Tecnologie Web e Laboratorio: CSS



Fabio Buttussi

Dipartimento di Matematica, Informatica e Fisica Università degli Studi di Udine

Materiale nelle slide

Fonti:

- libro di testo (HTML&CSS. Design and build websites. Jon Duckett, Wiley, 2011)
- materiale del dott. Stefano Burigat
- materiale su CSS3 fornito dalla dott.ssa Emanuela Pitassi
- W3C Schools (https://www.w3schools.com/css)
- esempi dal materiale di supporto del libro (<u>http://www.htmlandcssbook.com/code</u> -samples/)
- esercizi ad hoc per il corso (su Teams e Materiale Didattico)



Struttura

- Introduzione
- Selettori
- Proprietà per lo stile
- Proprietà per l'impaginazione
- Layout
- Responsive design

Introduzione

- XML / HTML -> organizzano i contenuti in modo strutturato
- CSS -> specifica come i contenuti devono apparire
- CSS = Cascading Style Sheets = Fogli di stile a cascata
- È quindi necessario:
 - Identificare i contenuti per cui specificare l'aspetto
 - > Specificare le proprietà che si vogliono applicare ai contenuti identificati

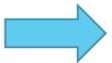
Capire come funziona

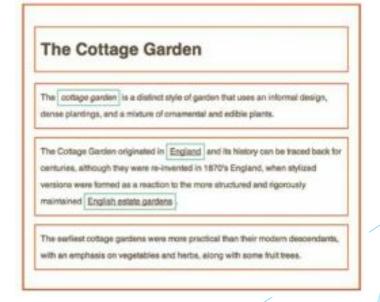
Per capire CSS, immaginiamo dei box invisibili attorno ad ogni elemento HTML.

CSS permette di scrivere **regole** per controllare l'aspetto dei box e del loro contenuto.

Nell'esempio, gli elementi block e inline sono rispettivamente bordati in rosso e verde.







Regole (1)

- Selettore -> permette di identificare gli elementi
- Dichiarazione -> permette di specificare le proprietà

```
p {
font-family: Arial;}

DECLARATION
```

Regole (2)

- Possiamo applicare la stessa dichiarazione a più elementi separandoli con la ,
- Ogni dichiarazione contiene coppie proprietà: valore;
- Possiamo applicare più proprietà agli stessi elementi separandole con;

Cosa possiamo personalizzare

- Stile:
 - ► Font,
 - Allineamento,
 - ► Colore e sfondo,...
- Impaginazione:
 - ► Altezza e larghezza,
 - Posizione,
 - Margini,...

CSS3

- CSS3 è l'ultimo standard ed è retro-compatibile con le versioni precedenti
- ▶ <u>In questa tabella di Jens Meiert</u> sono illustrati i cambiamenti in termini di proprietà introdotte dai CSS 3 (125 nuove proprietà, per un totale di 245)
- Per essere aggiornati in tempo reale sull'avanzamento dei lavori del CSSWG (Cascading Stylesheet Workin Group) si può fare riferimento alla relativa pagina che elenca tutte le specifiche e le bozze proposte del gruppo di lavoro
- Per sapere cosa è supportato dai vari browser (e versioni): https://caniuse.com/

Vendor prefix

- I prefissi dei browser sono un modo per i produttori di browser di aggiungere nuove funzionalità durante i periodi di test
- I prefissi vengono utilizzati per aggiungere nuove funzionalità che potrebbero non far parte delle specifiche CSS finali
- Il prefisso per Safari e Chrome è -webkit.
 - Ad es, per specificare il raggio del bordo in vecchie versioni di Chrome e Safari, si utilizzava la seguente sintassi:

```
-webkit-border-radius: 24px;
```

Vendor prefix

I principali prefissi sono i seguenti

Browser	Vendor Prefix
Firefox	-moz-
Safari	-webkit-
© Chrome	-webkit-
Opera	-0-
Internet Explorer	-ms

<style> o <link>?

