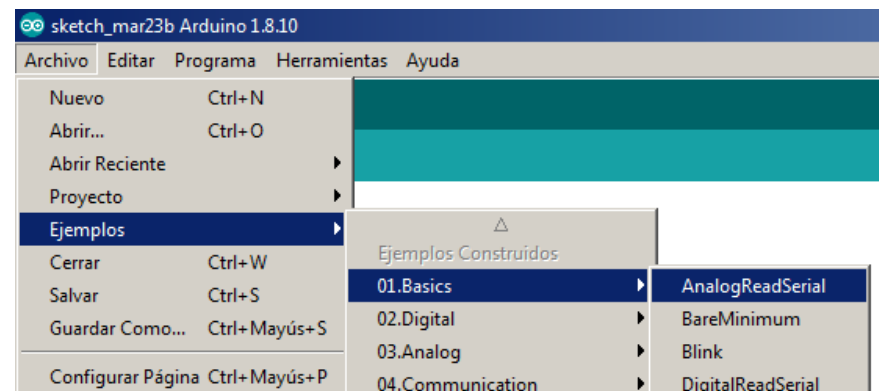
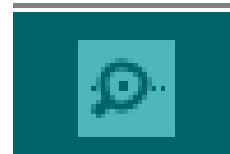


fritzing

```
void setup() {
  // initialize serial communication
  at 9600 bits per second:
  Serial.begin(9600);
}
// the loop routine runs over and
// over again forever:
void loop() {
  // read the input on analog pin 0:
  int sensorValue = analogRead(A0);
  // print out the value you read:
  Serial.println(sensorValue);
  delay(1);          // delay in
  between reads for stability
}
```

Calibramos: tomamos valores con luz y a oscuras

Usamos el **Monitor Serie:**



```

//Definimos los pines
const int zumbador = 2;
const int ldr = A0;

void setup () {

  Serial.begin(9600);
  pinMode(zumbador, OUTPUT);
  pinMode(ldr, INPUT);
}

void loop() {
  int nivelLuz = analogRead(ldr);  //leemos el nivel de luz con el LDR
  if (nivelLuz >= 400) {  //usaremos un valor según el nivel de luz de la sala

    tone(zumbador, 100);
    delay(100);
    noTone(buzzerPin);
    delay(100);

    Serial.println("----- TENEMOS LUZ -- ALARMA -----");
  }
  else {

    noTone(zumbador);

    Serial.println("SIN LUZ - NO HAY ALARMA");
  }
}

```