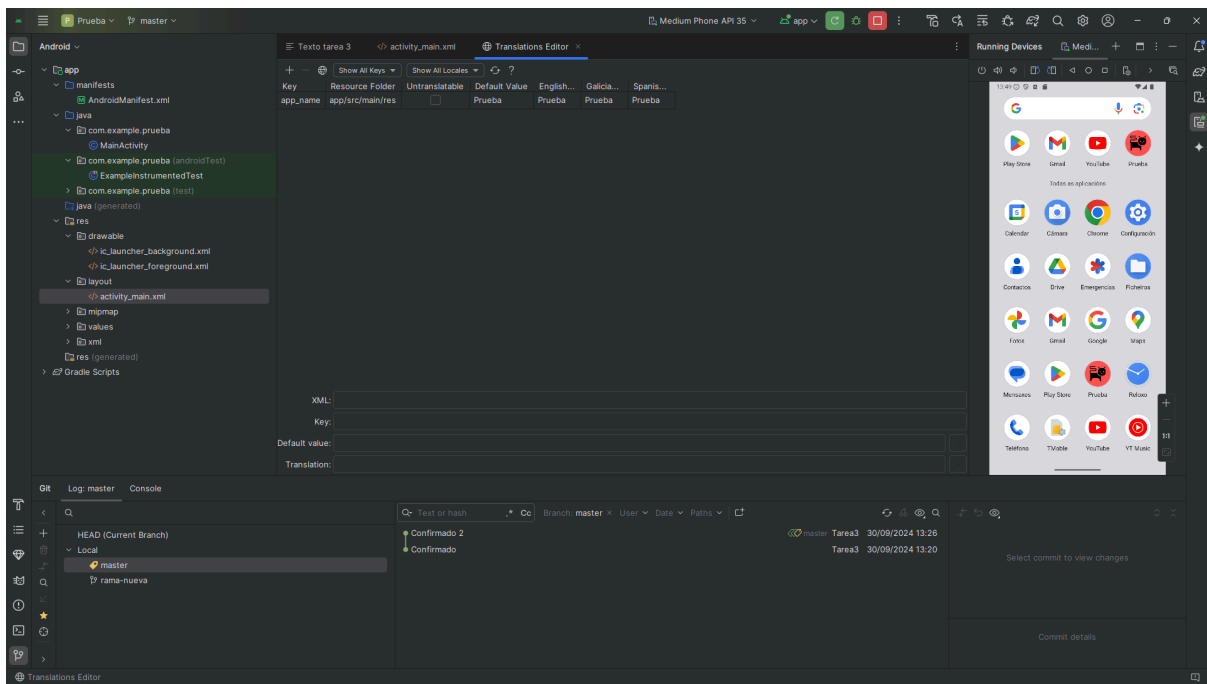
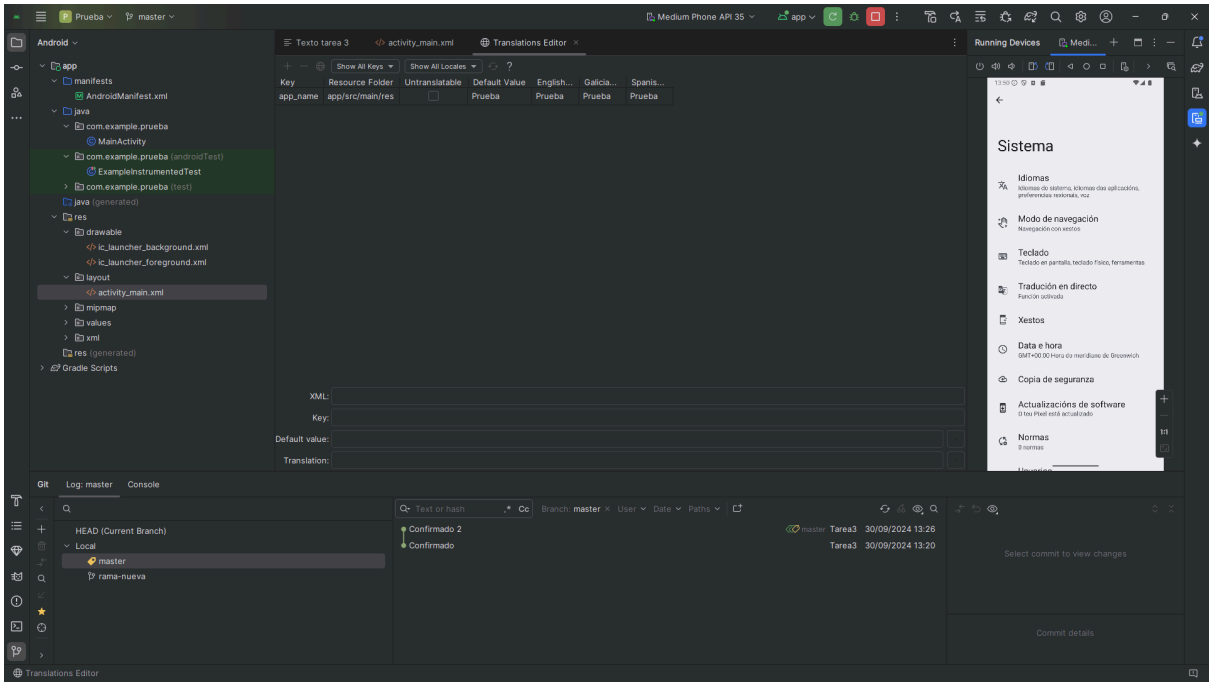
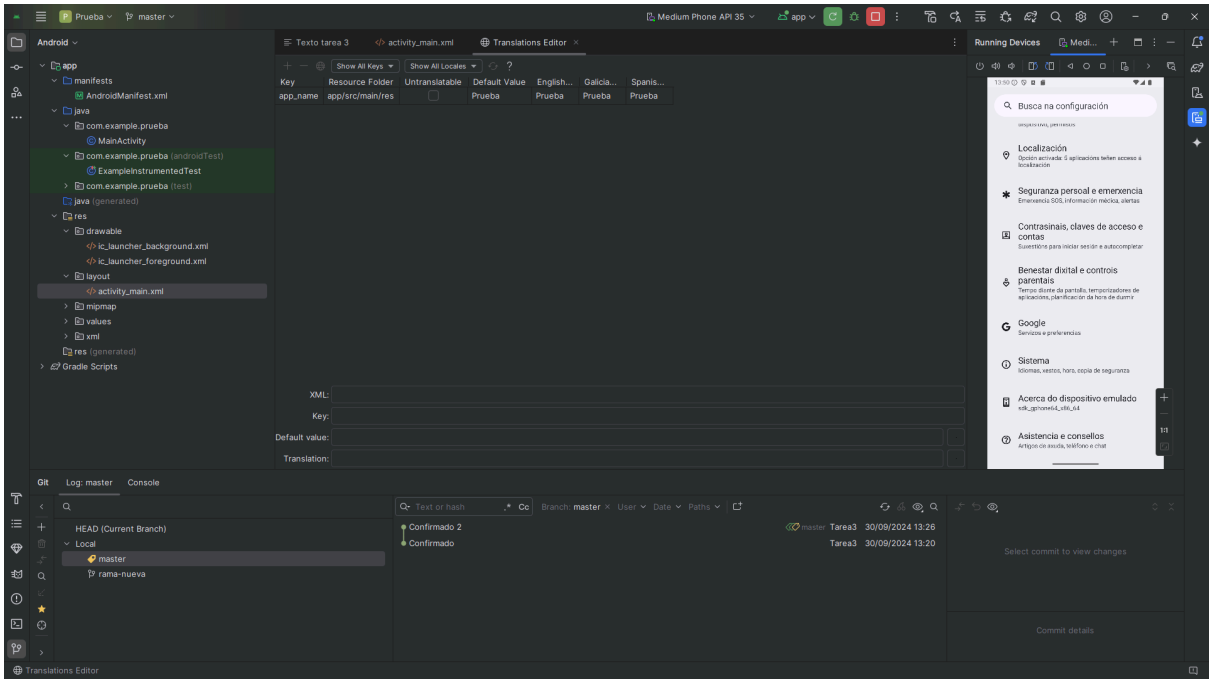


