

Enrique Lozano Cebriano

Desarrollador de software

RESUMEN
Licenciado en Ingeniería Informática por la Universidad Carlos III de Madrid, con más de dos años de experiencia profesional.

Tengo amplia experiencia en el desarrollo de software, especialmente con el uso de lenguajes y tecnologías de programación web.

Por favor, consulte los siguientes enlaces para más información.

LINKS

 Email
lozano.elc@gmail.com

 Portfolio Personal
<https://enrique-lozano.web.app>

 LinkedIn
<https://www.linkedin.com/in/enrique-lozano-cebriano/>

 GitHub
<https://github.com/enrique-lozano>

IDIOMAS

Español
Nativo

Inglés
Certificado B2 por Cambridge

PROYECTOS

Monekin
Una app con más de 15k descargas en Google Play para gestionar tus finanzas personales desarrollada con Flutter.

SnackScan
Evolución de mi TFG consistente en una app de análisis de productos y gestión financiera. Matricula de honor en la Universidad Carlos III de Madrid

EXPERIENCIA LABORAL



Desarrollador Front-End • Satec

2021 → Presente Madrid, España (Remoto)

- Desarrollo de Healthpoint, un cliente sanitario virtual, que permite el seguimiento de agendas, historiales clínicos...
- Desarrollo de la aplicación de tarjeta sanitaria para la comunidad de Castilla La Mancha con Angular.
- Uso de múltiples frameworks Front-End, especialmente Angular, pero también Vue y React.



Beca de Soporte y Desarrollo TI • IMDEA Networks



2021 Madrid, España (Presencial)

- Mantenimiento de servicios y aplicaciones varias en NodeJS, JavaScript, Express y otros lenguajes y frameworks web. Gestión de bases de datos como PostgreSQL.
- Planificación y desarrollo de una aplicación web de contratación.
- Otras tareas de soporte.



T3chFest • UC3M

2019 Leganés, España (Presencial)

- Control de aforo, guía para invitados, organización del catering..

EDUCACIÓN



Grado en Ingeniería Informática • UC3M

2017 → 2021 Madrid, España (Presencial)

A lo largo de este plan de estudios adquirí conocimientos en los más diversos campos de la informática: desarrollo de software, inteligencia artificial, bases de datos, interfaces de usuario, redes neuronales, álgebra, heurística, ciberseguridad...



Bachelor in Computer Science • Politechnika Warszawska

2021 Varsovia, Polonia (Presencial)

En los meses de mi Erasmus adquirí conocimientos a través de un entorno educativo distinto al español, más orientado a la práctica.

HABILIDADES

Lenguajes y frameworks

TypeScript Angular React Vue Node.js Javascript PostgreSQL Flutter Python CSS/SCSS SQLite TailwindCSS Bootstrap Java Pandas Laravel Prisma

Otras herramientas y habilidades

Git Figma Excel avanzado API Dev. Trabajo en equipo AI Linux UX Redes neuronales Prezi GIMP Swagger / Open API Jira