FIN DE LA PRIMERA SESION

SEGUNDA SESION

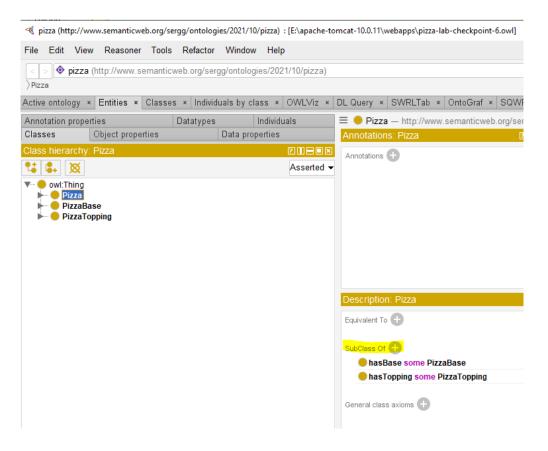
Sesión 2 - Agenda

- Definiciones de clases más completas
- Funcionamiento de razonador
- Clases Definidas y Primitivas
- Clases Enumeradas
- Restricciones sobre propiedades y datos
- Definición de propiedades transitivas

Definiciones de clases más completas

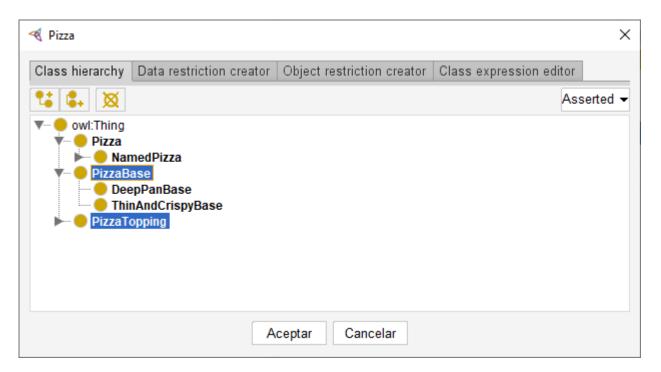
Mecanismos para especificar restricciones para una subclase (I)

 En el menú de clases, al hacer clic en el + de Subclass Of, se abre el siguiente menú, con 4 pestañas (ver página siguiente)



Mecanismos para especificar restricciones para una subclase (II)

 Class hierarchy, permite seleccionar una o más clases para elaborar la restricción de que la subclase deberá heredar de esas clases.



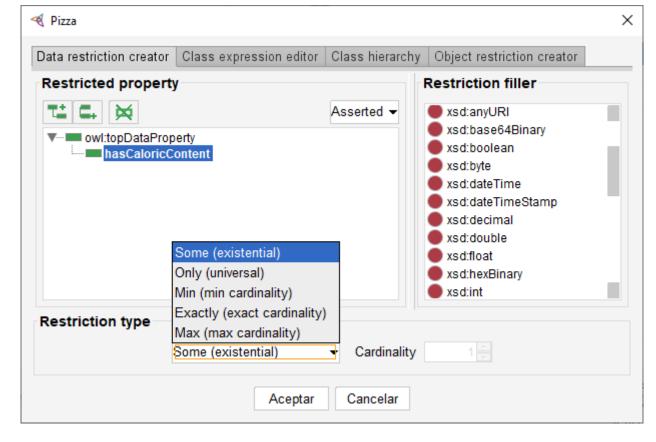
Mecanismos para especificar restricciones para una subclase (III)

• Data restriction creator: permite establecer una restricción sobre

datos.

Pueden ser de varios tipos:

- Existencial:
 - Some
- Universal:
 - Only
- De Cardinalidad:
 - Min
 - Exactly
 - Max



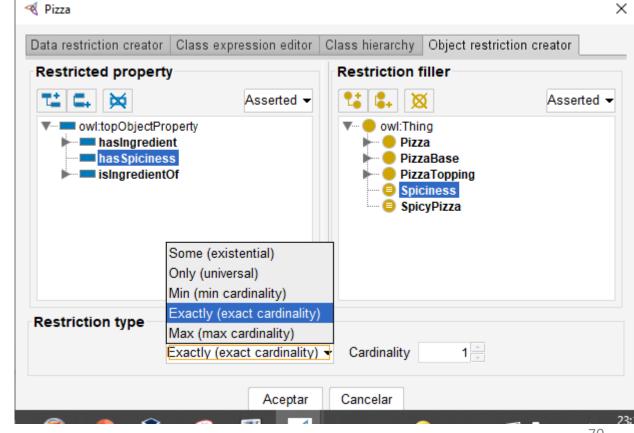
Mecanismos para especificar restricciones para una subclase (IV)

• Object restriction creator: permite establecer una restricción sobre

propiedades de objetos.

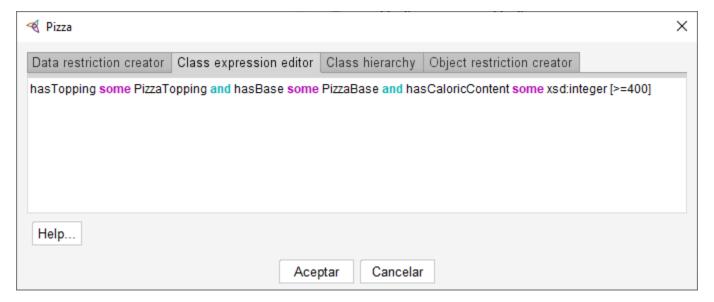
Pueden ser de varios tipos:

- Existencial:
 - Some
- Universal:
 - Only
- De Cardinalidad:
 - Min
 - Exactly
 - Max



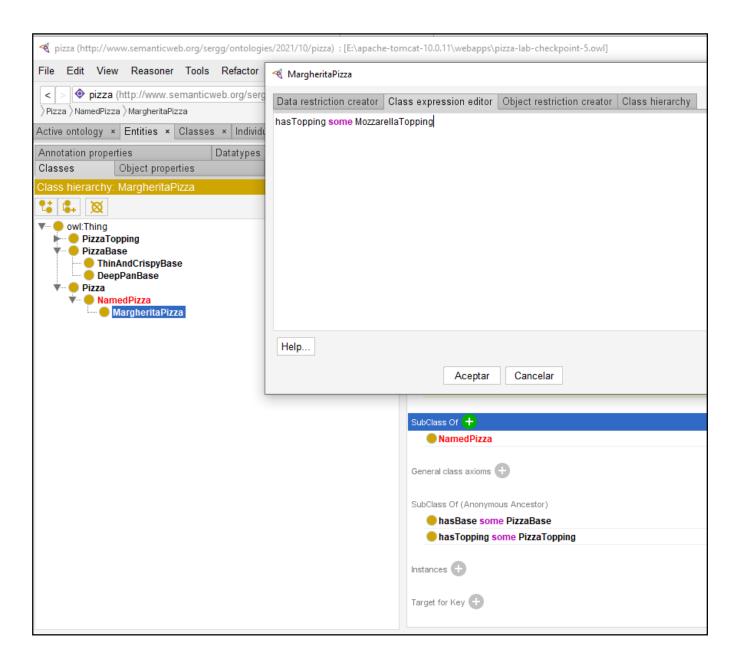
Mecanismos para especificar restricciones para una subclase (V)

- Class expression editor: permite elaborar reglas más completas usando descripción lógica.
- Aviso: para conocer más acerca de la sintaxis de las expresiones que podemos incluir, hacer clic en el botón ayuda o ir a http://protegeproject.github.io/protege/class-expression-syntax/



