

Principal.java

```
1 import java.util.*;
2
3 public class Principal {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         //Pelea entre Ryu y Ken
8         luchador lu1 = new luchador("Ryu");
9         luchador lu2 = new luchador("Ken");
10        luchador luch_ganador;
11        Escenario e = new Escenario("El Templo de Pekin",lu1,lu2);
12        System.out.println(e.cabecera_pelea());
13        pelear(e,lu1,lu2);
14
15        if (lu1.getnumroundsganados() > lu2.getnumroundsganados()) {
16            System.out.println("El ganador de esta pelea ha sido: " + lu1.getnombre());
17            luch_ganador = lu1;
18            System.out.println(lu1.getnombre() + ": " + lu2.getnombre() + ", pensaba que
19    eras mas fuerte coleguilla");
20        }else {
21            System.out.println("El ganador de la pelea ha sido: " + lu2.getnombre());
22            luch_ganador = lu2;
23            System.out.println(lu2.getnombre() + ": " + lu1.getnombre() + ", no vales ni
24    para ser Youtuber");
25        }
26
27        //Pelea entre el ganador anterior y Mr Bison
28        luch_ganador.setnumroundsganados(0);
29        luchador lu3 = new luchador("Mr Bison");
30        Escenario e2 = new Escenario("Bison Mansion",luch_ganador,lu3);
31
32        System.out.println(e2.cabecera_pelea());
33        pelear(e2,luch_ganador,lu3);
34
35        if (luch_ganador.getnumroundsganados() > lu3.getnumroundsganados()) {
36            System.out.println("El ganador de esta pelea ha sido: " +
37    luch_ganador.getnombre());
38            System.out.println(luch_ganador.getnombre() + ": " + lu3.getnombre() + ",
39    pensaba que eras mas fuerte coleguilla");
40        }else {
41            System.out.println("El ganador de la pelea ha sido: " + lu3.getnombre());
42            System.out.println(lu3.getnombre() + ": " + luch_ganador.getnombre() + ", no
43    vales ni para ser Youtuber");
44        }
45    }
46
47    public static void pelear(Escenario e, luchador lu1, luchador lu2) {
48
49        int countrounds=1;
50        while ((lu1.getnumroundsganados() < 2) && (lu2.getnumroundsganados() < 2)) {
51            System.out.println("ROUND " + countrounds + "....FIGHT!!!");
52            e.pelea();
53            countrounds++;
54        }
55    }
56 }
```