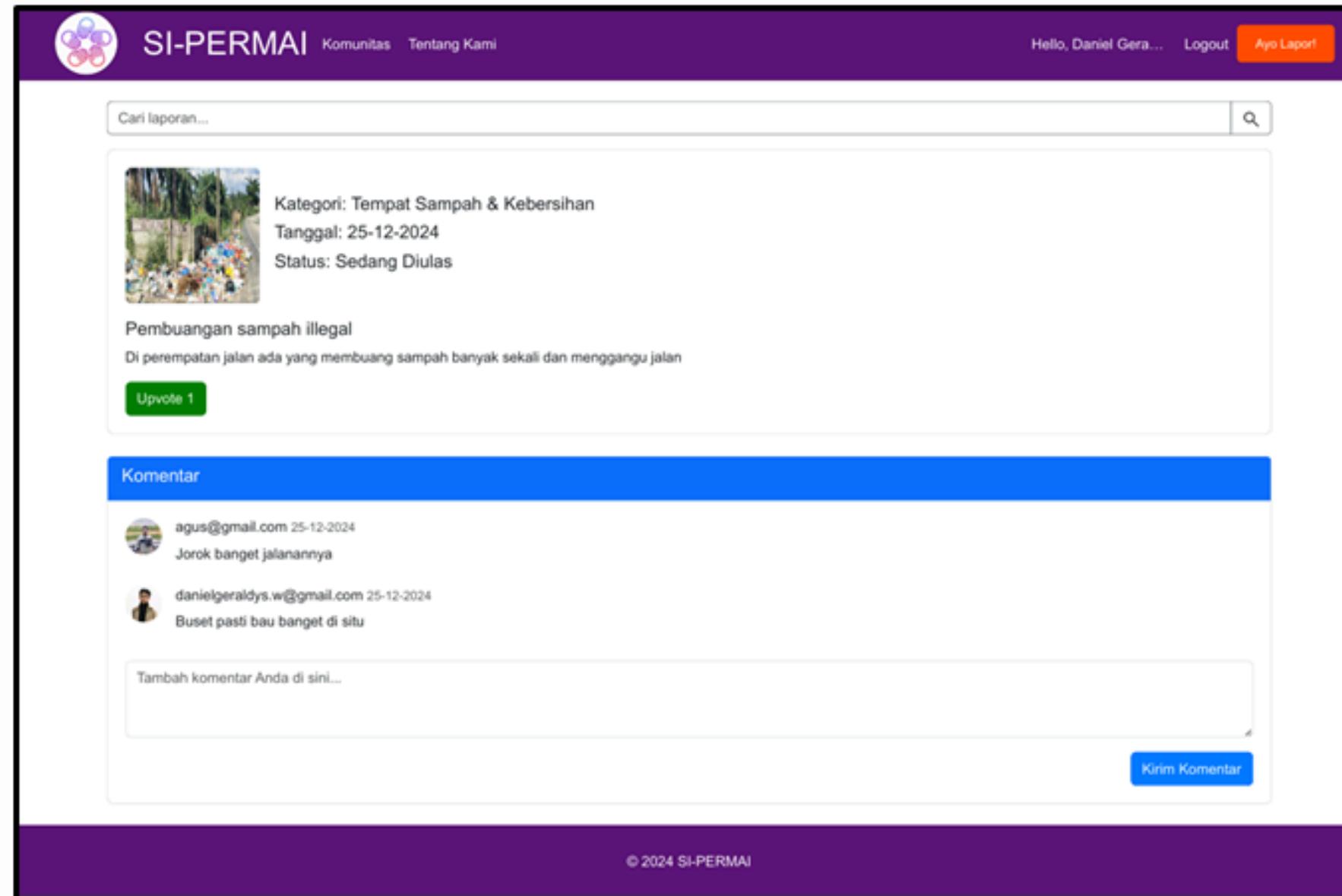
Komunitas



Ini adalah tampilan halaman "Komunitas" pada aplikasi SI-PERMAI. Halaman ini menampilkan laporan terkait masalah infrastruktur umum dengan kategori, tanggal, status, deskripsi, dan User diberikan opsi untuk memberikan suara (upvote) pada laporan , berkomentar, atau melihat lebih detail laporan.