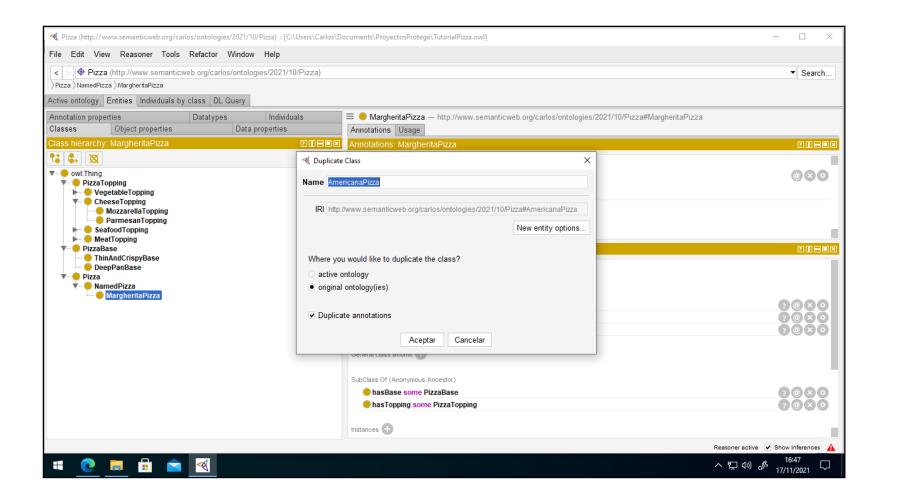
Creación de Subclases de pizza

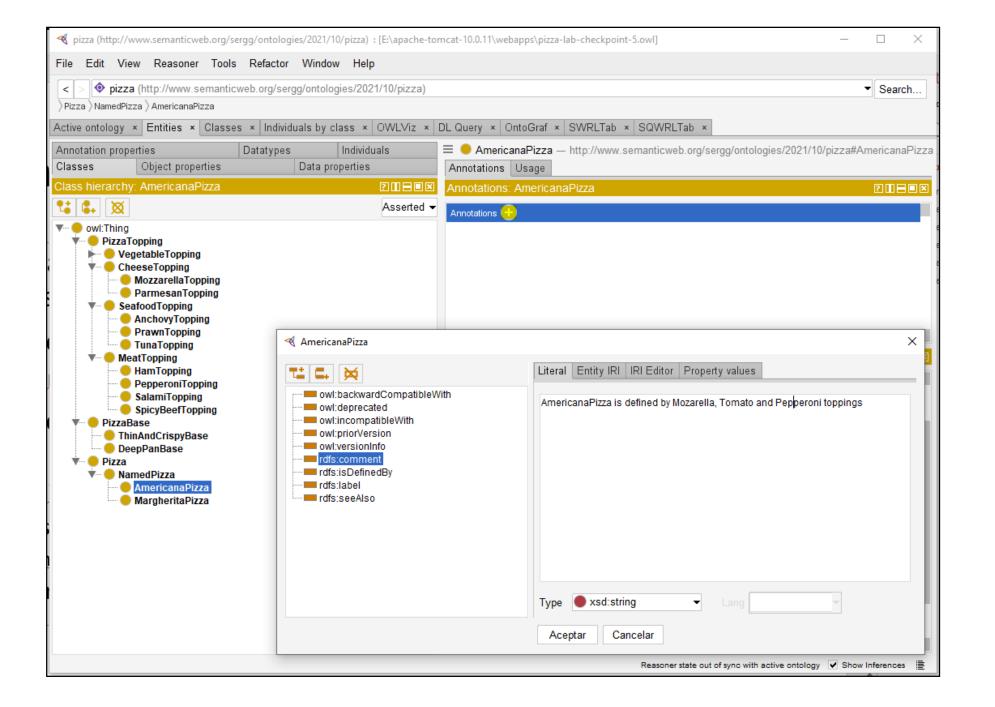
- Creamos una jerarquía de clases bajo Pizza (ver siguiente página)
- Clase NamedPizza como subclase de Pizza (que representará a pizzas con un nombre conocido que describiremos en la anotación)
- A continuación, creamos la clase MargheritaPizza como subclase de NamedPizza (añadir anotación con un texto descriptivo)
- Seleccionando la clase MargheritaPizza, Seleccionar Subclass Of +
 - Class expression
 - hasTopping some Mo... (<CTRL>+<Space>) → para usar el autorrelleno de Protége
 - ...MozzarellaTopping
 - Repetir con TomatoTopping
- Observar en el interfaz de Protégé las inferencias



Clonar clases

- Creamos la clase AmericanaPizza clonando la clase Margherita y añadiendo las restricciones adicionales Seleccionando la clase MargheritaPizza. Right Click > Duplicate class (ver página siguiente)
 - Name: AmericanaPizza
- Seleccionando la clase AmericanaPizza y añadimos una restricción adicional
 - SubClass Of +
 - Class expression
 - hasTopping some PepperoniTopping
- Añadir una anotación a la clase con la descripción de esta pizza (ver dos páginas más adelante)

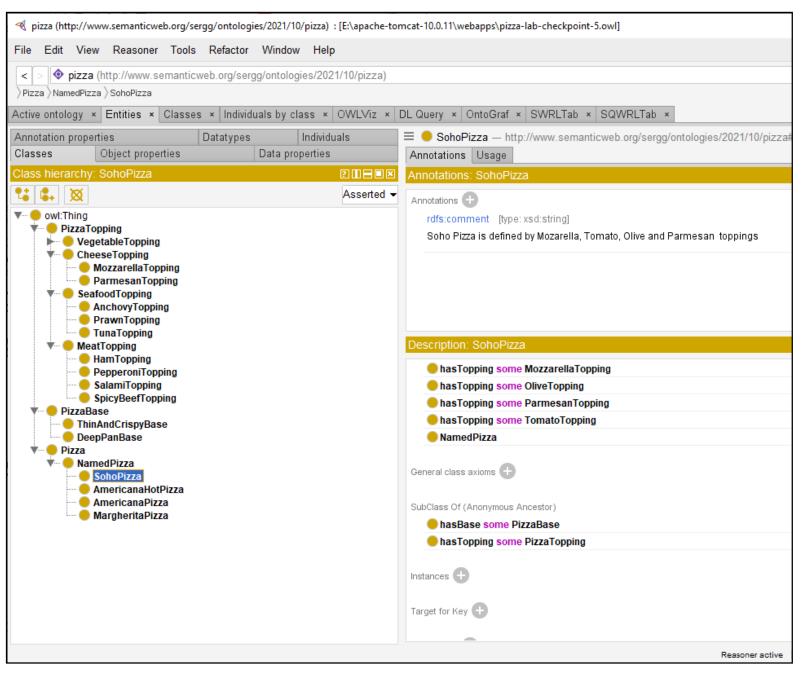




Crear más clases

- Creamos la clase AmericanaHotPizza duplicando AmericanaPizza y añadiendo JalapenoPepperTopping
- Creamos SohoPizza clonando MargheritaPizza y añadiendo OliveTopping y ParmesanTopping

• A continuación hacer que todas las subclases de NamedPizza sean Disjuntas (a partir de cualquier de ellas, seleccionando las otras 3)



