

Enrique Marcos

enrmarc@gmail.com • github.com/enrmarc

Experiencia

Cognizant Technology Solutions
Desarrollador

VALLADOLID, ESPAÑA
Ago '14 – actualidad

Cresertec

Desarrollador Web

PALENCIA, ESPAÑA
Ene '13 – Mar'14

Desarrollo desde cero de diversos sitios web usando tecnologías como Twitter Bootstrap y JavaScript en el front-end y CakePHP, Ruby y MySQL en el back-end. Uno de esos sitios, miscodigosqr.com, distribuye collares identificadores para mascotas basados en códigos QR; de modo que al escanearlos se enlaza a un perfil público con todos los datos de la mascota y el modo de ponerse en contacto con los dueños.

Desarrollador Android

Ene '13 – Mar'14

Desarrollo de aplicaciones nativas usando Java. En su mayoría eran clientes REST que gestionaban diversos recursos (entregas, clientes, maquinaria, etc.). Los servidores eran APIs estilo REST usando Silex y MySQL. En el lado de Android, librerías como Retrofit y EventBus facilitaron mucho el trabajo.

Formación

Universidad de Valladolid

Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

VALLADOLID, ESPAÑA
Sep '12

El proyecto fin de carrera consistió en una aplicación Android para compartir coche entre personas con trayectos de viaje similares. Lo interesante del proyecto fue que incluía un algoritmo que permitía buscar viajes compatibles teniendo en cuenta no solo el horario sino también la cercanía física de los trayectos. Todo se implementó con Axis2, Tomcat, MySQL, Java (Android) y la API de Google Maps.

Conocimientos

Tecnologías Web: Conocimientos de HTML, CSS, JavaScript, PHP; frameworks y librerías como AngularJS, jQuery, Twitter Bootstrap y CakePHP. También he probado algo de Silex y Ruby on Rails. Herramientas como Bower, Grunt, npm y Composer. Experiencia implementando sistemas RESTful.

Lenguajes de programación: Trabajo con JavaScript, PHP y Java. En mi tiempo libre suelo usar Python y Ruby. Sólidos conocimientos sobre programación orientada a objetos, programación funcional y patrones de diseño. Aprendiendo Scheme.

Base de datos: Buen entendimiento sobre diseño de bases de datos relacionales. He trabajado con MySQL y SQLite. Aprendiendo MongoDB.

Móvil: Programación nativa sobre Android (Java). Tengo una app publicada en Google Play Store. Y, aunque no soy diseñador, suelo cuidar mucho la UI en mis aplicaciones.

Otros: Generalmente sigo metodologías ágiles tanto en mi trabajo como en proyectos personales. Uso Git/GitHub como software de gestión de versiones y tengo cierta experiencia con servicios PaaS como Heroku y MongoLab. Suelo usar Ubuntu/Mac OS X. Ciertas nociones sobre configurar Apache y bases de datos; y en general cualquier cosa que funcione mediante la terminal. He usado IDEs como Eclipse, IntelliJ IDEA y Android Studio, aunque paso mas tiempo con editores ligeros como GVim y Sublime Text. Unit testing pero no TDD.

Idiomas: Inglés (*competencia profesional*).

Proyectos personales

Cassandra: Cassandra es una aplicación Android que permite consultar los tiempos de llegada de los autobuses de Palencia. Está publicada en Google Play. Puedes saber más de ella en coyotev.org. La principal motivación para desarrollar Cassandra fue que en Palencia no existía ningún servicio que permitiera a sus ciudadanos consultar los tiempos de llegada de los autobuses urbanos.