

EJERCICIO 19 - ejer19.java

Escribe un programa que muestre por pantalla 10 palabras en inglés junto a su correspondiente traducción al castellano. Las palabras deben estar distribuidas en 2 columnas.

EJERCICIO 20 - ejer20.java

Escribe un programa que lea 2 datos enteros por teclado (a y b) y calcule el área de un triángulo. Al final imprimirá el mensaje:

"El triángulo de base y altura <a> tiene un área de <area>"

EJERCICIO 21 – ejer21.java

Escribe un programa que calcule el total de una factura que tendrá siempre 5 conceptos distintos y que tendrá un descuento.

Para ello, el programa pedirá por teclado:

- El nombre del cliente.
- El NIF.
- El domicilio.
- 5 líneas con los datos:
 - Cantidad
 - Concepto
 - Precio
 - Importe
- Porcentaje del descuento

Y mostrará la información de forma parecida a la siguiente imagen:

