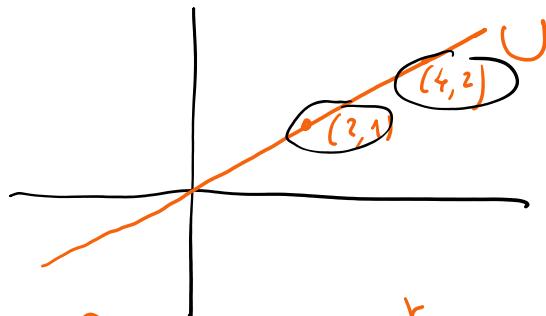


Rappresentazioni cartesiane e parametriche
di un sotto spazio vettoriale $U \subseteq V$.

$$V = \mathbb{R}^2$$



$x - 2y = 0$ rappresentazione cartesiana di U

$$U = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x - 2y = 0\}$$

Se $U = \{(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n : \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}\}$

diciamo che $AX = \mathbf{0}$ è una rappresentazione cartesiana di U .

$$\mathbb{R}^3 \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 4 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x + 2y - z = 0 \\ 4x + 3z = 0 \end{array} \right.$$

Ricordo che se S_0 è un sistema lineare omogeneo nelle incognite x_1, \dots, x_n , allora $\text{Sol}(S_0) \subseteq \mathbb{R}^n$.

(01)

d'avori con (∞) = " .
 sottospazio vettoriale
 $\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \}$ in comp.

Se si può scrivere come $A X = \vec{0}$

$$X_1 = \begin{pmatrix} x_1' \\ \vdots \\ x_n' \end{pmatrix} \in \text{Sol}(S_0) \Rightarrow \underline{A X_1 = \vec{0}}$$

$$X_2 = \begin{pmatrix} x_1'' \\ \vdots \\ x_n'' \end{pmatrix} \in \text{Sol}(S_0) \Rightarrow A X_2 = \vec{0}$$

$$A(X_1 + X_2) = A X_1 + A X_2 = \vec{0} + \vec{0} = \vec{0}$$

$$\text{Quindi } X_1 + X_2 \in \text{Sol}(S_0)$$

$$A(\lambda X_1) = \lambda(A X_1) = \lambda \vec{0} = \vec{0}$$

Dunque, $\text{Sol}(S_0)$ è m.s.s.v. di \mathbb{R}^n .

N.B. La rappresentazione cartesiana non è unico!

$$x - 2y = 0$$

$$3x - 6y = 0$$

$$A X = \vec{0}$$

$$A' X = \vec{0}$$

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ x - y = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x + z = 0 \\ 2y - z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x+y=0 \\ x-y=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x=0 \\ y=0 \end{cases}$$

\mathbb{R}^3 siamo l'equazione del s.s.v. nullo
di \mathbb{R}^3 .

Caso $m=1$ equazioni

$$0x+0y+0z=0 \quad A = (0 \ 0 \ 0)$$

Caso $m=2$ equazioni

$$\begin{cases} 0x+0y+0z=0 \\ 0x+0y+0z=0 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Equazione parametrica dello spazio di soluzioni
connesso $x-2y=0$.

Risolviamo l'equazione:

$$A = \begin{pmatrix} x \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x=2t \\ y=t \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2t \\ t \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$y = t \Rightarrow (y) \cdot (t) = (1)$$

Sicum s.s.v. d. R⁴.

Una rappresentazione paritetica L è
uno scrittus del tipo:

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 = t_1 \alpha_{11} + \dots + t_n \alpha_{n1} \\ \vdots \\ x_i = t_1 \alpha_{1i} + \dots + t_n \alpha_{ni} \\ \vdots \\ x_n = t_1 \alpha_{1n} + \dots + t_n \alpha_{nn} \end{array} \right.$$

↑

$$X = t_1 C_1 + \dots + t_k C_k$$

dove $C_1 = \begin{pmatrix} q_{11} \\ q_{21} \\ \vdots \\ q_{n1} \end{pmatrix}, \dots, C_k = \begin{pmatrix} q_{1k} \\ q_{2k} \\ \vdots \\ q_{nk} \end{pmatrix}$

Ogni s.s.v. $J \cdot \mathbb{R}^n$ ammette almeno rappresentazioni cartesiane che rappresentazioni parametriche.

$S_{\text{is}} \cup m$ s.s.v. d. \mathbb{R}^n .

Eseguendo, in particolare, uno S.V., si mette
una base: (v_1, \dots, v_k) .

