# Unidades de longitud en TEX

Estas conversiones pueden tener errores de redondeo y son sólo una guía. Las reglas mostradas son de 1 mm de resolución. Por favor, tenga en cuenta que las reglas muy cortas pueden no ser representadas correctamente en pantalla (o impresora) y parecer más largas de lo que son.

# **Unidades absolutas**

## Punto escalado

#### Definición

El punto escalado se define como 1/65536 puntos.

#### Nota

Esta es la unidad más pequeña que T<sub>E</sub>X

#### Conversión

1sp = 0 mm = 0.000 02 pt

#### **Punto**

#### Definición

El punto se define como 1/72.27 de pulgada.

#### Conversión

1 pt = 0.351 46 mm = 65 536 sp

## **Punto PostScript**

#### Definición

El punto PostScript se define como 1/72 de pulgada.

#### Nota

Word, InDesign y otras aplicaciones DTP usan esta definición para puntos.

## Conversión

1 bp = 0.352 77 mm = 1.003 74 pt = 65 781 sp

# **Punto Didot**

# Definición

Una unidad antigua usada por impresores europeos

## Conversió

1 dd = 0.376 07 mm = 1.07 pt = 70 124 sp

## Milímetro

#### Definición

Unidad SI

#### Conversión

1 mm = 2.845 26 pt = 186 467 sp

## Pica

## Definición

Una pica equivale a doce puntos.

#### Conversió

1 pc = 4.217 54 mm = 12 pt = 786 432 sp

## Cícero

#### Definición

Un Cícero equivale a doce puntos Didot.

#### Conversión

1 cc = 4.5128 mm = 12.8401 pt = 841 489 sp

## Centímetro

# Definición

Unidad SI

#### Conversión

1 cm = 10.000 05 mm = 28.452 74 pt = 1864 679 sp

# Pulgada

# Definición

Una pulgada equivale a 2.54 centímetros.

## Conversión

1 in = 25.400 13 mm = 72.269 99 pt = 4736 286 sp

# **Unidades relativas**

Estas unidades dependen del tamaño de fuente activo en el momento. Para más detalles sobre em y ex consultar: http://tex.stackexchange.com/q/4239/4918

# em (Cuadratín)

# Definición

Tradicionalmente, un em (Cuadratín) se define como el ancho de la M mayúscula o igual al tamaño de fuente, pero en la actualidad el valor se define en el fichero de fuente.

## Nota

Esta unidad debe usarse para todas las distancias horizontales que deben cambiar en relación al tamaño de fuente; el sangrado de párrafo, por ejemplo.

# ex (Altura de x)

# Definición

Tradicionalmente, un ex se define como el alto de la x minúscula, pero en la actualidad el valor se define en el fichero de fuente.

## Nota

Esta unidad debe usarse para todas las distancias verticales que deben cambiar en relación al tamaño de fuente.

# mu

# Definición

Esta unidad equivale aproximadamente a 1/18 de em de la familia de fuente matemática.

## Nota

Solamente puede usarse para espaciar en modo matemático.