Manual de usuario Arkanoid



Realizado por:

Jonathan Alexis Cardona García, 00128819

José Enrique García Arévalo, 00093619

Rodrigo Aníbal Hernández García, 00050519

Oscar Alfredo Cañas Méndez, 00096819

Índice:

Contenido

Menú principal:	3	
Ingreso de nickname		
Juego	5	
Puntajes	6	

Menú principal:

En el menú principal se encuentran 3 opciones, Jugar, Puntajes, y Salir

- Jugar: Al presionar este botón el jugador será redirigido a una ventana en la cual se le pedirá ingresar su nickname (requerido para iniciar el juego).
- Puntajes: Este botón mostrara los jugadores que han alcanzado los 10 mejores puntajes
- Salir: Está opción cerrara el juego.

Menu - Arkanoid pre Alpha



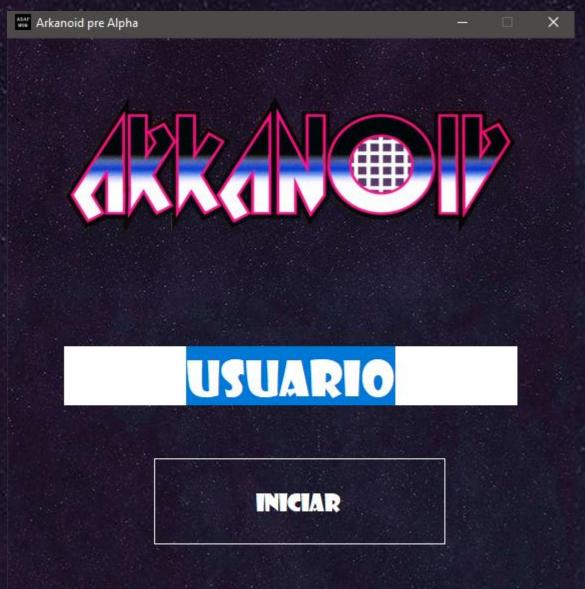
JUGAR

PUNTAJES

SALIR

Ingreso de nickname

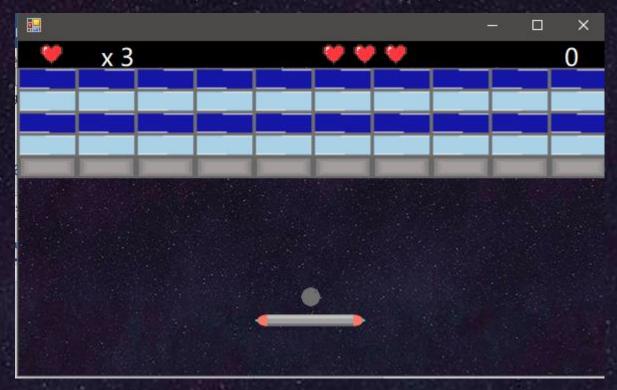
En esta ventana se le muestra al jugador únicamente una opción para ingresar su nickname y el botón de iniciar, este automáticamente guardara el nombre y iniciara el juego.



Advertencia: No puede dejar el texto por defecto y tampoco el espacio en blanco, el juego no comenzara hasta que ingrese su nickname.

Juego

El juego se iniciará en el momento que presione la barra espaciadora, y el jugador controla la tabla con el movimiento del mouse; su objetivo es destruir todos los bloques que hay en el nivel sin perder las 3 vidas que tiene.



Cuando el jugador destruye todos los bloques o caso contrario pierde las 3 vidas, se guardará su puntaje si es un jugador nuevo, y si este es un jugador que ya estaba registrado previamente y supero su récord personal este será actualizado.

Puntajes

Aquí aparecerán los jugadores con los 10 mejores puntajes en todo el juego, mostrándose en orden desde el más alto hasta el más bajo.

