

Escenario.java

```

1 import java.util.Random;
2
3 public class Escenario {
4     String nombre;
5     luchador luch1;
6     luchador luch2;
7
8     public Escenario(String nom, luchador lu1, luchador lu2) {
9         nombre = nom;
10        luch1 = lu1;
11        luch2 = lu2;
12    }
13
14    public String cabecera_pelea() {
15        return "Comienza la pelea entre " + luch1.getnombre() + " y " +
luch2.getnombre() + " en " + nombre;
16    }
17
18    public void pelea(){
19
20        Random r = new Random();
21        int golpe_luch1;
22        int golpe_luch2;
23        int contador=0;
24        int vida_aux;
25
26        luch1.setvida(100);
27        luch2.setvida(100);
28        while ((luch1.getvida() > 0) && (luch2.getvida() > 0)) {
29
30            golpe_luch1 = (int)(r.nextDouble()*50 +1);
31            vida_aux = luch2.getvida() - golpe_luch1;
32            if (vida_aux < 0) {
33                vida_aux = 0;
34            }
35            luch2.setvida(vida_aux);
36            System.out.println(luch1.getnombre() + " golpea a " + luch2.getnombre() + "
con una intensidad de " + golpe_luch1 + "\t " + luch1.getnombre() + ":" + luch1.getvida() +
" - " + luch2.getnombre() + ":" + luch2.getvida());
37
38            retrasar1seg();
39
40            if (luch2.getvida() > 0) {
41                golpe_luch2 = (int)(r.nextDouble()*50 +1);
42                vida_aux = luch1.getvida() - golpe_luch2;
43                if (vida_aux < 0) {
44                    vida_aux = 0;
45                }
46                luch1.setvida(vida_aux);
47                System.out.println(luch2.getnombre() + " golpea a " + luch1.getnombre()
+ " con una intensidad de " + golpe_luch2 + "\t " + luch1.getnombre() + ":" +
luch1.getvida() + " - " + luch2.getnombre() + ":" + luch2.getvida());
48            }
49
50            retrasar1seg();
51        }
52        if (luch1.getvida() > 0) {
53            System.out.println("El ganador de este round es: " + luch1.getnombre());
54            luch1.incrementar_numroundsganados();
55        }else {
56            System.out.println("El ganador de este round es: " + luch2.getnombre());
57            luch2.incrementar_numroundsganados();

```

Escenario.java

```
58     }
59 }
60
61 public void retrasar1seg() {
62     //Retraso de 1 segundo entre golpe y golpe
63     try {
64         Thread.sleep(1000);
65     } catch (InterruptedException e) {
66         e.printStackTrace();
67     }
68 }
69 }
70
```