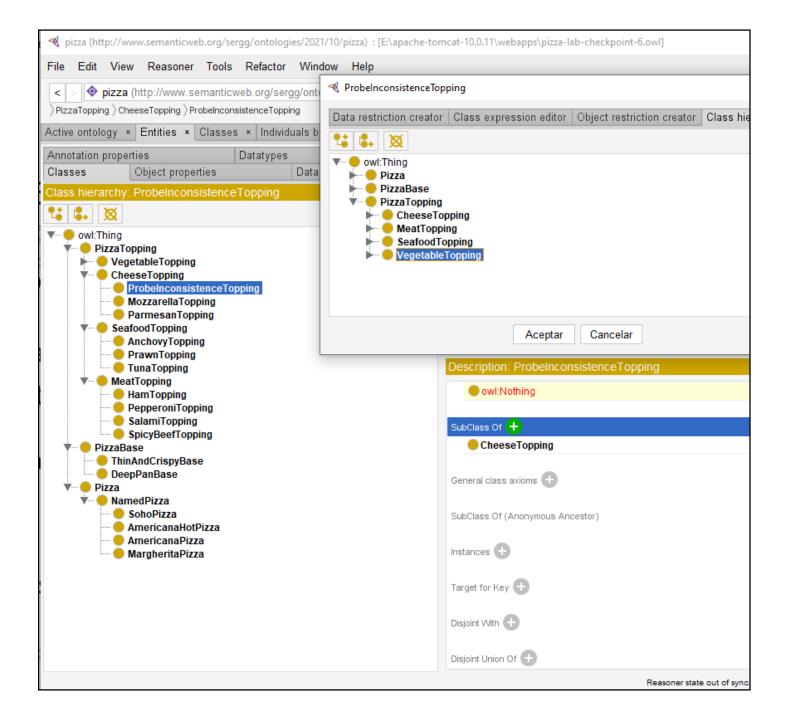
Funcionamiento del Razonador

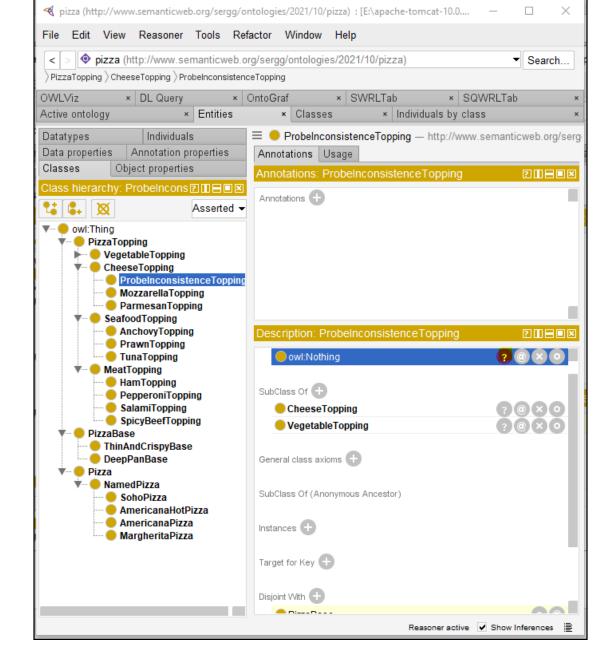
Detectando clases que no pueden tener miembros

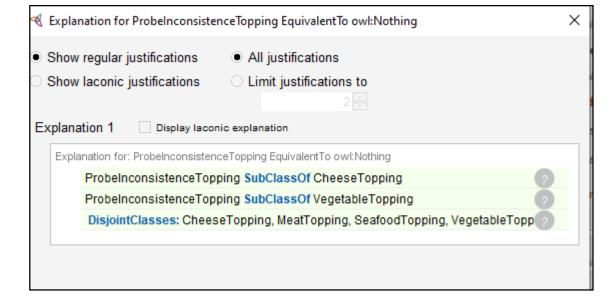
 Cuando el razonador detecta que una clase se ha definido de manera que no es posible crear ninguna instancia, el razonador, definirá una equivalencia a owl:Nothing. Seguramente se debe a un error a la hora de definir la ontología.

Detección de Inconsistencias

- Creamos una clase inconsistente para demostrar el funcionamiento del razonador:
- Desde CheeseTopping crear subclase ProbeInconsistentTopping
- Seleccionar la clase ProbeInconsistentTopping y añadir una restricción, dando a Subclass of +.
 - Desde Class hierarchy tab seleccionar: VegetableTopping
- Resincronizar el razonador
- Mostrar la explicación de por qué se deduce que no puede tener objetos owl:Nothing







 Cuando el razonador detecta que una clase se ha definido de manera que no es posible crear ninguna instancia, el razonador, definirá una equivalencia a owl:Nothing

Clases Primitivas y Definidas

Describir y Definir Clases

Las Propiedades, nos permiten completar la definición de las clases:

- Clases **Primitivas**: Definen condiciones necesarias para formar parte de ella (Pizza)
- Clases **Definidas**: Definen condiciones necesarias y suficientes para confirmar que se forma parte de ella.
- Clases **Anónimas**: Son clases auxiliares que genera el razonador en casos en que las necesite para hacer inferencias.

Clases Primitivas y Definidas

- Necesario significa: Si algo es miembro de una clase, entonces es requisito que cumpla las condiciones indicadas.
- Necesario NO significa: si algo cumple estas condiciones, entonces es miembro de esa clase

 Suficiente significa: si se cumplen estas condiciones, entonces es miembro de esa clase.

Creación de clases primitivas y definidas Creamos CheesyPizza (Primitiva):

- Creamos clase CheesyPizza como subclase de Pizza
- Seleccionando CheesyPizza, añadimos la restricción SubClass Of +
 - hasTopping some CheeseTopping

Resumen: La descripción de CheesyPizza indica que para formar parte de esta clase, tiene que ser Pizza y tiene que tener al menos un topping del tipo CheeseTopping (condiciones necesarias, pero no suficientes, porque la definición de la clase no está cerrada: no es una clase definida)

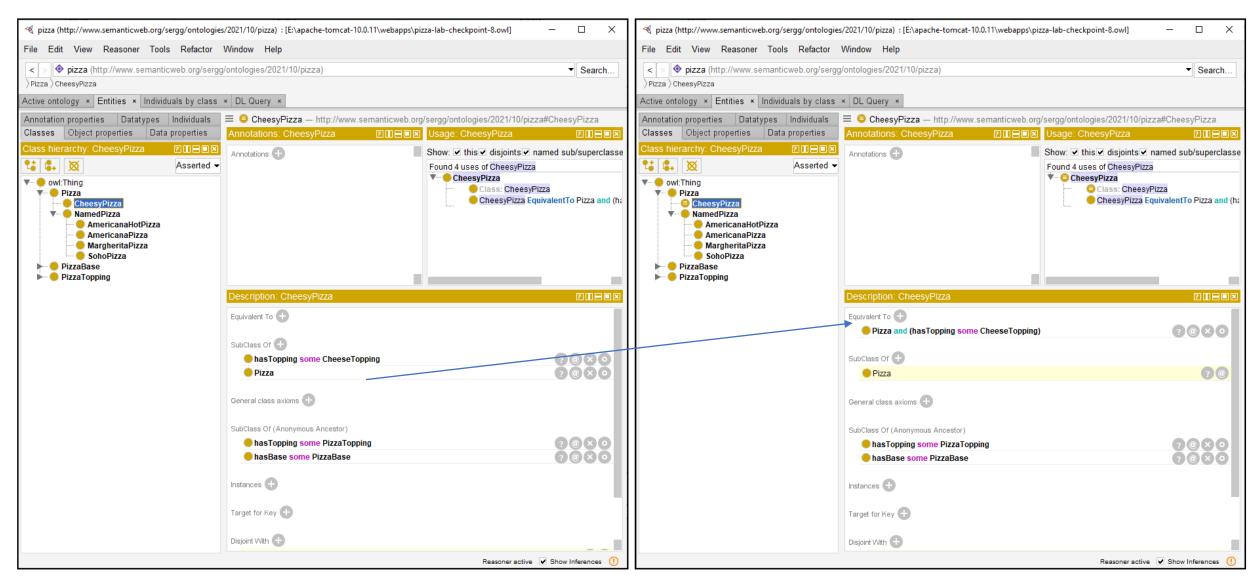
Creación de clases primitivas y definidas,

Convertimos CheesyPizza en clase Definida: (ver página siguiente)

- Seleccionamos CheesyPizza -> Edit -> Convert to defined class
 - A partir de ahora, veremos la clase con 3 líneas en la vista de clases
 - Aparece "Equivalent To", que define las condiciones necesarias y suficientes para formar parte de la clase CheesyPizza
 - Gracias al razonador, en la vista Class Hierarchy (Inferred) veremos como se han categorizado elementos bajo CheesyPizza que no estaban antes (ver dos páginas más adelante)
 - AmericanaHotPizza, AmericanaPizza, MargheritaPizza, SohoPizza (porque tienen topping MozarellaTopping o ParmesanTopping)

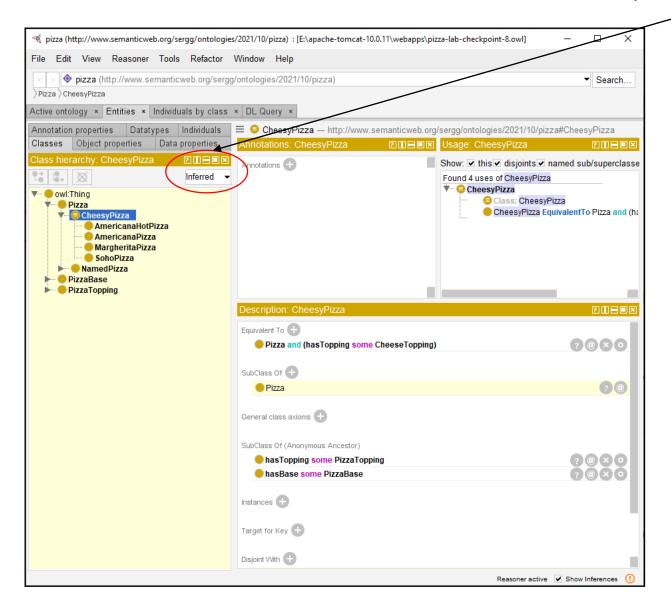
Resumen: La descripción de CheesyPizza indica que para formar parte de esta clase, tiene que ser Pizza y tiene que tener al menos un topping del tipo CheeseTopping, como condiciones necesarias <u>y suficientes</u>. Esto queda fijado en la sección Equivalent To.

