

EJERCICIO 105 – ejer105.java

Crea un programa que se encargue de simular un chat con Paco del siguiente modo:

-Al principio de todo, se solicitará el nombre al usuario, validando que este sea distinto de espacios. Luego le preguntará “como estas hoy?”. Estas 2 frases serán fijas a principio de la conversación.

-Luego entramos en un bucle y, cada vez que el usuario interactúe con Paco, este responderá con frases fijas del siguiente modo:

- Si el número de vocales de la frase que ha introducido el usuario es par, Paco responderá:

"Paco: Qué interesante...cuentame más..."

- Si el número de vocales de la frase que ha introducido el usuario es impar, Paco responderá:

"Paco: No me interesa nada, cuentame otra cosa"


-Cuando el usuario se canse de hablar con Paco, le dirá cualquier frase que contenga la palabra “vete”, y en ese momento, Paco se despedirá y el programa finalizará.

Un ejemplo de ejecución en el terminal sería el siguiente:

```
Bienvenido al chat con Paco
-----
Paco: Hola que tal, cómo te llamas?
Gareth Bale
Paco: Hola Gareth Bale, ¿como estas hoy?
no muy bien
Paco: Qué interesante...cuentame más...
es que no puedo jugar al golf
Paco: No me interesa nada, cuentame otra cosa
vete por ahí hombre!
Paco: nos vemos Gareth Bale!
```

Antes de finalizar el programa, se volcará todo el contenido del chat en un fichero de salida (chat.txt), para tener un recuerdo de tan maravillosa conversación.

El fichero de salida de la conversación anterior tendrá el siguiente aspecto:

 chat.txt: Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

```
Bienvenido al chat con Paco
-----
Paco: Hola que tal, cómo te llamas?
Gareth Bale: me llamo Gareth Bale
Paco: Hola Gareth Bale, ¿como estas hoy?
Gareth Bale: no muy bien
Paco: Qué interesante...cuentame más...
Gareth Bale: es que no puedo jugar al golf
Paco: No me interesa nada, cuentame otra cosa
Gareth Bale: vete por ahí hombre!
Paco: nos vemos Gareth Bale!
```