
[[Programmazione e laboratorio-info]]

[[Laboratorio-Scheme]]

Scheme λ

[!info]- LINKs - <https://gustavus.edu/mcs/max/concrete-abstractions-pdfs/index.html> - *Concrete Abstractions* book - <https://gustavus.edu/mcs/max/concabs/code/> - code for the book

- Lezioni
- <https://it.wikipedia.org/wiki/Scheme>

Astrazione Procedurale

Consiste nel descrivere tutti i sottoproblemi in cui un problema è descrivibile sostituendo a queste descrizioni una chiamata ad un sottoprogramma, il cui compito sarà quello di risolvere il corrispondente sottoproblema.

[[B473D7B8-37C2-413B-BBC4-3112E5076D99.png|300]] Language: **Intermediate Student with Lambda** Codice per calcolare la **superficie di un cilindro**: [[Scheme-superficie-cilindro|file]] Codice per declinare al **plurale i sostantivi regolari**: [[Espressione che declini al plurale i sostantivi della lingua italiana|file]]

Procedura per verificare se una parola è maschile o femminile: [[Procedura per verificare se parola è maschile o femminile|codice]]

Procedura per passare da infinito a participio passato [[Da infinito a participio passato|codice]]

Programma per la [[Generalizzazione del plurale]]

###

[[Tipi
nu-
merici]]:

In
Scheme
i nu-
meri
pos-
sono
essere
Interi,
Razion-
ali,
Dou-
ble,
Comp-
lessi,
Costanti,
Misti:

2022-
10-17
12:41

###

Com-
ple-
mento
a uno
(inver-
tire
stringa
bina-
ria in
modo
ricorsivo)

```
“scheme
(define
  com-
  pluno ;
  val:
  stringa
  di 0/1
  (lambda
    (seq) ;
    seq:
    stringa
    di 0/1
    (if (>
      (string-
        length
        seq) 1)
      (string-
        append
        (bit-
          compl
          (sub-
            string
            seq 0
            1))
        (com-
          pluno
          (sub-
            string
            seq 1))
        ) (bit-
          compl
          seq) ;
      se-
        quenza
        di 1 bit
      )))
```

```
(define  
  bit-  
  compl  
  (lambda  
    (bit) ;  
    bit:  
    "0", "1"  
    (if  
      (string=?  
        bit "0")  
        "1" "0"  
      ) ) ) ""
```

— 12:51

```
—  
""scheme  
(define  
  s  
  (lambda  
    (k) (if  
      (>= k 2)  
      (/ (s (-  
        k 2)) 2)  
      (if (= k  
        0) s0  
        s1) ) ) )
```

(define
s0
(expt 2
1/4));
radice
quarta
di 2
(define
s1
(expt 2
-1/4));
in-
versa
della
radice
quarta
di 2
“ #
Ricorsione
> Pro-
cedure
che
richia-
mano
loro
stesse

#todo ## 2022-10-21 8:30

[[50DED43C-55D1-4D7C-B703-7955B62D2BD8.jpeg|codice 20221021]]

2022-10-24 11:46

[[8834A672-566D-4177-B76A-945BEA80D7DD.jpeg|350]] Sotto la versione equivalente senza [let](#)

2022-11-04 08:37

Numeri di Stirling del secondo tipo

Nessun cioccolatino fuori e nessun piatto vuoto. I piatti sono anonimi. esempio: 4 piatti, 16 cioccolatini univoci. esempio2: 2 piatti e 3 cioccolatini. -> 3 modi possibili Esempio3: 3 piatti, 4 cioccolatini -> ''

```
1 (define st
2   (lambda (n k)
3     (if (or (= k 1) (= k n))
4       1
5       (+ (st (- n 1) (- k 1)) (* k (st (- n 1) k))))
6     )
7   )
8 )
```

2022-11-07

LCS: Longest Common Subsequence

LLCS = Lenght Longest Common Subsequence

```
1 ;; llcs(ax, by) --> k
2 ;; llcs (ax, ay) = 1 + llcs (x, y)
3 ;; llcs (ax, by) = max(llcs (ax, y), llcs(x, by)) se a != b
4 ;;llcs ("", y) = llcs (x, "") = 0
```

```
1 (define llcs ; val: intero
2   (lambda(u v) ;u, v: stringhe
3     (cond ((or (string=? u "") (string=? v ""))
4       0)
5     ((char=? (string-ref u 0))
6       )
7     )
8   ))
```

[[F4A08797-7A9A-40F4-A918-3F25CC1AE46B.jpeg|600]]

