Principal.java

```
1 package eval31;
 3 import java.util.*;
5 public class Principal {
7
      public static void main(String[] args) {
8
9
          //Zona de declaración de variables
10
          Scanner \underline{s} = new Scanner(System.in);
11
          int dorsal = 0;
          String nombre_jug = "";
12
          String nombre_equipo = "";
13
          ArrayList<Jugador> lista_pares = new ArrayList<Jugador>();
14
15
          ArrayList<Jugador> lista_impares = new ArrayList<Jugador>();
16
17
          //Bucle principal
18
          System.out.println("Introduzca numero de equipos a dar de alta:");
19
          int numequipos = s.nextInt();
20
          s.nextLine();
21
22
          for (int x=0; x < numequipos;x++) {</pre>
               System.out.println("Introduzca nombre del equipo "+(x+1)+":");
23
24
               nombre_equipo = s.nextLine();
25
               Equipo e = new Equipo(nombre_equipo);
               for (int i = 0; i < 3; i++) {
26
27
                   System.out.println("Para el "+nombre_equipo+", introduzca dorsal y nombre de
  jugador "+(i+1)+" :");
28
                   dorsal = s.nextInt();
29
                   nombre_jug = s.nextLine();
30
                   Jugador j = new Jugador(nombre_jug,dorsal);
31
                   e.anyadir_jugador(j, i);
32
                   if (dorsal % 2 == 0) {
33
                       lista_pares.add(j);
34
                   }else {
35
                       lista_impares.add(j);
36
                   }
37
38
               System.out.println(e.info_equipo());
39
          }
40
41
          //Imprimir dorsales
42
          System.out.println("Lista de los jugadores con los dorsales pares:");
43
          imprimir_info_equipo(lista_pares);
44
45
          System.out.println("Lista de los jugadores con los dorsales impares:");
46
          imprimir_info_equipo(lista_impares);
47
      }
48
49
      public static void imprimir_info_equipo(ArrayList<Jugador> lista) {
50
          Iterator iter = lista.iterator();
51
          Jugador jugaux;
52
          while (iter.hasNext()) {
53
               jugaux = (Jugador)iter.next();
54
               System.out.print(jugaux.datos_jugador());
55
          }
56
      }
57 }
58
```