

# Principal.java

```

1 import java.util.Random;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class Principal {
5
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner s = new Scanner(System.in);
8         Random r = new Random();
9         char[][] puente;
10
11         int longitud=0;
12         int numjuga=0;
13         int proxbaldosa=0;
14         boolean jugador_rip = false;
15
16         //CREACION DE JUGADORES
17         System.out.println("Introduzca el numero de jugadores:");
18         numjuga = s.nextInt();
19         int[] jugadores = new int[numjuga];
20         for (int i=0; i < numjuga; i++) {
21             jugadores[i] = i+1;
22         }
23
24         System.out.println("Introduzca la longitud del puente:");
25         longitud = s.nextInt();
26
27         //CREACION DEL PUENTE
28         int aleat=0;
29         puente = new char[2][longitud];
30         for (int j=0; j < longitud; j++) {
31             aleat = (int)(r.nextDouble()*2);
32             if (aleat == 0) {
33                 puente[0][j] = 'T';
34                 puente[1][j] = 'N';
35             }else {
36                 puente[0][j] = 'N';
37                 puente[1][j] = 'T';
38             }
39         }
40
41         //DIBUJAR PUENTE CON LOS JUGADORES ACTIVOS
42         System.out.println("Este es el puente que se ha construido:");
43         for (int i=0; i < 2; i++) {
44             for (int j=0; j < longitud; j++) {
45                 System.out.print(puente[i][j]+" ");
46             }
47             System.out.println("");
48         }
49         System.out.print("Jugadores: ");
50         for (int i = 0; i < jugadores.length; i++) {
51             System.out.print(jugadores[i]+" ");
52         }
53
54         //BUCLE PRINCIPAL DEL JUEGO
55         System.out.print("\nComienza el juego...");
56
57         for (int i=0; i < jugadores.length; i++) { //Por cada jugador...
58             System.out.println("\n\nLo va a cruzar el jugador..." +jugadores[i]);
59             for (int k=0; k < longitud; k++) { //...intentamos que cruce el puente entero
60                 if (puente[0][k] == '-') {
61                     proxbaldosa = 1;
62                 }
63                 if (puente[1][k] == '-') {
64                     proxbaldosa = 0;
65                 }
66                 if ((puente[0][k] != '-') && (puente[1][k] != '-')){
67                     proxbaldosa = (int)(r.nextDouble()*2);
68                 }
69                 jugador_rip = false;
70                 System.out.println("El jugador " +jugadores[i]+ " avanza a la casilla: [" +proxbaldosa+", "+k+"]");
71                 if (puente[proxbaldosa][k] == 'T') {
72                     System.out.println("Ups, parece que ese cristal era templado...");
73                     puente[proxbaldosa][k] = '-';
74                     System.out.println("JUGADOR " +jugadores[i]+": ELIMINADO");
75                     jugadores[i] = -1;
76                     jugador_rip = true;
77                     //DIBUJAR PUENTE CON LOS JUGADORES ACTIVOS

```

# Principal.java

```

78         for (int u=0; u < 2; u++) {
79             for (int v=0; v < longitud; v++) {
80                 System.out.print(puente[u][v]+" ");
81             }
82             System.out.println("");
83         }
84         System.out.print("Jugadores: ");
85         for (int u = 0; u < jugadores.length; u++) {
86             if (jugadores[u] != -1) {
87                 System.out.print(jugadores[u]+" ");
88             }
89         }
90         break; //pasamos al siguiente concursante
91     }
92 } //final del cruce del puente
93 if (jugador_rip == false) {
94     System.out.println("\nEl jugador "+jugadores[i]+" ha llegado al otro lado!");
95 }
96 } //final de por cada jugador
97
98 }
99
100 }
101

```