

Windows Forms

Desarrollo de aplicaciones de entorno desktop

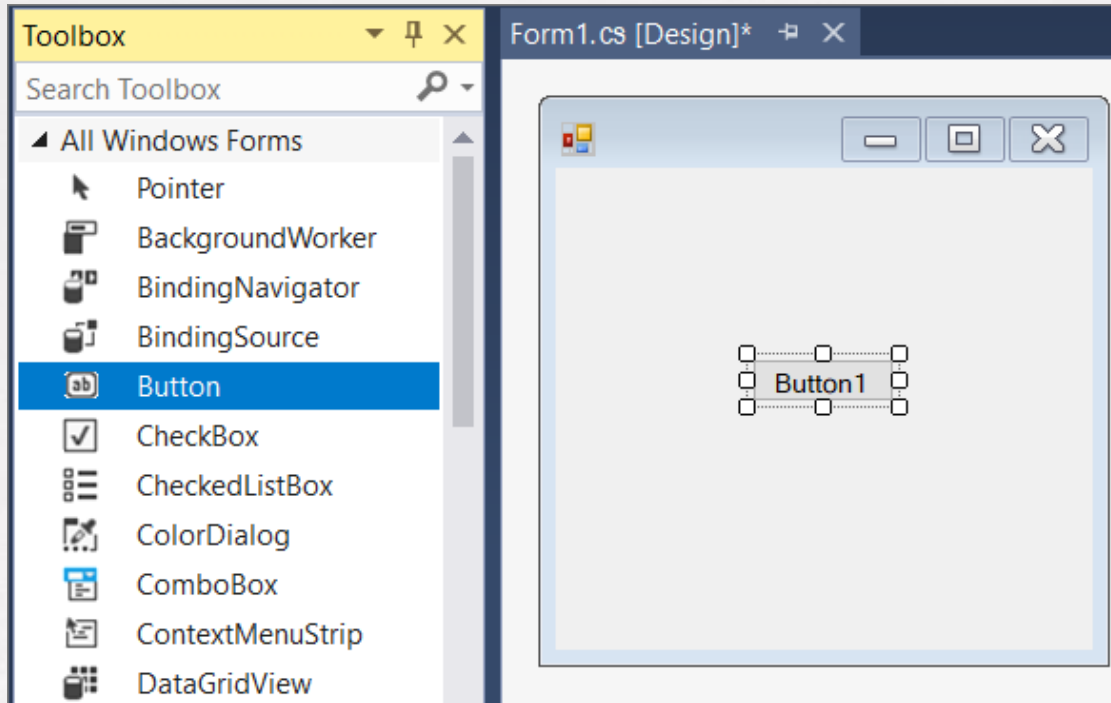
Aplicaciones gráficamente enriquecidas, fáciles de implementar y actualizar

Defición:



En Windows Forms, un *formulario* es una superficie visual en la que se muestra información y permite al usuario interactuar con ella mediante controles gráficos.

¿Como funciona?

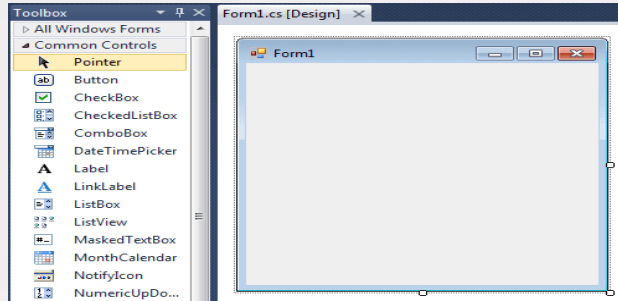


Se añaden controles a los formularios y se controlan las respuestas a las acciones del usuario.

Un *control* es un elemento de interfaz de usuario (UI) discreto que muestra datos o acepta la entrada de datos.

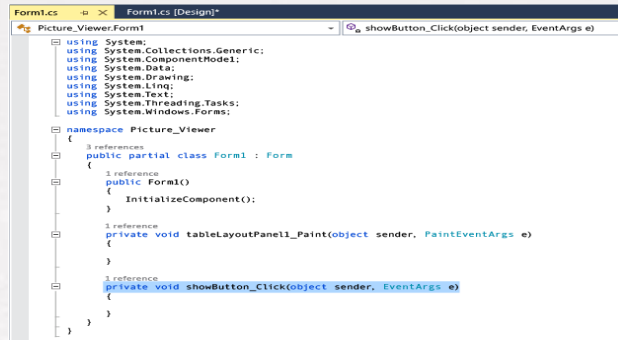
Cuando un usuario realiza una acción en un formulario o en uno de sus controles, **la acción genera un evento.**

Compuesto por:



Archivo de Diseño (Designer.cs)

Se guardan los cambios realizados en el diseño.



Archivo de Código (CodeBehind.cs)

Código para el control de eventos y desarrollo de funcionalidades.

Funcionalidades Principales:

- **Crear formularios y controles**

Usar controles en formularios, Usar el control [ToolStrip](#), Crear gráficos con [System.Drawing](#), Crear controles personalizados

- **Mostrar y manipular datos**

Datos procedentes de una base de datos, archivo XML, servicio web XML u otro origen de datos. Control [DataGridView](#)

- **Implementar aplicaciones en equipos cliente**

Una vez escrita la aplicación, hay que enviarla a los usuarios para que puedan instalarla y ejecutarla en sus equipos cliente

- **Otros controles y características**

Simplifican y agilizan las tareas comunes de implementación. Crear cuadros de diálogo, imprimir, agregar ayuda, documentación y localizar la aplicación a varios idiomas. Se basa en el sólido sistema de seguridad de .NET Framework.