mcaccordobizantino

May 23, 2023

1 APA a.a. 22/23 - Consenso Bizantino

1.1 Enrico Pezzano

(Compito 7.1 delle note)

Ipotesi ad ogni round, il risultato del lancio di una moneta globale con probabilita'

$$P(testa) = P(croce) = \frac{1}{2}$$

e' comunicato a tutti i processi.

- n = 3t + 1: processi totali
- t: processi inaffidabili
- n-t=2t+1: processi affidabili
- $b(i) \in \{0, 1\}$: valore del bit dell'i-esimo processo per i = 1, ..., n
- v: valore su cui gli n-t processi affidabili raggiungono il consenso

Consenso

i bit dei processi affidabili assumono tutti lo stesso valore, ovvero, dopo un certo numero di round, se i e un processo affidabile b(i) = v.

Validita'

Se il valore inziale di tutti i processi affidabili e lo stesso, e uguale a v_0 , allora $v=v_0$ (questa condizione impedisce la soluzione banale fissata a priori quale, per esempio, v=0).

Quindi, il consenso viene raggiunto se tutti gli n-t processi affidabili hanno lo stesso valore

1.1.1 L'algoritmo di tipo MonteCarlo in pseudo-codice e':

while not consenso:

```
per ogni processo i:
    1. invia b(i) ad ogni altro processo
    2. ricevi dagli altri processi
    3. calcola maj(i)
    4. calcola tally(i)
    5. if tally >= 2*t + 1 = n - t:
        b(i) = maj(i)
    elif coin == testa:
        b(i) = 1
    else:
        b(i) = 0
```

