

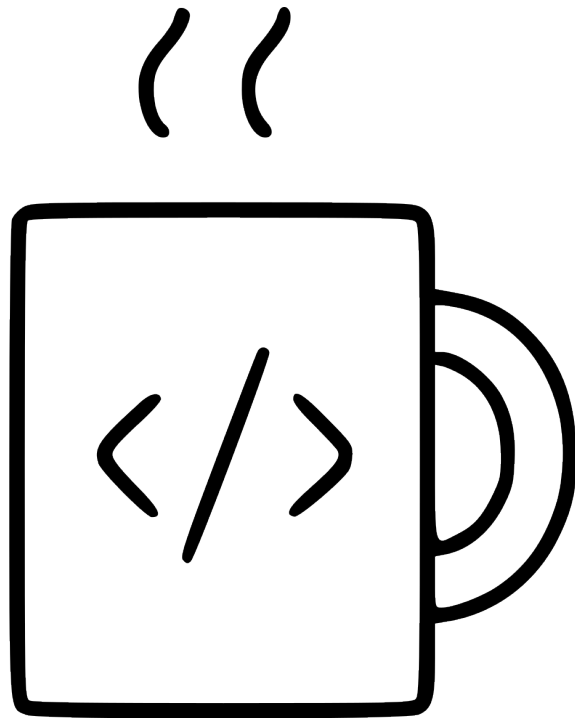
Umberto Emanuele

# React - Redux

---

Gennaio 2023

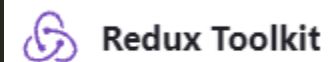




# PAUSA

Ci vediamo alle ore 11.30

```
# Redux + Plain JS template  
npx create-react-app my-app --template redux  
  
# Redux + TypeScript template  
npx create-react-app my-app --template redux-typescript
```

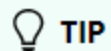


<https://redux-toolkit.js.org/introduction/getting-started>



## Perché vogliamo che tu usi Redux **#Toolkit**

Come manutentori di Redux, la nostra opinione è:



Vogliamo che *tutti* gli utenti Redux scrivano il loro codice Redux con Redux Toolkit, perché semplifica il tuo codice *ed* elimina molti errori e bug comuni di Redux!

## Utilizzo **#dell'app**

Il modo consigliato per avviare nuove app con React e Redux è utilizzare il [modello Redux+JS ufficiale](#) o il modello [Redux+TS](#) per [Create React App](#), che sfrutta **Redux Toolkit** e l'integrazione di React Redux con i componenti React.

```
# Redux + Plain JS template
npx create-react-app my-app --template redux

# Redux + TypeScript template
npx create-react-app my-app --template redux-typescript
```

## **#Un'app esistente #**

Redux Toolkit è disponibile come pacchetto su NPM per l'utilizzo con un bundler di moduli o in un'applicazione Node:

```
# NPM
npm install @reduxjs/toolkit react-redux
```

Crea un file chiamato **src/app/store.js**.  
Importa l' **configureStoreAPI** da **Redux Toolkit**.

app/store.js

```
import { configureStore } from '@reduxjs/toolkit'

export const store = configureStore({
  reducer: {},
})
```

Una volta creato lo store, possiamo renderlo disponibile ai nostri componenti React inserendo un **React-Redux <Provider>** attorno alla nostra applicazione.  
Importa il store Redux creato, metti un <Provider> intorno al tuo <App> e passa lo store come prop.

```
index.js

import React from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom'
import './index.css'
import App from './App'
import { store } from './app/store'
import { Provider } from 'react-redux'

ReactDOM.render(
  <Provider store={store}>
    <App />
  </Provider>,
  document.getElementById('root')
)
```

Aggiungi un nuovo file chiamato **slice.js**, importa l' **createSliceAPI** da Redux Toolkit.

La creazione di uno slice richiede:

- ✓ un nome per identificare lo slice,
- ✓ un valore per lo stato iniziale
- ✓ una o più funzioni reducers per definire
- ✓ come lo stato deve essere aggiornato.

Una volta creato lo slice, possiamo esportare le actions di Redux e il reducers completo.

```
features/counter/counterSlice.js

import { createSlice } from '@reduxjs/toolkit'

const initialState = {
  value: 0,
}

export const counterSlice = createSlice({
  name: 'counter',
  initialState,
  reducers: {
    increment: (state) => {
      // Redux Toolkit allows us to write "mutating" logic in reducers. It
      // doesn't actually mutate the state because it uses the Immer library,
      // which detects changes to a "draft state" and produces a brand new
      // immutable state based off those changes
      state.value += 1
    },
    decrement: (state) => {
      state.value -= 1
    },
    incrementByAmount: (state, action) => {
      state.value += action.payload
    },
  },
})

// Action creators are generated for each case reducer function
export const { increment, decrement, incrementByAmount } = counterSlice.actions

export default counterSlice.reducer
```



Successivamente, dobbiamo importare il reducer e aggiungerlo al nostro store, definendo un campo all'interno del parametro reducer.

