

## Multiprocesamiento y arquitecturas alternativas

**Deber:** Evolución de un juego comparado con el HW

**Nombre:** Luis Enrique Pérez Señalín.

### Juego:

God of War.

Plataformas: Ps2, Ps3, Ps4 y Ps5.

Juegos:

1. God of war (2005) Ps2 – 22/6/2005

Resolución 480i



2. God of War 2: Divine Retribution Ps2 – 9/5/2007

Resolución 480i



3. God of War 3: Ps3 - 17/3/2010  
Resolución 1080p



4. God of War III Remasterizado para PlayStation 4 - 15/7/2015  
Resolución 1080p



5. God of war Ragnarok para Ps5 – 19/9/2022  
Resolución: 4K



**Conclusión:**

Existe un salto de calidad bastante grande entre cada plataforma, incluso en las versiones remastreadas entre Ps3 y Ps4, también mejor bastante la resolución entre cada generación de la consola, como ir de 480p a 1080p hasta 4K.

Los juegos evolucionan tanto en optimización como en gráficos, pero los mayores saltos dependen del hardware.