Grabar Y Sincronizar Razonador



Conversión de clase Primitiva a Clase Definida

Cambiar "Asserted" (afirmado) por "Inferred" (inferido)



Restricción Universal (para todo...)

- Hasta ahora, hemos usado restricciones existenciales (*CheesyPizza*, si es *Pizza* y tiene un *CheesyTopping*)
- Ahora usaremos restricciones universales, para crear una clase que incluya <u>únicamente</u> aquellas pizzas que tienen ingredientes vegetarianos, y solo vegetarianos.

Creamos una Clase usando restricción Universal

- Seleccionamos Pizza y creamos una subclase: VegetarianPizza
- Seleccionamos VegetarianPizza y restringimos con Subclass Of +
- Class expression editor.... ¿Qué axioma de lógica descriptiva usaremos?
 - PIENSA UNA SOLUCION ANTES DE IR A LA SIGUIENTE PÁGINA
- Dato: Las clases que contienen ingredientes no vegetarianos son las que tienen topping de queso o vegetal.
- Pista: Debe usarse "only"

Creamos una Clase usando restricción Universal

- Seleccionamos la clase Pizza y creamos una subclase: VegetarianPizza
- Seleccionamos VegetarianPizza y restringimos con Subclass Of +
- Class expression editor.... ¿Qué axioma de lógica descriptiva usaremos?
 - hasTopping only (VegetableTopping or CheeseTopping)

• Convertimos la clase Vegetarian Pizza en clase Definida.

Comprobamos el resultado...

- Encontramos algo extraño (para los humanos) en las clases inferidas
 - ¿Dónde deberían estar las clases MargheritaPizza y SohoPizza)?
 - ¿Por qué no están clasificadas como VegetarianPizza?

OWA vs CWA

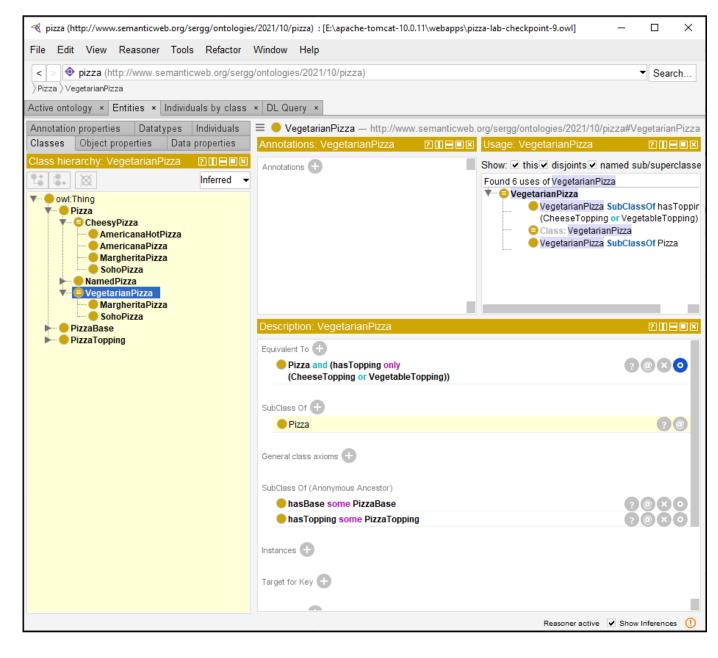
- OWA (Open World Assumption) Suposición de mundo abierto
 - Si no se ha definido alguna información, ésta <u>puede existir</u>, es decir que la definición proporcionada permanece abierta.
 - OWL considera que la información puede no estar integrada aún en nuestra ontología.
- CWA (Closed World Assumption)- Suposición de mundo cerrado
 - Si no se ha definido alguna información, ésta <u>no existe</u>, es decir, que la definición proporcionada es completa.
 - ¡¡Más común en los lenguajes de programación y en lenguajes de representación del conocimiento!!

El razonador supone que las pizzas Margherita y Soho podrían tener otros toppings no vegetarianos, dado que no se ha definido que únicamente pertenezcan a esas clases los individuos que tengan esos toppings, sino que son necesarios para formar parte de la clase, aunque podrían tener más, de manera que quedarían fuera de la clase Vegetariana y seguirían siendo Margherita o Soho.

Axioma de Cierre de clase

- Para completar la información de una clase en una ontología que necesitamos, es necesario añadir el axioma de cierre, que evita que se añadan ingredientes a MargheritaPizza y a SohoPizza:
 - Seleccionar *MargheritaPizza* => SubClass of +
 - Class expression editor: hasTopping only (MozzarellaTopping or TomatoTopping)
 - Selectionar SohoPizza => SubClass of +
 - Class expression editor: hasTopping only (MozzarellaTopping or TomatoTopping or ParmesanTopping or OliveTopping)
 - Comprobar la jerarquía de clases inferidas.
 - Comprobar las deducciones haciendo click en la?





Esta vez sí que se deduce que MargheritaPizza y SohoPizza son subclase de VegetarianPizza, porque tras definir la cláusula de cierre, se cumplen las condiciones necesarias y suficientes para pertenecer a la clase.

Clases Enumeradas

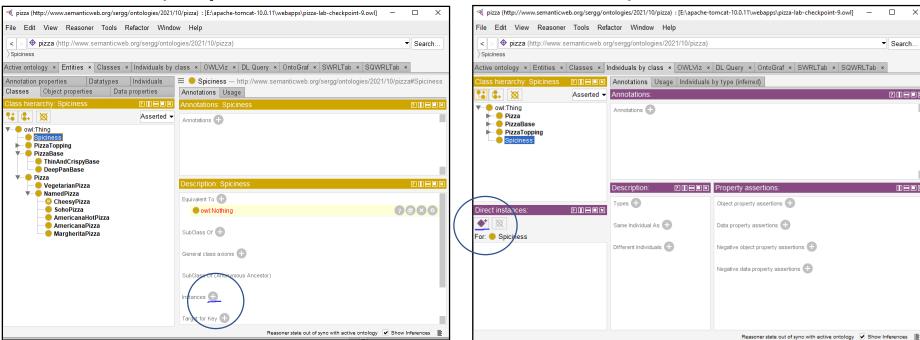
Clases Enumeradas

• En ocasiones, se necesita incluir en una Ontología información específica sobre clases, como por ejemplo, una propiedad que pueda tener un conjunto de valores finito.

• Para crearlas, crearemos una clase nueva, y crearemos individuos para cada uno de los valores posibles.

Creamos una clase enumerada para el nivel de Picante

- Seleccionando owl:Thing desde la vista de clases (Asserted), creamos la clase Spiciness.
- A continuación, seleccionamos la clase Spiciness y creamos 3 instancias (hay varias maneras de hacerlo)

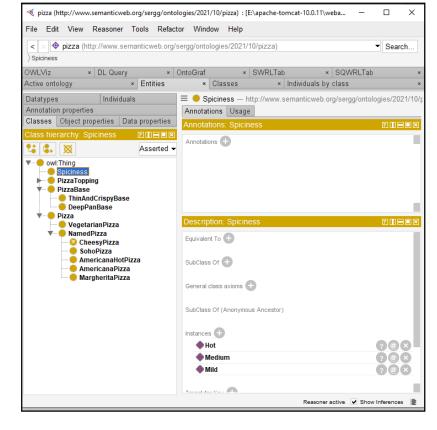




Creación de Instancias

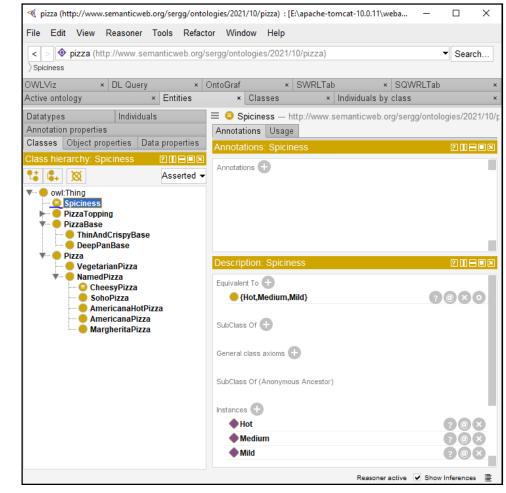
• Creamos las instancias (Individuos): Hot, Medium, Mild de clase

