

Experiencia profesional

Cognizant Technology Solutions

ESPAÑA Y BÉLGICA

Desarrollador front-end en KBC Bank & Verzekering

Ago '14 – actualidad

Miembro del equipo de desarrollo de [KBC Touch](#), una plataforma online bancaria para tablets y desktops usando diversas tecnologías: AngularJS, CoffeeScript, Jade y Sass; siguiendo metodologías ágiles ya que la mitad del equipo se encuentra en Bélgica.

Cresertec

PALENCIA, ESPAÑA

Desarrollador Web

Dic '12 – Mar '14

Desarrollo desde cero de diversos sitios web usando tecnologías como CakePHP, Twitter Bootstrap, Ruby y MySQL. Uno de esos sitios, [miscodigosqr.com](#), es el habitual sitio e-commerce, con gestión de usuarios, compra online vía PayPal, perfiles públicos, responsive design y hasta un CMS básico.

Desarrollador Android

Dic '12 – Mar '14

Desarrollo de aplicaciones nativas (Java). En su mayoría eran clientes REST que gestionaban diversos recursos (entregas de pedidos, clientes, maquinaria, etc.). Los servidores seguían el estilo arquitectural REST implementado en Silex, Sinatra y MySQL. En el lado de Android, librerías como Retrofit y EventBus facilitaron mucho el trabajo.

Formación

Universidad de Valladolid

VALLADOLID, ESPAÑA

Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

Sep '12

El proyecto fin de carrera consistió en una aplicación Android para compartir coche entre personas con trayectos de viaje similares. Lo interesante del proyecto fue que incluía un algoritmo que permitía buscar viajes compatibles teniendo en cuenta no solo el horario sino también la cercanía física de los trayectos. Se desarrolló usando Axis2, Tomcat, MySQL, Java (Android) y la API de Google Maps.

Conocimientos

Tecnologías Web: Tengo experiencia trabajando en todo el stack web. Durante la universidad y en mi primer trabajo utilicé ampliamente el stack LAMP, al principio usando PHP plano y luego frameworks como CakePHP y Silex. En el lado del cliente, la terna habitual HTML, CSS, JavaScript (y CoffeeScript) al principio y luego el stack MEAN (MongoDB, Node.js y AngularJS). Muchos de los sistemas que he desarrollado han sido diseñados como sistemas RESTful, ofreciendo una API que luego era usada por aplicaciones móviles (que también implementé). También he trabajado usando Twitter Bootstrap, jQuery y herramientas como Grunt, Bower y npm.

Lenguajes de programación: He trabajado y trabajo con JavaScript, PHP, Java y Ruby. En mi tiempo libre suelo usar Ruby y algo de Python. Sólidos conocimientos sobre programación orientada a objetos, programación funcional y patrones de diseño. Aprendiendo Lisp (Scheme).

Base de datos: Buen entendimiento sobre diseño de bases de datos relacionales. He trabajado con MySQL y SQLite. Aunque con menos experiencia, he usado MongoDB en algunos proyectos personales.

Móvil: Programación nativa sobre Android (Java). Tengo una aplicación publicada en Google Play Store. Y, aunque no soy diseñador, suelo cuidar mucho la UI en mis aplicaciones.

Otros: Generalmente sigo metodologías ágiles. Uso Git/GitHub como software de control de versiones y tengo cierta experiencia con servicios PaaS como Heroku y MongoLab. Suelo usar Ubuntu/Mac OS X. Ciertas nociones sobre configurar Apache y bases de datos; y en general cualquier cosa que funcione mediante la terminal. He usado IDEs como Eclipse e IntelliJ IDEA, pero paso más tiempo con editores ligeros como GVim y Atom. Unit testing y algo de TDD.

Idiomas: Inglés (*competencia profesional*). Como miembro de un equipo remoto en KBC (la mitad del equipo está en Bélgica) me comunico en inglés a diario: reuniones con el cliente, charlas con los desarrolladores, seminarios, etc.

Proyectos personales

Cassandra: Cassandra es una aplicación Android que permite consultar los tiempos de llegada de los autobuses de Palencia. Está publicada en Google Play. Puedes saber más de ella en [coyotev.org](#). La principal motivación para desarrollar Cassandra fue que en Palencia no existía ningún servicio que permitiera a sus ciudadanos consultar los tiempos de llegada de los autobuses urbanos desde un móvil.