

## Animal.java

```
1 import java.util.*;
2
3 public class Animal {
4     private char tipo;
5     private String nombre;
6     private int peso;
7
8     public Animal(char tipo, String nombre, int peso) {
9         this.tipo = tipo;
10        this.nombre = nombre;
11        this.peso = peso;
12    }
13
14    public String getnombre() {
15        return nombre;
16    }
17
18    public void setpeso(int nuevopeso) {
19        this.peso = nuevopeso;
20    }
21
22    public void info() {
23        String raza="";
24        if (tipo == 't') {
25            raza = "Tigre";
26        }else {
27            raza = "Leon";
28        }
29        System.out.println(raza + " de nombre " + nombre + " y peso " + peso + " Kg.");
30    }
31 }
32
```