Calcolo Numerico Risoluzione prova scritta 06/06/2016

Esercizio 1:

Si supponga di dover calcolare f(x) = 2sinx - sin(2x) per piccoli valori di x. Determinare:

- Il condizionamento del problema del calcolo di f(x) e discuterlo;
- Determinare il condizionamento della funzione seno;
- Studiare l'errore di arrotondamento nei seguenti algoritmi per il calcolo di f(x):

$$a_1$$
: $s = sin(x)$; $s_2 = sin(2x)$; $y_1 = 2s - s_2$; a_2 : $s = sin(x)$; $s_h = sin(\frac{x}{2})$; $y_2 = 4s \cdot s_h^2$;

a)

Utilizzando l'algoritmo a_2 , è possibile ottenere una differente formulazione analitica della funzione. Si ha:

$$f(x) = y_2 = 4s \cdot s_h^2 \rightarrow f(x) = (4sinx) \left(sin\left(\frac{x}{2}\right) \right)^2$$

Il condizionamento di f(x) è calcolabile mediante la formula: $c = \frac{xf'(x)}{f(x)}$, dove f'(x) è la derivata di f(x). Si ottiene quindi:

$$c = \frac{x\left(4\sin\left(\frac{x}{2}\right)\left(\cos x \, \sin\left(\frac{x}{2}\right) + \sin x \, \cos\left(\frac{x}{2}\right)\right)\right)}{\left(4\sin x\right)\left(\sin\left(\frac{x}{2}\right)\right)^{2}} = \frac{x\left(\cos x \, \sin\left(\frac{x}{2}\right) + \sin x \, \cos\left(\frac{x}{2}\right)\right)}{\sin x \, \sin\left(\frac{x}{2}\right)}$$

$$= \frac{x}{\sin x}\left(\cos x + \frac{\sin x}{\sin\left(\frac{x}{2}\right)}\cos\left(\frac{x}{2}\right)\right)$$

Per piccoli valori di x si ottiene:

$$\lim_{x \to 0} (c) = \lim_{x \to 0} \frac{x}{\sin x} \cdot \left(\lim_{x \to 0} \cos x + \lim_{x \to 0} \frac{\sin x}{\sin \left(\frac{x}{2}\right)} \cdot \lim_{x \to 0} \cos \left(\frac{x}{2}\right) \right)$$

 $\lim_{x\to 0}\frac{x}{\sin x}=1 \text{ è il reciproco del limite notevole} \lim_{x\to 0}\frac{\sin x}{x}=1, \text{ mentre} \lim_{x\to 0}\cos x=\lim_{x\to 0}\cos \left(\frac{x}{2}\right)=1.$ Allora:

$$\lim_{x \to 0} (c) = 1 + \lim_{x \to 0} \frac{\sin x}{\sin \left(\frac{x}{2}\right)}.$$

Applicando ad esempio l'Hopital, $\lim_{x\to 0} \frac{\sin x}{\sin(\frac{x}{2})} = \lim_{x\to 0} \frac{\cos x}{\frac{1}{2}\cos(\frac{x}{2})} = 2$ e quindi $\lim_{x\to 0} (c) = 3$.

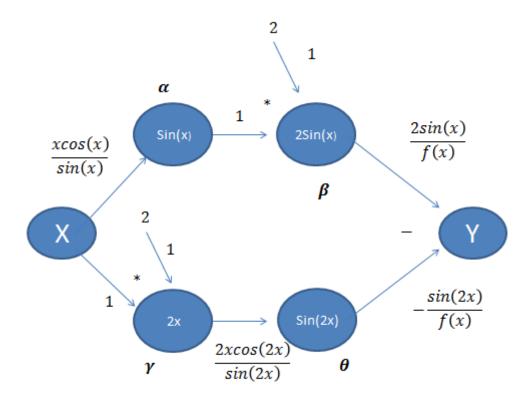
Il problema è debolmente mal condizionato: l'errore inerente in output è circa 3 volte l'errore in input.

b)

Il condizionamento di g(x) è calcolabile mediante la formula: $c = \frac{xg'(x)}{g(x)}$, dove g'(x) è la derivata di g(x). Si ottiene:

$$c = \frac{x \cos x}{\sin(x)}$$

c) Si consideri il primo algoritmo: a_1 : s = sin(x); $s_2 = sin(2x)$; $y_1 = 2s - s_2$; Il grafo dell'algoritmo è:



Ogni arco del grafo è etichettato con il rispettivo condizionamento; gli archi uscenti da x non andranno considerati per l'errore algoritmico.

