Appello TAP del 11/07/2017

Scrivere nome, cognome e matricola sul foglio protocollo, indicando anche se avete nel piano di studi TAP da 6 CFU (quello attuale) o da 8 CFU (quello "vecchio"). Avete a disposizione due ore.

Esercizio 1 (10 punti)

Scrivere l'extension-method GroupMin che traduce sequenze di elementi di tipo int in sequenze di elementi di tipo int. Il metodo GroupMin invocato su individuals e un intero groupSize segmenta individuals in gruppi di groupSize elementi consecutivi e restituisce il minimo fra gli elementi di ciascun gruppo.

Per esempio, il seguente frammento di codice

stampa:

```
3 -3
```

(perché 3 è il minimo di $\{3,3,6\}$ e -3 è il minimo di $\{4,-3,6\}$)

Il metodo dovrà prendere come parametro "this" individuals, la sequenza sorgente. Nota: la sequenza può anche essere infinita.

Il metodo deve sollevare l'eccezione...

- ArgumentNullException se individuals è null;
- ArgumentOutOfRangeException se groupSize non è strettamente positivo
- ArgumentException se individuals rappresenta una sequenza finita di lunghezza non multipla di groupSize

Esercizio 2 ([3+3+4] = 10 punti)

Implementare, usando NUnit ed eventualmente Moq, i seguenti test relativi al metodo GroupMin, dell'esercizio precedente.

1. Test parametrico con parametri interi size e groupNumber.

Input della chiamata sotto test: individuals deve essere la sequenza dei primi groupNumber *size interi, partendo da 0 e groupSize deve essere size.

Output atteso: per calcolare il risultato si consideri che il gruppo i-esimo inizierà con il valore i*size e terminerà con (i+1)*size-1; ad esempio se size=2 e groupNumber =3, allora i gruppi saranno $\{0,1\},\{2,3\},\{4,5\}$.

2. Input della chiamata sotto test: individuals deve essere la sequenza dei numeri interi, partendo da 100 e groupSize deve essere -1.

 $Output\ atteso:\ deve\ essere\ sollevata\ un'eccezione\ di\ tipo\ {\tt ArgumentOutOfRangeException}.$

3. Input della chiamata sotto test: individuals deve essere la sequenza dei numeri pari, partendo da 42 e groupSize deve essere 5.

Il test deve verificare la correttezza dei primi 666 elementi del risultato (calcolati analogamente a quanto suggerito al primo punto).

Esercizio 3 (10 punti)

Applicare i principi della dependency injection per fare refactoring della seguente classe $\tt C$ eliminando le dipendenze indesiderate. Introdurre i tipi necessari e modificare $\tt C$ di conseguenza.

Dire se è necessario modificare altri tipi o introdurne di nuovi e, in caso positivo, descrivere le modifiche necessarie.

```
public class C
{
    public E MyE { get; private set; }
    public D[] MyArray { get; private set; }

    public C()
    {
        this.MyArray = new D[42];
        for (int i=0;i<42;++i){MyArray[i] = new D();}
        this.MyE = new E();
    }

    public string M(bool x, int y)
    {
        return this.MyE.H( this.MyArray[y], x);
    }
}</pre>
```