

\mathbb{R}^2

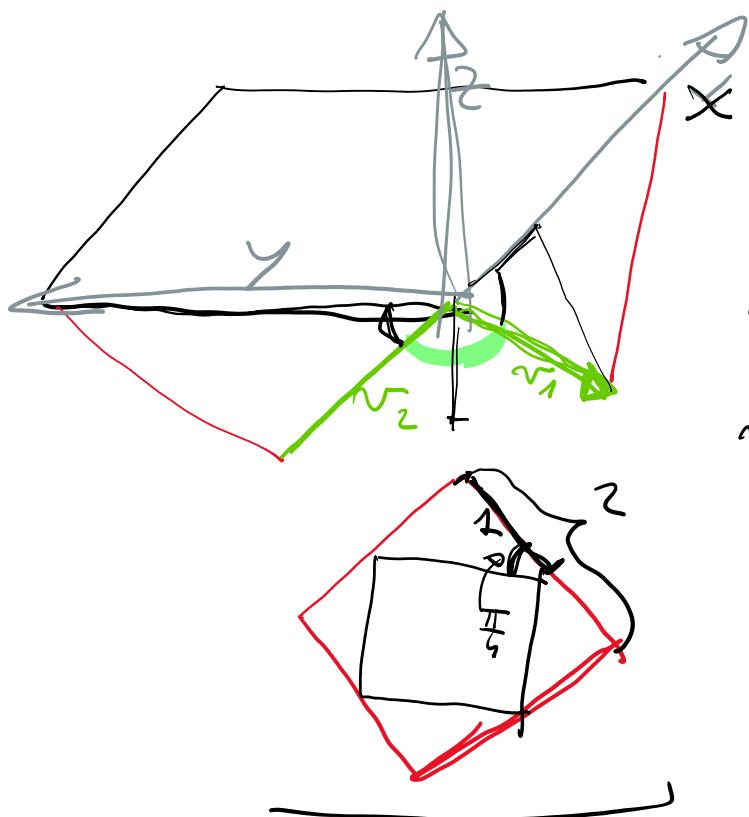
$$\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 = \sqrt{x_1^2 + x_2^2} \sqrt{y_1^2 + y_2^2} \cos \alpha$$

$$\cos \alpha = \frac{\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle}{\| (x_1, x_2) \| \| (y_1, y_2) \|}$$

 \mathbb{R}^3

$$\langle (x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3) \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3$$

$$= \frac{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}}{\| (x_1, x_2, x_3) \|} \frac{\sqrt{y_1^2 + y_2^2 + y_3^2}}{\| (y_1, y_2, y_3) \|} \cos \alpha$$



$$\|v_1\| = 1$$

$$\|v_2\| = 1$$

$$v_1 = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right)$$

$$v_2 = \left(0, \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right)$$

$$v_1 = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right) \quad v_2 = \left(0, \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right)$$

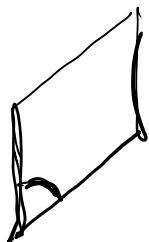
$$\cos \hat{v_1} v_2 = \frac{\langle \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right), \left(0, \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right) \rangle}{\| \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right) \| \| \left(0, \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right) \|}$$

$$\left\| \left(\frac{1}{2}, 0, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right) \right\| \left\| \left(0, \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right) \right\|$$

$$= \frac{\frac{1}{2}}{\sqrt{\frac{1}{2}+0+\frac{1}{2}} \sqrt{0+\frac{1}{2}+\frac{1}{2}}} = \frac{\frac{1}{2}}{1 \cdot 1} = \frac{1}{2}$$

$$\Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{3}$$

Prodotti scalari



Come posso generalizzare il concetto di prodotto scalare standard?

Det. Si dice prodotto scalare
in forma bilineare, simmetrica, definita positiva.