USER

Komentar



The screenshot shows a user profile "Hello, Daniel Gera..." with a "Logout" button and an "Ayo Lapor!" button. A search bar "Cari laporan..." is present. The main content displays a report about illegal waste dumping. The report details are:

- Kategori: Tempat Sampah & Kebersihan
- Tanggal: 25-12-2024
- Status: Sedang Dilius

The description of the report is: "Pembuangan sampah illegal Di perempatan jalan ada yang membuang sampah banyak sekali dan mengganggu jalan". There is a green "Upvote 1" button.

The "Komentar" (Comments) section contains two comments:

- agus@gmail.com 25-12-2024: Jorok banget jalannya
- danielgeraldys.w@gmail.com 25-12-2024: Buset pasti bau banget di situ

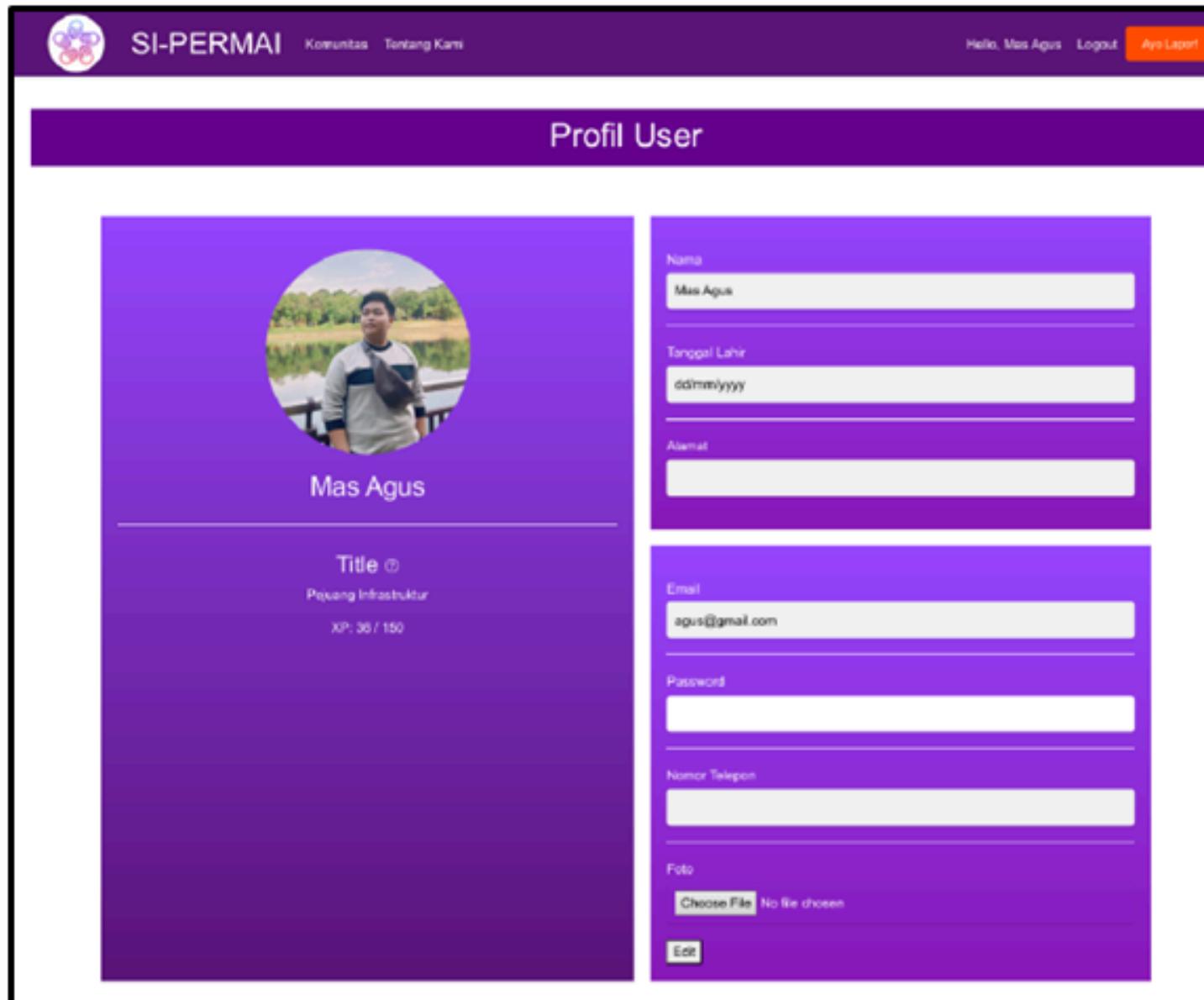
A text input field "Tambah komentar Anda di sini..." and a "Kirim Komentar" button are shown at the bottom of the comments section.

