



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACIÓN

Nombres: Alexander Reyes, Enrique Pérez

Ingeniería de Software II

Tema: Definir objetivo principal y KR

Objetivo General del Proyecto:

Diseñar e implementar un asistente virtual inteligente que apoye a estudiantes universitarios en la gestión académica, concentración y resolución de dudas mediante funcionalidades automatizadas y personalizadas.

OKRs del Proyecto

Objective 1: Mejorar la organización académica del estudiante.

Key Results:

1. Integrar un calendario interactivo con funcionalidad de recordatorios, logrando al menos un 90% de precisión en notificaciones.
2. Permitir al usuario registrar al menos 3 tipos de eventos (tareas, exámenes, reuniones) desde la versión inicial.
3. Lograr que el 80% de los usuarios programen al menos un evento en su primera semana de uso.

Relación con características del software:

- **Usabilidad:** interfaz clara para registrar eventos rápidamente.
- **Rendimiento:** el sistema debe enviar recordatorios sin fallos ni demoras.
- **Accesibilidad:** el calendario debe estar disponible desde distintos dispositivos.

Objective 2: Aumentar la concentración y enfoque del estudiante en sus estudios.

Key Results:



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

1. Implementar un temporizador con la técnica Pomodoro, con al menos 3 modos personalizables (estudio, descanso corto, descanso largo).
2. Registrar el historial de sesiones de enfoque por usuario y mostrar estadísticas semanales.
3. Obtener una tasa de uso de la herramienta de enfoque del 60% entre usuarios activos en el primer mes.

Relación con características del software:

- **Usabilidad:** temporizador intuitivo y de fácil activación.
 - **Engagement:** mostrar métricas de progreso para motivar al usuario.
 - **Rendimiento:** debe funcionar en segundo plano sin consumir recursos excesivos.
-

Objective 3: Facilitar la resolución inmediata de dudas académicas.

Key Results:

1. Desarrollar un chatbot basado en IA capaz de responder al menos 100 preguntas frecuentes predefinidas.
2. Obtener una tasa de precisión del 85% en las respuestas evaluadas por los usuarios.
3. Implementar una opción para escalar preguntas complejas a enlaces de recursos o contacto humano (tutor o foro).

Relación con características del software:

- **IA/NLP (Procesamiento de Lenguaje Natural):** para comprender preguntas naturales del usuario.
- **Seguridad:** el sistema debe manejar datos sensibles (como preguntas personales) con privacidad.
- **Escalabilidad:** el chatbot debe poder ampliarse con nuevos conocimientos fácilmente.