1. APAGADO
2. 1. FECHA
   2. HORA
   3. TEMPERATURA
   4. HUMEDAD
3. TIMER

El botón de POWER cambia entre los 3 modos, con un pitido al apretar el botón.

¡EL NUMERO EN EDICION PARPADEA!

Funcionamiento cronometro

* Función de hora
* Ambas programables de izquierda a derecha escribiendo números
* Una vez programado le das a enter, hace conteo, 3 últimos seg suena pitido e inicia
* Función UP: CONTEO NORMAL ASCENDENTE (UP)
  + Se programa hasta cuanto cuenta (MINUTOS-SEGUNDOS)
  + Se inicia, con cuenta regresiva desde 10, 3 pitidos en 3,2,1
  + Inicio y stop
  + 3 pitidos al terminar
* Función DN: CONTEO NORMAL DESCENDENTE (DOWN)
  + Igual que la de arriba
* Función 1: Cronometro FIGHT GONE BAD
  + 3 rondas de 5 intervalos de un minuto, y 1 minuto de descanso entre rondas excepto comienzo y final
  + Tiempo total 17 minutos
  + Muestra 17 minutos en el display antes de comenzar pitidos los últimos 3 segundos de cada intervalo



* Función 2: Cronometro TABATA
  + PREPARACION 10 SEG
  + 20 SEG TRABAJO, 10 SEG DESCANSO
  + 8 CICLOS
  + H1: PROGRAMAR CANTIDAD DE TABATAS
  + Inicio-stop
  + 3 pitidos al terminar cada ejercicio/descanso
* Función 3 Cronómetro NORMAL
  + MINUTO-SEGUNDO-CENTESIMA
  + inicio-pausa/play y stop
* Función 4-9: Intervalos programables: CON MEMORIA
  + H1 – INTERVALO 1
  + H2 – INTERVALO 2
  + H3 – REPETICIONES
  + INICIO-STOP

Funcion programable (F4-F9 (son todas iguales, distintos espacios de memoria TOTAL 6)

* H1: Intervalo de trabajo (4DIG)
* H2: Intervalo de descanso (4DIG)
* H3: Descanso entre series (4DIG)
* H4: Repeticiones por serie (2DIG)
* H5: Numero de series (2DIG)
* H6: Configuración:
  + DIG 1 en 1: Conteo ASCENDENTE
  + DIG 1 en 0: Conteo DESCENDENTE
  + DIG 2 en 1: Conteo con centésimas (Para intervalos de máx 1minuto)
  + DIG 2 en 2: Conteo con minutos