

-PROGRAMACIÓN-

PRESENTACIÓN ASIGNATURA





I. INTRODUCCIÓN

Datos del profesor:

Profesor Programación: Paco Pérez

paco.perez@iesserpis.org

Ingeniero Informático – Universidad de Valencia

15 años de experiencia empresa privada: Consultoría Multinacional

Horario

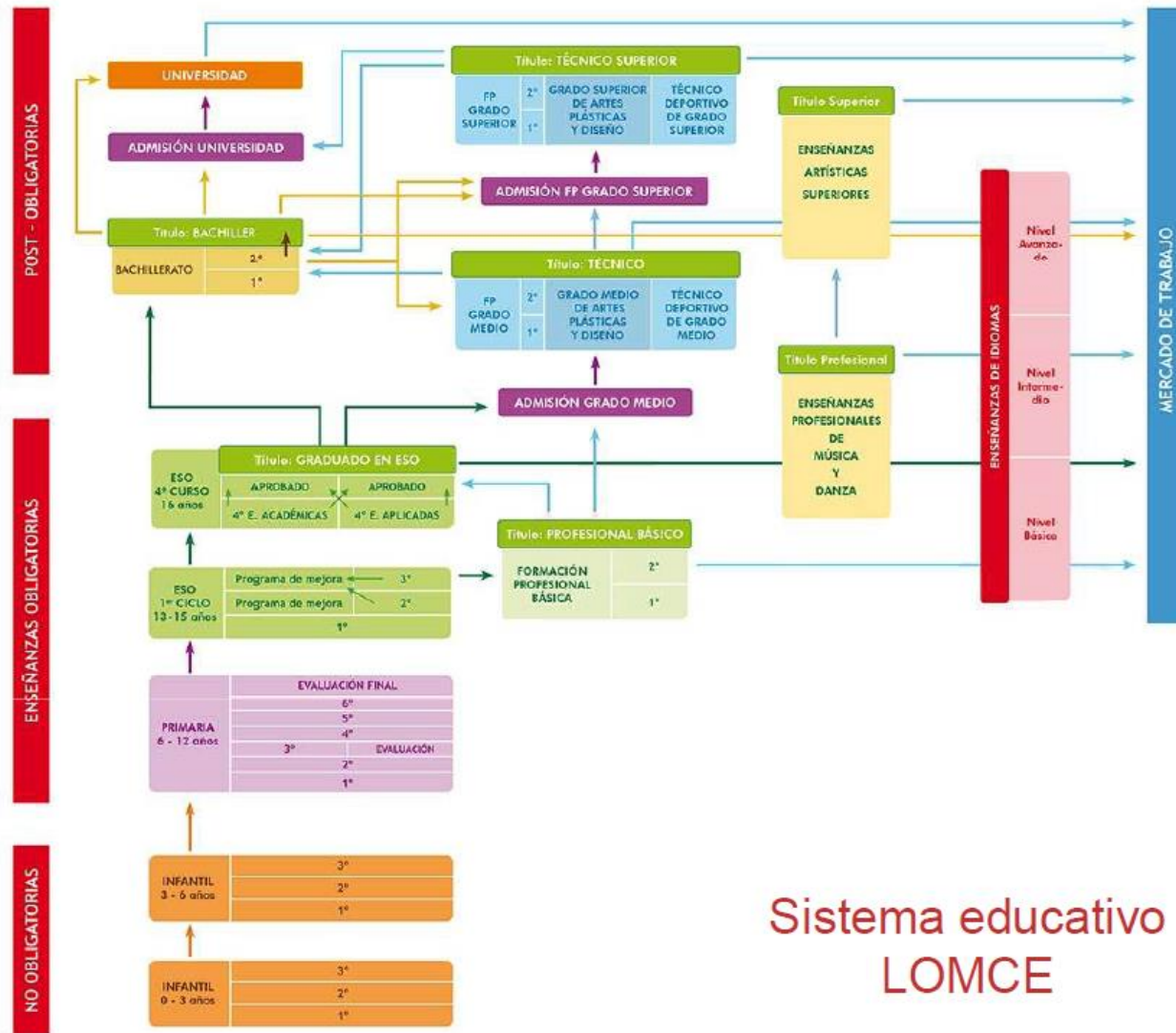
Martes de 15:15 a 18:30	3h
Miércoles de 16:10 a 18:30	3h
Jueves de 14:20 a 17:05	2h

Total: 8horas a la semana / 256h en total



I. INTRODUCCIÓN

¿Dónde estamos?