- Utilizzando il tag <style> o la proprietà style di un elemento è possibile includere le regole CSS direttamente nell'HTML
- Utilizzando il tag <link> è possibile specificare il collegamento ad un foglio di stile CSS esterno
- La seconda opzione permette di riusare il CSS in più pagine, fare manutenzione più facilmente, usare più file CSS per proprietà diverse,...

```
<html>
  <head>
    <title>Using Internal CSS</title>
    <style type="text/css">
     body +
         font-family: arial:
         background-color: rgb(185,179,175);}
     h1 {
         color: rgb(255,255,255);}
   </style>
  </head>
<html>
 <head>
   <title>Using External CSS</title>
   </
     rel-"stylesheet" />
 </head>
```

Esempi

- Analizziamo i file:
 - ► <u>Esempi CSS\Introduzione\thinking-inside-the-box-borderless.html</u>
 - ► <u>Esempi CSS\Introduzione\thinking-inside-the-box.html</u>
 - Esempi CSS\Introduzione\example.html
 - ► <u>Esempi CSS\Introduzione\example.css</u>

Selettori (1)

- Ripasso:
 - ▶ I selettori permettono di identificare gli elementi
 - ▶ È possibile usare più selettori separati da , nella stessa regola
- Vari tipi di selettori permettono di identificare gli elementi in modi diversi
- Attenzione: i selettori sono case-sensitive
- Per gli esempi useremo:
 - Esempi CSS\Selettori\css-selectors.html
 - Esempi CSS\Selettori\css\selectors.css (le parti tra /* */ sono commenti)

Selettori (2)

Selettore	Significato	Esempio
UNIVERSAL SELECTOR	Applies to all elements in the document	* {} Targets all elements on the page
TYPE SELECTOR	Matches element names	h1, h2, h3 {} Targets the <h1>, <h2> and <h3> elements</h3></h2></h1>
CLASS SELECTOR	Matches an element whose class attribute has a value that matches the one specified after the period (or full stop) symbol	<pre>.note {} Targets any element whose class attribute has a value of note p.note {} Targets only elements whose class attribute has a value of note</pre>

Selettori (3)

Selettore	Significato	Esempio
ID SELECTOR	Matches an element whose id attribute has a value that matches the one specified after the pound or hash symbol	#introduction {} Targets the element whose id attribute has a value of introduction
CHILD SELECTOR	Matches an element that is a direct child of another	li>a {} Targets any <a> elements that are children of an element (but not other <a> elements in the page)
DESCENDANT SELECTOR	Matches an element that is a descendent of another specified element (not just a direct child of that element)	p a {} Targets any <a> elements that sit inside a element, even if there are other elements nested between them

Selettori (4)

Selettore	Significato	Esempio
ADJACENT SIBLING SELECTOR	Matches an element that is the next sibling of another	h1+p {} Targets the first element after any <h1> element (but not other elements)</h1>
GENERAL SIBLING SELECTOR	Matches an element that is a sibling of another, although it does not have to be the directly preceding element	h1~p {} If you had two elements that are siblings of an <h1> element, this rule would apply to both</h1>
		Alt 126

Selettori di attributi (1)

Selettore	Significato	Esempio
EXISTENCE	Matches a specific attribute (whatever its value)	p[class] Targets any element with an attribute called class
EQUALITY	[=] Matches a specific attribute with a specific value	p[class="dog"] Targets any element with an attribute called class whose value is dog
SPACE	[~=] Matches a specific attribute whose value appears in a space- separated list of words	p[class~="dog"] Targets any element with an attribute called class whose value is a list of space-separated words, one of which is dog

Selettori di attributi (2)

		= per parola intera
Selettore	Significato	Esempio
PREFIX	Matches a specific attribute whose value begins with a specific string	p[attr^"d"] Targets any element with an attribute whose value begins with the letter "d"
SUBSTRING	[*=] Matches a specific attribute whose value contains a specific substring	p[attr*"do"] Targets any element with an attribute whose value contains the letters "do"
SUFFIX	[\$=] Matches a specific attribute whose value ends with a specific string	p[attr\$"g"] Targets any element with an attribute whose value ends with the letter "g"