Spiciness



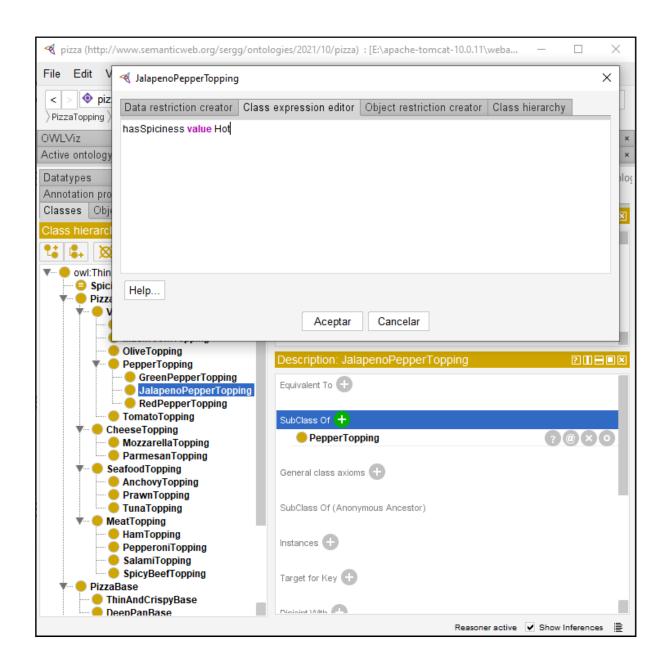
Limitamos los casos posibles de Spiciness

- Una vez creados, seleccionar la clase
 Spiciness y hacer click en Equivalent To + en la vista de Descripción.
- Seleccionar, Class Expression Editor y meter el axioma de lógica descriptiva {Hot, Medium, Mild}
- Ejecutar el razonador => Ahora, la clase es Definida (debido a que tiene la sección Equivalent To definida), lo sabemos gracias a las 3 líneas horizontales



Asociar un nivel de Picante a las clases

- Seleccionar Object Properties y crear una nueva propiedad llamada: hasSpiciness que sea subpropiedad, como las anteriores propiedades de TopObjectProperty.
- Dominio: PizzaTopping
- Rango: Spiciness
- Sincronizar el razonador.
- Desde la vista de clases, seleccionar JalapenoPepperTopping y seleccionar SubClass Of +
- Indicar hasSpiciness value Hot
- Atención: La restricción se refiere a un individuo en concreto (Hot)



Crear una clase que represente a las clases picantes (I)

- Seleccionamos la clase Pizza y creamos la subclase SpicyPizza
- Seleccionamos SpicyPizza y hacemos click en SubClass Of +

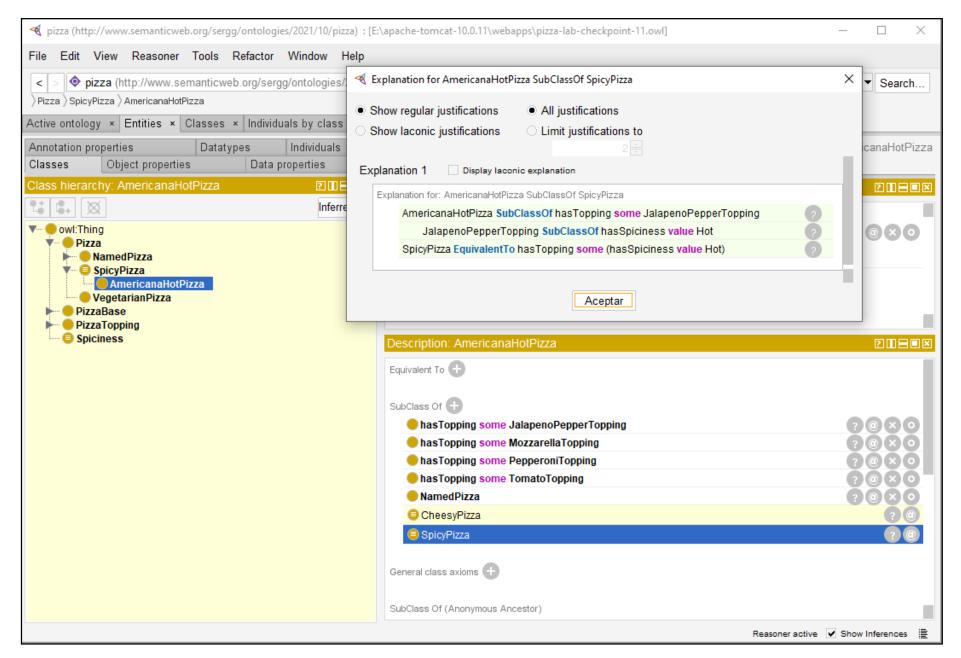
• ¿Qué axioma habrá que definir para identificar a las clases que son picantes?

Crear una clase que represente a las clases picantes (II)

- Seleccionamos la clase Pizza y creamos la subclase SpicyPizza
- Seleccionamos SpicyPizza y hacemos click en SubClass Of +
 - ¿Qué axioma habrá que definir para identificar a las clases que son picantes?
 - hasTopping some (hasSpiciness value Hot)
- Ejecutar el razonador.
- Observar la vista de Class hierarchy (inferred)
- ¿Se ha añadido la pizza con ingredientes picantes? ¿Por qué?

Crear una clase que represente a las clases picantes (III)

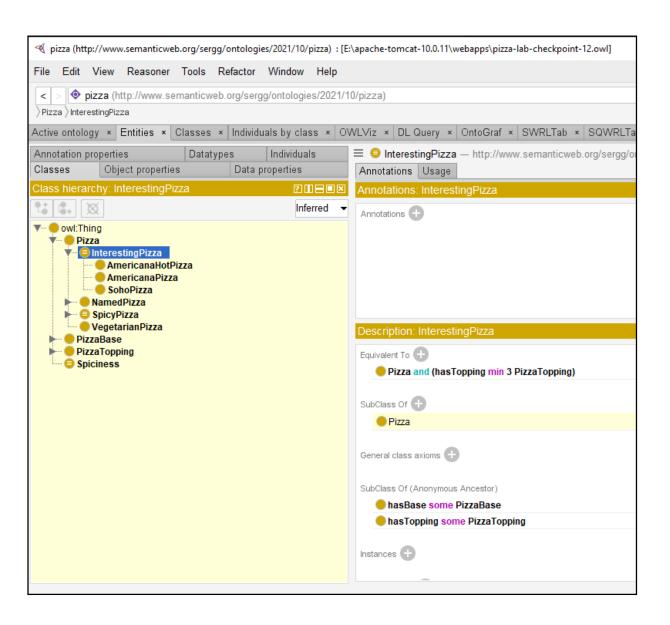
- Seleccionamos la clase Pizza y creamos la subclase SpicyPizza
- Seleccionamos SpicyPizza y hacemos click en SubClass Of +
 - ¿Qué axioma habrá que definir para identificar a las clases que son picantes?
 - hasTopping some (hasSpiciness value Hot)
- Ejecutar el razonador.
- Observar la vista de Class hierarchy (inferred)
 - ¿Se ha añadido la pizza con ingredientes picante? ¿Por qué?
 - Falta convertirla en Clase Definida para aplicar el cierre de clase
- Seleccionamos SpicyPizza y la convertimos en clase definida
- Ejecutar el razonador.
- Observar la vista de Class hierarchy (inferred)



Restricciones sobre propiedades y datos

Restricciones de Cardinalidad

- Sirven para definir una clase en función del número de relaciones con otros individuos o tipos de datos.
- Creamos una clase que represente a las pizzas con al menos 3 ingredientes.
- Seleccionamos la clase Pizza y creamos una subclase InterestingPizza
- Restringimos la clase, haciendo click en SubClass Of +, y en el Class expression editor, introducimos:
 - hasTopping min 3 PizzaTopping
- Convertimos la clase InterestingPizza en clase Definida
- Ejecutamos el razonador
- Comprobamos las clases inferidas en la vista de Class hierarchy (inferred)