Sistema educativo
LOMCE



I. INTRODUCCIÓN

Perfil profesional:

Artículo 7. *Entorno profesional.*

1. Las personas con este perfil profesional ejercen su actividad en empresas o entidades públicas o privadas tanto por cuenta ajena como propia, desempeñando su trabajo en el área de desarrollo de aplicaciones informáticas relacionadas con entornos Web (intranet, extranet e internet).

2. Las ocupaciones y puestos de trabajo más relevantes son:

Programador Web.

Programador Multimedia.

Desarrollador de aplicaciones en entornos Web.





I. INTRODUCCIÓN

Resto módulos profesionales DAW:

FAMILIA PROFESIONAL: INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES																			
CICLO FORMATIVO: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB										GRADO: SUPERIOR					HORAS: 2000				
1er CURSO										2º CURSO									
Módulo Profesional:	H.S.	H.A.	H.	H.	H.	H.	H.	H.	H.	Módulo Profesional:	H.S.	H.A.	H.	H.	H.	H.	H.	H.	H.
0373. Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información.	3	96	3							0612. Desarrollo web en entorno cliente.	7	140						7	
0483. Sistemas informáticos.	5	160		5						0613. Desarrollo web en entorno servidor.	8	160							8
0484. Bases de Datos.	5	160	5							0614. Despliegue de aplicaciones web.	4	80							4
0485. Programación.	8	256	8							0615. Diseño de interfaces web.	6	120						6	
0487. Entornos de desarrollo.	3	96	3							0618. Empresa e iniciativa emprendedora.	3	60					3		
0617 Formación y Orientación Laboral.	3	96			3					CV0004. Inglés Técnico II-S / Horario reservado para la docencia en inglés.	2	40							
CV0003. Inglés Técnico I-S / Horario reservado para la docencia en inglés.	3	96								0616. Proyecto de desarrollo de aplicaciones web.*		40							
										0619 Formación en Centros de Trabajo.		400							
Totales:	30	960								Totales:	30	1040							
										CS/ PS Formación y orientación laboral									
										PT Sistemas y aplicaciones informáticas									
										CS/ PS Informática									



I. INTRODUCCIÓN

Competencias Técnico Superior

¿Qué cualidades debe tener un técnico superior?

- Capacidad de trabajo en equipo
- Buenos modales
- Aceptación de críticas constructivas
- Buena actitud frente al trabajo
- Correcto uso del lenguaje escrito
- Ampliar conocimientos
- Higiene Personal





2. METODOLOGÍA

Teoría: Libro “Aprender JAVA con ejercicios”, Luís José Sánchez (2018)



¿¿Entonces tengo que estudiar teoría??



Práctica: Eminentemente práctica.

Las prácticas se harán en **EL AULA**.

