

**EJERCICIO 54 – ejer54.java**

Calcula la letra de un DNI. Para ello, pediremos el DNI por teclado y nos devolverá el DNI completo.

Para calcular la letra, cogeremos el resto de dividir nuestro dni entre 23 y el resultado debe estar entre 0 y 22. Ese número lo buscaremos en un array donde se corresponderá con una letra:

RESTO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
LETRA	T	R	W	A	G	M	Y	F	P	D	X	B

  

RESTO	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
LETRA	N	J	Z	S	Q	V	H	L	C	K	E

Por ejemplo, si introduzco 70588387, el resto de dividir el número entre 23 será de 7 que corresponde a la letra 'F'.

**EJERCICIO 55 – ejer55.java**

Hacer un programa que contenga un menú con las siguientes operaciones con Strings:

- 1.- Longitud de una cadena
  - 2.- Comparación de dos cadenas
  - 3.- Concatenación de dos cadenas
  - 4.- Obtener subcadenas
  - 5.- Invertir cadenas
  - 6.- Es palíndromo
  - 9.- Salir
- donde:

- 1.- El usuario introducirá una cadena y se le dirá cuál es la longitud de esa cadena.
- 2.- El usuario introducirá dos cadenas, y se le mostrará por pantalla que cadena es alfabéticamente mayor.
- 3.- El usuario introducirá dos cadenas, el programa las concatenará y se mostrará el resultado por pantalla.
- 4.- El usuario introducirá una cadena y dos números. El programa devolverá la subcadena comprendida entre los números indicados por el usuario.
- 5.- El usuario indicará una cadena y se mostrará por pantalla la misma cadena invertida. Por ejemplo, si el usuario introduce la palabra "hola" se le mostrará la palabra "aloh".
- 6.- El usuario introducirá una cadena y el algoritmo le indicará si es un palíndromo o no. Una palabra palíndroma es aquella que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Ejemplos: ANA, ORO, RECONOCER,...
- 9.- Salir: Terminará el programa con un mensaje de despedida.

El menú funcionará en bucle hasta que el usuario pulse un 9, dando por finalizada su ejecución.