Pseudo-classi relative a stati

- I selettori possono essere combinati con le **pseudo-classi** che aggiungono attributo fittizio a cui applicare specifiche proprietà:
 - :link imposta lo stile dei link non visitati
 - :visited imposta lo stile dei link visitati
 - :hover imposta lo stile per gli elementi quando l'utente ci è sopra
 - :focus imposta lo stile degli elementi quando hanno il focus
 - :active imposta lo stile degli elementi quando sono attivati dall'utente
- Questo qui sopra è l'ordine consigliato
- Esempi:
 - Esempi CSS\Selettori\Link Visited.html
 - ► Esempi CSS\Selettori\Hover Active Focus.html

Pseudo-classi strutturali

- Le pseudo-classi strutturali consentono di selezionare elementi difficili da raggiungere con selettori semplici
 - E:root
 - E:first-child
 - E:nth-child()
 - E:nth-last-child()
 - ► E:last-child
 - E:only-child
 - E:nth-of-type()
 - E:nth-last-of-type()
 - E:first-of-type
 - E:last-of-type
 - E:only-of-type
 - E:empty

- NB: Dato un qualsiasi oggetto all'interno del DOM, se l'oggetto contiene degli elementi figli, l'indice dei figli inizia da 1 e non da 0.
- Ad esempio:

```
     List Item 1
     List Item 2
     List Item 3
     List Item 3
     List Item 4
     List Item 5
     (Posizione 3)
     (Posizione 4)
     (Posizione 5)
```

E:nth-child() e formule

- E:nth-child() può anche essere utilizzato con delle formule
- Es., per colorare i testi delle righe di una tabella in maniera alternata:
 - tr td {color: black}
 - tr:nth-child(odd) td {color: red}
- ► E:nth-child(an+b) permette di selezionare un elemento che nell'albero del documento è il figlio (an+b)-esimo del proprio padre (a e b possono assumere valori interi positivi, negativi e 0).
- Es., per assegnare un colore diverso ogni tre righe della tabella, iniziando a contare dalla seconda riga:
 - tr:nth-child(3n+2) td {color: red}

Ulteriori pseudo-classi

- **E:target** consente di selezionare un elemento E della pagina che corrisponde ad un indirizzo di riferimento.
- Es., data una pagina con delle ancore al proprio interno, la pseudo-classe E:target permette di assegnare uno stile all'elemento di destinazione dell'ancora nel momento in cui è selezionato
 - Esempi CSS\Selettori\Target.html
- E:not identifica gli elementi di tipo E che non coincidono con il selettore contenuto nel :not
- ► E:enabled, E:disabled, E:checked ed altre ancora su https://www.w3schools.com/css/css_pseudo_classes.asp

Pseudo-elementi

- Anche gli pseudo-elementi si combinano ai selettori con:, ma a partire da CSS3 si preferisce usare::, per distinguerli dalle pseudo-classi
- Si chiamano così perché creano degli elementi fittizi a cui applicare proprietà personalizzate
- Alcuni esempi utili:
 - ::first-letter identifica la prima lettera degli elementi selezionati
 - ::first-line identifica la prima linea degli elementi selezionati
 - ▶ ::before e ::after generano ed inseriscono contenuto prima o dopo l'elemento

Cascading

- Cosa succede se due regole selezionano lo stesso elemento?
 - ▶ Se il selettore è lo stesso, vince l'ultima regola
 - ▶ Se un selettore è più specifico dell'altro, vince il **selettore più specifico**
 - Se una proprietà ha !important, vince su quelle senza
- Possiamo creare prima regole più generiche per più elementi e poi regole specializzate per specifici elementi
- Possiamo anche usare più file CSS: ad esempio, uno per le regole generali di tutto il sito più uno per pagina con regole specifiche della pagina