Toss...
una base: (v_1, \dots, v_k) .

Ogni vettore $v \in V$ si può scrivere (in modo unico) nella forma $v = x_1 v_1 + \dots + x_k v_k$.

$$X = x_1 v_1 + \dots + x_k v_k$$

Rappresentazione
parametrica
di V .

Note: \mathbb{R}^2 Base $B' = ((1, 1), (1, -1))$ $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1v_1 + 1v_2$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \underset{\substack{= \\ B}}{\equiv} (1, 1)$$

$$v \underset{B}{\equiv} X \quad v_1 \underset{B}{\equiv} v_1, \dots, v_k \underset{B}{\equiv} v_k$$

Come dimostrare che ogni s.s.v. di \mathbb{R}^4
sarà sempre una rappresentazione cartesiana?

Parliamo di un esempio semplice:

la retta in \mathbb{R}^2 di rappresentazione
parametrica

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \end{cases}$$

Ricaviamo t dalla prima equazione e
lo sostituiamo nella seconda:

$$t = \frac{1}{2}x \rightarrow \boxed{-1x + y = 0}$$

$$t = \frac{1}{2}x \Rightarrow -\frac{1}{2}x + y = 0$$

$$y = \frac{1}{2}x$$

equazione cartesiana
della retta.

In generale si può ottenere una
rappresentazione cartesiana di U
eliminando iterativamente i parametri
nella rappresentazione parametrica.

Esempio: \mathbb{R}^4

$$U: \begin{cases} x_1 = 2s + 3t \\ x_2 = s - t \\ x_3 = t \\ x_4 = s + 8t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2s \\ s - t \\ t \\ s \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3t \\ -t \\ t \\ 8t \end{pmatrix} =$$

$$U = \text{Span} \left((2, 1, 0, 1), (3, -1, 1, 8) \right)$$

↑

$$= s \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \\ 8 \end{pmatrix}$$

Calcoliamo una rappresentazione cartesiana di U :

$$\begin{cases} x_1 = 2s + 3x_3 \\ x_2 = s - x_3 \\ x_4 = s + 8x_3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 - 3x_3 = 2s \\ x_2 + x_3 = s \end{cases}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 - 3x_3 = 2s \\ x_2 + x_3 = s \\ -8x_3 + x_4 = s \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 - 3x_3 = 2(x_2 + x_3) = 2x_2 + 2x_3 \\ -8x_3 + x_4 = x_2 + x_3 \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 - 2x_2 - 5x_3 = 0 \\ -x_2 - 9x_3 + x_4 = 0 \end{array} \right.$$

uno rappr. cartesiano d. V.

rappr. parsn. $\xrightarrow{\text{elim. i parsn.}}$ rappr. cartesiano

rappr. parsn. $\xleftarrow{\text{nominare il sistema}}$ rappr. cartesiano

Esempio $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -5 & 0 \\ 0 & -1 & -9 & 1 \end{pmatrix}$



$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & -5 & 0 \\ 0 & 1 & 9 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ 1 & 0 & 13 & -2 \\ 0 & 1 & 9 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1 = -13s + 2t \\ x_2 = -9s + t \\ x_3 = s \\ x_4 = t \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -13s \\ -9s \\ s \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2t \\ t \\ 0 \\ t \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} -13 \\ -9 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\cup = \text{Span}((-13, -9, 1, 0), (2, 1, 0, 1))$

Nomenclatura sulle matrici.

Matrici diagonali.

Una matrice D si dice diagonale se è quadrata e tutti i suoi elementi non nulli (se ci sono) stanno sulla diagonale della matrice (cioè hanno la stessa riga e colonna).

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(0 \ 0 \ 0)$$

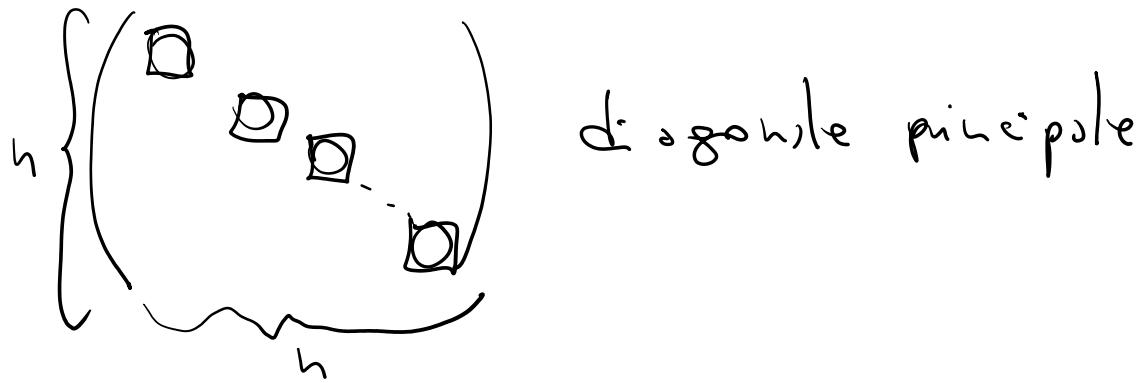
$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Matrici triangolari superiori.