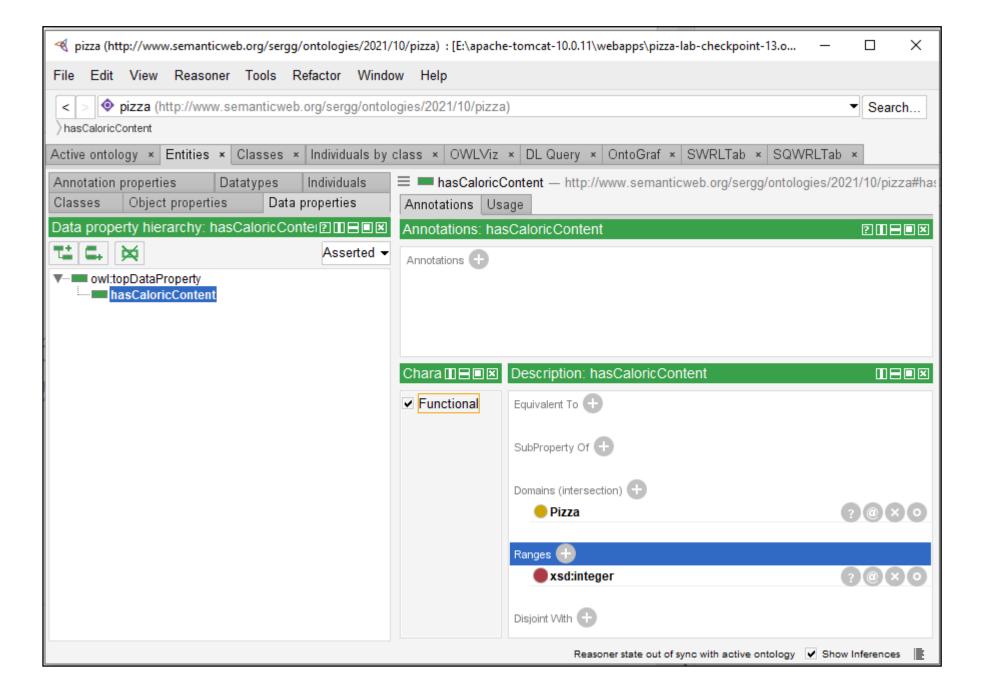
Propiedades de tipos de datos

• OWL se beneficia de una gran librería de tipos de datos predefinidos, generalmente de XML, tales como xsd:string y xsd:integer.

• Ejercicio: Definiremos una propiedad de datos, que nos permita disponer de la información calórica de los individuos, y de identificar, en una clase, las pizzas con alto nivel calórico.

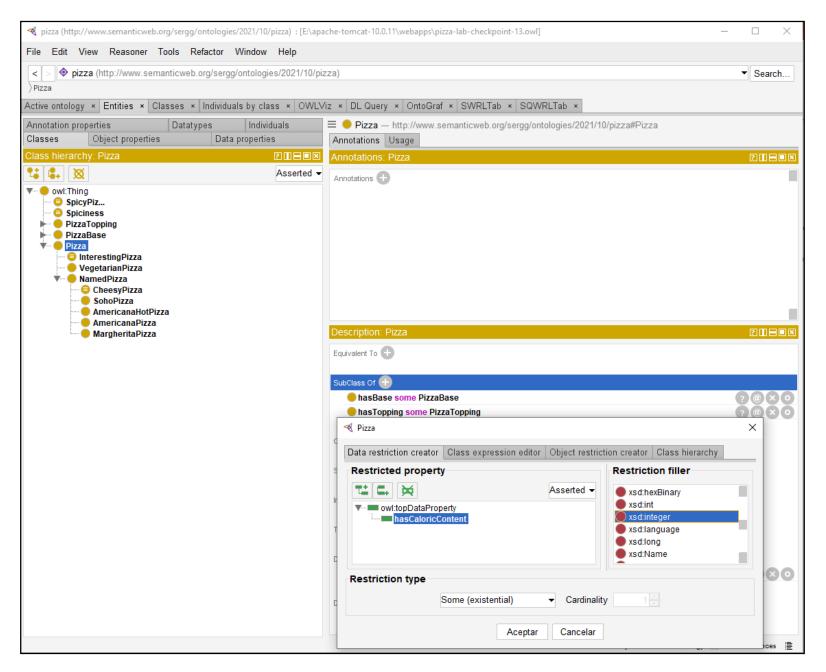
Creamos una propiedad de datos

- Abrimos la vista Window > Tabs > Data properties (ver siguiente transparencia)
- Seleccionamos owl:topDataProperty y creamos una subpropiedad llamada hasCaloricContent (dejar por defecto la opción de no hacer las propiedades disjuntas)
- Dominio: Pizza
- Rango: Built-in → xsd:integer
- Seleccionamos Functional, porque una pizza únicamente puede tener un valor calórico.



Creamos una restricción que obligue a todas las pizzas a proporcionar su valor calórico

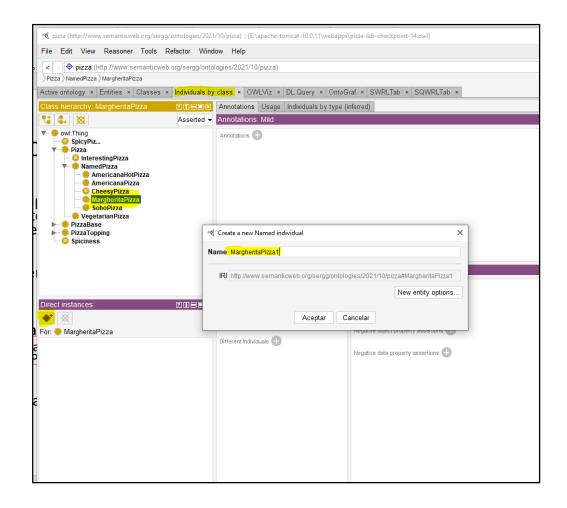
- Seleccionamos Pizza en la vista de Classes
- Subclass Of +
- Usaremos esta vez: Data Restriction tab
 - seleccionar hasCaloricContent en la vista de Restricted property view
 - Seleccionamos xsd:integer
 - Tipo de restricción: some (también podría ser exactly 1, pero al haber definido hasCaloricContent como funcional, no es necesario)

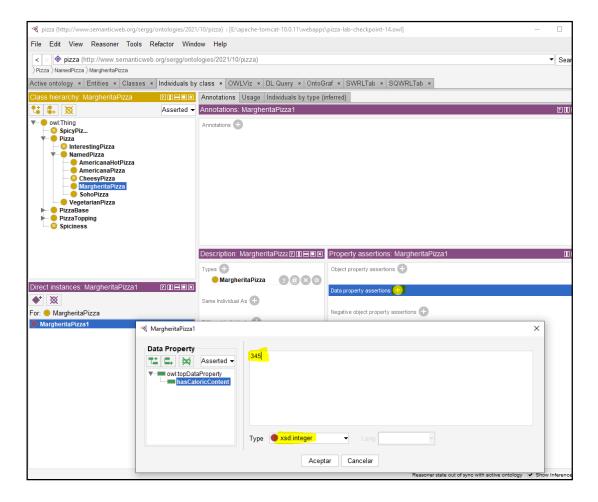


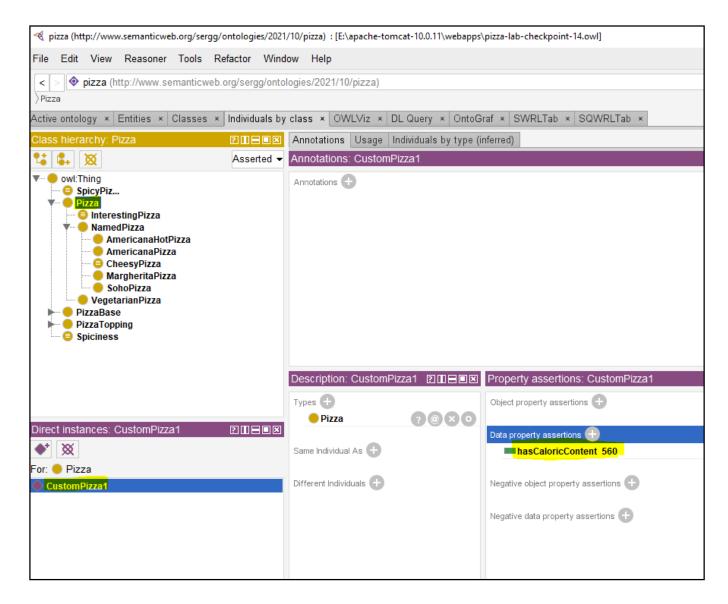
Checkpoint 14: https://drivedpto.infor.uva.es/index.php/s/swcd2XkQ3E4X4iM/download

