

Ingegneria del Software
Prova Scritta del 21 Giugno 2021

Tempo a disposizione: 25 minuti

Esercizio Gruppo 2

Rappresentare con un **activity diagram UML** il behavior dell'operazione ***isTriangle(double s1, double s2, double s3): Kind*** di una classe Triangolo. ***Kind***, il tipo di ritorno, è un enumeration di quattro valori: illegale (da ragionare un attimo), equilatero (tre lati uguali), isoscele (due lati uguali) e scaleno (tre lati diversi). Tale operazione dovrà prendere in input tre valori double e restituire l'enumeration che corrisponde al tipo di triangolo. Ad esempio ***IsTriangle(3, 3, 3)*** dovrà ritornare 'equilatero'.