

EJERCICIO 74 – ejer74.java

Hacer una función que, dado un String, imprima dicha cadena en una caja de caracteres:

public static void imprimeCajaTexto(String s);

```
*****
*                                     *
*  Esto es un ejemplo de texto  *
*                                     *
*****
```

```
*****
*                                     *
*  Otro ejemplo  *
*                                     *
*****
```

EJERCICIO 75 – ejer75.java

Crea una función con la siguiente cabecera:

public String convierteEnPalabras(int n) { ... }

Esta función convierte los dígitos del número n en las correspondientes palabras y lo devuelve todo en una cadena de caracteres.

Por ejemplo, el 470213 convertido a palabras sería:

cuatro, siete, cero, dos, uno, tres

Utiliza esta función en un programa para comprobar que funciona bien.

Desde la función no se debe mostrar nada por pantalla, solo se debe usar println desde el programa principal.

EJERCICIO 76 – ejer76.java

Realiza un programa que ejecute en bucle un menú que llamará a 2 métodos recursivos: uno de ellos calculará el sumatorio y el otro, el factorial.

Primero pedirá el número y luego pedirá una opción (1-Sumatorio, 2-Factorial, 3-Salir), y ejecutará esta estructura en bucle hasta que la opción introducida sea = 3, momento que el programa se despide y finaliza la ejecución.

Un ejemplo de ejecución sería el siguiente:

```
Introduzca un número:
5
Introduzca una opción:
1-Realizar el sumatorio de 5
2-Realizar el factorial de 5
3-Salir de este programa
1
El sumatorio de 5 es: 15
Introduzca un número:
4
Introduzca una opción:
1-Realizar el sumatorio de 4
2-Realizar el factorial de 4
3-Salir de este programa
2
El factorial de 4 es: 24
Introduzca un número:
1
Introduzca una opción:
1-Realizar el sumatorio de 1
2-Realizar el factorial de 1
3-Salir de este programa
3
Gracias por utilizar este menú
```