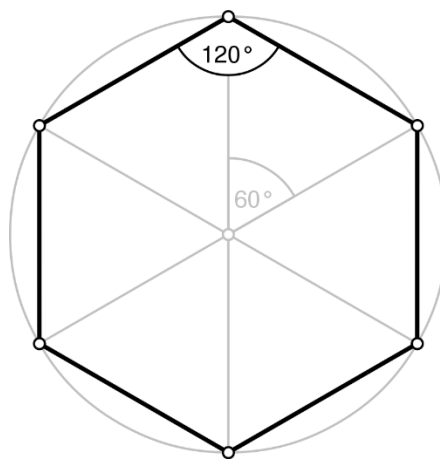


**TAREA B1T3**  
**FIRST TRIANGLE**

**ACTIVIDADES:**

1. Revisar las diapositivas de los CAPÍTULOS 1,2 y descargar el archivo B1T3\_FirstTriangle.cpp del Aula Virtual.
2. Comentar el código utilizando **sus propias palabras** (reemplazar los comentarios existentes y agregar los que considere necesarios).
3. Ejecutar el código de ejemplo en su plataforma de desarrollo y comprobar su funcionamiento.
4. Utilizar el valor de **n** y **r** según la Tabla adjunta. Reformular el código para representar un polígono de **n** lados con un radio **r**. Por ejemplo:



5. Colocar su nombre y cédula en la ventana y capturar en video la ejecución de su código en su plataforma de desarrollo (escritorio completo).

**ENTREGA:**

- Los archivos deben ser nombrados de la siguiente manera:
  - B1T3\_NombreX\_ApellidoY\_code.cpp
  - B1T3\_NombreX\_ApellidoY\_demo.mp4
- De ser el caso, subir los archivos a la nube y adjuntar el enlace de descarga (OneDrive).

**NOTA:**

- El objetivo de la Tarea es que el estudiante tenga claro los principios del desarrollo de una imagen básica en OPENGL.
- En las Tareas/Prácticas posteriores se asume que el estudiante tiene el conocimiento suficiente para el desarrollo de una imagen básica en OPENGL.

Read, try, re-read, try again, <b>understand what you are doing</b> . Don't shoot in the dark
---