Diciamo così allo store di utilizzare questo reducer per gestire tutti gli aggiornamenti dello stato.

```
app/store.js

import { configureStore } from '@reduxjs/toolkit'
import counterReducer from '../features/counter/counterSlice'

export const store = configureStore({
  reducer: {
    counter: counterReducer,
  },
})
```

Ora possiamo utilizzare gli **hook** **React-Redux** per consentire ai componenti React di interagire con lo **store Redux**.

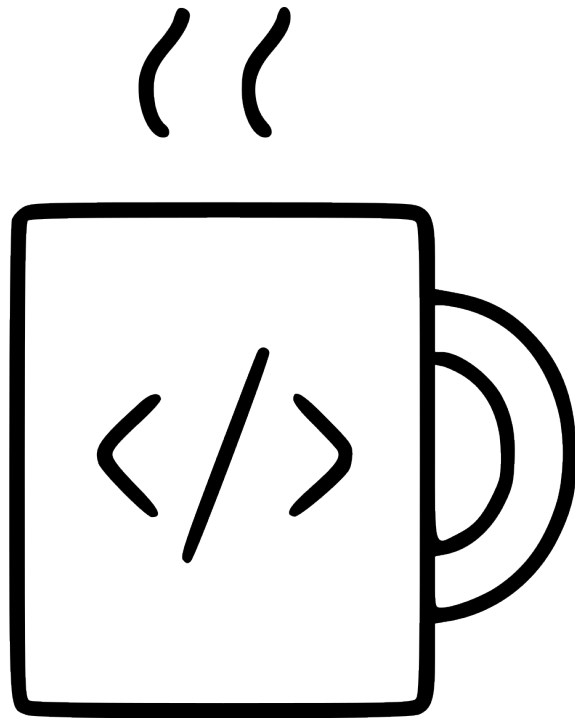
Possiamo leggere i dati dello store con **useSelector** e inviare azioni utilizzando **useDispatch**.

```
features/counter/Counter.js

import React from 'react'
import { useSelector, useDispatch } from 'react-redux'
import { decrement, increment } from './counterSlice'

export function Counter() {
  const count = useSelector((state) => state.counter.value)
  const dispatch = useDispatch()

  return (
    <div>
      <div>
        <button
          aria-label="Increment value"
          onClick={() => dispatch(increment())}
        >
          Increment
        </button>
        <span>{count}</span>
        <button
          aria-label="Decrement value"
          onClick={() => dispatch(decrement())}
        >
          Decrement
        </button>
      </div>
    </div>
  )
}
```



# PAUSA

Ci vediamo alle ore 14.00

## Azioni asincrone in Redux con Redux Toolkit

Quando si tratta di chiamate API, è necessario gestire tre diverse actions in Redux:

**FETCH\_REQUEST**: quando inizia la richiesta;

**FETCH\_FAILURE**: se la richiesta fallisce;

**FETCH\_SUCCESS**: se la richiesta ha esito positivo;

**Redux Toolkit** include **redux-thunk**, quindi non è necessario installarlo.

Per gestire le azioni asincrone Redux Toolkit fornisce un metodo chiamato **createAsyncThunk** .

**createAsyncThunk** crea in automatico le tre actions, accetta un identificatore e una callback che esegue la logica asincrona effettiva e restituisce una promise che gestirà l'invio delle actions pertinenti in base al suo stato.

`createAsyncThunk` crea in automatico un action creator per ogni stato della promise.

Nel nostro caso, genera le tre actions con i seguenti nomi:

in attesa: **pending**;

rifiutato: **rejected**;

soddisfatto: **fulfilled**.

```
import { createAsyncThunk, createSlice } from '@reduxjs/toolkit';

const initialState = {
  loading: false,
  error: "",
  userList: []
}

export const getUsers = createAsyncThunk("users/fetchList", () => {
  return fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/users')
    .then(response => {
      if (!response.ok) throw Error(response.statusText);
      return response.json();
    })
    .then(json => json);
});
```



A differenza dei flussi di dati tradizionali, le actions create da `createAsyncThunk` verranno gestite dalla sezione **extraReducers** all'interno di una slice.

