

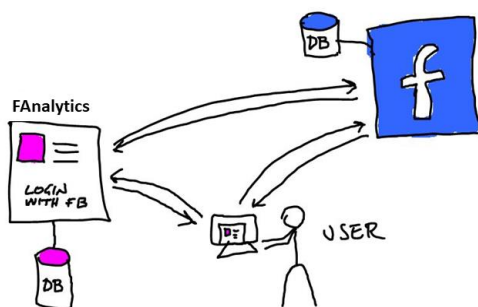
Ingegneria del Software a.a. 2019-20

Prova Scritta del 22 giugno 2020

Tempo a disposizione: 20 minuti

Esercizio 1a

Si supponga di dover sviluppare un applicazione Web di **Facebook analytics** chiamata **FAalytics**. Tale applicazione Web deve permettere all'utente di effettuare il **login** su Facebook (cliccando il bottone 'Login with FB'). Una volta che l'utente è loggato su Facebook, l'applicazione Web **FAalytics** deve essere in grado di recuperare la lista degli amici dell'utente loggato (cliccando il bottone 'recupera amici'), visualizzarli in modo ordinato mediante una lista (cliccando il bottone 'ordina amici') e registrarli in un DB locale (cliccando il bottone 'registra'). La figura in basso a sinistra da un'idea molto generale di cosa si vuole realizzare.



A questo punto l'utente può decidere di visualizzare il grafo delle amicizie premendo il bottone 'visualizza grafo' che farà comparire una finestra pop-up contenente il grafo delle amicizie. Vedere la figura in alto a destra per un esempio.

Supponendo di avere già a disposizione le componenti software per effettuare il Login Facebook (*Login component*), recuperare gli amici (*GetFriends component*) e creare il grafo (*CreateGraph component*) rappresentare l'architettura di una possibile applicazione **FAalytics** mediante un component diagram UML. E' opportuno aggiungere all'architettura altre componenti oltre a quelle indicate sopra (ad esempio il *Web UI component* che implementerà le pagine web di **FAalytics** e che permetterà all'utente di interagire con l'applicazione **FAalytics**)