

Tarea B2T2

- Diseñar e implementar una escena (protector de pantalla) utilizando **su modelo asignado, sus texturas y todas las transformaciones 2D analizadas en clase**.
- Modificar el comportamiento de su imagen por medio del teclado o a lo largo del tiempo.

Entrega:

- El Desarrollo de la Tarea es individual.
- Colocar su **nombre y cédula** en la ventana de su aplicación.
- Adjuntar las fuentes: **texturas, shaders y código C**. Adicionalmente, grabar un pequeño **video** en donde se explica:
 - las texturas y transformaciones utilizadas
 - los cambios realizados en el código
 - el funcionamiento de su aplicación.