(llcs "ATAG""ATAG") => 4

2022-11-14

Ricorsione ambigua, conigli e fibonacci

[!hint]- Ipotesi L'ambiente è chiuso (situazione sperimentale!): All'istante iniziale $t = 0$ c'è una coppia di conigli fertile; Una coppia di conigli fertile all'istante t dà alla luce una nuova coppia di conigli ad ogni mese successivo 141, 142, I conigli nati all'istante t diventano fertili esattamente dopo un mese, all'istante $t+1$; I conigli non muoiono nell'intervallo di tempo considerato; I conigli nascono sempre a coppie: un maschio e una femmina

- $t = 0 \rightarrow 1$ coppia fertile
- $t = 1 \rightarrow 1$ coppia fertile + 1 coppia
- $t = 2 \rightarrow 2$ coppie fertili + 1 coppia

t : f coppie fertili + c coppie $t+1$: $f+c$ coppie fertili + f coppie cucciolle Formule ricorsive: $cf(t+1) = cf(t) + c(t)$ $c(t+1) = cf(t)$

```
1 (define coppie ; val: intero
2   (lambda (t); t: intero non negativo (clock)
3     (if (= t 0)
4         (coppie-fertili (- t 1))
5       )
6   ))
7
8 (define coppie-fertili
9   (lambda (t)
10    (if (= t 0)
11        (+ (coppie-fertili (- t 1)) (coppie (- t 1)))
12      )
13  ))
14
15
16 (define coppie
17   (lambda (t)
18     (+ (coppie-fertili t) (coppie t))
19   ))
```

(coppie 0) => 1 (coppie 1) => 2 (coppie 2) => 3 (coppie 3) => 5 (coppie 12) => 377

^ Sequenza di Fibonacci

2022-11-18

```
1 (define mul
2   (lambda (m n) ; n,m: interi non negativi.
3     (cond ((= n 0)
4           0)
5           ((even? n)
6            (mul (* 2 m) (quotient n 2)))
7           (else
8            (+ m (mul (* 2 m) (quotient n 2)))))
```

```
9      )
10     )
11    ))
```

```
1 (define mcd
2   (lambda (x y)
3     (cond ((= x y)
4            x)
5           ((< x y)
6            (mcd x (- y x)))
7           (else
8            (mcd (- x y) y)))
9   )
10  ))
```

2022-11-21

Correttezza (?)

```
1 (define unknown
2   (lambda (x)
3     (if (= x 0)
4         0
5         (+ (unknown (- x 1)) (odd x)))
6   ))
7 )
8
9
10 (define odd
11   (lambda (i)
12     (if (= i 1)
13         1
14         (+ (odd (- i 1)) 2))
15   )
16  ))
```

Dimostrazione per [[Principio-Induzione|induzione]]

Procedure con argomenti e/o valori procedurali

1. Procedure con argomenti procedurali

-
2. Procedure con valori procedurali
 3. Procedure con argomenti e valori procedurali

Regola di criptazione: ad ogni lettera viene applicata la stessa regola di codifica indipendentemente dal contesto. ##### Cesare > La regola di Giulio Cesare per la criptazione consiste nel sostituire ogni lettera del testo originale con la lettera che si trova un certo numero di posizioni più avanti nell'alfabeto. Ad esempio, se si sceglie uno spostamento di tre posizioni, la lettera "a" diventerà "d", la "b" diventerà "e" e così via. Questo metodo di criptazione è stato utilizzato da Giulio Cesare per inviare messaggi segreti ai suoi generali durante le guerre galliche.

[!done]+ Procedura con *argomenti* procedurali

```
1 (define encryption
2   (lambda (message rule) ; rule è la procedura
3     (if (= (string-length message)0)
4       ""
5       (string-append
6         (string (rule (string-ref message 0)))
7         (encryption (substring message 1) rule)
8       )
9     )
10  ))
```

(encryption "PROGRAMMAZIONE"(lambda (x)x)) cosa ritorna?

[!done]+ Procedura con *valori* procedurali

```
1 (define caesar-cipher ; valore procedurale: lettera -> lettera
2   (lambda (rot) ; la funzione dipende da rot: integer
3     (lambda (letter)
4       (let ((c (+ (char->integer letter) rot)))
5         (if (> c codZ)
6             (integer -> char (- c 26)) ; 26 lettere dell'
7             (integer -> char c)
8           ))
9       )
10  ))
11 (define codA (char -> integer #\A)) ; Costante con codice ASCII
12 (define codZ (char -> integer #\Z)) ; Costante con codice ASCII
    per la lettera A
    per la lettera Z
```

[!attention]- Esercizio Che valore assume la seguente espressione? Perché? (encryption (encryption "PROGRAMMAZIONE"(caesar-cipher 3))(caesar-cipher 23))

>[!tip]- Soluzione > #todo

Esercizi Esame

[[20220129-Esame-Scheme]]