1.1.2 L'algoritmo di tipo MonteCarlo in python e':

```
[]: %pip install numpy %pip install matplotlib
```

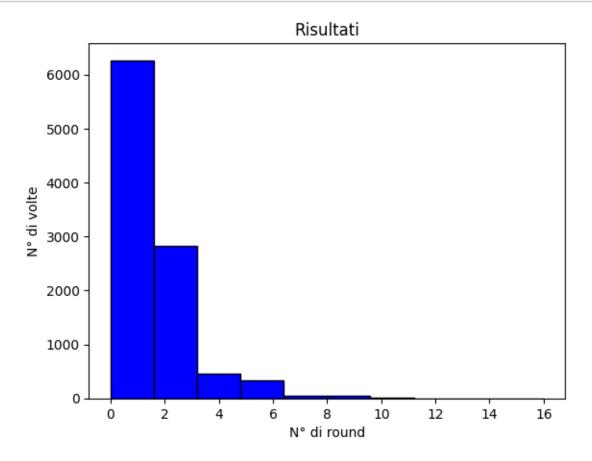
```
[48]: import random
      results = []
      iterations = 10000
      HEAD = 1
      TAILS = 0
      HONESTPROCESS = 3
      GlobalCoin = random.randint(0, 1)
      Generals = [[],[],[],[]] # list of lists
      maj = [] # list
      tally = [] # list
      GENLENGTH = len(Generals)-1
      neededRounds = 0
      expectedRounds = 0
      T = 2 * 1 + 1 #threshold (2 * f(aulty) + 1)
      R = pow(2, 10)
      def most_frequent(mylist):
          counter = {}
          for element in mylist:
              if element in counter.keys():
                  counter[element]+=1
              else:
                  counter[element] = 1
          if counter.get(0) == counter.get(1):
              return random.randint(0,1)
              return max(counter, key = counter.get)
      def main():
         for i in range(iterations):
            for general in Generals:
               general.clear()
            maj.clear()
            tally.clear()
            neededRounds = 0
            while True:
```

```
GlobalCoin = random.randint(0, 1)
       if neededRounds == 0:
              #taking every general's deciosion randomically and transmitting_
→ the information to every other general
              for general in range(GENLENGTH):
                 decision = random.randint(0, 1)
                 for otherGeneral in range(GENLENGTH):
                    Generals[otherGeneral].append(decision)
              #setting up the last general's decision for every general (it_
⇔should be the opposite of the i-th general)
              for general in range(GENLENGTH):
                 Generals [general] . append(1-Generals [general] [general])
       #this is the termination's condition, if there is a majority among the
⇔generals' decisions
       if Generals[0][0] == Generals[1][1] == Generals[2][2]:
              results.append(neededRounds)
              break
        #setting up maj to rappresent the majority inside the generals' \Box
\hookrightarrow decisions
        #setting up tally to take be the number of times that the maj value,
⇔shows up
       most_freqElement = 0
       for general in range(GENLENGTH):
              maj.append(most_frequent(Generals[general]))
              tally.append(Generals[general].count(maj[most_freqElement]))
              most_freqElement+=1
        #taking every general's decision based on the majority or on the value
⇔of the global coin
       resultingDecisions = []
       for decisions in range(len(tally)):
              if tally[decisions] >= HONESTPROCESS:
                 resultingDecisions.append(maj[decisions])
              elif GlobalCoin == HEAD:
                 resultingDecisions.append(1)
              else:
                 resultingDecisions.append(0)
        #resetting the generals with the new values
       for element in Generals:
              element.clear()
       general_i_decision = 0
```

```
for general in range(GENLENGTH):
                     decision = resultingDecisions[general_i_decision]
                     for otherGeneral in range(GENLENGTH):
                        Generals[otherGeneral].append(decision)
                     general_i_decision+=1
               #setting up the last General, the impostor for every general
               for general in range(GENLENGTH):
                     Generals [general] .append(1-Generals [general] [general])
               # Check if tally(i) T for a specific honest process j
               for j in range(1,3): # Index of the reliable process
                  if tally[j] >= T and GlobalCoin == maj[j]:
                     expectedRounds = neededRounds + 1
               maj.clear()
               tally.clear()
               neededRounds+=1
         print()
         if(expectedRounds == neededRounds):
            print("L'accordo è stato raggiunto nel round successivo al controllo di⊔

¬(tally[j] >= T and GlobalCoin == maj[j]) :D")
         print("\nN° di round per raggiungere l'accordo:", neededRounds)
         print("\nR: ", R)
        print()
      main()
     L'accordo è stato raggiunto nel round successivo al controllo di tally[j] >= T
     and GlobalCoin == maj[j] :D
     N° di round per raggiungere l'accordo: 2
     R: 1024
[49]: import matplotlib.pyplot as plt
      plt.hist(results, bins = 10, color = "blue", edgecolor = "black")
      plt.title("Risultati")
      plt.xlabel("N° di round")
      plt.ylabel("N° di volte")
      plt.show()
```

```
for i in list(set(results)):
    print("L'accordo e' stato raggiunto ", results.count(i), " volte in ", i, "⊔
    →round")
```



```
L'accordo e' stato raggiunto
                            2535 volte in 0 round
L'accordo e' stato raggiunto
                            3733 volte in
                                              round
L'accordo e' stato raggiunto
                            1918 volte in 2 round
L'accordo e' stato raggiunto
                            915 volte in 3 round
L'accordo e' stato raggiunto
                            450
                                 volte in
                                           4 round
L'accordo e' stato raggiunto
                            229 volte in 5 round
L'accordo e' stato raggiunto
                            105 volte in 6 round
L'accordo e' stato raggiunto
                            54 volte in 7 round
L'accordo e' stato raggiunto
                            29 volte in 8
                                            round
                            23 volte in 9
                                            round
L'accordo e' stato raggiunto
L'accordo e' stato raggiunto
                            3 volte in 10
                                             round
                            1 volte in 11 round
L'accordo e' stato raggiunto
L'accordo e' stato raggiunto
                            2 volte in
                                         12 round
L'accordo e' stato raggiunto
                            2 volte in
                                         13
                                             round
L'accordo e' stato raggiunto
                            1 volte in
                                         16
                                            round
```