Logotipo

Descripción generada automáticamente

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

Compiladores y Lenguajes

PARALELO: GR1CC

TAREA

Ejercicios Lex

**INTEGRANTES:**

Mark Hernández

Ozzy Loachamín

Luis Pérez

Sebastián Zambonino

2024-A

**PROGRAMA QUINCE**  
(quince.l)

(enunciado del ejercicio si es que hay)

**DESCRIPCIÓN**

Escáner para un lenguaje al estilo de Pascal.

**CÓDIGO**

%{

/\* Se necesita esto para la llamada a atof() más abajo \*/

#include <math.h>

%}

DIGITO [0-9]

ID [a-z][a-z0-9]\*

%%

{DIGITO}+ {

printf( "Un entero: %s (%d)\n", yytext,

atoi( yytext ) );

}

{DIGITO}+"."{DIGITO}\* {

printf( "Un real: %s (%g)\n", yytext,

atof( yytext ) );

}

if|then|begin|end|procedure|function {

printf( "Una palabra clave: %s\n", yytext );

}

{ID} printf( "Un identificador: %s\n", yytext );

"+"|"-"|"\*"|"/" printf( "Un operador: %s\n", yytext );

"{"[^}\n]\*"}" /\* se come una línea de comentarios \*/

[ \t\n]+ /\* se come los espacios en blanco \*/

. printf( "Carácter no reconocido: %s\n", yytext );

%%

int main(int argc,char \*\*argv )

{

++argv, --argc; /\* se salta el nombre del programa \*/

if ( argc > 0 )

yyin = fopen( argv[0], "r" );

else

yyin = stdin;

yylex();

}

La función main tiene que ser especificada el tipo de datos, junto con argc, y argv, al menos para la versión de c que se utiliza.

**EJECUCIÓN**