© 2024 SI-PERMAI

Pada halaman ini, user juga bisa melihat ataupun memberikan komentar terhadap laporan yang sedang dilihat.

USER

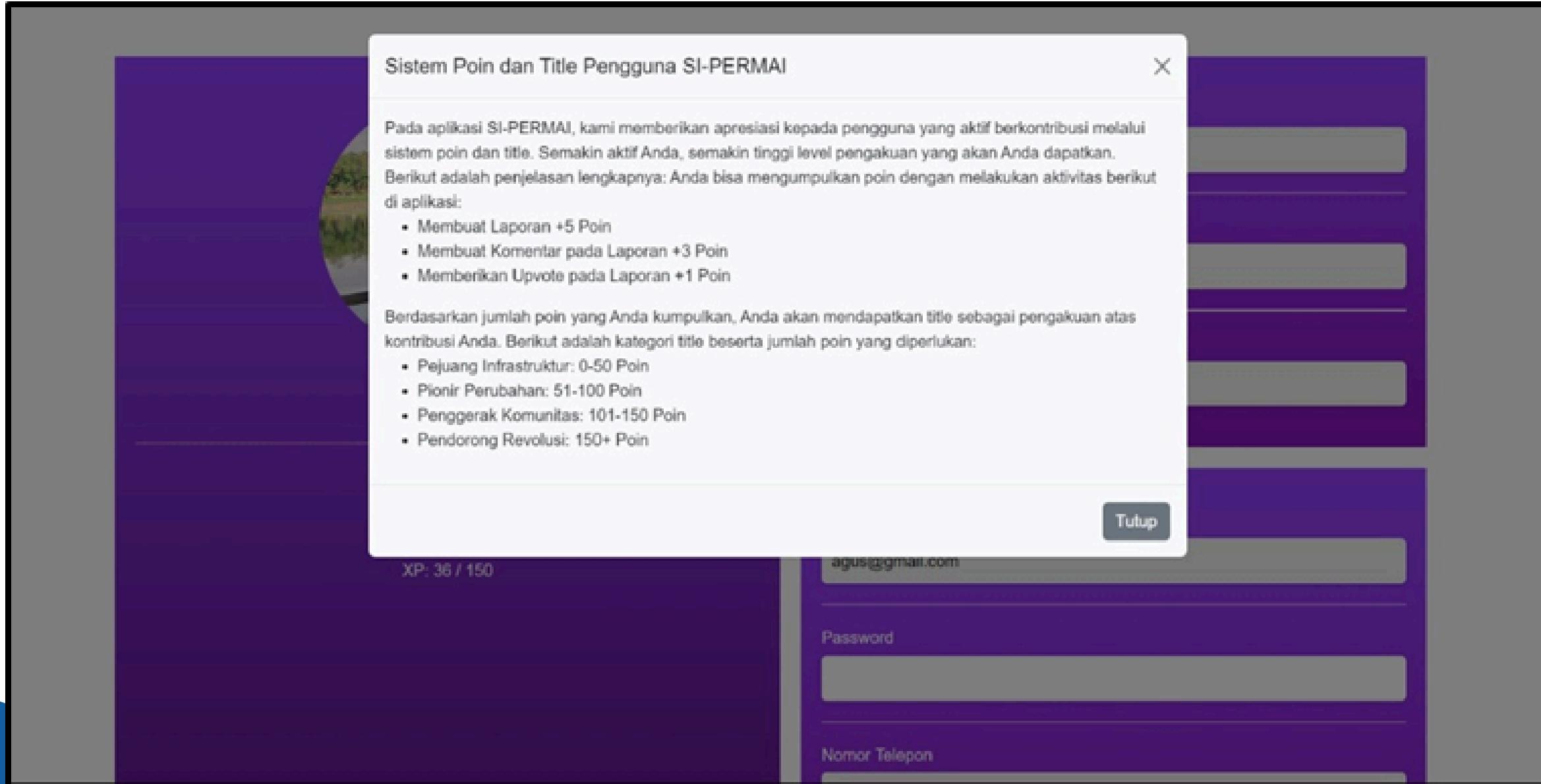
User Profile



Di atas adalah tampilan halaman "Profil User" pada aplikasi SI-PERMAI. Halaman ini terdiri dari dua bagian utama: sebelah kiri menampilkan foto profil pengguna dan di bawahnya Title "Pejuang Infrastruktur" dan sebuah XP yang dapat diperoleh dari salah satunya dengan melapor . Sebelah kanan menampilkan beberapa kolom informasi pengguna seperti Nama, Tanggal Lahir, Alamat, Email, Password, dan Nomor Telepon, serta opsi untuk mengunggah foto. Di bagian bawah sebelah kanan terdapat tombol "Edit" untuk mengubah informasi profil.

