

Enrique Marcos

enrmarc@gmail.com • github.com/enrmarc

Experiencia

Cognizant Technology Solutions

ESPAÑA Y BÉLGICA

Desarrollador front-end en KBC Bank & Verzekering

Ago '14 – actualidad

Miembro de un equipo remoto desarrollando KBC Touch, una plataforma online bancaria para tabletas y desktops usando diversas tecnologías: AngularJS, CoffeeScript, Jade, Sass.

Cresertec

PALENCIA, ESPAÑA

Desarrollador Web

Ene '13 – Mar'14

Desarrollo desde cero de diversos sitios web usando tecnologías como CakePHP, Twitter Bootstrap, Ruby y MySQL. Uno de esos sitios, miscodigosqr.com, es el habitual sitio e-commerce, con gestión de usuarios, compra online vía PayPal, perfiles públicos, responsive design, etc.

Desarrollador Android

Ene '13 – Mar'14

Desarrollo de aplicaciones nativas (Java). En su mayoría eran clientes REST que gestionaban diversos recursos (entregas, clientes, maquinaria, etc.). Los servidores seguían el estilo REST ofreciendo una API usando Silex y MySQL. En el lado de Android, librerías como Retrofit y EventBus facilitaron mucho el trabajo.

Formación

Universidad de Valladolid

VALLADOLID, ESPAÑA

Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

Sep '12

El proyecto fin de carrera consistió en una aplicación Android para compartir coche entre personas con trayectos de viaje similares. Lo interesante del proyecto fue que incluía un algoritmo que permitía buscar viajes compatibles teniendo en cuenta no solo el horario sino también la cercanía física de los trayectos. Se desarrolló usando Axis2, Tomcat, MySQL, Java (Android) y la API de Google Maps.

Conocimientos

Tecnologías Web: Tengo experiencia trabajando en todo el stack web. Durante la universidad y en mi primer trabajo utilicé ampliamente el stack LAMP, al principio usando PHP plano y luego frameworks como CakePHP y Silex. En el lado del cliente, la terna habitual HTML, CSS, JavaScript (y CoffeeScript) al principio y luego el stack MEAN (sobre todo usando AngularJS). El sistema de módulos y la gestión de dependencias que ofrece AngularJS lo encuentro muy útil, especialmente en proyectos grandes. Muchos de los sistemas que he desarrollado han sido diseñados como sistemas RESTful, ofreciendo una API que luego era usada por aplicaciones móviles (que también desarrollé). También he trabajado usando Twitter Bootstrap, jQuery y herramientas como Grunt, Bower y npm.

Lenguajes de programación: Trabajo con JavaScript (y CoffeeScript), PHP y Java. En mi tiempo libre suelo usar Python y Ruby. Sólidos conocimientos sobre programación orientada a objetos, programación funcional y patrones de diseño. Aprendiendo Lisp (Scheme).

Base de datos: Buen entendimiento sobre diseño de bases de datos relacionales. He trabajado con MySQL y SQLite. Aunque con menos experiencia, he usado MongoDB en algunos proyectos personales.

Móvil: Programación nativa sobre Android (Java). Tengo una app publicada en Google Play Store. Y, aunque no soy diseñador, suelo cuidar mucho la UI en mis aplicaciones.

Otros: Generalmente sigo metodologías ágiles tanto en mi trabajo como en proyectos personales. Uso Git/GitHub como software de control de versiones y tengo cierta experiencia con servicios PaaS como Heroku y MongoLab. Suelo usar Ubuntu/Mac OS X. Ciertas nociones sobre configurar Apache y bases de datos; y en general cualquier cosa que funcione mediante la terminal. He usado IDEs como Eclipse, IntelliJ IDEA y Android Studio, pero paso más tiempo con editores ligeros como GVim y Sublime Text. Unit testing pero no TDD.

Idiomas: Inglés (*competencia profesional*). Lo utilizo a diario con los miembros de mi equipo.

Proyectos personales

Cassandra: Cassandra es una aplicación Android que permite consultar los tiempos de llegada de los autobuses de Palencia. Está publicada en Google Play. Puedes saber más de ella en coyotev.org. La principal motivación para desarrollar Cassandra fue que en Palencia no existía ningún servicio que permitiera a sus ciudadanos consultar los tiempos de llegada de los autobuses urbanos.