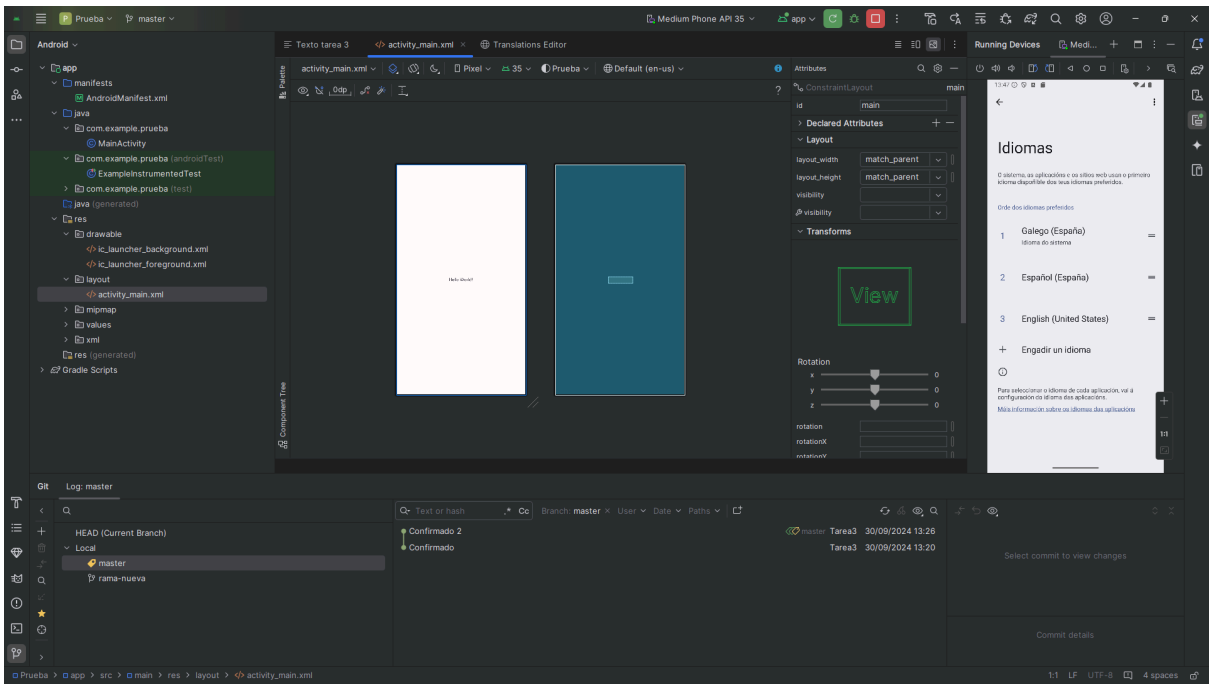
- Cambia el lenguaje del dispositivo emulador, y establécese en este orden:

- Galego
- Español
- Inglés

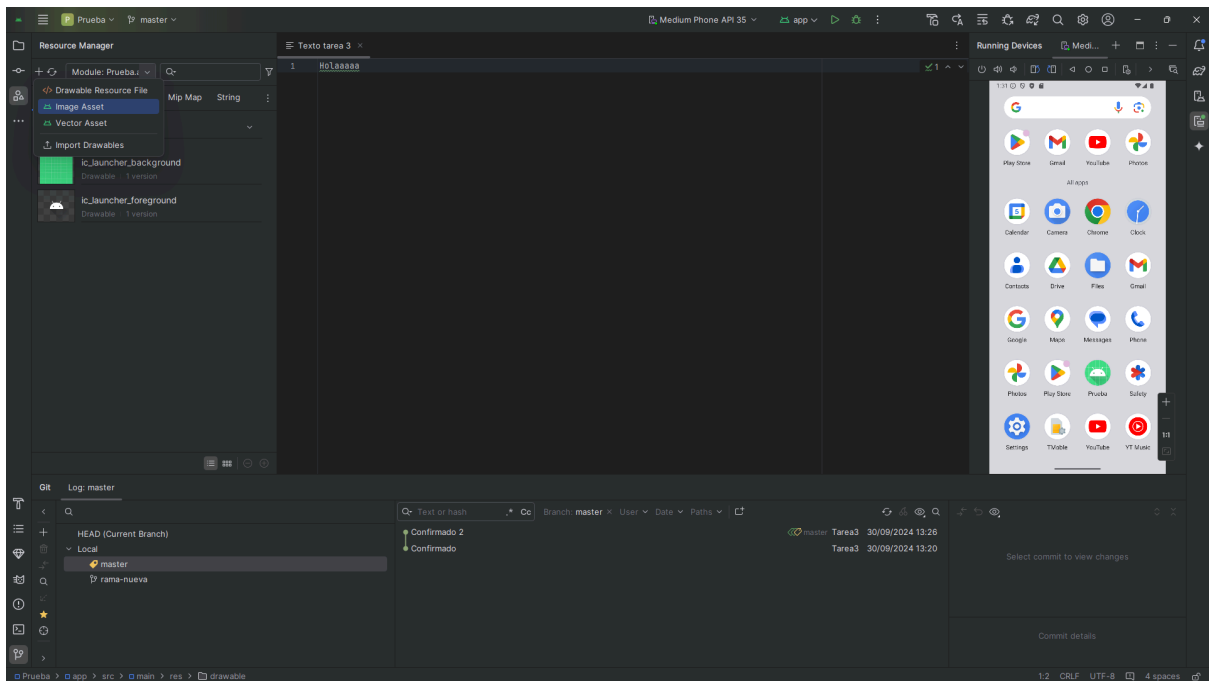
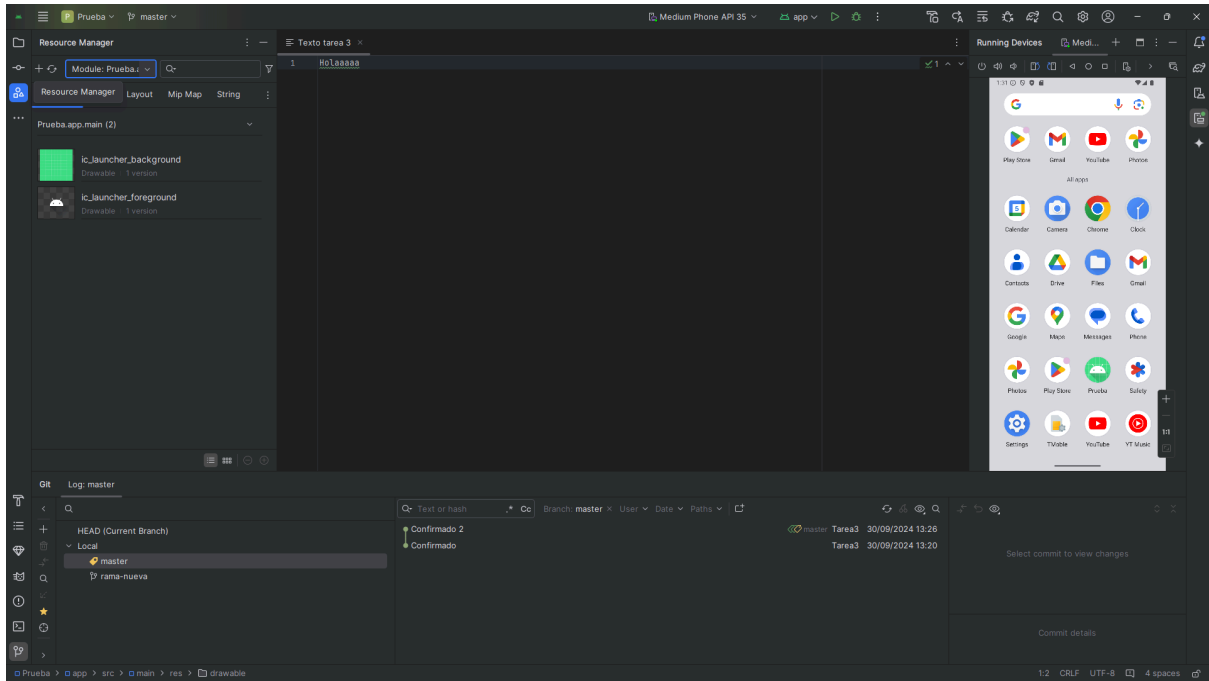
Dentro de la emulación, vamos a **Ajustes** y buscamos la sección de **Idiomas**. Allí, añadiremos uno a uno los idiomas que necesitemos y los ordenaremos según nuestra preferencia.