USER

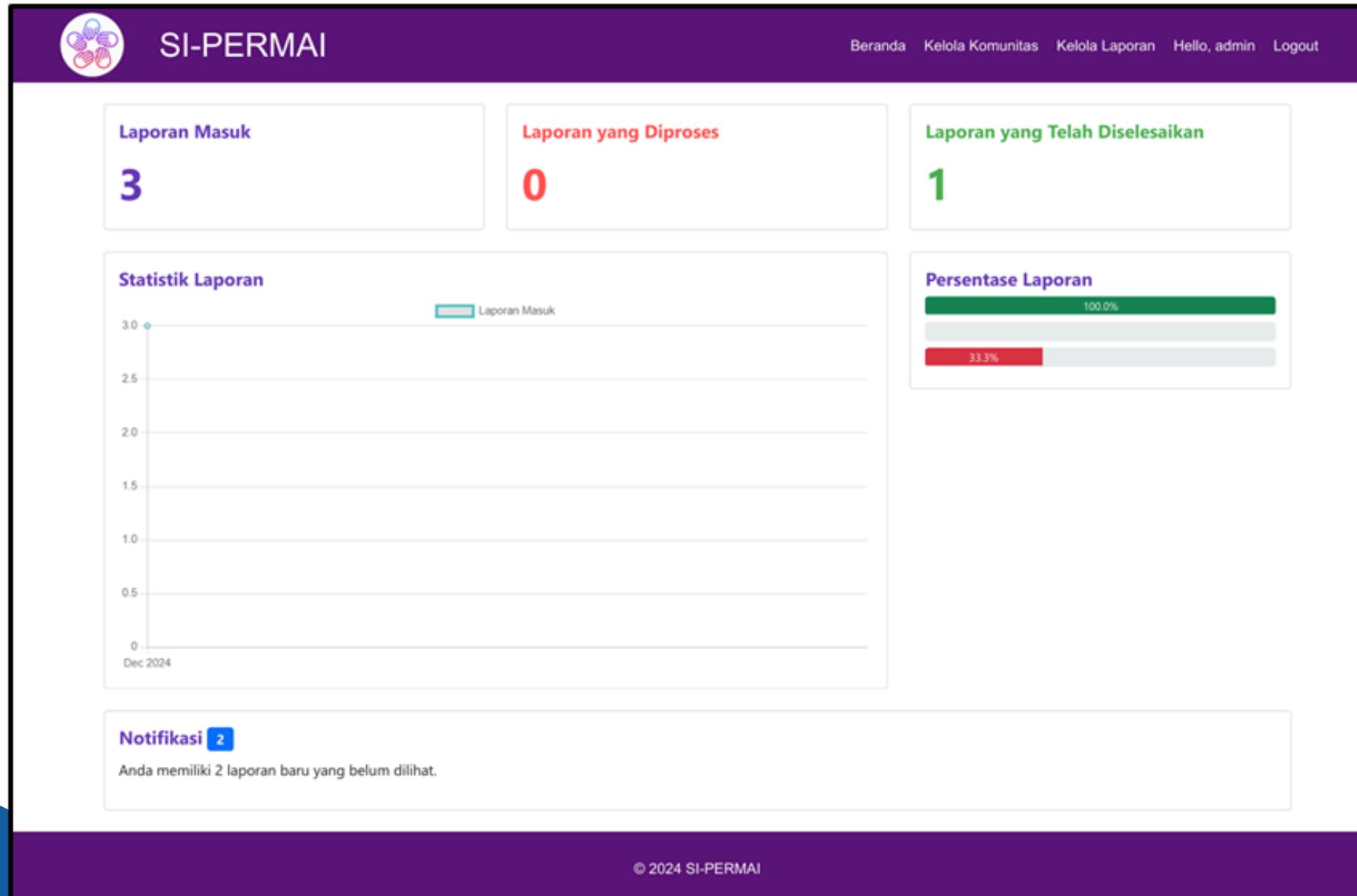
Pop Up Penjelasan Title dan Poin



Pada halaman User Profile ketika user menekan tanda tanya (?) disampang tulisan "Title", sistem akan memunculkan sebuah modal yang menunjukan sebuah informasi mengenai salah satu fitur inovatif kami yaitu Poin dan Title.

