

Enrique Marcos

enrmarc@gmail.com • github.com/enrmarc

Experiencia

Coyotev (España)

España

Desarrollador Android

Septiembre '13 — actualidad

Desarrollo de [Cassandra](#). Una aplicación colaborativa que permite consultar los tiempos de llegada de los autobuses de Palencia. Lo interesante del proyecto es que los usuarios pueden mejorar la precisión de la aplicación al enviar los tiempos de llegada al servidor. El servidor, una API REST implementada en Silex, realiza cálculos sencillos y notifica a los usuarios los tiempos actualizados.

Cresertec (Palencia, España)

Palencia, España

Desarrollador web

Enero '13 — actualidad

Desarrollo front y backend de diversos sitios web utilizando tecnologías como HTML+CSS+JavaScript, Twitter Bootstrap, CakePHP y MySQL. Diseño de APIs REST que se comunicaban con clientes Android, los cuales también implementé.

Desarrollador Android

Enero '13 — actualidad

Desarrollo de aplicaciones Android que actuaban básicamente como clientes REST haciendo uso de las usuales operaciones CRUD.

Formación

Universidad de Valladolid

Valladolid, España

Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

Septiembre '12

Mi PFC consistió en el desarrollo de una aplicación Android que facilitase compartir coche entre personas que realizaran trayectos de viaje similares. Lo interesante del proyecto fue que incluía un algoritmo que permitía buscar viajes compatibles teniendo en cuenta el horario y la cercanía física de los trayectos. El servidor se implementó usando servicios web con Axis2, Tomcat y MySQL. En el cliente se usó la API de Google Maps.

Conocimientos

Tecnologías web: Sólidos conocimientos de HTML+CSS+JavaScript, JSON, REST, LAMP y frameworks y librerías como CakePHP, jQuery y Twitter Bootstrap; también he probado Silex, Slim y algo de Symfony2. Aprendiendo Node.js.

Lenguajes: Suelo trabajar con Python/Java/Ruby/PHP/JavaScript/SQL y ocasionalmente en C. Buen entendimiento sobre programación orientada a objetos, patrones de diseño, programación funcional, metodologías ágiles, MVC. Aprendiendo Scheme.

Bases de datos: SQL. MySQL, SQLite y algo de MongoDB.

Móvil: Programación nativa sobre Android. Experiencia con la publicación de aplicaciones en Google Play. Actualmente leyendo algo sobre la API de Google Cloud Messaging para un proyecto personal.

Otros: Generalmente uso Linux. Apache, Git/GitHub como software de control de versiones. He usado Eclipse y GVim pero suelo trabajar con IntelliJ IDEA, Android Studio y Sublime Text 2. Algo de programación 3D (Three.js, Processing.js).

Idiomas: Inglés (*nivel técnico*).

Proyectos personales

Cassandra y Coyotev: Publicación de [Cassandra](#) en Google Play bajo el nombre de Coyotev, una pseudo startup (pseudo porque Coyotev no es mas que un nombre y una web, sin considerar los aspectos legales y porque bueno, en fin, solo la conformo yo).