L'etichettatura relativa alla moltiplicazione è +1 sia per il moltiplicando sia per il moltiplicatore; quella relativa alla funzione sin(x) è stata calcolata nel punto b. Considerando invece sin(2x), si ha un'etichettatura pari a $\frac{2xcos(2x)}{sin(2x)}$. L'etichettatura relativa alla sottrazione,

per un'espressione del tipo $\mathbf{a} - \mathbf{b} = \mathbf{y}$, è pari a $\frac{a}{y}$ per l'arco del minuendo, $-\frac{b}{y}$ per l'arco del sottraendo.

Studio dell'errore algoritmico:

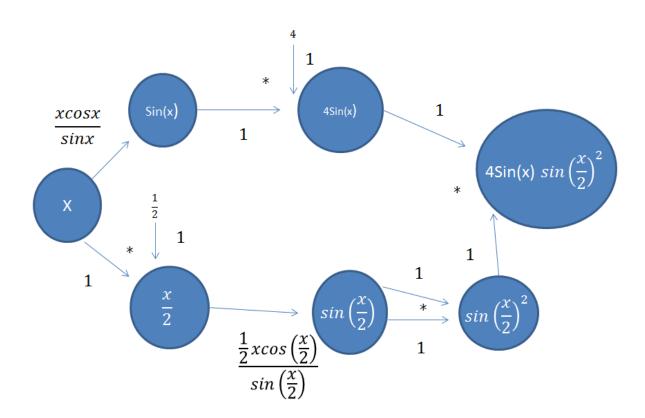
$$\varepsilon_{1} = \varepsilon_{Y} + \varepsilon_{\beta} \left(\frac{2sinx}{f(x)} \right) + \varepsilon_{\theta} \left(-\frac{\sin(2x)}{f(x)} \right) + \varepsilon_{\alpha} \left(1 \cdot \frac{2sinx}{f(x)} \right) + \varepsilon_{\gamma} \left(1 \cdot \left(-\frac{\sin(2x)}{f(x)} \right) \left(\frac{2xcos(2x)}{sin(2x)} \right) \right)$$

L'algoritmo dato è instabile, basta osservare che:

$$\lim_{x\to 0}\frac{2\sin x}{f(x)}=\lim_{x\to 0}\frac{1}{2\sin\left(\frac{x}{2}\right)}=\infty,$$

avendo usato per f(x) l'espressione alternativa.

Si consideri il secondo algoritmo: a_2 : s = sin(x); $s_h = sin(\frac{x}{2})$; $y_2 = 4s \cdot s_h^2$; Il grafo dell'algoritmo è:



Non è necessario studiare l'errore algoritmico del problema per dimostrarne la stabilità: ogni arco è etichettato da una costante ad eccezione di due funzioni che, per $x \to 0$, sono limiti notevoli pari a **1**.

Esercizio 2:

Determinare una sequenza di rotazioni di Givens che porti il vettore $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ \mathbf{c} \\ \mathbf{0} \\ \mathbf{0} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix}, c \in \mathbb{R}$

Utilizzando come pivot il secondo elemento del vettore dato è possibile azzerare il quarto: La posizione dell'elemento da azzerare è più grande rispetto alla posizione del pivot, quindi la matrice di rotazione avrà seno negativo alla posizione (i, j), dove i è la posizione del pivot, j quella relativa all'elemento da azzerare.

$$G(2,4,\theta) = \begin{bmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & c & \mathbf{0} & -s & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & s & \mathbf{0} & c & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} \end{bmatrix}, \qquad G(2,4,\theta) \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \sqrt{5} \\ 0 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Dove:

$$c = \frac{x[i]}{\sqrt{(x[i])^2 + (x[j])^2}} = \frac{2}{\sqrt{5}} , \qquad s = \frac{-x[j]}{\sqrt{(x[i])^2 + (x[j])^2}} = -\frac{1}{\sqrt{5}}$$

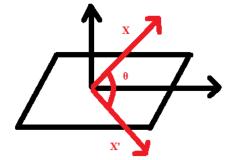
Utilizzando come pivot il secondo elemento del vettore risultante è possibile azzerare il quinto: si ha una situazione analoga alla precedente:

$$G(2,5,\theta') = \begin{bmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & c & \mathbf{0} & \mathbf{0} & -s \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & s & \mathbf{0} & \mathbf{0} & c \end{bmatrix}, \qquad G(2,5,\theta') \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ \sqrt{5} \\ \mathbf{0} \\ \mathbf{0} \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ 3 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Dove:

$$c = \frac{x[i]}{\sqrt{(x[i])^2 + (x[j])^2}} = \frac{\sqrt{5}}{3} , \qquad s = \frac{-x[j]}{\sqrt{(x[i])^2 + (x[j])^2}} = \frac{2}{3}$$

Rappresentazione grafica:



Sono state applicate in sequenza due rotazioni: la prima nel piano $\langle e_2, e_4 \rangle$, la seconda nel piano $\langle e_2, e_5 \rangle$.

