

**Barre d’outils - État**

**Projet SYSGD II**

**Version 1.0**

**Comité paritaire des agents de sécurité**

**1 septembre 2011   
Jean Sylvain**

# HISTORIQUE DE REVISION

|  |
| --- |
| Nom du fichier |
| ToolBar.docx |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ver | Date | Réviseur (s) | Description |
| 1.0 | 2011-09-01 | JS | Rédaction initiale |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# APPROBATION ET VALIDATION DE CE DOCUMENT

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Date Approbation | Ver | Organisation | Nom | Description | Signature |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

# DOCUMENTS DE RÉFÉRENCE

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Titre | Date | Version | Auteur (s) |
| Spécification de la GUI | 2011.08.10 | 1.0 | Jean Sylvain |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table des matières

[HISTORIQUE DE REVISION 1](#_Toc300915123)

[APPROBATION ET VALIDATION DE CE DOCUMENT 1](#_Toc300915124)

[DOCUMENTS DE RÉFÉRENCE 1](#_Toc300915125)

[But du document 3](#_Toc300915126)

[Cas d’utilisation de l’entité Employeur 3](#_Toc300915127)

[Création 3](#_Toc300915128)

[Suppression 3](#_Toc300915129)

[Modification 3](#_Toc300915130)

[Consultation 3](#_Toc300915131)

[Contacts 4](#_Toc300915132)

[Salariés 4](#_Toc300915133)

[Implantation 5](#_Toc300915134)

[États du formulaire et sécurité 5](#_Toc300915135)

[Formulaire Employeur 6](#_Toc300915136)

[Comportement de la barre de recherche Employeurs 7](#_Toc300915137)

[Menu secondaire 8](#_Toc300915138)

[Onglet Dossier 9](#_Toc300915139)

[Onglet Contacts 10](#_Toc300915140)

[Onglet Rapports de paie 12](#_Toc300915141)

[Onglet Salariés 13](#_Toc300915142)

[Lexique 14](#_Toc300915143)

# But du document

Ce document décrit le mode de fonctionnement du module contenant la barre d’outil. Ce contrôle affecte le comportement et l’apparence de certains modules situés sur la meme page. Ce module se nommera EditToolBar et utilisera l’interface IModuleCommunicator pour aviser les autres modules de la page d’un changement d’état. Les modules devant réagir aux messages de cette barre d’outils implanteront l’interface IModuleListener.

Pour des renseignements additionnels voir <http://kemmis.info/blog/archive/2008/02/22/dotnetnuke-inter-module-communication-or-how-your-modules-can-get-their.aspx>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Nom | USAGE |
|  | btnRefresh | Rafraichir le dossier courant |
|  | btnNew | Créer un nouveau dossier |
|  | btnEdit | Modifier le dossier courant |
|  | btnSave | Sauvegarder le dossier courant et retourner en mode consultation. |
|  | btnPrint | Affiche les informations propres à l’entité sur une page afin de faciliter l’impression. |

Chaque bouton aura une signature qui lui sera propre. Cette signature sera transmise par le biais de l’objet ModuleCommunicationEventArgs.

On utilise la propriété Target pour identifier le type de message. Cette propriété doit comprendre l’expression ‘ToolBarMessage’. La propriété Text indiquera le nom du bouton qui a été invoqué.

ModuleCommunicationEventArgs mcArgs = new ModuleCommunicationEventArgs();  
mcArgs.Sender = " EditToolBar ";  
mcArgs.Target = " ToolBarMessage’";  
mcArgs.Text = "btnRefresh";