

EJERCICIO 7 – ejer7.java

Escribe un programa en Java que utilice 2 variables numéricas de modo que imprimirá:

“Al principio del programa, el valor de a es “<a>” y el valor de b es “”.

Luego, intercambiará las 2 variables e imprimirá:

“Después del intercambio, el valor de a es “<a>” y el valor de b es “”.

EJERCICIO 8 – ejer8.java

Escribe un programa en Java que utilice 2 variables enteras, de modo que imprimirá:

“Bienvenido a mi calculadora”.

“El valor de a es : “<a>

“El valor de b es : “

“a + b = “<a + b>

“a – b = “<a – b>

“a x b = “<a x b>

“a / b = “<a / b>

“a % b = “<a % b>

EJERCICIO 9 – ejer9.java

Escribe un programa en Java que utilice el valor de una variable entera para almacenar la edad del usuario.

-Luego, dividirá el año del descubrimiento de América por esa <edad>.

-Al cociente se le restará el número de grand slams ganados por Nadal.

-El resultado de la resta anterior es el cuadrado del número secreto.

-Imprimirá por pantalla “El número secreto es...” <resultado>.

EJERCICIO 10 – ejer10.java

Escribe un programa en Java que utilice el valor de 2 variables enteras que contendrán el número de niños y de niñas matriculados en un colegio.

Se encargará de imprimir el porcentaje de niños y de niñas matriculados en el curso de la forma:

“Tenemos matriculados <num_niños> niños y <num_niñas> niñas. En total, tenemos mariculados <num_total> alumnos, siendo un <porcentaje1> perteneciente a los niños y <porcentaje2> perteneciente a las niñas”.