

```

1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Ahorcado {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner s = new Scanner(System.in);
7         System.out.println("JUGADOR1: Introduzca palabra para adivinar:");
8         String palabra_original = s.nextLine();
9         String palabra_ast="";
10        String palabra_antes="";
11        char letra;
12        int num_fallos=0;
13        System.out.println("JUGADOR2: La palabra para adivinar es la siguiente:");
14        for (int i=0; i < palabra_original.length();i++) {
15            palabra_ast = palabra_ast + "*";
16        }
17
18        //Vamos sustituyendo asteriscos hasta que no queden
19        while (palabra_ast.indexOf('*') != -1) {
20            System.out.println(palabra_ast);
21            System.out.println("Introduzca letra:");
22            letra = s.nextLine().charAt(0);
23            palabra_antes = palabra_ast;
24            palabra_ast = sustituir_letra(letra,palabra_ast,palabra_original);
25            if (palabra_antes.equals(palabra_ast)) {
26                num_fallos++;
27                mensaje_fallos(num_fallos);
28
29                //Si ya tengo 8 fallos, después de imprimir el mensaje final, salgo
del bucle.
30                if (num_fallos == 8) {
31                    break;
32                }
33            }
34        }
35        if (palabra_ast.indexOf('*') == -1) {
36            System.out.println(palabra_ast);
37            System.out.println("Palabra adivinada! Gracias por jugar al ahorcado!");
38        }
39        else {
40            System.out.println("Has perdido! Inténtalo de nuevo!");
41        }
42    }
43
44    //Este metodo sustituye un asterisco de palabra_ast por la letra buscada que
aparece en palabra_original
45    public static String sustituir_letra(char letra, String palabra_ast, String
palabra_original) {
46        int num;
47        int nveces=0;
48        num = palabra_original.indexOf(letra);
49        if (num == -1) {
50            System.out.println("La letra " + letra + " no se encuentra en la
palabra.");
51            return palabra_ast;
52        }
53        else {
54            while (palabra_original.indexOf(letra) != -1) {
55                num = palabra_original.indexOf(letra);
56                nveces++;
57                palabra_ast = palabra_ast.substring(0, num) + letra +
palabra_ast.substring(num+1);
58                palabra_original = palabra_original.substring(0,num) + '*' +
palabra_original.substring(num+1);

```

```
59         }
60         System.out.println("La letra " + letra + " estaba en la palabra " +
nveces + " veces.");
61         return palabra_ast;
62     }
63 }
64
65
66 public static void mensaje_fallos(int nfallos) {
67     switch(nfallos) {
68         case 1: System.out.println("Error 1 de 8: Te pinto la horca");
69             break;
70         case 2: System.out.println("Error 2 de 8: Te pinto la cabeza");
71             break;
72         case 3: System.out.println("Error 3 de 8: Te pinto el cuerpo");
73             break;
74         case 4: System.out.println("Error 4 de 8: Te pinto el brazo izquierdo");
75             break;
76         case 5: System.out.println("Error 5 de 8: Te pinto el brazo derecho");
77             break;
78         case 6: System.out.println("Error 6 de 8: Te pinto la pierna
izquierda");
79             break;
80         case 7: System.out.println("Error 7 de 8: Te pinto la pierna derecha");
81             break;
82         case 8: System.out.println("Error 8 de 8: AHORCADO!");
83             break;
84     }
85 }
86
87 }
88
```