

**EJERCICIO 95 – ejer95.java**

Crea la clase Pizza con los atributos y métodos necesarios.

Sobre cada pizza se necesita saber el tamaño - mediana o familiar - el tipo - margarita, cuatro quesos o funghi - y su estado - pedida o servida. La clase debe almacenar información sobre el número total de pizzas que se han pedido y que se han servido. Siempre que se crea una pizza nueva, su estado es “pedida”.



El siguiente código del programa principal debe dar la salida que se muestra:

```
public class Principal {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Pizza p1 = new Pizza("margarita", "mediana");
        System.out.println(p1.estado_pizza());
        Pizza p2 = new Pizza("hawaiana", "familiar");
        System.out.println(p2.estado_pizza());

        System.out.println(Pizza.totalpedidas);

        p1.servir();
        System.out.println(p1.estado_pizza());
        p1.servir();

        System.out.println(Pizza.totalpedidas);
        System.out.println(Pizza.totalservidas);
    }
}
```

```
<terminated> Principal (3) [Java Application] C:\Program Files\JAVA\openjdk-12.0.1_windows-x64_bin\j
Pizza de tipo margarita y tamaño mediana. Estado: pedida
Pizza de tipo hawaiana y tamaño familiar. Estado: pedida
2
Pizza de tipo margarita y tamaño mediana. Estado: servida
Esta pizza ya se ha servido
1
1
```