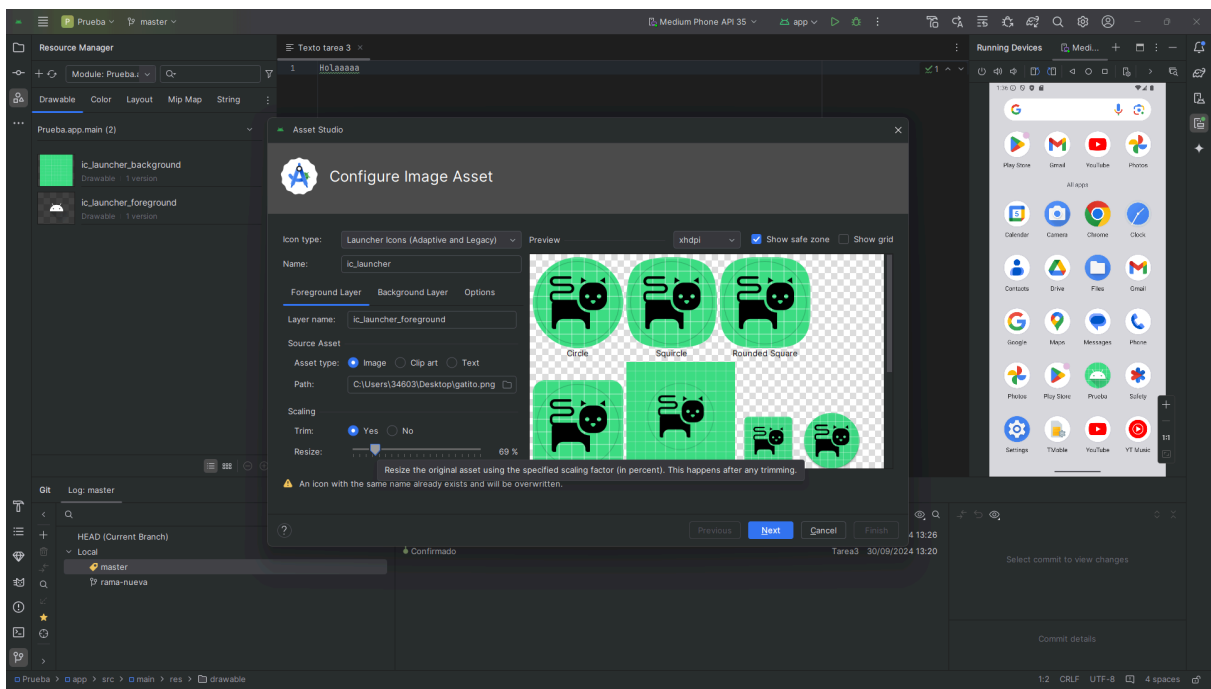
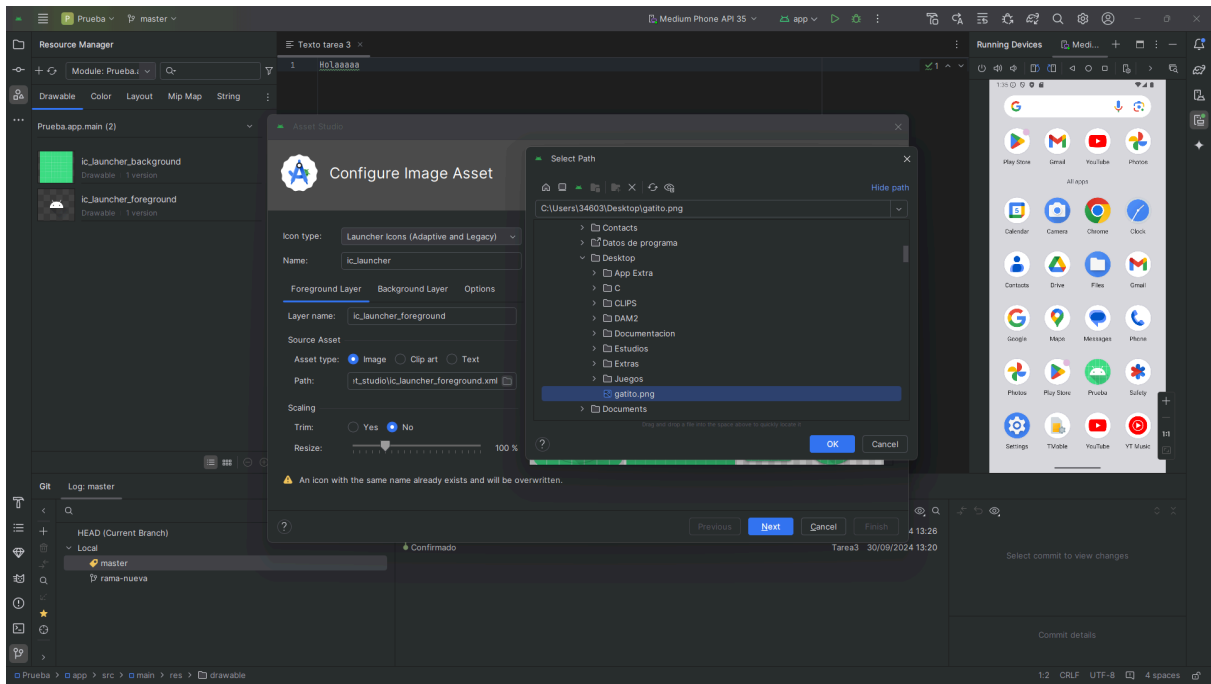


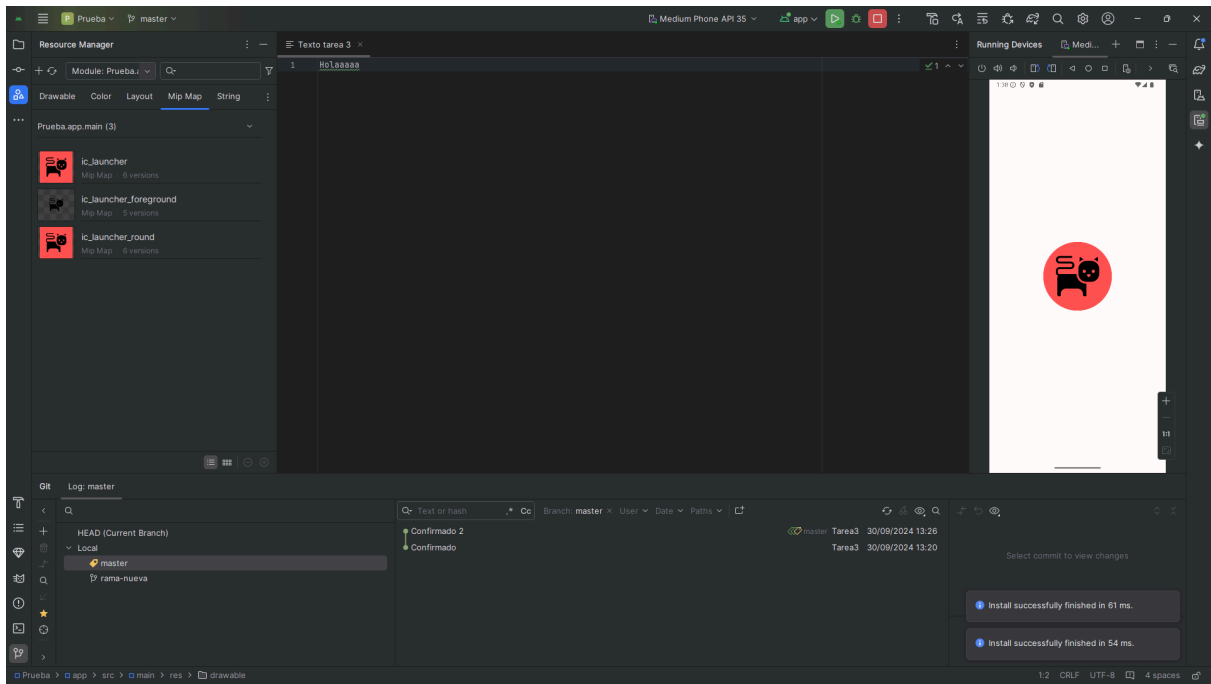




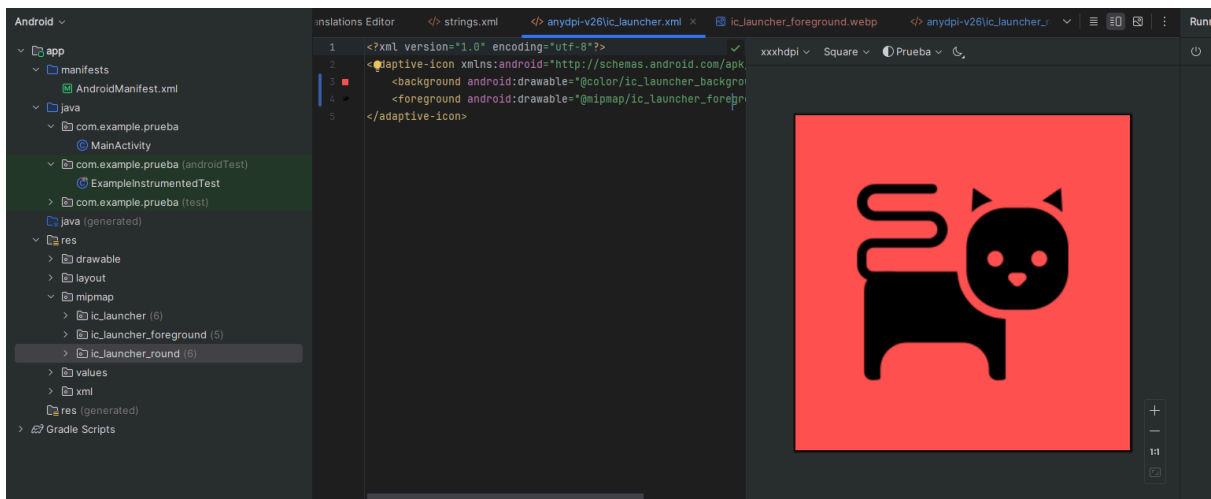
- Establece un nuevo icono para tu app







Verifica que se haya modificado correctamente en `app/res/mipmap/...`. Si has nombrado tu ícono de forma diferente, debes abrir el archivo `AndroidManifest.xml`, buscar la línea que contiene `android:icon="@mipmap/ic_launcher"` y modificar `ic_launcher` por el nombre de tu ícono.



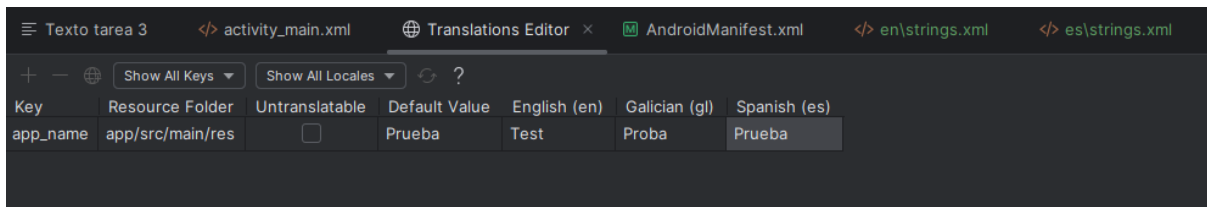
```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
4
5      <application
6          android:allowBackup="true"
7          android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
8          android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
9          android:icon="@mipmap/ic_launcher"
10         android:label="Prueba"
11         android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
12         android:supportsRtl="true"
13         android:theme="@style/Theme.Prueba"
14         tools:targetApi="31">
15         <activity
16             android:name=".MainActivity"
17             android:exported="true">
18             <intent-filter>
19                 <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
20
21                 <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
22             </intent-filter>
23         </activity>
24     </application>
25

```

- Cambia el nombre de tu app
  - Escoge un nombre que se escriba diferente en cada uno de los idiomas del dispositivo

En el **Editor de Traducción**, se puede añadir cada idioma junto con el nombre que asignaremos a la aplicación.



Sin embargo, esto también es posible dentro de la misma declaración de cadena que se encuentra en **Android** en la ruta **res/values/strings.xml**, donde se pueden realizar las declaraciones correspondientes.

