

luchador.java

```
1
2 public class luchador {
3     String nombre;
4     int vida;
5     int numroundsganados;
6
7     public luchador(String nom) {
8         nombre = nom;
9         vida = 100;
10        numroundsganados = 0;
11    }
12
13    void setvida(int cantidad) {
14        vida = cantidad;
15    }
16
17    int getvida() {
18        return vida;
19    }
20
21    String getnombre() {
22        return nombre;
23    }
24
25    int getnumroundsganados() {
26        return numroundsganados;
27    }
28
29    void setnumroundsganados(int a) {
30        numroundsganados = a;
31    }
32
33    void incrementar_numroundsganados() {
34        numroundsganados++;
35    }
36 }
37
```