

UNIVERSIDAD CENTROAMERICANA “JOSÉ SIMEÓN CAÑAS”

FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA



**Tarea 1: Guía de ejecución**

**Asignatura:**

Técnicas de Simulación

**Catedrático:**

Ing. Enmanuel Araujo

**Integrantes:**

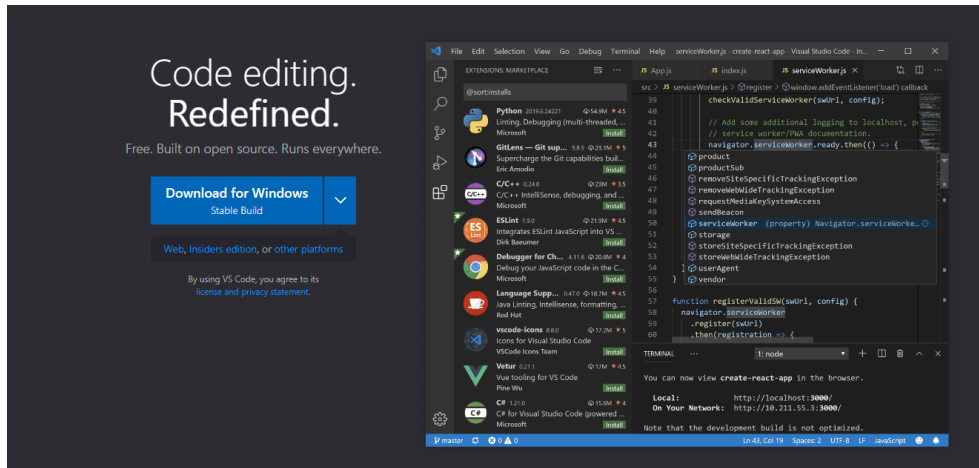
García Arévalo, José Enrique 0009361  
Hernández García, Rodrigo Anibal 00050519  
Eddy Rene Barahona Hernández 00074320  
Katerin Alexandra Alfaro Angel 00240620

**Fecha de entrega:**

**27/05/2023**

El presente documento muestra de forma sencilla paso a paso de como correr el programa una vez descargado. así como aquellos programas que se recomiendan para la ejecución y dónde obtenerlos.

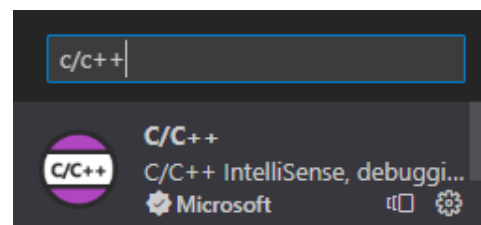
1. Descargar Visual Studio Code como editor de código.



En el siguiente enlace se puede descargar un archivo .exe el cual provee una instalación sencilla con pasos.

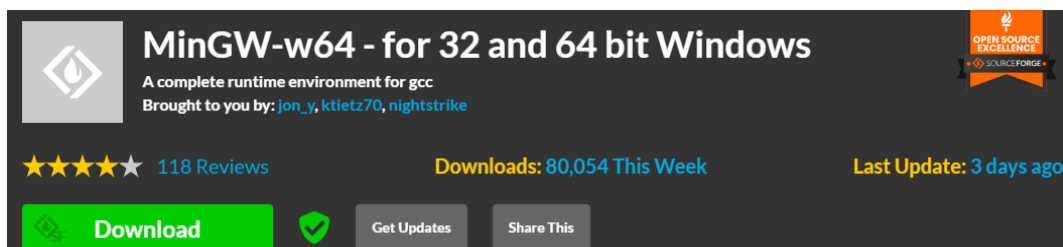
2. Abrir la carpeta del programa en visual studio code.

Dentro de visual studio se busca la sección de extensiones y se buscan e instalan las extensiones c/c ++ y code runner.



