Ejer78PACO.java

```
1 import java.util.*;
3 public class Ejer78PACO {
5
      public static void main(String[] args) {
 6
7
          Scanner teclado = new Scanner(System.in);
8
          String palaorig, palacopia = "";
9
          int error = 1;
10
          char letra;
11
          // JUGADOR 1 INTRODUCE LA PALABRA
12
          System.out.println("Bienvenido Jugador 1, Introduzca la palabra o frase a
13
  Adivinar. Mucha suerte!!: ");
          palaorig = teclado.nextLine().toLowerCase();
          System.out.println("Vale, Su palabra es: " + palaorig + ". Esta toda en
  minusculas para una mejor comprobacion.");
17
          que el jugador 2 no vea la palabra
18
19
20
          // JUGADOR 2 JUEGA
          System.out.println("Bienvenido Jugador 2. Para jugar puedes introducir una
  letra o la palabra, \n si la palabra no es correcta cojera la 1ª letra de esta para
  comprobar.");
22
          for (int i = 0; i < palaorig.length(); i++) {</pre>
23
              if (palaorig.charAt(i) == ' ') {
24
                 palacopia += ' ';
25
26
              else {
27
              palacopia += '*';
28
29
          }
30
31
          // BUCLE DE ERRORES HASTA FINALIZAR
32
          do {
33
              String entrada;
34
              System.out.println(palacopia);
35
              System.out.println("Introduzca una letra: ");
36
              entrada = teclado.nextLine();
37
              letra = entrada.charAt(0);
38
              boolean estaen = false;
39
40
              for (int i = 0; i < palaorig.length(); i++) {</pre>
41
                  if (palaorig.charAt(i) == letra) {
42
                      palacopia = palacopia.substring(0, i) + letra +
  palacopia.substring(i+1);
43
                      estaen=true;
44
                  }
45
              }
46
47
          //CONDICIONES Y CONTADOR DE ERRORES
48
              if(estaen == false) {
49
                  switch (error) {
50
                  case 1:
                      System.out.println("Error " + error + " de 8: Te pinto la
51
  horca");
52
                      break;
53
                  case 2:
                      System.out.println("Error " + error + " de 8: Te pinto la
  cabeza");
5.5
                      break;
56
                  case 3:
```

Ejer78PACO.java

```
System.out.println("Error " + error + " de 8: Te pinto el
57
  cuerpo");
58
                      break;
59
                   case 4:
                       System.out.println("Error " + error + " de 8: Te pinto el brazo
60
  iz");
61
                      break;
62
                   case 5:
                       System.out.println("Error " + error + " de 8: Te pinto el brazo
63
  der");
64
                      break;
65
                   case 6:
                       System.out.println("Error " + error + " de 8: Te pinto la pierna
66
  der");
67
                      break;
68
                   case 7:
                       System.out.println("Error " + error + " de 8: Te pinto la pierna
69
  iz");
70
                      break;
71
                   case 8:
                       System.out.println("Error " + error + " de 8: AHORCADO!");
72
                       System.out.println("La palabra era: " + palaorig);
73
74
75
76
                       error++;
77
78
               //MENSAJE DE ERROR CON LA OPCION DE SI METES LA PALABRA ENTERA PUEDAS
 GANAR
79
              if (palaorig.equals(entrada)||palaorig.equals(palacopia)) {
80
                   System.out.println("Palabra: " + palaorig);
81
                   System.out.println("ENHORABUENA! LO HAS CONSEGUIDO.");
82
                  break;
83
               }
84
85
86
          } while (error <= 8);</pre>
87
88
     }
89
90 }
91
```