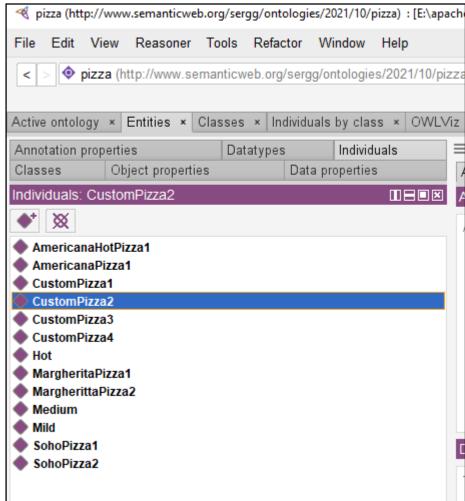
Poblar la base de conocimiento

- Creamos varios individuos de tipo Pizza, y especificamos su valor calórico mediante esa propiedad de dato. Introducir 5 instancias con calorías por debajo de 400 y otros 5 por encima de 400 (ver las siguientes dos transparencias)
- Convención de nombres: Usaremos CamelBack añadiendo un número. Ejemplo: MargheritaPizza1
- Ir a Window > Tabs > Individuals by class
 - Añadir la vista Direct instances en Window > Views > Individual views > Direct instances
 - Hacer clic en el rombo morado de Direct instances para añadir individuos y, una vez seleccionados, poblar los datos que se deseen en la vista: Property assertions En este caso vamos a poblar para cada uno "Data property assertions +"
- Al asignar un valor a la propiedad de datos has Caloric Content, especificar el tipo de dato xsd:integer.



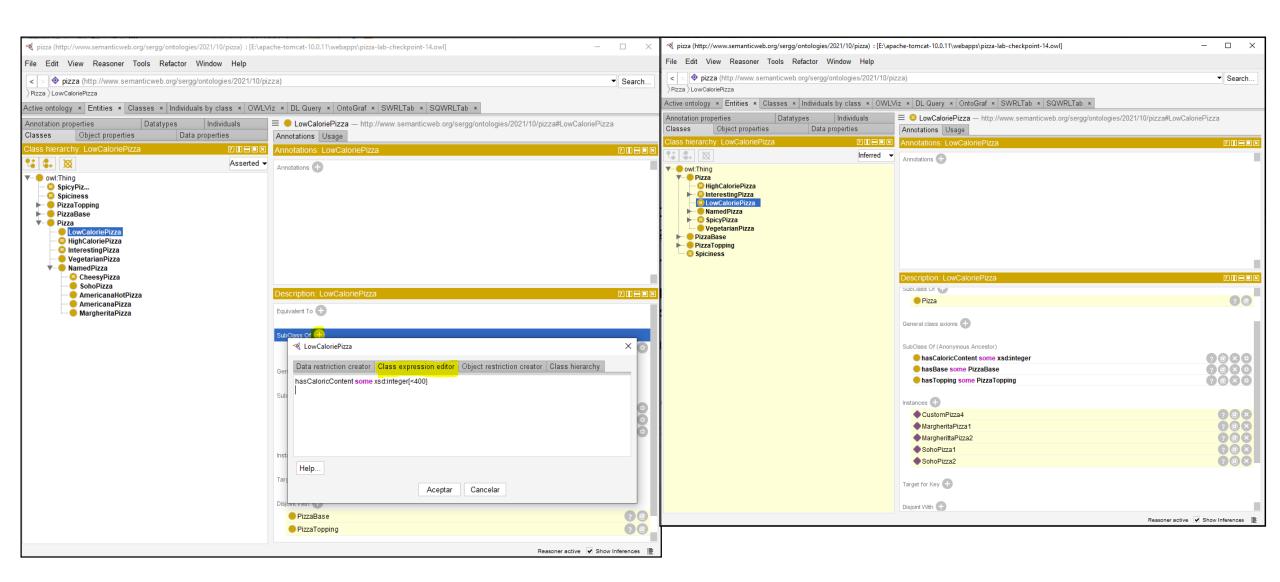






Definimos una clase que identifique a las Pizzas con alto nivel calórico

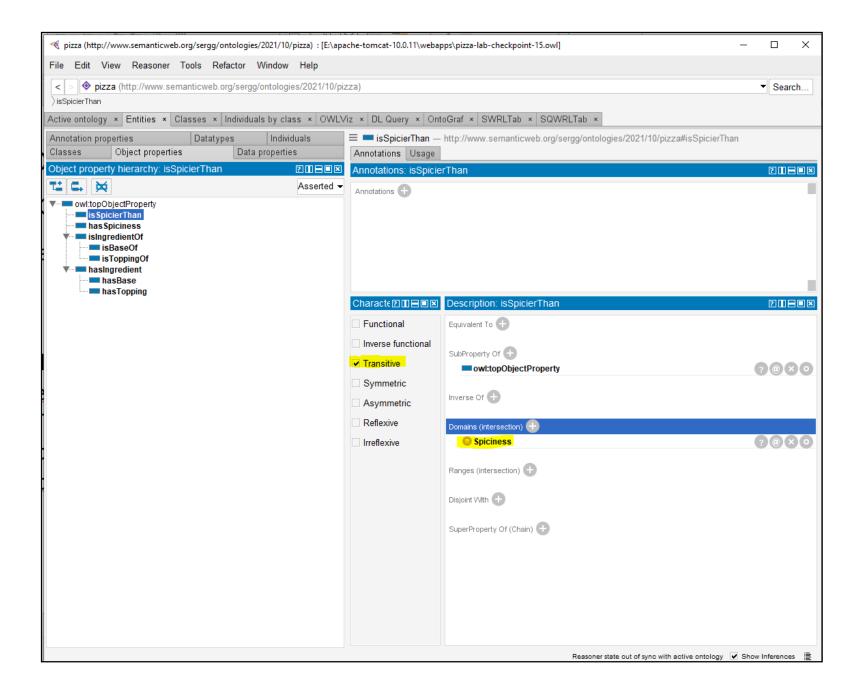
- Desde la vista de clases, crear una subclase de Pizza llamada HighCaloriePizza
- Seleccionar la nueva clase, y hacer click en SubClass Of +
- En el Class expression editor, introducir: hasCaloricContent some xsd:integer[>=400]
- Convertir la clase HighCaloriePizza en clase definida.
- Repetir los pasos para LowCaloriePizza, con valor menor de 400.
 - En este caso es conveniente dejar espacios entre los corchetes y la expresión "< 400", si no el editor puede dar un error.
- Sincronizar el razonador y observar los resultados inferidos

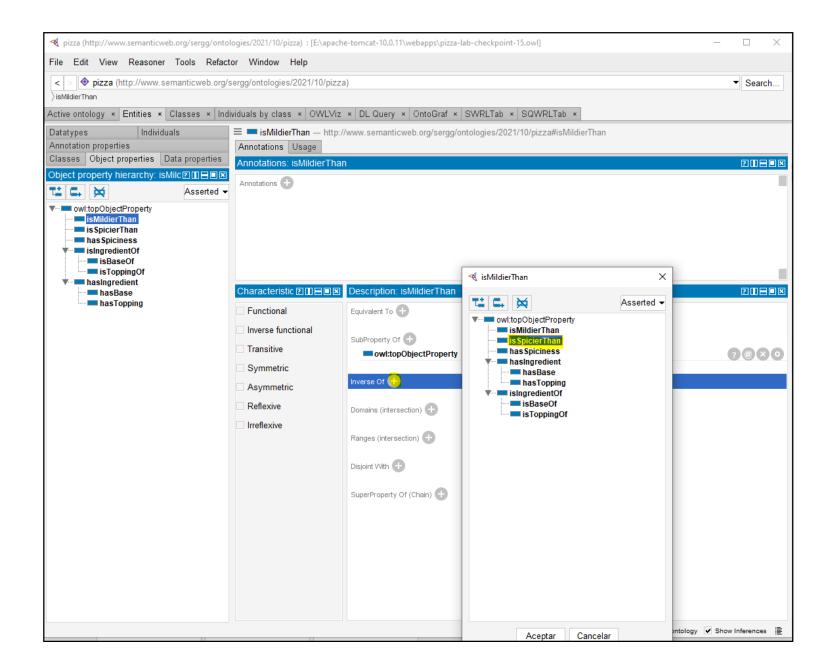


Definición de propiedades transitivas

Añadiendo Orden a una clase Enumerada mediante propiedades transitivas

- Ejercicio para demostrar una propiedad transitiva y transitiva inversa
- Definiremos un orden mediante propiedades de objetos para {Hot, Medium, Mild}
- Crear la propiedad: isSpicierThan bajo owl:topObjectProperty
- Domain: Spiciness
- Características: Transitiva
- Creamos la propiedad inversa: isMilderThan
- Inverse Of + isSpicerThan
- Sincronizar el razonador y comprobar las inferencias que se han generado gracias a las características definidas.

