

Ingegneria del Software

Prova Scritta del 28 Gennaio 2021

Tempo a disposizione: 20 minuti

Esercizio Gruppo 2

Implementare in pseudo-linguaggio Java la classe **Login** che contiene l'operazione **ValidateUserPassword**. Tale operazione chiede all'utente (da standard input) le informazioni di login (username e password) e verifica, andando ad effettuare il controllo su un DataBase, se le informazioni di login sono corrette. L'operazione dovrà seguire la logica della state machine UML data sotto (attenzione che nella state machine Tries = 3 dovrebbe essere [Tries = 3]) e restituire l'oggetto di autenticazione della classe Login creato. Tale oggetto dovrà contenere lo stato della macchina e i valori di username e login finali (ovvero gli ultimi che hanno permesso la login o con i quali la login è stata negata). Commentare le scelte fatte ed aggiungere commenti e/o note.