Esercizio 3:

Determinare la parabola di regressione $g(x) = \alpha x^2 + \beta x + \gamma$ che approssima ai minimi quadrati i seguenti risultati:

Si consideri la matrice A dove:

- Sono presenti nella prima colonna i valori della variabile x elevati alla seconda;
- La seconda colonna contiene i valori della variabile x;
- La terza colonna contiene il valore della costante 1.

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -\sqrt{2} & 1\\ 1 & -1 & 1\\ 0 & 0 & 1\\ 1 & 1 & 1\\ 2 & \sqrt{2} & 1 \end{bmatrix}$$

Si consideri il vettore i cui valori sono quelli acquisiti dalla variabile y. Si ha:

$$Y = \begin{bmatrix} 1\\1/2\\0\\1/2\\1 \end{bmatrix}$$

Calcolo di: A^tA :

$$A^{t}A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 & 2 \\ -\sqrt{2} & -1 & 0 & 1 & \sqrt{2} \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -\sqrt{2} & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & \sqrt{2} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{10} & \mathbf{0} & \mathbf{6} \\ \mathbf{0} & \mathbf{6} & \mathbf{0} \\ \mathbf{6} & \mathbf{0} & \mathbf{5} \end{bmatrix}$$

Calcolo di: A^tY :

$$A^{t}Y = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 & 2 \\ -\sqrt{2} & -1 & 0 & 1 & \sqrt{2} \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \\ 0 \\ 1/2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

E' quindi possibile determinare il valore dei coefficienti α , β , γ attraverso il seguente sistema lineare:

$$\begin{cases} 10\alpha + 6\gamma = 5 \\ 6\beta = 0 \\ 6\alpha + 5\gamma = 3 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \alpha = 1/2 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases} \rightarrow g(x) = \frac{x^2}{2}$$

Interpretazione geometrica:

La parabola g(x) minimizza la somma dei quadrati degli scarti tra i suoi valori e i dati y.

Esercizio 4:

Sia $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & -3 \end{bmatrix}$, calcolarne, se esiste, una diagonalizzazione. Studiare inoltre la convergenza del metodo delle potenze inverse con shift p = -4.

La matrice data è sicuramente diagonalizzabile per il teorema spettrale, infatti la sua matrice trasposta corrisponde ad A stessa. Il polinomio caratteristico della matrice è dato da:

$$det\begin{bmatrix} 3 - \gamma & 3 \\ 3 & -3 - \gamma \end{bmatrix} = (3 - \gamma)(-3 - \gamma) - 9 = \gamma^2 - 18$$

Gli autovalori della matrice si ottengono risolvendo: $\gamma^2 - 18 = 0$, le cui soluzioni sono:

$$\gamma_1 = -3\sqrt{2}$$
$$\gamma_2 = 3\sqrt{2}$$

Gli autovalori della matrice sono distinti, la loro cardinalità è quindi pari all'ordine della matrice data, questa è un'ulteriore condizione sufficiente per affermare che la matrice sia diagonalizzabile.

Se ne calcolano gli autovettori:

Per $\gamma_1 = -3\sqrt{2}$:

$$\begin{cases} \left(3 + 3\sqrt{2}\right)x + 3y = 0\\ 3x + \left(-3 + 3\sqrt{2}\right)y = 0 \end{cases}$$

Risolvendo il sistema il funzione di y=1 si ottiene: $x=1-\sqrt{2} \to \begin{bmatrix} 1-\sqrt{2} \\ 1 \end{bmatrix}$

Per $\gamma_2 = 3\sqrt{2}$:

$$\begin{cases} (3 - 3\sqrt{2})x + 3y = 0\\ 3x + (-3 - 3\sqrt{2})y = 0 \end{cases}$$

Risolvendo il sistema il funzione di y=1 si ottiene: $x=1+\sqrt{2} o \begin{bmatrix} 1+\sqrt{2} \\ 1 \end{bmatrix}$