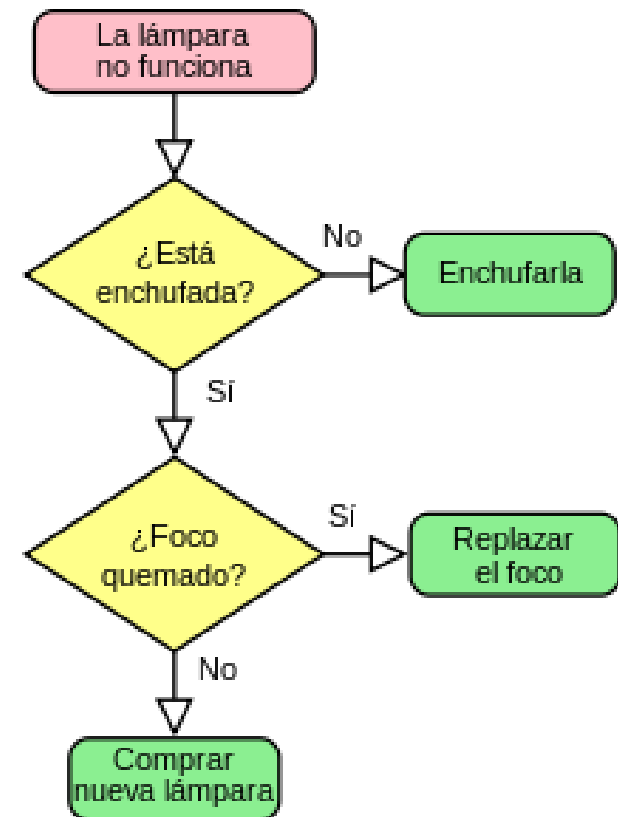
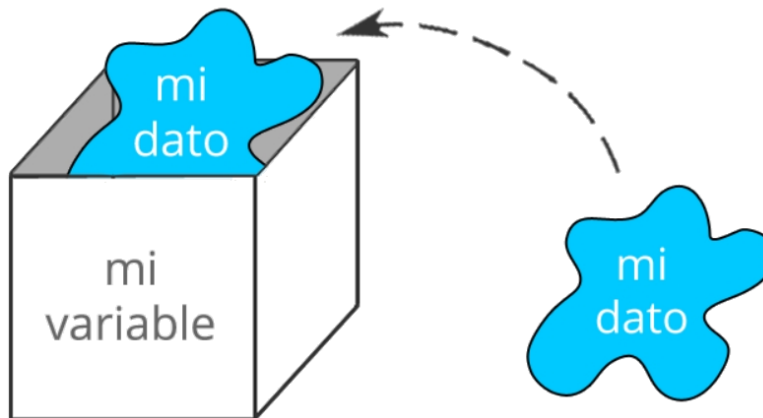


3. CONTENIDOS

Bloque 1: Introducción a la Programación

UD01 – Introducción a la Programación.

UD02 – Introducción a Java.