ADMIN

Beranda



Di atas adalah tampilan halaman "Admin Dashboard" atau beranda pada aplikasi SI-PERMAI. Halaman dashboard ini memberikan gambaran umum tentang laporan yang masuk dengan tiga bagian utama: "Laporan Masuk", "Laporan yang Diproses", dan "Laporan yang Telah Diselesaikan. Terdapat juga bagian "Statistik Laporan" yang menampilkan informasi jumlah laporan masuk dari waktu ke waktu. Selain itu, bagian "Percentase Laporan" yang bertujuan untuk menampilkan persentase laporan yang diproses, laporan yang masuk, dan laporan yang telah diselesaikan. Di bagian bawah, terdapat bagian "Notifikasi" yang menginformasikan adanya laporan baru yang belum dilihat. Halaman ini juga mencakup link navigasi untuk "Kelola Komunitas", "Kelola Laporan", dan opsi untuk logout admin.

ADMIN

Kelola Komunitas

The screenshot shows the 'Komunitas' section of the SI-PERMAI application. At the top, there is a purple header bar with the logo 'SI-PERMAI'. Below the header, there is a search bar labeled 'Cari Laporan...' and a navigation menu with links: Beranda, Kelola Komunitas, Kelola Laporan, Hello, admin, and Logout.

The main content area displays three reports listed vertically:

- Laporan 1:** Kategori: Dahan Mengganggu Jalan, Tanggal: 08-12-2024, Status: Sudah Diperbaiki. Includes a photo of a fallen tree blocking a road. Buttons: Upvote 2, Komentar 2, Lihat Selengkapnya.
- Laporan 2:** Kategori: Trotoar Retak/Rusak, Tanggal: 11-12-2024, Status: Sedang Diulas. Includes a photo of a damaged sidewalk. Buttons: Upvote 1, Komentar 1, Lihat Selengkapnya.
- Laporan 3:** Kategori: Tempat Sampah & Kebersihan, Tanggal: 25-12-2024, Status: Sedang Diulas. Includes a photo of illegal trash dumping. Includes a note: "Di perempatan jalan ada yang membuang sampah banyak sekali dan mengganggu jalan". Buttons: Upvote 1, Komentar 2, Lihat Selengkapnya.

At the bottom of the page, there is a purple footer bar with the text "© 2024 SI-PERMAI".

Selain user, admin SI-PERMAI ataupun admin dari setiap Kecamatan bisa melihat halaman "Komunitas" pada aplikasi SI-PERMAI. Halaman ini menampilkan laporan terkait masalah infrastruktur umum dengan kategori, tanggal, status, deskripsi, dan User diberikan opsi untuk memberikan suara (upvote) pada laporan , berkomentar, atau melihat lebih detail laporan.

ADMIN

Kelola Komentar

The screenshot shows a web application interface for managing reports. At the top, there's a purple header bar with the logo 'SI-PERMAI' and navigation links: Beranda, Kelola Komunitas, Kelola Laporan, Hello, admin, and Logout. Below the header is a search bar labeled 'Cari laporan...'. A report card is displayed with the following details:

- Kategori: Dahan Mengganggu Jalan
- Tanggal: 08-12-2024
- Status: Sudah Diperbaiki

The report content is: "Pohon jatuh depan UMN. Ada pohon jatuh depan pintu gerbang UMN". There is a green button labeled "Upvote 2".

Below the report card, there's a section titled "Komentar" (Comments) with a blue header. It contains two comments:

- agus@gmail.com 08-12-2024: "Gila sampe mobilnya ancur, semoga drivemnya aman"
- admin@email.com 08-12-2024: "Laporan telah diteruskan kepada pemerintahan kecamatan Legok"

At the bottom of the comment section, there's a text input field with placeholder text "Tambah komentar Anda di sini..." and a blue "Kirim Komentar" button.

