

**Ingegneria del Software**  
**Prova Scritta del 28 Gennaio 2021**

*Tempo a disposizione: 20 minuti*

<b>Domanda Gruppo 2</b>
-------------------------

Spiegare cosa è, e a cosa serve, eventualmente aiutandosi con diagrammi UML ed esempi di codice, il pattern architetturale **DAO** (Data-Access-Object, anche chiamato persistence layer).