Utilizzeremo **`action.error.message`** per ottenere il messaggio di errore della promise rifiutata; mentre per ottenere il payload del metodo API bisogna accedere a **`action.payload`**.

```
export const users_slice = createSlice({
  name: 'users',
  initialState: initialState,
  reducers: {},
  extraReducers: {
    [getUsers.pending]: state => {
      state.loading = true;
    },
    [getUsers.rejected]: (state, action) => {
      state.loading = false;
      state.error = action.error.message;
    },
    [getUsers.fulfilled]: (state, action) => {
      state.loading = false;
      state.userlist = action.payload;
    }
  }
});

console.log(users_slice);
const { actions, reducer } = users_slice; // destrutturo actions e reducers
//export { } = actions; // destrutturo ed esporto actions
export default reducer; // esporto il reducers
```

In fine utilizziamo il nostro componente come siamo abituati a fare.

```
export default function Users() {  
  
  const users = useSelector(state => state.users.userlist);  
  const dispatch = useDispatch();  
  
  useEffect(() => dispatch(getUsers()), []);  
  
  return (  
    <div>  
      <h1>Azioni asincrone in Redux con Redux Toolkit </h1>  
      <ul id="list-todos">  
        {users.map((user,i) => (  
          <li key={i}><strong>{user.name}</strong></li>  
        ))}  
      </ul>  
    </div>  
  )  
}
```

Per proteggere le rotte nei nostri progetti possiamo verificare se è presente un utente loggato nel nostro store altrimenti reindirizziamo alla pagina iniziale o nella pagina di login tramite l'hook **useNavigate()**.

```
const dispatch = useDispatch()
const navigate = useNavigate()

const isUserLoggedIn = !!useSelector((state) => state.user.name)
// se name è '', isUserLoggedIn diventa false
// se name non è '', isUserLoggedIn diventa true

console.log('isUserLoggedIn', isUserLoggedIn)

useEffect(() => {
  if (!isUserLoggedIn) {
    navigate('/')
  }
}, [])
```

## Redux Persist

---

Persist and rehydrate a redux store.

### Quickstart

---

```
npm install redux-persist
```

<https://github.com/rt2zz/redux-persist>

```
// configureStore.js

import { createStore } from 'redux'
import { persistStore, persistReducer } from 'redux-persist'
import storage from 'redux-persist/lib/storage' // defaults to localStorage for web

import rootReducer from './reducers'

const persistConfig = {
  key: 'root',
  storage,
}

const persistedReducer = persistReducer(persistConfig, rootReducer)

export default () => {
  let store = createStore(persistedReducer)
  let persistor = persistStore(store)
  return { store, persistor }
}
```

```
import { PersistGate } from 'redux-persist/integration/react'

// ... normal setup, create store and persistor, import components etc.

const App = () => {
  return (
    <Provider store={store}>
      <PersistGate loading={null} persistor={persistor}>
        <RootComponent />
      </PersistGate>
    </Provider>
  );
};
```

## Blacklist & Whitelist

By Example:

```
// BLACKLIST
const persistConfig = {
  key: 'root',
  storage: storage,
  blacklist: ['navigation'] // navigation will not be persisted
};

// WHITELIST
const persistConfig = {
  key: 'root',
  storage: storage,
  whitelist: ['navigation'] // only navigation will be persisted
};
```



## Redux Persist transform-encrypt

---

Encrypt your Redux store.

### Quickstart

---

```
npm install redux-persist-transform-encrypt
```

<https://github.com/maxdeviant/redux-persist-transform-encrypt>

```
import { persistReducer } from 'redux-persist';
import { encryptTransform } from 'redux-persist-transform-encrypt';

const reducer = persistReducer(
  {
    transforms: [
      encryptTransform({
        secretKey: 'my-super-secret-key',
        onError: function (error) {
          // Handle the error.
        },
      }),
    ],
  },
  baseReducer
);
```



```
const persistConfig = {
  key: 'root',
  storage: storage,
  transforms: [
    encryptTransform({
      secretKey: 'my-super-secret-key',
      onError: function (error) {
        // Handle the error.
      },
    }),
  ],
};
```

## Aggiunta di variabili dell'ambiente di sviluppo `.env`

Nota: questa funzione è disponibile con `react-scripts@0.5.0` e versioni successive.

Per definire variabili d'ambiente permanenti, crea un file chiamato `.env` nella root del tuo progetto:

```
REACT_APP_NOT_SECRET_CODE=abcdef
```

Nota: è necessario creare variabili di ambiente personalizzate che inizino con `REACT_APP_`.

```
<form>
  <input type="hidden" defaultValue={process.env.REACT_APP_NOT_SECRET_CODE} />
</form>
```

Durante la compilazione, `process.env.REACT_APP_NOT_SECRET_CODE` verrà sostituito con il valore corrente



*shaping the skills of tomorrow*

challengenetwork.it

