

Enrique Marcos

enrmarc@gmail.com • github.com/enrmarc

Experiencia

Coyotev (España)

ESPAÑA

Desarrollador Android

Septiembre '13 – actualidad

Desarrollo de [Cassandra](#). Una aplicación colaborativa que permite consultar los tiempos de llegada de la línea de autobuses de Palencia. Lo interesante del proyecto: los usuarios son los que mejoran la precisión de la aplicación al enviar los tiempos de llegada al servidor. El servidor realiza cálculos sencillos y notifica a los usuarios con los tiempos actualizados. El servidor es básicamente una API REST implementada en Silex.

Cresertec (Palencia, España)

PALENCIA, ESPAÑA

Desarrollador web

Enero '13 – actualidad

Desarrollo front y backend de diversos sitios web utilizando tecnologías como HTML+CSS+JavaScript, Twitter Bootstrap, CakePHP, MySQL y PayPal. Diseño de APIs REST que se comunicaban con clientes Android, los cuales también implementé.

Desarrollador Android

Enero '13 – actualidad

Desarrollo de aplicaciones Android que actuaban básicamente como clientes REST haciendo uso de las usuales operaciones CRUD.

Formación

Universidad de Valladolid

VALLADOLID, ESPAÑA

Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

Septiembre '12

Soy Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas por la ETSII de la Universidad de Valladolid desde septiembre de 2012. Mi PFC consistió en el desarrollo de una aplicación Android que facilitase compartir coche entre personas que realizaran trayectos de viaje similares. Lo interesante del proyecto fue que incluía un algoritmo que permitía buscar viajes compatibles teniendo en cuenta el horario y la cercanía física de los trayectos usando la API de Google Maps. El servidor se implementó usando servicios web con Axis2, Tomcat y MySQL.

Conocimientos

Tecnologías web: Sólidos conocimientos de HTML+CSS+JavaScript, XML, REST, LAMP y frameworks y librerías como CakePHP, jQuery y Twitter Bootstrap; también he probado Slim, Silex, Symfony2 y CodeIgniter. Actualmente leyendo algo sobre AngularJS y Scheme.

Lenguajes: Suelo trabajar con Python/Java/Ruby/PHP/JavaScript/SQL y ocasionalmente en C. Buen entendimiento sobre programación orientada a objetos, patrones de diseño, programación funcional, metodologías ágiles, MVC.

Android: Sólidos conocimientos de programación nativa sobre Android. Implementación de clientes REST y utilización de las APIs de Google Maps y Dropbox. Experiencia con la publicación de aplicaciones en el Play Store.

Otros: Generalmente uso Linux; Apache, MySQL, Vim; Git/GitHub como software de control de versiones. He usado Eclipse pero suelo trabajar con IntelliJ IDEA y Sublime Text 2.

Idiomas: Inglés (*nivel técnico*).

Proyectos personales

Cassandra y Coyotev: Publicación de [Cassandra](#) en el Play Store. Pasé por todas las fases del desarrollo; desde la idea general, interfaz de usuario y aplicación Android, hasta la API REST, la web del proyecto, la publicación, tests, etc. Todo esto bajo el nombre de Coyotev, una empresa ficticia la cual también "fundé".