Forma bilineare: $f: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$

Se fissi la prima variabile la f è lineare
nello secondo. Se fissi la seconda, f è

hells seconds. So just 10 seconds, if it
is linear hell's prime,

$$f(\bar{v}, \alpha v_1 + \beta v_2) = \alpha f(\bar{v}, v_1) + \beta f(\bar{v}, v_2)$$

$$f\left(\underbrace{(x_1, x_2)}, \underbrace{(y_1, y_2)}\right) = \underbrace{x_1 y_1 + x_2 y_2}$$

$$f((a, b), (y_1, y_2)) = a y_1 + b y_2$$

$$f((a, b), \underbrace{\alpha(y_1, y_2) + \beta(y'_1, y'_2)}_{(\alpha y_1 + \beta y'_1, \alpha y_2 + \beta y'_2)}) = \boxed{\alpha(\alpha y_1 + \beta y'_1) + b(\alpha y_2 + \beta y'_2)}$$

$$\alpha f((a, b), (y_1, y_2)) + \beta f((a, b), (y'_1, y'_2)) =$$

$$= \boxed{\alpha(\alpha y_1 + \beta y_2) + \beta(\alpha y'_1 + \beta y'_2)}$$

$$= \cancel{\alpha} \cancel{\alpha} y_1 + \cancel{\alpha} \cancel{\beta} y_2 + \cancel{\beta} \cancel{\alpha} y'_1 + \cancel{\beta} \cancel{\beta} y'_2$$

$$\cancel{\alpha} \cancel{\alpha} y_1 + \cancel{\alpha} \cancel{\beta} y'_1 + \cancel{\beta} \cancel{\alpha} y_2 + \cancel{\beta} \cancel{\beta} y'_2 = \cancel{\alpha}$$

$$f(\alpha(x_1, x_2) + \beta(y_1, y_2), (a, b)) =$$

$$= \alpha f((x_1, x_2), (a, b)) + \beta f((y_1, y_2), (a, b))$$

NB: il prodotto se okre standard

$\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = \underline{x_1 y_1 + x_2 y_2}$
è bilineare, non lineare.

Def. La forma bilineare $f: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$
si dice simmetrica se

$f(v_1, v_2) = f(v_2, v_1)$ per ogni
coppia $(v_1, v_2) \in V \times V$.

NB: $\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2$
 $\langle (y_1, y_2), (x_1, x_2) \rangle = y_1 \overset{\parallel}{x_1} + y_2 x_2$

Def. Una forma bilineare simmetrica
si dice definita positiva se
 $f(v, v) > 0$ per ogni vettore non nullo.

Ese. $\langle (x_1, x_2), (x_1, x_2) \rangle = x_1 x_1 + x_2 x_2 = x_1^2 + x_2^2$

Come si fa a ottenere un prodotto scalare su \mathbb{R}^n ?

1) Prendiamo un'ormai simmetrica $A^{n \times n}$.

Per esempio, per $n=2$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

2) Definisci questa funzione $f: \underbrace{\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n}_{\text{ }} \rightarrow \underbrace{\mathbb{R}}$

$$f\left(\underbrace{(x_1, \dots, x_n)}_X, \underbrace{(y_1, \dots, y_n)}_Y\right) = \underbrace{(x_1 \dots x_n)}_{1 \times n} \underbrace{A}_{n \times n} \underbrace{\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}}_{n \times 1}$$

$1 \times n$ $n \times 1$

Osserviamo che f è una forma bilineare simmetrica.

Forma bilineare:

$$f(X, Y) \stackrel{\text{def}}{=} X A^T Y$$

$$f(X_1 + X_2, Y) = (X_1 + X_2) A^T Y =$$

$$= X_1 A^T Y + X_2 A^T Y$$

$$= X_1 A^T Y + X_2 A^T Y$$

$$= f(X_1, Y) + f(X_2, Y)$$

$$\begin{aligned} f(\alpha X, Y) &= (\alpha X) A^T Y = \\ &= \alpha (X A^T Y) \\ &= \alpha f(X, Y) \end{aligned}$$

Analoges gilt für die
f ist bilineare Menge zweier variablen
Faktoren ist prim.

Quindi f è una forma bilineare.