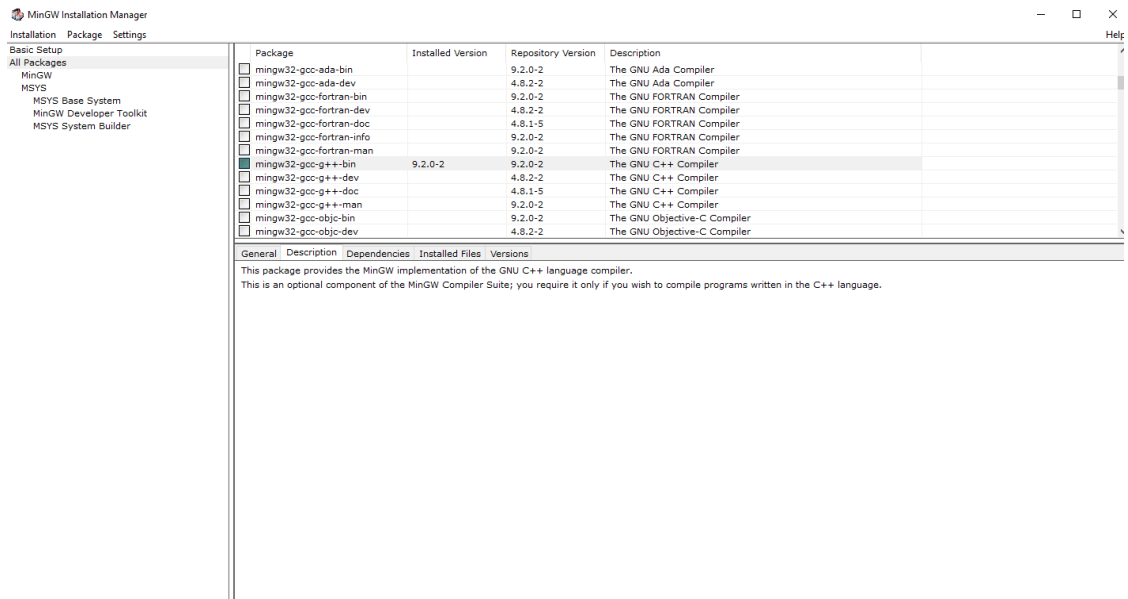
3. Para poder ejecutar el lenguaje c++ en windows se necesita instalar el compilador gcc, para ello se descarga el archivo en el siguiente enlace:

<https://sourceforge.net/projects/mingw-w64/>

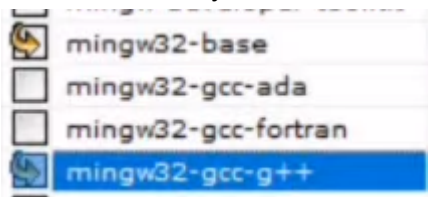


Se

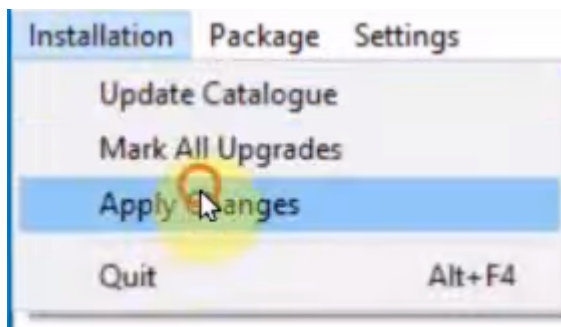
descarga una carpeta comprimida, la cual se debe extraer el contenido y abrir el ejecutable que está contiene se siguen los pasos hasta que emerja la ventana que se muestra a continuación.



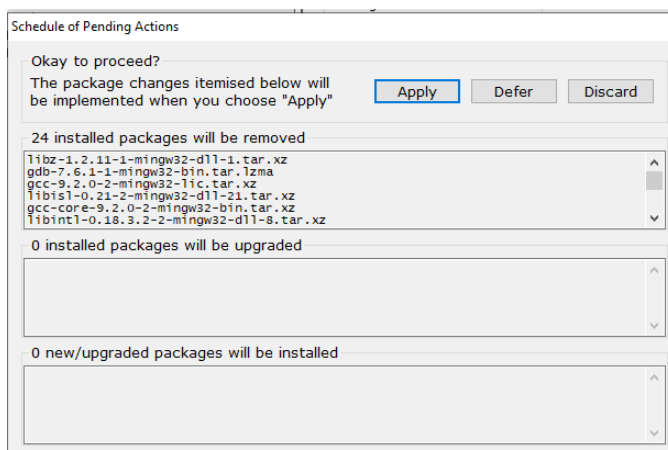
Se debe buscar y seleccionar las opciones:



