

EJERCICIO 79 – ejer79.java

Realiza un programa que lea un número por teclado y luego llame a un método recursivo que realice una cuenta atrás partiendo de dicho número, tras la cual habrá una explosión (en el programa).

Ejemplo de ejecución:

```
Introduzca el número a partir del cual haremos la cuenta atrás...
5
5
4
3
2
1
0
BOOM!
```

El programa, además, deberá esperar 1 segundo para ir imprimiendo cada número. De forma que, en el ejemplo de arriba, imprimirá el 5, esperará 1 segundo, luego el 4, esperará otro segundo...y así hasta que explote (en el programa).

El bloque de instrucciones para hacer que el hilo de ejecución (en este caso nuestro método recursivo) se “duerma” durante 1 segundo (1000 ms) es el siguiente:

```
try {
    Thread.sleep(1000); //Cantidad de milisegundos donde se dormirá el proceso
} catch (InterruptedException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

EJERCICIO 80 – ejer80.java

Realiza un método recursivo que, dado un número en decimal, lo traduzca a binario:

```
Introduzca número para pasar a binario:
21
El resultado es: 10101
```

EJERCICIO 81 – ejer81.java

Realiza tres funciones para calcular que valor entero es el mayor de los pasados como parámetros.

```
public static int mayor(int a, int b);
public static int mayor(int a, int b, int c);
public static int mayor(int a, int b, int c, int d);
```

Desde el programa principal, realiza las 3 llamadas y comprueba que funcionan correctamente.

EJERCICIO 82 – ejer82.java (5 PUNTOS)

Realiza un método recursivo que, dado un número en la entrada, devuelva, separados por comas, todos sus divisores.

```
Introduzca un número para calcular sus divisores:
40
Los divisores son: 40,20,10,8,5,4,2,1,
```

EJERCICIO 83 – ejer83.java (5 PUNTOS)

¡Bienvenido a la batalla de insultos de Monkey Island!.

Los piratas de Monkey Island pelean con insultos de forma que, el único modo de responder a un insulto es respondiendo con una frase que rime con el insulto. Se considerará “rimar” cuando las 2 últimas letras del insulto sean las mismas que la de la frase de la respuesta.

La pelea será una consecución de 5 insultos consecutivos de forma que, si el jugador consigue rimarlos todos, habrá ganado, pudiendo cometer un máximo de 3 errores al rimar. En este último caso, se informará que el jugador ha perdido y finalizará el programa.

Además, habrá que utilizar, al menos los siguientes 2 métodos:

```
public static String elegir_frase_maquina(int n) {
```

Este método irá leyendo uno a uno los siguientes insultos y lo devolverá al programa principal. La primera vez leerá el insulto 1, la segunda vez leerá el insulto 2, etc.. Los insultos son los siguientes:

```
"1-Eres tan repulsivo como una mona marrana"
"2-Mis ataques han dejado islas enteras sin poblados"
"3-Tu cara haría vomitar hasta el cerdo menos aseado"
"4-Mis habilidades con la espada son muy veneradas"
"5-Piedad, te lo ruego, no mas insultos por favor"
```

```
public static String elegir_opcion_humano() {
```

Este método se encargará de elegir de entre una de las opciones que se mostrarán al usuario para poder responder al insulto, estas frases se mostrarán siempre igual tras cada pregunta y serán las siguientes:

```
"a) Que pena que todas esten inventadas"
"b) Y eso sin contar a las otras con las que te has citado"
"c) Tu olor y tu cara me recuerdan a un queso sin frescor"
"d) Eso es porque me parezco mucho a tu hermana"
"e) Con tu aliento, seguro que todos fueron asfixiados"
```

Un ejemplo de ejecución sería el siguiente:

```
COMIENZA LA BATALLA DE INSULTOS DE MONKEY ISLAND!
1-Eres tan repulsivo como una mona marrana
a) Que pena que todas esten inventadas
b) Y eso sin contar a las otras con las que te has citado
c) Tu olor y tu cara me recuerdan a un queso sin frescor
d) Eso es porque me parezco mucho a tu hermana
e) Con tu aliento, seguro que todos fueron asfixiados
d
Punto para mi!
2-Mis ataques han dejado islas enteras sin poblados
a) Que pena que todas esten inventadas
b) Y eso sin contar a las otras con las que te has citado
c) Tu olor y tu cara me recuerdan a un queso sin frescor
d) Eso es porque me parezco mucho a tu hermana
e) Con tu aliento, seguro que todos fueron asfixiados
e
Punto para mi!
3-Tu cara haría vomitar hasta el cerdo menos aseado
a) Que pena que todas esten inventadas
b) Y eso sin contar a las otras con las que te has citado
c) Tu olor y tu cara me recuerdan a un queso sin frescor
d) Eso es porque me parezco mucho a tu hermana
e) Con tu aliento, seguro que todos fueron asfixiados
b
Punto para mi!
4-Mis habilidades con la espada son muy veneradas
a) Que pena que todas esten inventadas
b) Y eso sin contar a las otras con las que te has citado
c) Tu olor y tu cara me recuerdan a un queso sin frescor
d) Eso es porque me parezco mucho a tu hermana
e) Con tu aliento, seguro que todos fueron asfixiados
a
Punto para mi!
5-Piedad, te lo ruego, no mas insultos por favor
a) Que pena que todas esten inventadas
b) Y eso sin contar a las otras con las que te has citado
c) Tu olor y tu cara me recuerdan a un queso sin frescor
d) Eso es porque me parezco mucho a tu hermana
e) Con tu aliento, seguro que todos fueron asfixiados
d
Fallo 1 de 3!.Me han hecho pupita! Intentalo de nuevo!
5-Piedad, te lo ruego, no mas insultos por favor
a) Que pena que todas esten inventadas
b) Y eso sin contar a las otras con las que te has citado
c) Tu olor y tu cara me recuerdan a un queso sin frescor
d) Eso es porque me parezco mucho a tu hermana
e) Con tu aliento, seguro que todos fueron asfixiados
c
Punto para mi!
Enhorabuena! Has ganado la batalla de insultos de Monkey Island!
```