La diagonalizzazione di A è data da:

$$A = XVX^{-1}$$

Dove V è la matrice avente gli autovalori di A sulla diagonale principale in ordine crescente, X è una matrice le cui colonne sono gli autovettori della matrice A, disposti a seconda del relativo autovalore associato, X^{-1} non è altro che l'inversa della matrice X:

$$A = \begin{bmatrix} 1 - \sqrt{2} & 1 + \sqrt{2} \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 3\sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{-1}{2\sqrt{2}} & \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{2}}{4} \\ \frac{1}{2\sqrt{2}} & \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{2}}{4} \end{bmatrix}$$

Il metodo delle potenze inverse converge a $\gamma_1=-3\sqrt{2}$ perché è l'autovalore più vicino allo shift p=-4. La velocità di convergenza è

$$\left|\frac{\boldsymbol{\gamma}_1 - \boldsymbol{p}}{\boldsymbol{\gamma}_2 - \boldsymbol{p}}\right|^k = \left(\frac{3\sqrt{2} - 4}{3\sqrt{2} + 4}\right)^k \approx \left(\frac{0.2}{8.2}\right)^k \approx 0.024^k.$$

Esercizio 5:

Si consideri, al variare del parametro k, la funzione:

$$S(x) = \begin{cases} kx - x^3/2 & \text{se } x \in [0,1] \\ x^3/2 - kx & \text{se } x \in [-1,0] \end{cases}$$

- Determinare per quali valori di k la funzione S è una spline sui nodi -1, 0, 1;
- Per tali valori di **k**, la spline **S** è anche naturale?
- Per tali valori di k, calcolare la curvatura media nell'intervallo [0,1].

a)

S(x) è una spline sui nodi dati se è un polinomio a tratti di grado ≤ 3 e se è continua in $\mathbf{0}$ fino alla sua derivata seconda: la prima condizione è chiaramente verificata. Per definizione di continuità, una funzione è continua in un generico punto x_0 se e solo se $\exists \lim_{x \to x_0} S(x)$ tale che

$$\lim_{x\to x_0} S(x) = S(x_0).$$

 $\exists \lim_{x \to x_0} S(x) \leftrightarrow \lim_{x \to 0^-} S(x) = \lim_{x \to 0^+} S(x), \text{ quindi:}$

$$\lim_{x \to 0^{-}} S(x) = \lim_{x \to 0^{-}} (x^{3}/2 - kx) = 0$$
$$\lim_{x \to 0^{+}} S(x) = \lim_{x \to 0^{+}} (kx - x^{3}/2) = 0$$

$$S'(x) = \begin{cases} k - 3x^2/2 & \text{se } x \in [0,1] \\ 3x^2/2 - k & \text{se } x \in [-1,0] \end{cases}$$

$$\lim_{x \to 0^{-}} S'(x) = \lim_{x \to 0^{-}} \left(3x^{2}/2 - k \right) = -k$$

$$\lim_{x \to 0^{+}} S'(x) = \lim_{x \to 0^{+}} \left(k - 3x^{2}/2 \right) = k$$

$$S''(x) = \begin{cases} -3x & \text{se } x \in [0,1] \\ 3x & \text{se } x \in [-1,0] \end{cases}$$

$$\lim_{x \to 0^{-}} S''(x) = \lim_{x \to 0^{-}} (-3x) = 0$$
$$\lim_{x \to 0^{+}} S''(x) = \lim_{x \to 0^{+}} (3x) = 0$$

La funzione in analisi è sempre continua in $\mathbf{0}$, così come la sua derivata seconda. Per definizione di continuità, la sua derivata prima è continua in $\mathbf{0}$ se e solo se – $\mathbf{k} = \mathbf{k}$, e questo avviene quando $\mathbf{k} = \mathbf{0}$.

b) Per $\mathbf{k} = \mathbf{0}$, S(x) è una spline naturale se S''(a) = S''(b) = 0.

$$S''(x) = \begin{cases} -3x & \text{se } x \in [0,1] \\ 3x & \text{se } x \in [-1,0] \end{cases}$$
$$S''(1) = -3$$
$$S''(-1) = -3$$

Allora la spline in analisi non è naturale.

c) Per k = 0, la curvatura media è data da:

$$\int_{a}^{b} [S''(x)]^{2} dx = \int_{-1}^{0} 9x^{2} dx + \int_{0}^{1} 9x^{2} dx = [3x^{3}]_{-1}^{0} + [3x^{3}]_{0}^{1} = 3 + 3 = 6$$