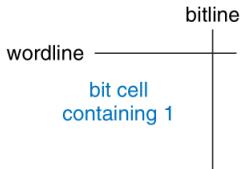
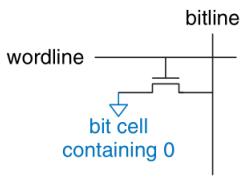


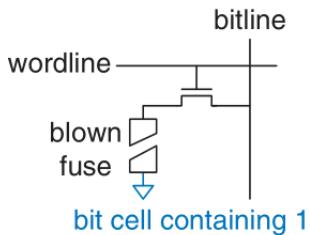
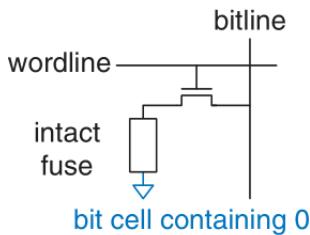
# ROM



Per leggere un valore si manda 1 su *bitline* e *wordline*. Se il bit è 0, la *bitline* viene messa a terra e leggendola troveremo 0, altrimenti 1.

## ROM riprogrammabili

Si può realizzare una ROM scrivibile una volta sola così:



Esistono anche ROM riscrivibili più volte: le EPROM si cancellano con esposizione a raggi UV, le EEPROM e le memorie Flash invece contengono i circuiti necessari alla cancellazione (le EEPROM possono riscrivere individualmente le celle, le Flash cancellano blocchi interi).