



FACULTAD DE  
INGENIERÍA  
DE SISTEMAS

## INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

### Ingeniería de Software II

**Nombre:** Luis Enrique Pérez Señalín.

**Fecha:** lunes 21 de abril de 2025.

#### **Deber 1:** Consultar 4 valores de manifiesto ágil

1. Personas e interacciones por encima de procesos y herramientas
2. Software funcionando sobre documentación extensa
3. Colaboración con el cliente más que negociación de contratos
4. Responder al cambio más que seguir un plan

#### **Explicación:**

1. Es mejor enfocarse en la comunicación entre el equipo que herramientas y procesos, usar Jira, organizadores de tareas y hacer reuniones diarias es reglamento para medir el progreso, pero es mejor una comunicación continua, explicaciones claras, aunque sean más largas que crear actividades en Jira, todo para un mejor resultado.
2. Se puede crear mucha documentación sobre pequeñas partes del código y no tener un producto terminado aún, se puede documentar todo pero sin que nada funcione, lo más importante es un desarrollo correcto con buenas prácticas asegurándonos que todo se mantendrá funcionando, a mucha documentación diciendo como funciona cada pequeña cosa.
3. Es mejor consultar y conversar con el cliente antes que poner todo en un papel y realizarlo, muchas veces no se entiende lo que el cliente desea y terminan pidiendo algo que no necesitan ni les sirve, es mejor saber que es lo que buscan en el producto antes que entregarles lo primero que dicen.
4. Adaptarse es la mejor manera de afrontar un proyecto, muchas veces se debe de cambiar muchas cosas, incluso desechar medio proyecto por cambios bruscos, pero nunca dejar que eso detenga el progreso, no se puede crear todo un plan elaborado por los pequeños o grandes cambios cuando se necesita velocidad en el desarrollo.