

Práctica V4

Animación 2D con Synfig Studio

1 Introducción

El objetivo de esta práctica es crear una animación 2D de corta duración similar a la realizada en el vídeo que acompaña a la práctica.

2 Tareas a realizar

Realizar una animación en la que se utilicen, al menos, los siguientes elementos:

- Creación de un fondo, puede ser muy simple como el del vídeo, o algo más elaborado, y animación del mismo.
- Creación de algún tipo de personaje (muñeco, animal, etc.)
- Creación de un esqueleto asociado al personaje
- Animación del personaje utilizando el esqueleto

3 Materiales a entregar

Archivo con el proyecto Synfig (.sifz). Incluye también todos los archivos multimedia que hayas empleado, si es el caso.