At the very bottom of the page, there's a dark purple footer bar with the text "© 2024 SI-PERMAI".

Pada halaman ini, Admin SI-PERMAI juga bisa melihat, menghapus, atau memberikan komentar terhadap laporan yang sedang dilihat.

Page Kelola Laporan

The screenshot shows the 'Kelola Laporan' (Manage Reports) page of the SI-PERMAI application. At the top, there is a navigation bar with links: Beranda, Kelola Komunitas, Kelola Laporan, Hello, admin, and Logout. Below the navigation bar, the title 'Kelola Laporan' is displayed. A table lists three reports with columns: ID Laporan, Kategori, Tanggal, Status, Upvote, and Aksi. Each report has three buttons in the Aksi column: Kirim (yellow), Selesai (green), and Hapus (red). The reports are:

ID Laporan	Kategori	Tanggal	Status	Upvote	Aksi
5	Pohon & Semak-Semak/Dahan Mengganggu Jalan	08-12-2024	Sudah Diperbaiki	2	Kirim Selesai Hapus
7	Jalanan & Jembatan/Trotoar Retak/Rusak	11-12-2024	Sedang Diulas	1	Kirim Selesai Hapus
8	Infrastruktur/Tempat Sampah & Kebersihan	25-12-2024	Sedang Diulas	1	Kirim Selesai Hapus

At the bottom of the page, there is a footer bar with the text '© 2024 SI-PERMAI'.

Halaman "Kelola Laporan" pada aplikasi SI-PERMAI adalah interface administratif yang dirancang untuk membantu semua Admin dalam mengelola dan melacak laporan yang masuk. Bagian utama halaman menampilkan tabel laporan yang mencantumkan detail penting seperti ID Laporan, Kategori, Tanggal, Status, Upvote, dan opsi Aksi (Kirim, Selesai, Hapus). Fungsi-fungsi ini memungkinkan Admin untuk memproses laporan dengan efisien, memastikan bahwa setiap masalah yang dilaporkan ditangani dengan tepat waktu dan diselesaikan dengan baik.

ADMIN

Admin Profile

The screenshot shows the "Profil Admin" (Admin Profile) page. At the top left is the SI-PERMAI logo. The top right contains navigation links: Beranda, Kelola Komunitas, Kelola Laporan, Hello, admin, and Logout. The main content area has a purple header bar with "Profil Admin". To the left is a sidebar with a circular profile picture containing a stylized hand icon, the name "admin", and the title "SI-PERMAI Admin". The main content area includes several input fields: "Nama" (Name) with value "admin", "Tanggal Lahir" (Birth Date) with placeholder "dd/mm/yyyy", "Alamat" (Address), "Email" with value "admin@email.com", "Password" (redacted), "Nomor Telepon" (Phone Number), and a "Foto" (Photo) section with a "Choose File" button and a note "No file chosen". At the bottom right of the form is an "Edit" button.

Ini adalah tampilan halaman "Profil Admin" pada aplikasi SI-PERMAI. Halaman ini terdiri dari dua bagian utama: sebelah kiri menampilkan foto profil Admin (dalam hal ini Admin SI-PERMAI) dan di bawahnya, ada Bio untuk menampilkan informasi admin. Sebelah kanan menampilkan beberapa kolom informasi pengguna seperti Nama, Tanggal Lahir, Alamat, Email, Password, dan Nomor Telepon, serta opsi untuk mengunggah foto. Di bagian bawah sebelah kanan terdapat tombol "Edit" untuk mengubah informasi profil.



THANK YOU!



**Daniel Geraldy Septian Wong
(00000104154):**

- Membuat Wireframe & Deskripsi
- Membuat User Flow Chart
- Membuat Swimlane Proses Bisnis
- Front End (Main Page, Header, Komunitas, Komen, Buat Laporan)
- Back End



**Enrico Felix Khosalim
(00000103230):**

- Membuat Storyboard
- Membuat Site Diagram
- Front End (Beranda Admin, Kelola Komunitas, Kelola Laporan)



**Yohanes Wiliam Hadiprojo
(00000063762):**

- Pembuatan perancangan database diagram
- Memberikan penjelasan deskripsi wireframe
- Front End (Log In, Register, Admin Profile)



**A'Gusti Laksamana Fahlepi
(00000104453):**

- Latar Belakang
- Proses Bisnis
- Database Design
- Back End
- Front End (About Us, User Profile, Header after login)