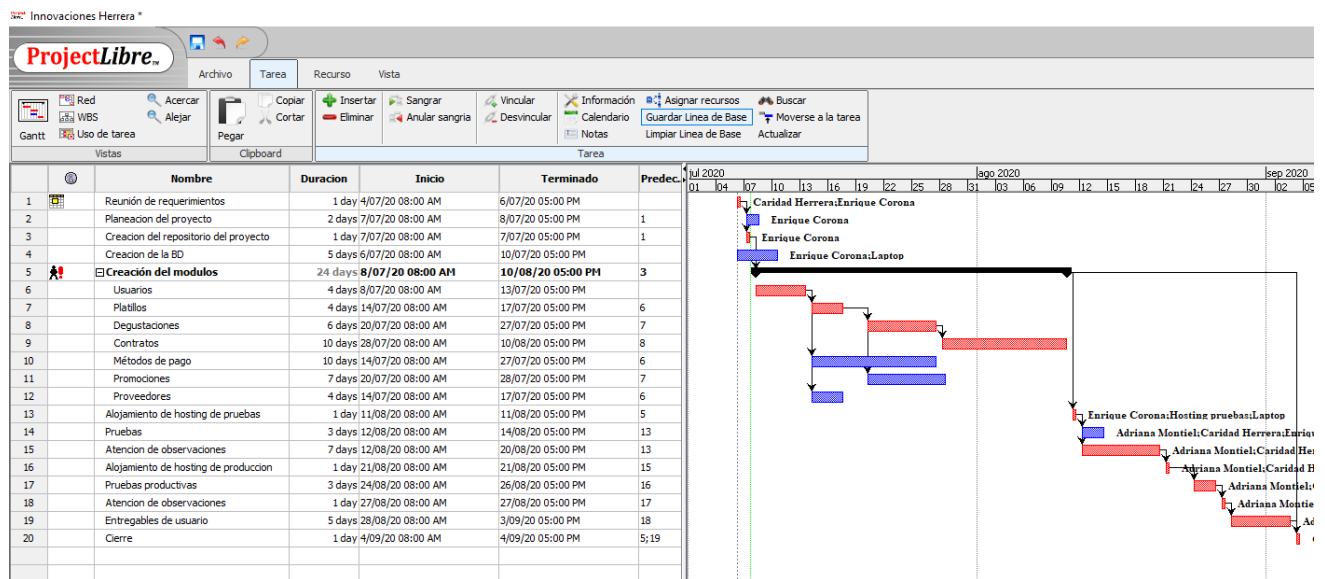


| Asignatura | Datos del alumno | Fecha |
|---|--------------------------|------------|
| Dirección y Planificación de Proyectos Web | Apellidos: Corona Ricaño | 06/07/2020 |
| | Nombre: Enrique | |

Innovaciones Herrera

1. **Iniciación:** Se tuvo una reunión de requerimientos iniciales para saber cuales es la necesidad del proyecto el cual nombraremos **Innovaciones Herrera** del cual salió el siguiente objetivo principal del proyecto: *Construcción un sistema enfocado a los alimentos que se presentan en un evento social, la posibilidad de hacer publicidad de los platillos, solicitar una degustación, cotizar un evento, generación de un contrato, que liste las formas de pago disponibles, y de tener un apartado de promociones y proveedores externos al servicio de alimentos.*
2. **Planificación:** Con el requerimiento base se determina que vamos a necesitar un sistema para tenerlo en línea y que cumpla los siguientes objetivos específicos:
 - a. **Objetivos:** Control de usuarios (podemos identificar dos: el administrador y el cliente). Administración de la gama de platillos (nombre del platillo, una descripción, el precio al público). Armado de paquetes especiales a partir de diferentes platillos. Administración de degustación por parte del cliente, donde seleccione algún paquete o armarlo de varios platillos; solicitar datos de contacto (nombre, correo electrónico, y/o teléfono), cuando y donde hacer la degustación. Administración del proceso de contratación del servicio, solicitando todos los datos necesarios (fecha del evento, comensales, platillo, servicios requeridos) con una plantilla base para las políticas de contrato, cancelación y los datos del cliente para su firma. La administración de las formas de pago disponibles. (efectivo y online). Control de promociones. Administración de proveedores externos y que son fuera del servicio de alimentos.
 - b. **Requerimientos tecnológicos:**
 - i. Vamos a necesitar un proveedor para alojar el sitio en internet. (para pruebas y para producción).
 - ii. Un desarrollador fullstack (Base de datos en MySQL, programador backend PHP y frontend HTML5/CSS3, jQuery).
 - iii. Repositorio del proyecto para el control de versiones.
 - iv. Un equipo de cómputo (PC/Laptop) para desarrollar el sistema.
 - v. Alguna plantilla web para la parte visual del sistema considerando un estudio
 - c. **Tiempo de desarrollo:** 3 Meses

| Asignatura | Datos del alumno | Fecha |
|--|--------------------------|------------|
| Dirección y Planificación de Proyectos Web | Apellidos: Corona Ricaño | 06/07/2020 |
| | Nombre: Enrique | |



- Ejecución:** En la ejecución es a partir de la construcción del repositorio del proyecto y en el sistema en sí (creación de módulos), el equipo ya se cuenta por tanto no se tendrá una inversión adicional, únicamente es centrarnos en lo anterior.
- Monitoreo y control:** Al momento de tener el desarrollo del sistema podemos hacer pruebas integrales de la funcionalidad en el equipo local, tener un documento de evidencias entre el cliente y de los usuarios de pruebas para irlos solventando en paralelo.
- Cierre:** En esta fase es donde se finaliza o como la etapa lo dice se cierra el proyecto, el cierre de las adquisiciones, documentación que se haya generado y en caso de ser necesario, se libera a producción; en pocas palabras se debe tener el entregable la aceptación por parte de los involucrados y el cliente.