Atividades da disciplina de Inteligência Artificial para Jogos Digitais

29/08/2022

1. Desenvolver dois NPC com animação: parado e andando.

05/09/2022

1. Criar um atuador de patrulha em área circular.

12/09/2022

1. Ao colocar o NPC no cenário ele deve escolher sozinho qual o tipo de patrulha irá usar.