3. CONTENIDOS

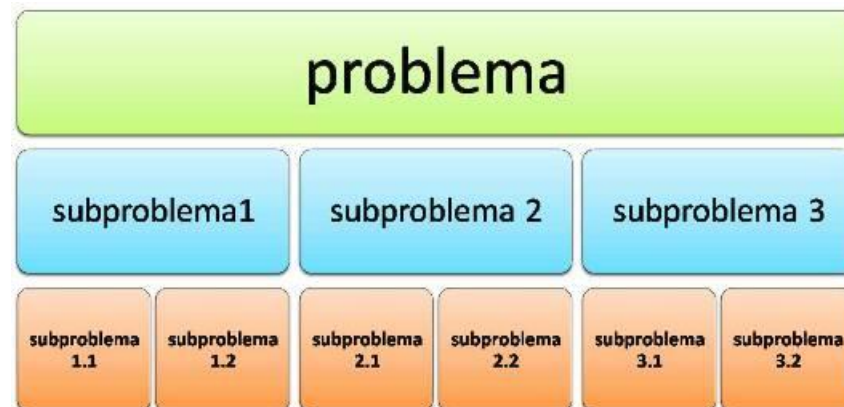
Bloque 2: Programación básica en Java

UD03 – Estructuras de control

UD04 – Estructuras de datos estáticas



UD05 – Programación modular





3. CONTENIDOS

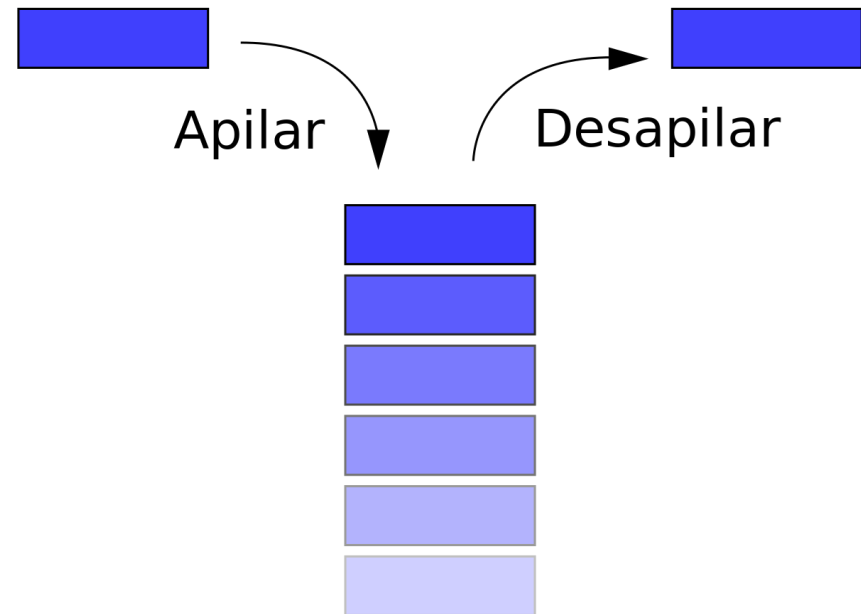
Bloque 3: Programación avanzada en Java

UD06 – Estructuras de datos dinámicas

UD07 – Introducción a la POO

UD08 – Excepciones y ficheros

UD09 – POO Avanzada



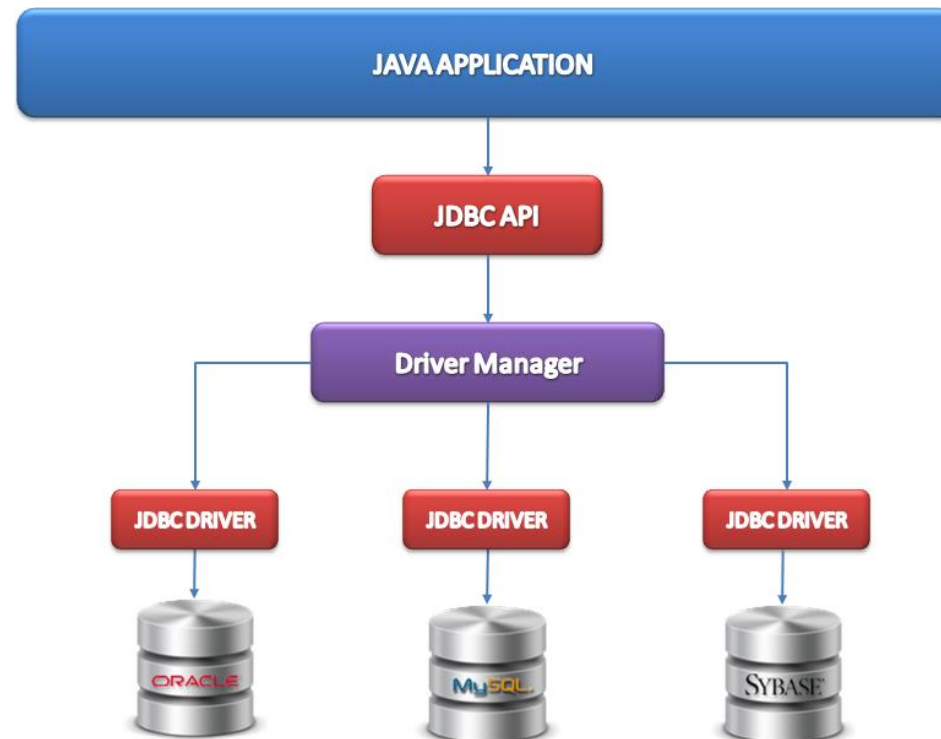


3. CONTENIDOS

Bloque 4: Programación de una aplicación de escritorio

UD10 – Bases de datos

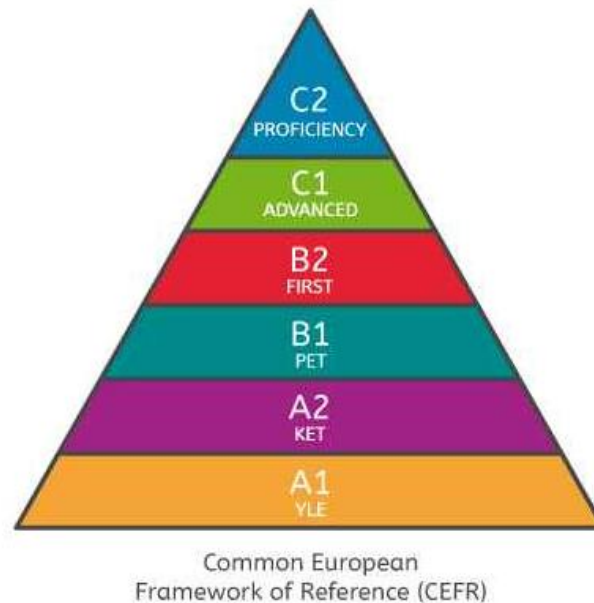
UD11 – Interfaz gráfica de usuario





4. IMPORTANCIA DE LA PROGRAMACIÓN

Tanto el inglés como la programación son ambos idiomas universales y están ganando la misma importancia en el campo laboral.



La corriente que posiciona a la programación entre los pilares básicos de la educación, considera que esta habilidad aumenta la productividad, eficiencia y eficacia de una persona en su trabajo, independientemente de la profesión que desarrolle.



4. IMPORTANCIA DE LA PROGRAMACIÓN

“No compres un videojuego, créalo.

No te bajes una aplicación móvil, desarróllala.”

Barack Obama, presidente de EE.UU. (2009-2017)





4. IMPORTANCIA DE LA PROGRAMACIÓN

“En el proceso de aprender a programar, las personas aprenden muchas otras cosas, tales como estrategias para solucionar problemas, diseñar proyectos y comunicar ideas.”

Mitchel Resnick, creador de Scratch





4. IMPORTANCIA DE LA PROGRAMACIÓN

“Ahora, el único límite es tu imaginación. Puedes conseguir que un ordenador haga cosas que antes eran imposibles.

Es lo más parecido a tener superpoderes.”

Drew Houston, fundador de DropBox





4. IMPORTANCIA DE LA PROGRAMACIÓN

"Los programadores del mañana son los magos del futuro."

Programar es crear algo completamente nuevo desde cero."



Mark Zuckerberg, fundador de Facebook



4. IMPORTANCIA DE LA PROGRAMACIÓN

