

EJERCICIO 97 – ejer97.java

Desarrolla una clase "Fracción" que tenga las siguientes características:

- -2 atributos que serán del tipo entero y que se llamarán "numerador" y "denominador".
- -Un método constructor que acepte como parámetros el "numerador" y el "denominador".
- -Un método get del numerador que devolverá el valor del atributo "numerador".
- -Un método get del denominador que devolverá el valor del atributo "denominador".
- -Un método que se encargue de invertir la fracción, de forma que el numerador pase a ser el denominador y viceversa.
- -Un método que se encarga de escribir la fracción con el formato "numerador + "/" + denominador".
- -Un método que se encargue de multiplicar 2 fracciones y que tendrá el siguiente prototipo: **public** Fraccion multiplicar(<u>Fraccion</u> f)
- Un método que se encargue de dividir 2 fracciones y que tendrá el siguiente prototipo: **public Fraccion dividir**(**Fraccion f**)

La clase "Principal" generará varias fracciones y operará con ellas, como por ejemplo:

```
public class Principal {

   public static void main(String[] args) {
      Fraccion f1 = new Fraccion(2,3);
      Fraccion f2 = new Fraccion(2,3);
      Fraccion fmul = f1.multiplicar(f2);
      fmul.escribir_fraccion();
      fmul = fmul.invertir();
      fmul.escribir_fraccion();
      Fraccion fdiv = f1.dividir(f2);
      fdiv.escribir_fraccion();
   }
}
```

Que producirá como resultado:

```
<terminated> Principal (2) [Java Application] C:\Program
4/9
9/4
6/6
```



IES Serpis – Desarrollo de Aplicaciones Web – Programación

NOTA: El producto de fracciones funciona multiplicando los numeradores y los denominadores.

NOTA: La división de fracciones se consigue multiplicando numeradores y denominadores en cruz.