SERPIS

IES Serpis – Desarrollo de Aplicaciones Web – Programación

EJERCICIO 128 – ejer128.java

Se va a implementar un simulador de Vehículos. Existen 2 tipos de "Vehículo": Coche y Camión.

- 1. Sus características comunes son la matrícula y la velocidad. En el momento de crearlos, la matrícula se recibe por parámetro y la velocidad se inicializa a 0. El método toString() de los vehículos devuelve información acerca de la matrícula y la velocidad. Además se pueden acelerar, pasando por parámetro la cantidad en km/h que se tiene que acelerar.
- 2. Los coches tienen además un atributo para el número de puertas, que se recibe también por parámetro en el momento de crearlo. Tiene además un método que devuelve el número de puertas.
- 3 Hay que implementar la clase Remolque. Esta clase tiene un atributo de tipo entero que es el peso y cuyo valor se le da en el momento de crear el objeto. Debe tener un método toString() que devuelva la información del remolque.
- 4. Los camiones tienen un atributo de tipo Remolque que se inicializa a null (para indicar que no tiene remolque). Además, tiene un método ponRemolque(), que recibe el Remolque por parámetro y otro quitaRemolque(). Cuando se muestre la información de un camión que lleve remolque con el método toString(), además de la matrícula y la velocidad del camión, debe aparecer la información del remolque. Si el camión no lleva remolque, este método solo devolverá matricula y velocidad.
- 5. En esta clase hay que sobrescribir el método acelerar de manera que si el camión tiene remolque y la velocidad más la aceleración superan los 100 Km/h se lance una excepción de tipo Exception que diga "Frenando Alonso!"
- 6. Escribe una aplicación que haga lo siguiente:
 - a) Declare y cree un array de 4 vehículos.
 - b) Cree 2 camiones y 2 coches y los añada al array
 - c) Ponga un remolque de 5000 kg a los camiones del array.
 - d) Escriba por pantalla la información de todos los vehículos.
 - e) Acelera los coches en 120 Km/h
 - f) Acelera los camiones en 90 Km/h
 - g) Quita el remolque del último camión
 - h) Escriba por pantalla la información de todos los vehículos.
 - i) Acelere en 20Km/h el primer camión.