“Creo que todos en este país deberían aprender a programar un ordenador, ya que te enseña a pensar.”

Steve Jobs, fundador de Apple

24 de febrero de 1955 - 5 de octubre de 2011





5. ProgramaME



ProgramaMe: Concurso de programación para ciclos formativos

- Concurso navideño de entrenamiento (online) en el IES Serpis
- Regional Valencia (online) en el IES Serpis (Marzo)
- Final nacional en la Complutense de Madrid (Junio)

¡Acepta el reto!

Listado de problemas para entrenar
Juez en línea (corrector automático)



6. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

En cada evaluación se puntuará:

	Porcentaje
Examen teórico / práctico	45%
Ejercicios de clase	45%
Actitud	10%

- Nota mínima de 5 en cada evaluación
- Nota final del curso: 25% (1ªev.) + 30% (2ªev.) + 45% (3ªev.)
- Actitud: buen trabajo en equipo, colaboración con los compañeros, RESPETO.
- Junio: recuperación ordinaria para recuperar las evaluaciones suspendidas.
- Julio: recuperación extraordinaria en la que se recuperará toda la asignatura en caso de que no se hayan aprobado todas las evaluaciones en Junio.
- Si algún alumno se presenta a alguna recuperación para subir nota → Nota final.



6. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Prácticas:

- Prácticas de diverso tipo:
 - Programación.
 - Presentación
 - Individuales o en equipo.
- Práctica fuera de tiempo = no realizada → 0 (Admite causa justificada)
Práctica copiada → 0 por ambos sitios.
Examen copiado → 0 + Evaluación suspendida
- Ojo a las faltas de ortografía! -0.1 en el examen (max. 1 punto). “Haber si nos vemos”

Faltas de asistencia:

- Se pasa lista siempre en cada hora.
- Si algún alumno falta más del 15% de las horas totales del módulo, pierde el derecho a la evaluación continua, pudiendo presentarse únicamente a un examen final en Junio.



7. FIN DE LA PRESENTACIÓN

¿Dudas?, ¿Preguntas?, ¿Sugerencias?



ProgramaMe: Inicio - Concurso Nacional

www.programa-me.com ▼

¡Acepta el reto!

<https://www.aceptaelreto.com> ▼