Entity Framework

Tecnología ADO.NET

Admite el desarrollo de aplicaciones de software orientadas a datos.





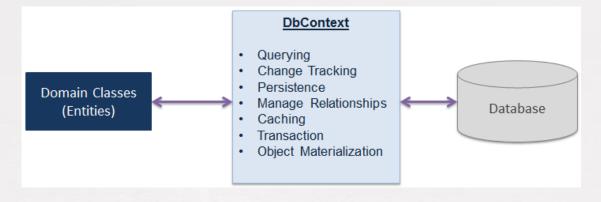
Defición:

33

ORM que interactúa con datos almacenados en base de datos relacionales con objetos .NET fuertemente tipados que representan el dominio de la aplicación.



¿Como funciona?



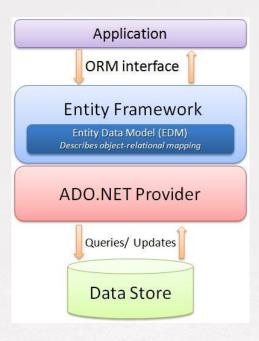
Se deberá **crear o importar** un modelo que asigna las entidades y relaciones que se definen en el modelo de la base de datos.

La clase principal interactúa con **System.Data.Entity.DbContext** denominado clase de contexto.

- -Ejecutar consultas
- -Almacenar los cambios del objeto en la base de datos
- -Enlazar objetos en memoria a los controles de interfaz de usuario



Compuesto por:



Los modelos pueden generarse a partir de bases de datos existentes y luego editarse manualmente, o bien se pueden crear desde cero y luego usarse para generar nuevas bases de datos.

OW

Implementa muchas características de O/RM populares:

- Seguimiento de cambios automáticos.
- Traducción de consultas con LINQ.
- Carga diligente, diferida y explícita.
- Diseñador visual para crear modelos de entidad.
- Capacidades de asignación enriquecidas que incluyen compatibilidad con:
 - Relaciones de uno a uno, de uno a varios y entre varios
 - Herencia (tabla por jerarquía, tabla por tipo y tabla por clase concreta)
 - Tipos complejos
 - Procedimientos almacenados

Abrir el contexto

```
public void UseProducts()
{
    using (var context = new ProductContext())
    {
        // Perform data access using the context
    }
}
```

Consulta de datos con LINQ

Consulta de datos SIN Formato

```
using (var context = new BloggingContext())
{
   var blogs = context.Blogs.SqlQuery("SELECT * FROM dbo.Blogs").ToList();
}
```

Agregar entidad al contexto

```
using (var context = new BloggingContext())
{
   var blog = new Blog { Name = "ADO.NET Blog" };
   context.Blogs.Add(blog);
   context.SaveChanges();
}
```

Modificar entidad del contexto

```
var existingBlog = new Blog { BlogId = 1, Name = "ADO.NET Blog" };
using (var context = new BloggingContext())
{
    context.Entry(existingBlog).State = EntityState.Modified;

    // Do some more work...
    context.SaveChanges();
}
```