

UD2: Introducción a Java



Problemas básicos de programación

EJERCICIO 1 – ejer1.java

Escribe un programa de Java que escriba el siguiente texto y utilice valores de variables cada vez que el texto es de color rojo. De esta forma, se podrá utilizar de plantilla para cualquier año:

“Buenas noches. En estos días tan especiales a finales del año **<año>** en los que siempre nos deben unir los mejores sentimientos os deseo, junto a la Reina y nuestras hijas, una Feliz Navidad y que en el próximo año **<año + 1>** podáis ver cumplidos vuestros anhelos y aspiraciones”.

EJERCICIO 2 – ejer2.java

Escribe un programa de Java que guarde en una variable el valor de tu nombre, en otra variable el valor de tu edad y en otra variable tu altura (en decimales) y luego imprima:

“Te llamas **<nombre>**, tienes **<edad>** años y mides **<altura>** metros. Soy adivino!”

EJERCICIO 3 – ejer3.java

Escribe un programa de Java que guarde en variables:

- NIF
- Nombre
- Fecha de nacimiento
- Dirección
- Código postal y población
- Teléfono fijo
- Teléfono móvil

Y luego imprima:

“El alumno **<Nombre>** de NIF **<NIF>**, nació el **<Fecha de nacimiento>** y reside actualmente en **<Dirección>**, **<Código Postal>**, **<Población>**. Sus teléfonos de contactos son: **<Teléfono fijo>** y **<Teléfono móvil>**”.