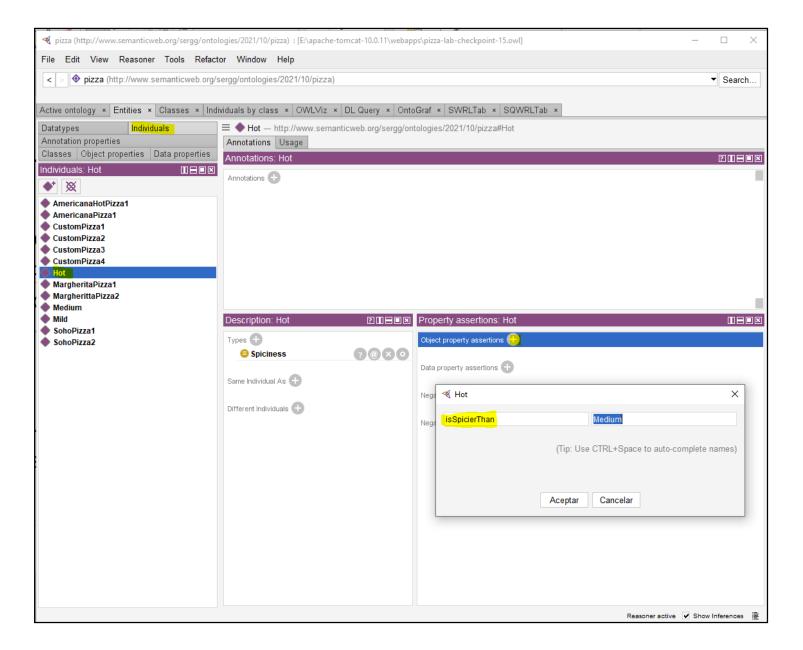


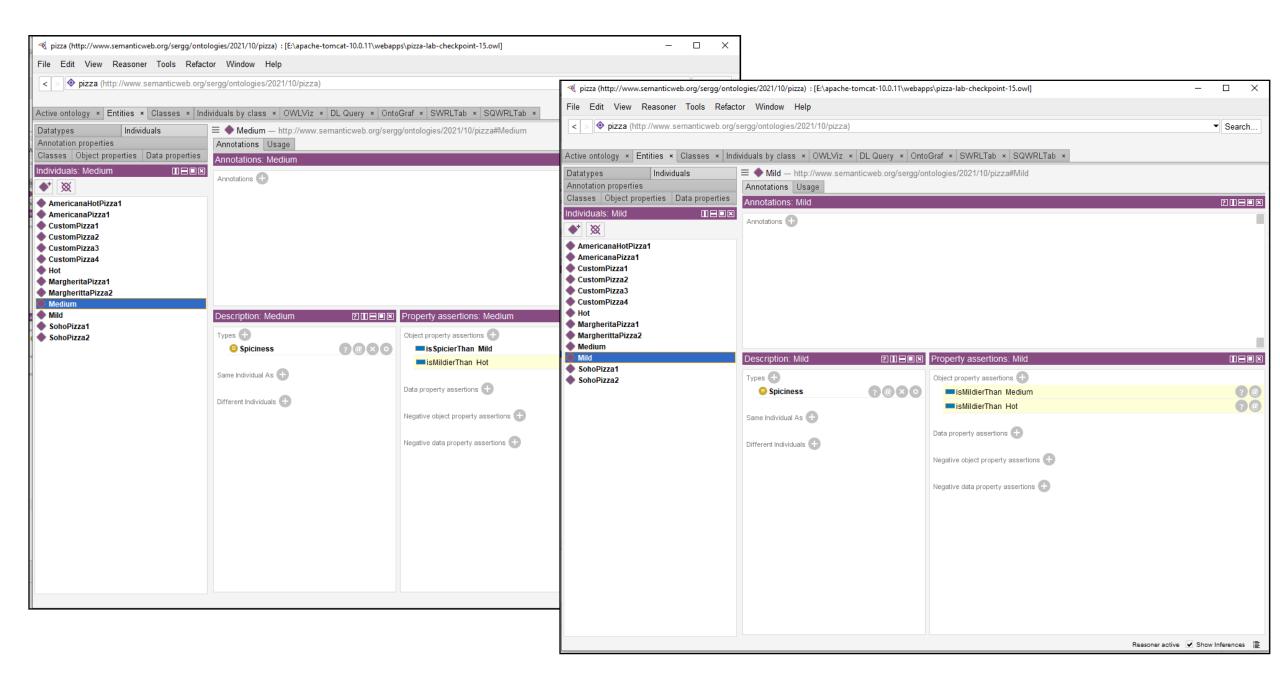


Definiendo el orden de la propiedad

- En la vista de Individuals, seleccionar Hot.
- En Object Property assertions, definimos "isSpicerThan", y a continuación introducimos el valor Medium, que es el siguiente inmediato a Hot.
- Repetimos para definir que Medium es más picante que Mild.

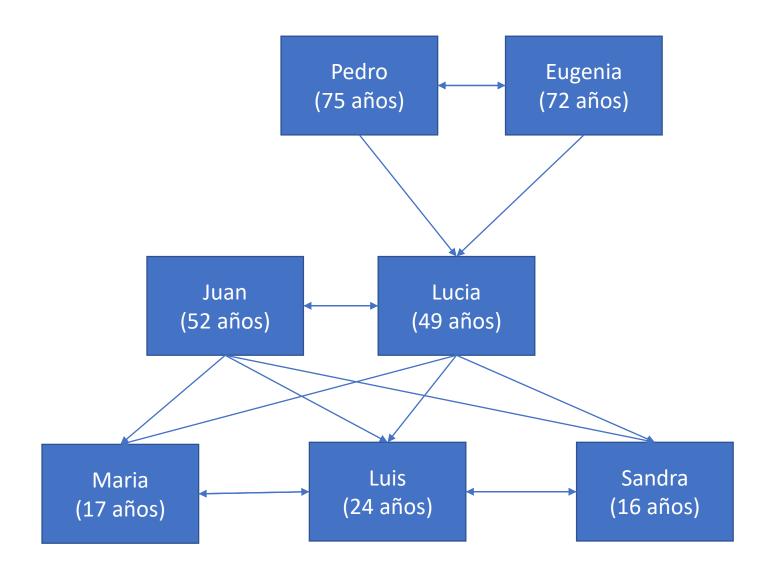
• Sincronizamos el razonador y observamos como se han añadido las nuevas inferencias (ver dos transparencias más adelante)





PRÁCTICA: PARTE 2

- Completar la ontología sobre las familias, considerando:
 - Definir la edad de una persona
 - Definir el sexo de la persona como una clase enumerada
 - Especificar subpropiedades de esDescendienteDe y esAscendienteDe en función del sexo (esPadreDe, esMadreDe, esHijoDe, esHijaDe)
 - Crear una clase para identificar a las personas menores de edad y otra para mayores de 65 años
 - Una clase que identifique a las personas que estén emparejadas y que tengan descendencia
 - Una clase que identifique a los padres y otra a las madres
 - Lo que consideres que enriquezca la ontología



FIN DE LA SEGUNDA SESION