

# Manual de usuario Arkanoïd



## **Realizado por:**

Jonathan Alexis Cardona García, 00128819

José Enrique García Arévalo, 00093619

Rodrigo Aníbal Hernández García, 00050519

Oscar Alfredo Cañas Méndez, 00096819

## Índice:

### Contenido

<b>Menú principal:</b> .....	<b>3</b>
<b>Ingreso de nickname</b> .....	<b>4</b>
<b>Juego</b> .....	<b>5</b>
<b>Puntajes</b> .....	<b>6</b>



## Menú principal:

En el menú principal se encuentran 3 opciones, Jugar, Puntajes, y Salir

- Jugar: Al presionar este botón el jugador será redirigido a una ventana en la cual se le pedirá ingresar su nickname (requerido para iniciar el juego).
- Puntajes: Este botón mostrara los jugadores que han alcanzado los 10 mejores puntajes
- Salir: Está opción cerrara el juego.

Menu - Arkanoid pre Alpha



**JUGAR**

**PUNTAJES**

**SALIR**



## Ingreso de nickname

En esta ventana se le muestra al jugador únicamente una opción para ingresar su nickname y el botón de iniciar, este automáticamente guardara el nombre y iniciara el juego.

ASAF  
WEB

Arkanoid pre Alpha

— □ ×

ARKANOID

USUARIO

INICIAR

Advertencia: No puede dejar el texto por defecto y tampoco el espacio en blanco, el juego no comenzara hasta que ingrese su nickname.



## Juego

El juego se iniciará en el momento que presione la barra espaciadora, y el jugador controla la tabla con el movimiento del mouse; su objetivo es destruir todos los bloques que hay en el nivel sin perder las 3 vidas que tiene.



Cuando el jugador destruye todos los bloques o caso contrario pierde las 3 vidas, se guardará su puntaje si es un jugador nuevo, y si este es un jugador que ya estaba registrado previamente y supero su récord personal este será actualizado.

## Puntajes

Aquí aparecerán los jugadores con los 10 mejores puntajes en todo el juego, mostrándose en orden desde el más alto hasta el más bajo.



	nombres	puntaje
▶	Enrique	11
*		

**VOLVER AL MENU**