

# Shifter

Ci sono diversi tipi di shift:

**logico** sposta i bit e scrive 0 nelle posizioni lasciate libere;

**aritmetico** nello shift a destra riempie con il bit del segno invece che con 0, a sinistra a volte è uguale al logico, altre non sovrascrive mai il bit del segno;

**rotazione** usa i bit rimossi ad un estremo per riempire le posizioni libere all'altro.

