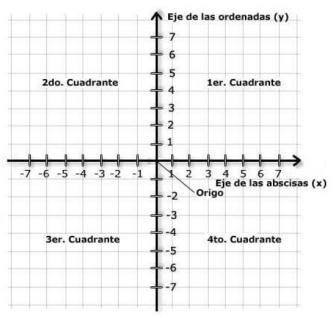


## EJERCICIO 37 – ejer37.java

Escribe un programa que, dadas las coordenadas del centro (x, y) de una circunferencia, muestre por pantalla si dicho centro está situado en:

- ✓ el primer cuadrante x > 0 e y > 0,
- ✓ el segundo cuadrante x < 0 e y > 0,
- ✓ el tercer cuadrante x < 0 e y < 0,
- ✓ el cuarto cuadrante x > 0 e y < 0,
- ✓ el eje de abscisas x != 0 e y = 0,
- ✓ el eje de ordenadas x = 0 e y != 0
- ✓ el origen de coordenadas x = 0 e y = 0.



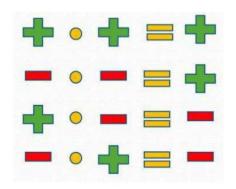
## EJERCICIO 38 – ejer38.java

Escribe un programa que lea 2 números enteros por teclado (num1 y num2) y escriba uno de los 2 mensajes siguientes:

"el productor de los 2 números es positivo", o bien

## IMPORTANTE: NO HAY QUE CALCULAR EL PRODUCTO.

## Recordemos que:



<sup>&</sup>quot;el producto de los 2 números es negativo"