# ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACIÓN

Nombres: Alexander Reyes, Enrique Pérez

Ingeniería de Software II

Tema: Fase de Inicio de Scrum según el SBOK (Capitulo 8)

Basado en: Guía SBOK® – Sección 8: Iniciar (págs. 152–197 del documento que compartiste)

## 8.1 Crear la Visión del Proyecto

- Entrada: Caso de negocio del proyecto (extraído del documento de objetivo principal).
- Herramienta: Reunión de visión del proyecto (simulada entre Reyes y Pérez).
- Salidas:
  - Declaración de visión:

Desarrollar un asistente virtual universitario con Inteligencia Artificial, que brinde apoyo académico, recordatorios, acceso a materiales, control de tareas, y recomendaciones personalizadas para estudiantes, optimizando así su desempeño académico y experiencia universitaria.

o Product Owner:

Identificado: Enrique Reyes Pérez

## 8.2 Formar el Equipo Scrum

- Entrada: Visión del proyecto
- Herramienta: Reunión de formación del equipo
- Salidas:
  - Roles definidos:
    - Product Owner: Enrique Reyes Pérez
    - Scrum Master: Lenin Reyes
    - Equipo de Desarrollo:
      - Backend: Pérez J.
      - Frontend: C. Castillo

#### ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

- IA & Datos: M. Gómez
- Testing: L. Vázquez
- Documento de equipo Scrum (puede incluirse como tabla si lo requieren).

## 8.3 Desarrollar Épicas

- Entrada: Visión del proyecto
- Salidas: Lista de Épicas extraídas del objetivo y las historias de usuario. Ejemplos:
  - 1. Épica 1: Interacción y respuesta personalizada al usuario
  - 2. Épica 2: Gestión de tareas y calendario académico
  - 3. Épica 3: Acceso a recursos académicos de la universidad
  - 4. Épica 4: Implementación de motor de recomendación personalizado
  - 5. Épica 5: Interfaz conversacional accesible desde cualquier dispositivo

### 8.4 Crear Historias de Usuario

- Entrada: Épicas
- Salida: Historias de usuario (ya están completas en el PDF que compartiste).
  - o Incluyen: Título, descripción, criterios de aceptación, escenarios Gherkin
  - o Ejemplo:

Como estudiante, quiero recibir recordatorios automáticos sobre mis tareas, para que no se me olviden las fechas de entrega.

## 8.5 Priorizar el Product Backlog

- Entrada: Historias de usuario
- Salida: Product Backlog priorizado (puede usarse MoSCoW o valor comercial).
  - Ejemplo de priorización:
    - Alta prioridad (Must have):
      - HU: Recordatorio de tareas
      - HU: Acceso a materiales académicos
      - HU: Recomendaciones de estudio
    - Media prioridad (Should have):
      - HU: Integración con Moodle
      - HU: Modo conversacional
    - Baja prioridad (Could have):
      - HU: Personalización por voz

### ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

# HU: Reportes semanales de progreso

# Proceso 8.6 – Identificar los Riesgos del Proyecto

Registro de Riesgos Inicial del Proyecto: "Asistente Universitario con IA"

ID	Riesgo	Probabilidad	Impacto	Nivel de Riesgo	Estrategia	Observaciones
R- 01	El modelo de IA no comprende bien los comandos del usuario	Alta	Alta	Alto	Mitigar	Entrenamiento con dataset local y feedback
R- 02	Integración fallida con Moodle o sistemas académicos	Media	Alta	Alto	Mitigar	Revisión temprana de API y credenciales
R- 03	Inestabilidad del equipo de desarrollo (bajas, demoras, etc.)	Media	Alta	Alto	Mitigar	Backup de tareas, programación flexible
R- 04	Cambios en las políticas de uso de IA en la universidad	Baja	Media	Medio	Aceptar	Seguir lineamientos éticos actuales
R- 05	Falta de adopción por parte de los estudiantes	Media	Media	Medio	Mitigar	Estrategia de difusión y tutoriales
R- 06	Problemas de seguridad en el manejo de datos personales del usuario	Alta	Alta	Muy Alto	Mitigar	Cumplimiento de políticas de privacidad

Observación: Este registro puede crecer con los Sprints.

#### ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

### Proceso 8.7 – Reunión de Inicio

Acta de la Reunión de Inicio del Proyecto: "Asistente Universitario con IA"

- Fecha: 28 de mayo de 2025
- Hora: 10:00 a. m.
- Modalidad: Virtual (Google Meet)
- Participantes:
  - o Enrique Reyes (Product Owner)
  - o Lenin Reyes (Scrum Master)
  - o C. Castillo (Frontend)
  - o Pérez J. (Backend)
  - o M. Gómez (IA/Datos)
  - L. Vázquez (Testing)
  - o Coordinador académico invitado: Ing. Salazar

#### Temas tratados:

- 1. Presentación de la visión del proyecto por el Product Owner
- 2. Validación de roles y responsabilidades
- 3. Revisión y validación del Product Backlog priorizado
- 4. Presentación del Registro de Riesgos inicial
- 5. Aprobación para iniciar el Sprint 1 (duración: 2 semanas)
- 6. Confirmación de las reuniones diarias (Daily Scrum a las 8:00 a.m.)
- 7. Herramientas acordadas:
  - Jira para gestión de tareas
  - o GitHub para control de versiones
  - o Figma para prototipos UI
  - o Google Drive para documentación compartida

#### Conclusión:

- El equipo aprueba el inicio formal del proyecto bajo el marco Scrum.
- Se establece el objetivo del primer Sprint: tener un prototipo funcional que responda consultas básicas del usuario y muestre recordatorios.