

ejer53.java

```
1 import java.util.*;
2
3 public class ejer53 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner s = new Scanner(System.in);
7         Random r = new Random();
8         int solucion = 0;
9         int intento = 0;
10        int num_intentos = 1;
11        boolean encontrado = false;
12
13
14        solucion = (int)(r.nextDouble()*100);
15        System.out.println("El juego del número mágico");
16        while (encontrado == false) {
17            System.out.println("Introduzca numero:");
18            intento = s.nextInt();
19            if (intento == solucion) {
20                System.out.println("Enhorabuena! Has acertado el numero que era el
21        "+intento+"!");
22                System.out.println("Lo has solucionado en " + num_intentos + " intentos!");
23                encontrado = true;
24            }else {
25                num_intentos++;
26                if (solucion > intento) {
27                    System.out.println("El numero mágico es mayor!");
28                }
29                if (solucion < intento) {
30                    System.out.println("El numero mágico es menor!");
31                }
32            }
33        }
34    }
35
36 }
37
```