

# Unidades de longitud en T<sub>E</sub>X

Estas conversiones pueden tener errores de redondeo y son sólo una guía.  
Las reglas mostradas son de 1 mm de resolución. Por favor, tenga en cuenta que las reglas muy cortas pueden no ser representadas correctamente en pantalla (o impresora) y parecer más largas de lo que son.

## Unidades absolutas

<b>Punto escalado</b>  <b>Definición</b> El punto escalado se define como 1/65 536 puntos.  <b>Nota</b> Esta es la unidad más pequeña que T <sub>E</sub> X usa.  <b>Conversión</b> 1 sp = 0 mm = 0.000 02 pt	<b>Milímetro</b>  <b>Definición</b> Unidad SI  <b>Conversión</b> 1 mm = 2.845 26 pt = 186 467 sp
<b>Punto</b>  <b>Definición</b> El punto se define como 1/72.27 de pulgada.  <b>Conversión</b> 1 pt = 0.351 46 mm = 65 536 sp	<b>Pica</b>  <b>Definición</b> Una pica equivale a doce puntos.  <b>Conversión</b> 1 pc = 4.217 54 mm = 12 pt = 786 432 sp
<b>Punto PostScript</b>  <b>Definición</b> El punto PostScript se define como 1/72 de pulgada.  <b>Nota</b> Word, InDesign y otras aplicaciones DTP usan esta definición para puntos.  <b>Conversión</b> 1 bp = 0.352 77 mm = 1.003 74 pt = 65 781 sp	<b>Cícero</b>  <b>Definición</b> Un Cícero equivale a doce puntos Didot.  <b>Conversión</b> 1 cc = 4.5128 mm = 12.8401 pt = 841 489 sp
<b>Punto Didot</b>  <b>Definición</b> Una unidad antigua usada por impresores europeos  <b>Conversión</b> 1 dd = 0.376 07 mm = 1.07 pt = 70 124 sp	<b>Centímetro</b>  <b>Definición</b> Unidad SI  <b>Conversión</b> 1 cm = 10.000 05 mm = 28.452 74 pt = 1 864 679 sp
	<b>Pulgada</b>  <b>Definición</b> Una pulgada equivale a 2.54 centímetros.  <b>Conversión</b> 1 in = 25.400 13 mm = 72.269 99 pt = 4 736 286 sp

## Unidades relativas

Estas unidades dependen del tamaño de fuente activo en el momento.  
Para más detalles sobre em y ex consultar: <http://tex.stackexchange.com/q/4239/4918>

<b>em (Cuadratín)</b>  <b>Definición</b> Tradicionalmente, un em (Cuadratín) se define como el ancho de la M mayúscula o igual al tamaño de fuente, pero en la actualidad el valor se define en el fichero de fuente.  <b>Nota</b> Esta unidad debe usarse para todas las distancias horizontales que deben cambiar en relación al tamaño de fuente; el sangrado de párrafo, por ejemplo.	<b>ex (Altura de x)</b>  <b>Definición</b> Tradicionalmente, un ex se define como el alto de la x minúscula, pero en la actualidad el valor se define en el fichero de fuente.  <b>Nota</b> Esta unidad debe usarse para todas las distancias verticales que deben cambiar en relación al tamaño de fuente.	<b>mu</b>  <b>Definición</b> Esta unidad equivale aproximadamente a 1/18 de em de la familia de fuente matemática.  <b>Nota</b> Solamente puede usarse para espaciar en modo matemático.
---	---	--

