

```

1 import java.util.*;
2
3 public class monkey {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         int num=1;
8         String frase_maquina;
9         String frase_humano;
10        String terminacion_maquina;
11        String terminacion_humano;
12        int numfallos = 0;
13        Scanner s = new Scanner(System.in);
14        char opcion=' ';
15        System.out.println("COMIENZA LA BATALLA DE INSULTOS DE MONKEY ISLAND!");
16
17        //Bucle principal de la batalla de insultos
18        while (num < 6) {
19            frase_maquina = elegir_frase_maquina(num);
20            System.out.println(frase_maquina);
21            frase_humano = elegir_opcion_humano();
22            terminacion_maquina = frase_maquina.substring(frase_maquina.length()-2);
23            terminacion_humano = frase_humano.substring(frase_humano.length()-2);
24            if (terminacion_maquina.equals(terminacion_humano)) {
25                System.out.println("Punto para mi!");
26                num++;
27            }
28            else {
29                numfallos++;
30                if (numfallos < 3) {
31                    System.out.println("Fallo " + numfallos + " de 3!.Me han hecho
32                    pupita! Intentalo de nuevo!");
33                }
34                else
35                {
36                    break;
37                }
38            }
39
40            //Si hemos salido por numero de fallos o porque hemos completado el juego.
41            if (numfallos == 3) {
42                System.out.println("Has cometido 3 fallos. Intentalo de nuevo
43                grumete!");
44            } else {
45                System.out.println("Enhorabuena! Has ganado la batalla de insultos de
46                Monkey Island!");
47            }
48
49            public static String elegir_frase_maquina(int n) {
50                String frase="";
51                switch(n) {
52                    case 1: frase = "1-Eres tan repulsivo como una mona marrana";
53                        break;
54                    case 2: frase = "2-Mis ataques han dejado islas enteras sin poblados";
55                        break;
56                    case 3: frase = "3-Tu cara haría vomitar hasta el cerdo menos aseado";
57                        break;
58                    case 4: frase = "4-Mis habilidades con la espada son muy veneradas";
59                        break;
60                    case 5: frase = "5-Piedad, te lo ruego, no mas insultos por favor";
61                        break;
62                }
63            }
64        }
65    }
66 }

```

```

62         return frase;
63     }
64
65     public static String elegir_opcion_humano() {
66         char letra = ' ';
67         String opcion_a = "Que pena que todas esten inventadas";
68         String opcion_b = "Y eso sin contar a las otras con las que te has citado";
69         String opcion_c = "Tu olor y tu cara me recuerdan a un queso sin frescor";
70         String opcion_d = "Eso es porque me parezco mucho a tu hermana";
71         String opcion_e = "Con tu aliento, seguro que todos fueron asfixiados";
72         String opcion_devuelta = "";
73         System.out.println("a) " + opcion_a);
74         System.out.println("b) " + opcion_b);
75         System.out.println("c) " + opcion_c);
76         System.out.println("d) " + opcion_d);
77         System.out.println("e) " + opcion_e);
78         Scanner s = new Scanner(System.in);
79         letra = s.nextLine().charAt(0);
80         switch(letra) {
81             case 'a': opcion_devuelta = opcion_a;
82                 break;
83             case 'b': opcion_devuelta = opcion_b;
84                 break;
85             case 'c': opcion_devuelta = opcion_c;
86                 break;
87             case 'd': opcion_devuelta = opcion_d;
88                 break;
89             case 'e': opcion_devuelta = opcion_e;
90                 break;
91             default: opcion_devuelta = "Opcion incorrecta";
92                 break;
93         }
94         return opcion_devuelta;
95     }
96 }
97 }
98

```