



Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo

Análisis de Algoritmos



Práctica 4: Divide y Vencerás.

Profesor: Dr. Benjamín Luna Benoso.

Grupo: _____

Semestre 2022-1

1. Implementar un programa que permita realizar lo siguiente:

- Cargar un archivo que contenga información en arte ascii (tamaño cuadrada una potencia de 2).
- El programa permitirá rotar la imagen textual de arte ascii 90^0 , para ello, se implementará una función que mediante el uso de la estrategia de divide y vencerás logre realizar la rotación.
- El programa permitirá rotar la imagen textual de arte ascii 90^0 , para ello, se implementará una función que permita copiar la fila i en la columna j (de otra matriz auxiliar) siempre que $i == j$, al final la matriz auxiliar mostrará la imagen textual de arte ascii rotada 90^0 .
- No olviden que en el reporte deben de mostrar ejemplos de los algoritmos aplicados a imágenes textuales de arte ascii, pseudocódigo, análisis a priori y a posteriori, tablas, gráficas, propuesta de la cota superior asintótica ($c > 0$, n_0 y $g(n)$ de la definición de O), además de los problemas anexos.

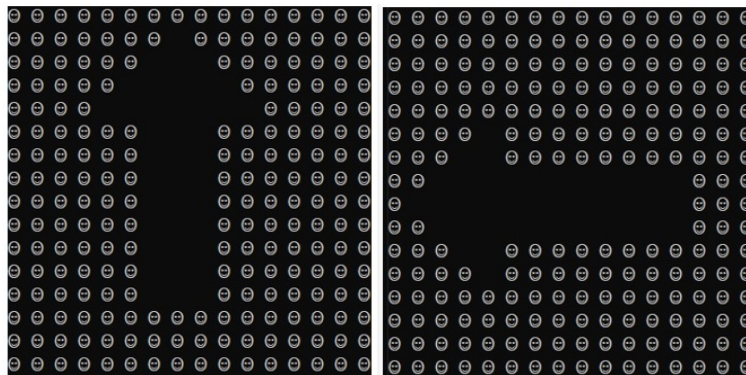


Fig 1. Rotación 90^0 de una imagen textual de arte ascii.