

# Cafetera.java

```
1
2 public class Cafetera {
3
4     private int capacidad_maxima;
5     private int cantidad_actual;
6
7     public Cafetera(int cap_maxima){
8         capacidad_maxima = cap_maxima;
9         cantidad_actual = 0;
10    }
11
12    public void llenar_cafetera() {
13        cantidad_actual = capacidad_maxima;
14        System.out.println("La cafetera está llena, hay disponibles " + cantidad_actual +
15        "cl.");
16    }
17
18    public void servir_taza(int cant_solicitada) {
19        if (cantidad_actual == 0) {
20            System.out.println("Lo siento, la cafetera está vacía");
21        }
22        else {
23            if (cant_solicitada > cantidad_actual) {
24                System.out.println("Lo siento, solo te he podido servir " + cantidad_actual
25                + "cl.");
26                cantidad_actual = 0;
27            }
28            else {
29                cantidad_actual -= cant_solicitada;
30                System.out.println("Servimos una taza de " + cant_solicitada + "cl. y
31                quedan en la cafetera " + cantidad_actual + "cl.");
32            }
33        }
34    }
35
36    public void vaciar_cafetera() {
37        cantidad_actual = 0;
38        System.out.println("Cafetera vacia");
39    }
40
41    public void agregar_cafe(int cantidad) {
42        int posible = cantidad_actual + cantidad;
43        if (posible >= capacidad_maxima) {
44            System.out.println("La cantidad_actual es: " + cantidad_actual + "cl. en una
45            cafetera de: " + capacidad_maxima + "cl."+
46            "No se puede agregar " + cantidad + "cl. porque desbordaría la cafetera!");
47        }
48        else {
49            cantidad_actual += cantidad;
50            System.out.println("Agregamos " + cantidad + "cl. y quedan en la cafetera " +
51            cantidad_actual + "cl.");
52        }
53    }
54 }
```