Ma f è anche simmetrico:

$$\begin{aligned} f(X, Y) &= X A^T Y = (X A^T Y) = \\ &= (Y^T A^T)^T X = Y^T A^T X = \\ &= Y A^T X \\ &= f(Y, X) \end{aligned}$$

$$f(X, Y) = X A^T Y$$

↑
simmetrico

$\overset{T}{\sim}$
simmetrico

$$(x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = (x_1 \ x_2) \underset{1 \times 2}{\overset{\uparrow}{\text{form}}} \begin{pmatrix} y_1 + 2y_2 \\ 2y_1 + y_2 \end{pmatrix} =$$

bilineare
simmetrico

$$= x_1 y_1 + 2x_1 y_2 + 2x_2 y_1 + x_2 y_2$$

1×1

Per vedere se questa forma bilineare simmetrica
è definita positiva prendo $(y_1, y_2) = (x_1, x_2)$

$$\text{Ottengo } x_1^2 + 2x_1 x_2 + 2x_2 x_1 + x_2^2$$

$$\text{cioè } \underbrace{x_1^2 + 4x_1 x_2 + x_2^2}_{> 0}$$

$$\text{Poniamo ora } x_1 = -1 \quad x_2 = 1$$

$$1 - 4 + 1 = -2 < 0$$

Proposizione. Sia f la forma bilineare
simmetrica associata alla matrice simmetrica A

$$f(x, y) = x A^T y$$

Allora f è definita positiva se e solo se

Allora f è degenere se e solo se
tutti gli autovalori di A sono polihi.

Troviamo all'esempio appena visto.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$p_A(\lambda) = \det \begin{pmatrix} 1-\lambda & 2 \\ 2 & 1-\lambda \end{pmatrix} = (1-\lambda)^2 - 4$$

$$(1-\lambda)^2 - 4 \Leftrightarrow 1-\lambda = \pm 2 \quad / \quad \begin{array}{l} \lambda = 1+2=3 \\ \lambda = 1-2=-1 \end{array}$$

C'è un teorema che permette di
capire se tutti gli autovalori di A
sono polihi senza calcolare i
polinomi caratteristici e le sue radici.

Teorema. f_A è degenera se e solo se
i determinanti di tutti i minori principali
sono polihi.

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 3 & 4 & 0 \\ 3 & -1 & 5 & 1 \\ 4 & 5 & 0 & 7 \\ 0 & 1 & 7 & 3 \end{array} \right)$$

Nel caso della matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \quad ; \quad \text{minori}$$

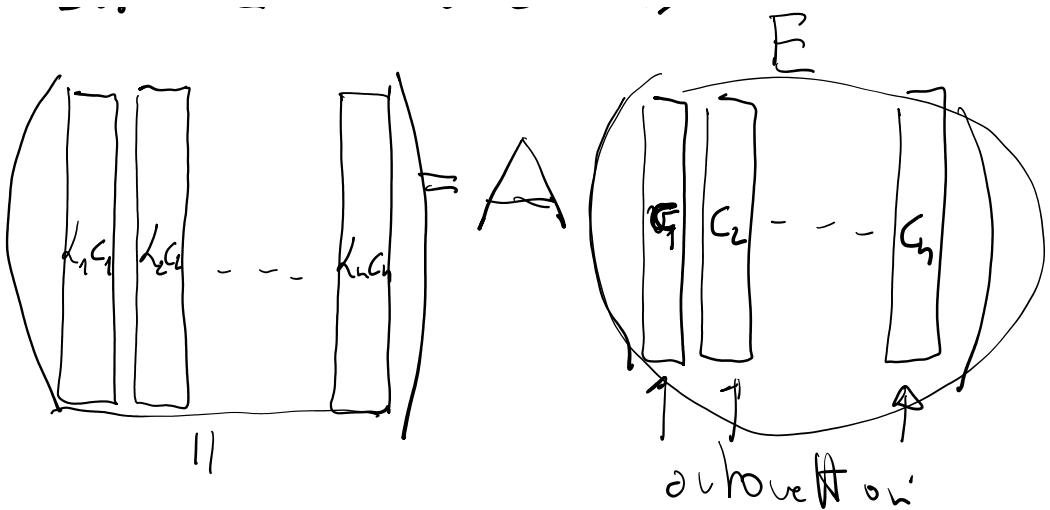
primo polo sono $(1) \times \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$

$$\det(1) = 1 > 0$$

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot 1 - 4 = -3 < 0$$

Attenzione: Se A è simmetrica,
per il teorema spettrale esiste un
base d'autovettori.

