

Jugador.java

```
1 package eval31;
2
3 public class Jugador {
4     private String nombre;
5     private int dorsal;
6
7     public Jugador(String nombre, int dorsal) {
8         this.nombre = nombre;
9         this.dorsal = dorsal;
10    }
11
12    public String datos_jugador() {
13        return "\t" + dorsal + ": " + nombre+"\n";
14    }
15
16
17 }
18
```