

EJERCICIO 59 – ejer59.java

Realiza un programa que pedirá el tamaño de un array para después crearlo y mostrar el siguiente menú que se repetirá en bucle hasta pulsar la tecla 9:

```
-----Pulse una opción del menú:-----
1-Rellenar vector por teclado
2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)
3-Modificar una posición del vector
4-Consultar una posición del vector
5-Mostrar todo el vector
6-Ordenar ascendentemente el vector
9-Salir
-----
```

Las opciones tendrán el siguiente comportamiento:

Opción 1: Rellenar vector por teclado: el programa irá pidiendo 1 a 1 los valores a asignar en el vector.

Opción 2: El programa rellena automáticamente todas las posiciones del vector con números aleatorios que van desde el 1 hasta el 100.

Opción 3: El programa pide una posición del vector, valida que esté dentro del rango del vector y luego solicita el nuevo valor de la posición introducida.

Opción 4: El programa pide una posición del vector, valida que esté dentro del rango del vector y luego consulta el nuevo valor de la posición introducida.

Opción 5: Muestra todo el vector entre corchetes y con comas separando cada valor.

Opción 6: Ordena ascendentemente (de menos a más) el vector

Opción 9: Muestra un mensaje de despedida y sale del programa.

Ejemplo de ejecución:

```
Introduzca el tamaño del array:
3
-----Pulse una opción del menú:-----
1-Rellenar vector por teclado
2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)
3-Modificar una posición del vector
4-Consultar una posición del vector
5-Mostrar todo el vector
6-Ordenar ascendentemente el vector
9-Salir
-----
|
```

```
-----
1
Introduzca valor 1 de 3:
13
Introduzca valor 2 de 3:
2
Introduzca valor 3 de 3:
24
-----Pulse una opción del menú:-----
1-Rellenar vector por teclado
2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)
3-Modificar una posición del vector
4-Consultar una posición del vector
5-Mostrar todo el vector
6-Ordenar ascendentemente el vector
9-Salir
-----
5
[13, 2, 24]
-----Pulse una opción del menú:-----
1-Rellenar vector por teclado
2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)
3-Modificar una posición del vector
4-Consultar una posición del vector
5-Mostrar todo el vector
6-Ordenar ascendentemente el vector
9-Salir
-----
2
-----Pulse una opción del menú:-----
1-Rellenar vector por teclado
2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)
3-Modificar una posición del vector
4-Consultar una posición del vector
5-Mostrar todo el vector
6-Ordenar ascendentemente el vector
9-Salir
-----
5
[65, 55, 8]

-----Pulse una opción del menú:-----
1-Rellenar vector por teclado
2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)
3-Modificar una posición del vector
4-Consultar una posición del vector
5-Mostrar todo el vector
6-Ordenar ascendentemente el vector
9-Salir
-----
```

```

3
Introduzca una posición del vector (0..n-1):
0
¿Qué valor quiere introducir en la posición 0?
88
-----Pulse una opción del menú:-----
1-Rellenar vector por teclado
2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)
3-Modificar una posición del vector
4-Consultar una posición del vector
5-Mostrar todo el vector
6-Ordenar ascendentemente el vector
9-Salir

```

```

5
[88, 55, 8]
-----Pulse una opción del menú:-----
1-Rellenar vector por teclado
2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)
3-Modificar una posición del vector
4-Consultar una posición del vector
5-Mostrar todo el vector
6-Ordenar ascendentemente el vector
9-Salir

```

```

4
Introduzca una posición del vector (0..n-1):
0
El valor contenido en 0 es: 88
-----Pulse una opción del menú:-----
1-Rellenar vector por teclado
2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)
3-Modificar una posición del vector
4-Consultar una posición del vector
5-Mostrar todo el vector
6-Ordenar ascendentemente el vector
9-Salir

```

```

6
-----Pulse una opción del menú:-----
1-Rellenar vector por teclado
2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)
3-Modificar una posición del vector
4-Consultar una posición del vector
5-Mostrar todo el vector
6-Ordenar ascendentemente el vector
9-Salir

```

5

[8, 55, 88]

-----Pulse una opción del menú:-----

1-Rellenar vector por teclado

2-Rellenar vector de forma aleatoria (nums de 1 a 100)

3-Modificar una posición del vector

4-Consultar una posición del vector

5-Mostrar todo el vector

6-Ordenar ascendentemente el vector

9-Salir

9

Gracias por utilizar este menú