$$\lambda_1 \quad \lambda_2 \quad \lambda_3 \quad \lambda_4$$



$$E D \quad \text{done } D = \begin{pmatrix} d_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & d_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & d_n \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 7 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 8 \\ 7 & 10 \end{pmatrix} =$$

$$= \left(\begin{array}{c|c} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \end{array} \right)$$

$$E D = A E$$

↗ ↘
 no nice
 diagonals

diagonale
degli autovalori

Moltiplicando queste uguaglianze per E^{-1} a sinistra si ottiene
questa relazione:

$$\boxed{D = E^{-1} A E} \Leftrightarrow \boxed{\underline{E D E^{-1} = A}}$$

Dunque la matrice A è simile alla
matrice diagonale D .

I problemi che avranno nell'esercizio
della forma simmetrica simmetrica sono il seguente

Q: $\underline{f(X,X) = X A^t X = X E D E^{-1} X^t}$

N.B. si può supporre che la matrice E usata
nel teorema spettrale abbia questa proprietà:

$$E^{-1} = E^t$$

(si dice che E è
ortogonale)

~

origine re)

Quindi

$$f(x, x) = X E D^t E^t X \\ = (X E) D (X E)^t$$

Ponendo $X E = Y D^t Y$

$$(y_1, \dots, y_n) \begin{pmatrix} d_1 & & 0 \\ \vdots & d_2 & \vdots \\ & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & d_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

$$= d_1 y_1^2 + d_2 y_2^2 + \dots + d_n y_n^2 \stackrel{?}{>} 0$$

Esempio :

$$f(x, y) = (x_1, x_2, x_3) \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

è un prodotto scalare su \mathbb{R}^3 ?

no

Esempio di un prodotto scalare su \mathbb{R}^2

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}$$

$$f((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = (x_1 x_2) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} =$$

$$\approx \underbrace{x_1 y_1 + 2 x_1 y_2 + 2 x_2 y_1 + 5 x_2 y_2}_{(1,1)} \quad \approx \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\cos \alpha = \frac{1 \cdot 1 + 1 \cdot 0}{\sqrt{1^2 + 1^2} \sqrt{1^2 + 0^2}} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

risp. al prod.
scalare standard

$$\text{dunque } \alpha = 45^\circ$$

Norma di un vettore (x_1, \dots, x_n) risp.

sul prod. scalare $\langle \cdot, \cdot \rangle$

$$\sqrt{\langle (x_1, \dots, x_n), (x_1, \dots, x_n) \rangle}$$

$$\sqrt{(\alpha_1, \dots, \alpha_n), (\beta_1, \dots, \beta_n)}$$

$$\|(\alpha, b)\| = \sqrt{\alpha^2 + b^2} = \sqrt{\alpha \cdot \alpha + b \cdot b} = \sqrt{\langle (\alpha, b), (\alpha, b) \rangle}$$

$$x_1 = 1 \quad x_2 = 0 \quad y_1 = 1 \quad y_2 = 0$$

$$\underline{x_1 y_1 + 2x_1 y_2 + 2x_2 y_1 + 5x_2 y_2}$$

$$\cos \alpha = \frac{3}{\sqrt{\langle (1, 1), (1, 1) \rangle} \sqrt{\langle (1, 0), (1, 0) \rangle}}$$

$$= \frac{3}{\sqrt{10}} = \frac{3}{10}$$

$$= \frac{3}{\sqrt{10}} = \frac{3\sqrt{10}}{10}$$

