

# PLAN PRÉLIMINAIRE PROJET <<FONDATION AMARIS>>

par

AUDREY EUGENE,  
FARID SAM ET  
ENRIQUE ESCOBAR

PLAN PRÉLIMINAIRE DU PROJET <<FONDATION AMARIS>> PRÉSENTÉ À L'ÉCOLE  
DE TECHNOLOGIE SUPÉRIEURE COMME EXIGENCE DU COURS MGL800  
GESTION DE PROJET EN GÉNIE LOGICIEL

MONTRÉAL, LE 05-05-2019

ÉCOLE DE TECHNOLOGIE SUPÉRIEURE  
UNIVERSITÉ DU QUÉBEC

©Tous droits réservés



## Historique des changements

Version	Date	Révisers	Description du changement
0.1	05/05/2019	L'équipe	Document original

©Tous droits réservés

Cette licence signifie qu'il est interdit de reproduire, d'enregistrer ou de diffuser en tout ou en partie, le présent document. Le lecteur qui désire imprimer ou conserver sur un autre media une partie importante de ce document, doit obligatoirement en demander l'autorisation à l'auteur.



Cette licence [Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/) signifie qu'il est permis de diffuser, d'imprimer ou de sauvegarder sur un autre support une partie ou la totalité de cette œuvre à condition de mentionner l'auteur, que ces utilisations soient faites à des fins non commerciales et que le contenu de l'œuvre n'ait pas été modifié.

## Préface

Ce document fait référence au projet du nouveau portail de la Fondation Amaris. Amaris est une firme présente dans plusieurs pays, de ce fait, la firme a une responsabilité sociale. La Fondation Amaris est la vitrine sociale de la firme. Le portail doit assurer et soutenir des campagnes de levée de fonds ainsi que la gestion ces campagnes, des gestionnaires et des bénévoles.

Des étudiants ont fait un prototype non fonctionnel. Ce prototype est fait par des étudiants connaissant le front end (VueJS) et un peu de back end (C#). La base de données est stable et pour l'instant est SQL Server 2017 LocalDB. Le prototype a été fait dans le cadre d'un cours. Il y a des des contraintes de budget, de technologie et de main d'oeuvre. Pour le budget, la contrainte est de dépenser le moins possible. Pour la technologie, le tout doit rouler sous linux et sur Azure. Pour la main d'oeuvre, des programmeurs en interprojet prêtent de l'aide en attente de nouveau mandat sous forme de bénévolat de la part des bureaux régionaux.

Il y a une gestionnaire de projet et un directeur technologique, leur équipe de développeurs est changeante. Le design visuel est fait en Adobe XD, la gestion des requêtes et le suivi se fait selon les standard de la firme, soit avec Microsoft DevOps (anciennement TFS Online) en mode Agile.

La stabilisation du prototype vers un produit minimum viable devra se faire entre cinq a sept mois, mais idéalement six.