Una matrice A si dice triangolare superiore se è quadrata e tutti i suoi elementi non nulli (se ci sono) hanno indice di colonna superiore ^{uguale} a quello della riga.

Ese.

$$\begin{pmatrix} -3 & 4 & 7 \\ 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$



diagonale principali



diagonale secondari

$$I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(α_{ij})

Dato un' matrice $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$
si chiama "trasposta di A " (con i due
verso) tutte col simbolo A^t) la matrice
 (A)

$B \in M_{n \times m}(\mathbb{R})$ con $b_{ij} = \alpha_{ji}$ per ogni
coppia di indici (i, j) .

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & -3 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

$$A^t = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 0 \\ 0 & 8 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \quad \sim \quad \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

A si dice simmetrico se $A^t = A$

Esempio:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 7 & -4 \\ 1 & 3 & 0 & 10 \\ 7 & 0 & -8 & 3 \\ -4 & 10 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

A si dice antisimmetrico se $A^t = -A$

Esempio:

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 3 & -4 \\ 1 & 0 & -3 & -5 \\ -3 & 3 & 0 & \pi \\ 4 & 5 & -\pi & 0 \end{pmatrix}$$

$A(n)$ è in sostanza vettore di $M_n(\mathbb{R})$

$$M_1, M_2 \in A(n)$$

$$\boxed{M_1^t = -M_1}, \quad M_2^t = -M_2$$

$$\begin{array}{c} \text{?} \\ \left(M_1 + M_2 \right)^t = - \left(M_1 + M_2 \right) \\ \parallel \\ M_1^t + M_2^t \\ \parallel \\ -M_1 + (-M_2) \\ \parallel \\ -M_1 - M_2 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{?} \\ \left(\lambda M_1 \right)^t = - \left(\lambda M_1 \right) \\ \parallel \\ \lambda M_1^t \\ \parallel \\ \lambda (-M_1) \\ \parallel \\ -\lambda (\lambda M_1) \end{array}$$

Ogni matrice $B \in M_n(\mathbb{R})$ si può scrivere come somma di matrici simmetriche più matrici antisimmetriche.

$$(a - b) + (a + b)$$

$$B = \frac{1}{2} (B + B^t) + \frac{1}{2} (B - B^t)$$

\cap \cap

$S(n)$ $A(n)$

$\cancel{\frac{1}{2} B + \frac{1}{2} B^t} + \cancel{\frac{1}{2} B - \frac{1}{2} B^t} = B$

$$\left(\frac{1}{2} (B + B^t) \right)^t = \frac{1}{2} ((B + B^t))^t =$$

$$= \frac{1}{2} (B^t + (B^t)^t) = \frac{1}{2} (B^t + B) = \frac{1}{2} (B + B^t)$$

CARDINALITÀ

Si dice che due insiemi hanno lo stesso cardinalità se esiste una corrispondenza biunivoca $f: A \rightarrow B$.

Ese. \mathbb{N} e \mathbb{Z} hanno lo stesso cardinalità.

-3	-2	-1	0	1	2	3	-	-	-
-	-	↑	↑	↑	↑	↑	↑	-	-
6	4	2	0	1	3	5			

6 9 2 0 1 3 5 - -

covd \mathbb{N} = covd \mathbb{Z}

covd \mathbb{Q}^+ = covd \mathbb{N}

0 1 $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{3}$ $\frac{2}{3}$ $\frac{1}{4}$ $\frac{3}{4}$ $\frac{1}{5}$ $\frac{2}{5}$ $\frac{3}{5}$ $\frac{4}{5}$
↑ ↑ ↑
0 1 2 3 - - -

0 \rightarrow 0.374015 - -

1 \rightarrow 0.148113 - -

2 \rightarrow 0.58887 - -

0.410 - - - - -