# Técnicas de Acceso al Medio

Enrique Alexandre

Dpto. de Teoría de la Señal y Comunicaciones

Curso 2021/2022



# Índice



#### Motivación

- Recursos escasos en un sistema de telecomunicación
  - Ancho de banda
  - Potencia
  - Número de portadoras disponibles
- ¿Qué se hace cuando varios usuarios quieren acceder a estos recursos?
  - Dividir y asignar dichos recursos
    - Frecuencia
    - Tiempo
    - Código



## Distintas aproximaciones

- MAC (Multiple-Access Channel)
  - Ej.: GSM, Wi-Fi

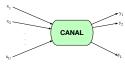
 $x_U$ 

- BC (Broadcast Channel)
  - Ej.: Radio, TV

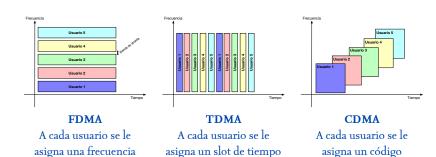


CANAL

- IC (Interference Channel)
  - Ej.: Redes militares



## Representación intuitiva

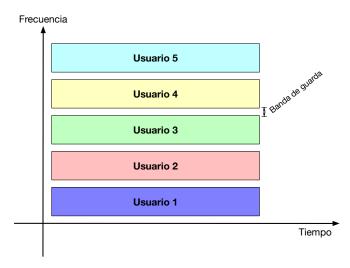


# Ejemplo: telefonía móvil

- **IG**: FDMA
- 2.xG: TDMA (con alguna variación)
- 3.xG: CDMA
- 4G: OFDMA + MIMO
- 5G: NOMA

# FDMA (Frequency Division Multiple Access)

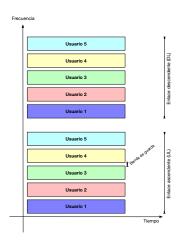
#### Definición





## **FDMA**

# Modo full duplex





#### **FDMA**

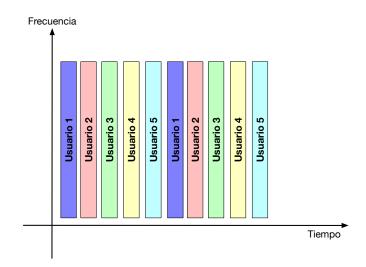
## Ventajas e inconvenientes

- Ventajas:
  - Compatible con modulaciones analógicas y digitales
  - Implementación muy sencilla
- Inconvenientes:
  - No aprovecha bien el espectro disponible (en comparación con TDMA y CDMA)
  - Es un sistema rígido
  - Posible interferencia entre canales
- Aplicaciones:
  - FM comercial: BW=150kHz, guarda de 25kHz
  - Fibra óptica



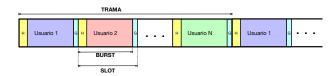
# TDMA (Time Division Multiple Access)

#### Introducción





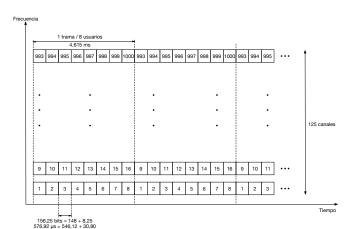
## Parámetros importantes



- N: Nº de slots por trama
- B<sub>SLOT</sub>: No de bits en cada slot
- $B_{BURST}$ : N° de bits de información por burst:  $B_{BURST} = B_{SLOT} G$
- H: Bits de overhead por slot
- G: Bits/tiempo de guarda

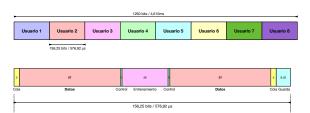


# Ejemplo: GSM





## Ejemplo: GSM

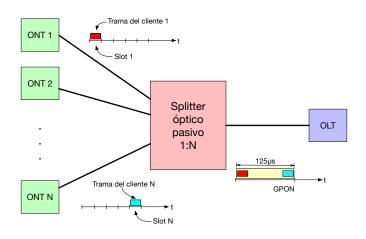


- $B_{SLOT} = 156, 25 \text{ bits}$
- $B_{BURST} = 148 \text{ bits}$
- H = 34 bits
- G = 8, 25 bits
- $T_{SLOT} = 576,92 \mu s$
- $T_{BURST} = 546, 12 \mu s$
- $T_{TRAMA} = 4,615ms$

• C = 
$$\frac{B_{BURST}}{T_{BURST}} = \frac{148}{546,12} = 271 \text{kbps}$$

$$\bullet~R_{b_U}=\frac{B_{BURST}-H}{T_{TRAMA}}=\frac{114}{4,615\text{ms}}=24,7\text{kbps}$$

# Ejemplo: Enlace ascendente PON





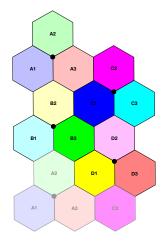
### Ventajas e inconvenientes

- Ventajas:
  - Versatilidad. Se pueden asignar más o menos slots a cada usuario.
  - Buen rendimiento espectral
- Inconvenientes:
  - Complejidad. Requiere sincronización estricta
  - Limitado a sistemas digitales
- Aplicaciones:
  - Telefonía móvil 2.xG (en combinación con FDMA)



# SDMA (Spatial Division Multiple Access)

• Se utilizan antenas directivas para cubrir distintas zonas del espacio con distintos haces de radiación.



# CDMA (Code Division Multiple Access)

#### Introducción

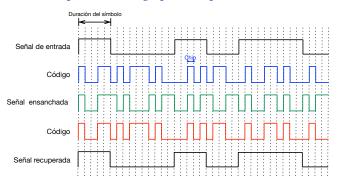
- Los usuarios transmiten simultáneamente y en las mismas frecuencias.
- ¿Cómo se separa cada comunicación?
  - Técnicas de espectro ensanchado (SS, Spread Spectrum):
    - DS: Direct Sequence
    - FH: Frequency Hoping
    - TH: Time Hoping



#### **CDMA**

#### Técnicas DS

• Cada usuario dispone de un código que utiliza para codificar la señal enviada:





#### **CDMA**

#### Técnicas DS

- Sólo aquellos usuarios con el código correcto podrán interpretar la señal recibida.
- Para el resto será indistinguible del ruido.
- La probabilidad de error para M usuario es:

$$P_{e} = Q\left(\frac{1}{\sqrt{\frac{M-1}{3P_{g}} + \frac{N_{0}}{2E_{b}}}}\right)$$

(siendo  $P_g = \frac{W_c}{W_c}$  la ganancia del proceso)

• Si no hay ruido, la probabilidad de error se simplifica:

$$P_{\epsilon} = Q \Biggl( \sqrt{\frac{3P_g}{M-1}} \Biggr)$$

#### **CDMA**

# Problema cerca-lejos

- Es uno de los principales problemas de los sistemas CDMA
- Caso típico: telefonía móvil
- Puede haber problemas al detectar una señal débil en presencia de otras de mayor potencia
- Solución: técnicas de control de potencia
- Ventaja añadida: ahorro de batería

