### COMPUTER SECURITY

# Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica Prof. Alessandro Armando

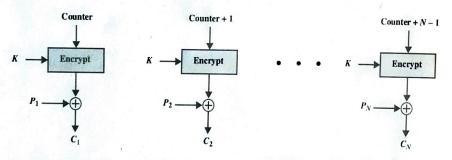
## 14 gennaio 2019

**Attenzione:** Si risponda alle domande utilizzando lo spazio apposito. Tempo per lo svolgimento: 2 ore.

| Nome e Cognome: | * |
|-----------------|---|
| Matricola:      |   |
| Matteora.       |   |

### 1. Crittografia

Il seguente schema crittografico per block encription. Counter è una sequenza di bit arbitraria della stessa lunghezza b dei blocchi di dati e l'operazione di somma è da intendersi modulo  $2^b$ .



(a) Si disegni il corrispondente schema crittografico da usarsi in fase di decifratura.

| Soluzione.                   |  |
|------------------------------|--|
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
|                              |  |
| le schame gritte and fine si |  |

(b) Tale schema crittografico si presta a implementazioni più o meno efficienti rispetto allo schema CBC visto a lezione? Si giustifichi la risposta data.

| Soluzione. |   |
|------------|---|
|            |   |
|            |   |
| ,          |   |
|            |   |
|            |   |
| *          |   |
|            |   |
|            |   |
|            |   |
| 152        |   |
|            |   |
|            |   |
|            |   |
|            |   |
|            |   |
| _          |   |
|            |   |
|            | 7 |

- 2. **Memorizzazione di Password** Un modo per supportare la verifica delle credenziali degli utenti nei sistemi operativi e' quello di memorizzare per ciascun utente le seguenti informazioni:
  - Nome dell'account, ad esempio armando
  - l'hash della password dell'utente.

A tale schema tuttavia se ne preferisce uno che richiede la memorizzazione per ciascun utente le seguenti informazioni:

- Nome dell'account, ad esempio armando
- un numero n, detto salt
- l'hash della concatenazione della password dell'utente con il salt n.

Perche'? Si discuta l'importanza della lunghezza del salt.

| Soluzione. |    |   |         |   |
|------------|----|---|---------|---|
|            |    |   |         | • |
|            |    |   |         |   |
|            | k. |   |         |   |
|            |    |   |         |   |
|            |    | 9 | A Maria |   |

3. Crittografia a Chiave Pubblica Alice deve inviare un file M di grosse dimensioni a Bob (ad esempio un filmato di qualche Gbyte) in modo tale che sia garantita la l'integrità ma non la confidenzialità della trasmissione. Quale tra le seguenti procedure è quella più adatta allo scopo?

| Solu | izione.   |
|------|---|
|      | Alice calcola ed invia a Bob il ciphertext ottentuto cifrando M con la chiave pubblica di Bob.  |
|      | Alice genera un modo (pseudo)casuale una chiave simmetrica K ed invia a Bob il ciphertext ottenuto cifrando M con K.  |
| [    | Alice genera un modo (pseudo)casuale una chiave simmetrica K ed invia a Bob (1) il ciphertext ottenuto cifrando M con K e (2) il ciphertext ottenuto cifrando K con la chiave pubblica di Bob.    |
| . [  | Alice genera un modo (pseudo)casuale una chiave simmetrica K ed invia a Bob (1) il ciphertext ottenuto cifrando M con K, (2) K e il ciphertext ottenuto cifrando K con la propria chiave privata. |

#### 4. Domanda #2

Si consideri il seguente protocollo:

1.  $C \rightarrow AS : C, S, N_C$ 

2.  $AS \to C : AS, \{AS, C, N_C, K_S\}K_{AS}^{-1}$ 

in cui un client C vuole communicare con un server S avendo la garanzia di farlo effettivamente con S. Siccome C non possiede la chiave pubblica di S, C interpella un Autentication Server AS per ottenerla. Ovviamente si assume che C possegga la chiave pubblica di AS, ovvero  $K_{AS}$ .

| 1  | • |   |  |
|----|---|---|--|
| ,  |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   | 4 |  |
|    |   |   |  |
| ×- |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
|    |   |   |  |
| 4  |   |   |  |

| , |  |
|---|--|
|   |  |
|   |  |
|   |  |
|   |  |
|   |  |
|   |  |
|   |  |
|   |  |

| (b) Modify the program so to prevent the buffer overflow.  Soluzione. | 1~                  | preferably in C) suf  | fering from a buffer | overnow. |   |
|---|---------------------|-----------------------|----------------------|----------|---|
|   | Soluzione.          |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
| (b) Modify the program so to prevent the buffer overflow.  Soluzione. |                     |                       |                      |          |   |
|   | 2                   |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   | 18                  |                       |                      |          |   |
|   |                     | - 1 TO                | <u></u>              | 9 1 9    |   |
|   | b) Modify the progr | ram so to prevent the | buffer overflow.     |          | 3 |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |
|   |                     |                       |                      |          |   |

#### 6. Access Control

This is a simplified dump for the 1s -1 shell command in the current folder.

```
-r--r--- alice admin 1
-r--r--- bob bob 2
-rw-rw--- charlie charlie 3
-rw-r--- charlie admin 4
---x--x--x alice alice editor
---x--s-- bob admin editor-super
```

Unix users are alice, bob and charlie. root is the system administrator.

The id command for each user returns:

- id alice: uid=1000(alice) gid=1000(alice) groups=1000(alice),1003(admin)
- id bob: uid=1001(bob) gid=1001(bob) groups=1001(bob)
- id charlie: uid=1002(charlie) gid=1002(charlie) groups=1002(charlie),1003(admin)

There are 2 executable files:

- editor lets you open a file with Read and Write capabilities;
- editor-super does the same as editor.

Draw up an access control matrix with subjects {alice, bob, charlie} and objects {1, 2, 3, 4} that shows, for each combination of subject and object, whether the subject will be able to read (**R**), and/or write (**W**) the respective object.

NOTE: root should not appear in the matrix.

| ı |  |  |  |
|---|--|--|--|