

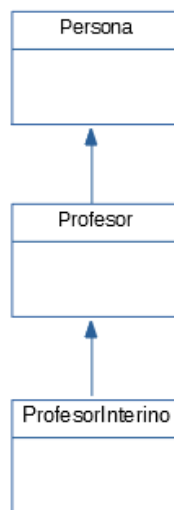
## UD09: Uso avanzado de orientación a objetos



Ejercicios de herencia, polimorfismo, herencia e interfaces.

### EJERCICIO 122 – ejer122.java

Crea un programa que implemente las siguientes relaciones de herencia:



Completaremos las clases con los siguientes datos:

#### **+Clase Persona:**

-**Atributos:** Nombre, DNI, edad, lugar de residencia.

-**Métodos:** getters y setters, además de un método que nos devolverá los años necesarios para llegar a la edad de jubilación (actualmente, 65 años).

#### **+Clase Profesor:**

-**Atributos:** Sueldo, centro donde imparte clase, lugar de trabajo.

-**Métodos:** getters y setters, además de un método que nos devolverá un booleano indicando si el lugar de trabajo coincide con su lugar de residencia o no.

#### **+Clase ProfesorInterino:**

-**Atributos:** Tipo de baja (Sustitución o Vacante), duración en días de la baja.

-**Métodos:** getters y setters, además de un método al que nos devolverá, teniendo en cuenta los días de baja, los meses que estará trabajando el profesor interino, tomando como referencia que 1 mes tiene 30 días.