Enrique Marcos

enrmarc@gmail.com • github.com/enrmarc

Experiencia profesional

Cognizant Technology Solutions

España y Bélgica

Desarrollador FrontEnd en KBC Bank & Verzekering

Ago '14 - actualidad

Miembro del equipo de desarrollo de KBC Touch, una plataforma online bancaria para tablets y desktops usando diversas tecnologías (AngularJS, CoffeeScript, Jade, Sass) y siguiendo metodologías ágiles. La mitad del equipo se encuentra en Bélgica.

Cresertec

Palencia, España

Desarrollador FullStack

Dic '12 - Mar'14

Desarrollo desde cero de diversos sitios web usando CakePHP, Twitter Bootstrap, Ruby y MySQL. Uno de esos sitios, miscodigosqr.com, es el habitual sitio e-commerce con gestión de usuarios, compra online vía PayPal, perfiles públicos, responsive design y un CMS básico.

Desarrollador Android

Dic '12 - Mar'14

Desarrollo de aplicaciones nativas que en su mayoría eran clientes REST que gestionaban diversos recursos (entregas de pedidos, clientes, maquinaria, etc.). Servidores RESTful implementados en Silex y MySQL. En el lado de Android, librerías como Retrofit y EventBus facilitaron mucho el trabajo.

Formación

Universidad de Valladolid

Valladolid, España

Máster en Ingeniería Informática

Actualidad

Asignaturas destacadas: Modelos gráficos probabilísticos, Web semántica, Sistemas de interacción multimodal.

Universidad de Valladolid

Valladolid, España

Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

Sep '12

El proyecto fin de carrera consistió en una aplicación Android para compartir coche entre personas con trayectos de viaje similares. Lo interesante del proyecto fue que incluía un algoritmo que permitía buscar viajes compatibles teniendo en cuenta no solo el horario sino también la cercanía física de los trayectos. Se desarrolló usando Axis2, Tomcat, MySQL, Java (Android) y la API de Google Maps.

Conocimientos

Tecnologías Web: Experiencia trabajando en todo el stack web. Durante la universidad y en mi primer trabajo utilizé ampliamente LAMP, al principio usando solo PHP y luego frameworks como CakePHP y Silex. En el lado del cliente, la terna habitual HTML+CSS+JavaScript (y CoffeeScript). Durante mi segundo empleo empecé con el stack MEAN (MongoDB, Express, Node.js y AngularJS). Experiencia con el diseño de sistemas RESTful, APIs HTTP. También he trabajado usando Twitter Bootstrap, jQuery y herramientas como Grunt, Bower y npm.

Lenguajes de programación: Suelo trabajar con JavaScript, PHP y Java. En mi tiempo libre suelo usar Ruby y algo de Python. Sólidos conocimientos sobre OOP, programación funcional (Lisp, Scheme) y patrones de diseño.

Base de datos: Diseño de bases de datos relacionales. MySQL y SQLite. Aunque con menos experiencia, he usado MongoDB en algunos proyectos personales.

Móvil: Programación nativa sobre Android (Java). Tengo una aplicación publicada en Google Play Store. Y, aunque no soy diseñador, suelo cuidar mucho la UI en mis aplicaciones.

Otros: Uso Git/GitHub como software de control de versiones y tengo cierta experiencia con servicios PaaS como Heroku y MongoLab. Suelo usar Ubuntu/Mac OS X. Algunos IDEs como Intellij IDEA, WebStorm pero paso más tiempo con editores ligeros como GVim y Atom. Unit testing y algo de TDD.

Idiomas: Inglés (B2). Como miembro de un equipo remoto en KBC me comunico en inglés a diario: reuniones con el cliente, charlas con otros desarrolladores, etc.

Algunos proyectos personales

Cassandra: Aplicación Android que permite consultar los tiempos de llegada de los autobuses de Palencia. Más información en enrmarc.github.io/coyotev.org. La principal motivación para desarrollar Cassandra fue que en Palencia no existía ningún servicio que permitiera a sus ciudadanos consultar los tiempos de llegada de los autobuses urbanos desde un móvil.