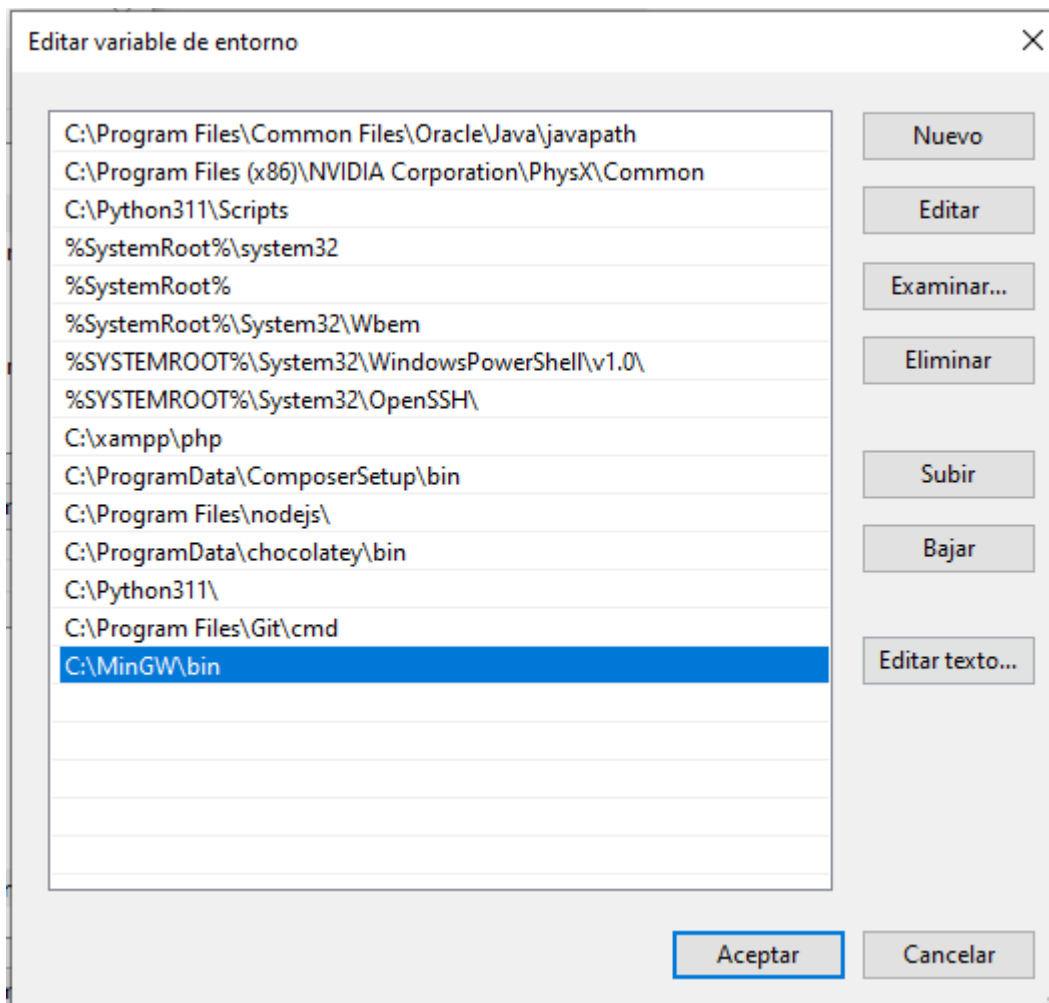
En la parte superior izquierda se da clic en instalación y aplicar cambios



Finalmente se confirman los cambios



4. Se debe añadir la ruta de la instalación anterior en el path del sistema generalmente esta será C:\MinGW\bin.



5. Se ejecuta el código en visual studio code, para ello se abre dentro del editor main.cpp y en la esquina superior derecha se presiona el botón de ejecutar

