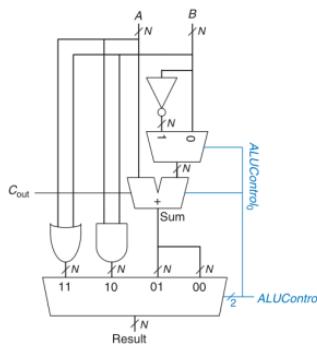


# ALU

Componente in grado di calcolare diverse funzioni aritmetiche e logiche. Per esempio, una ALU che calcola +, -, AND e OR:



Solitamente le ALU generano anche dei flag in output:

**Negative** uguale al bit più significativo del risultato;

**Zero** 1 se i bit del risultato sono tutti 0;

**Carry** 1 se è stato generato un carry;

**Overflow** 1 se i bit del segno degli operandi sono uguali e il bit più significativo del risultato è diverso.