Ereditarietà

- Alcune proprietà (come fontfamily) sono automaticamente ereditate dagli elementi figli
- Altre proprietà (come backgroundcolor) non vengono automaticamente ereditate
- Si può forzare l'ereditarietà dall'elemento contenitore dichiarando la proprietà come inherit

```
body {
  font-family: Arial, Verdana, sans-serif;
  color: #665544;
  padding: 10px;}
.page {
  border: 1px solid #665544;
  background-color: #efefef;
  padding: inherit;}
```

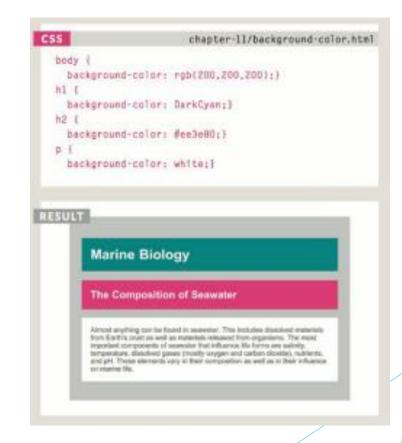
Colore in primo piano

- Il colore in primo piano (foreground) si specifica con la proprietà color in diversi modi:
 - Nome del colore, usando uno dei 140 nomi predefiniti (https://www.w3schools.com/cssref/css_colors.asp)
 - Valore RGB, indicando quanto rosso, verde e blu da 0 a 255 in rgb(r,g,b)
 - Codice esadecimale, indicando quanto rosso, verde e blu in esadecimale preceduti da #

```
/* color name */
h1 {
  color: DarkCyan;}
/* hex code */
h2 {
  color: #ee3e80;}
/* rgb value */
p {
  color: rgb(100,100,90);}
```

Colore di sfondo

- Il colore di sfondo (background) si specifica con la proprietà background-color con le stesse modalità viste per il colore in primo piano
- Il colore di sfondo riempie il box dell'elemento
- Nessun colore specificato = trasparente, ma può variare con browser e impostazioni utente



Colore HSL

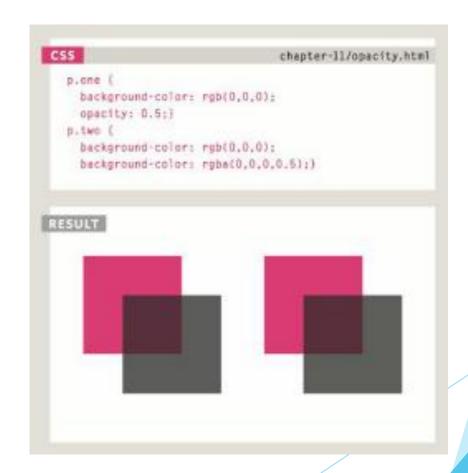
- CSS3 permette di specificare i colori anche indicando
 - Hue, ovvero la tonalità di colore specificata come angolo di un cerchio di colori
 - Saturation, ovvero la saturazione, inversa alla percentuale di grigio (100% = colore pieno e 0% = grigio)
 - Lightness, ovvero la luminosità come percentuale di bianco (0% = nero, 100% = bianco)
- Attenzione: lightness non è brightness come in HSB/HSV (<u>https://en.wikipedia.org/wiki/HSL_and_HSV</u>)



```
body {
  background-color: #C8C8C8;
  background-color: hsl(0,0%,78%);}
```

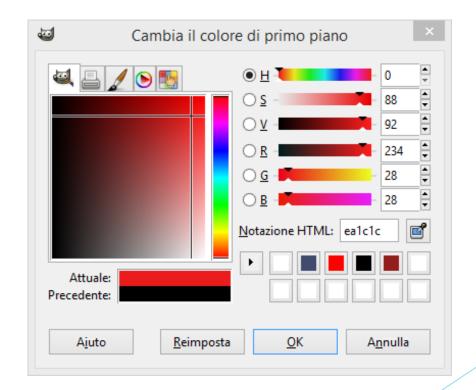
Trasparenza / opacità

- CSS3 ha introdotto la trasparenza di un elemento (e dei suoi figli) con la proprietà opacity tra 0 e 1
- Si può anche specificare solo l'opacità di un colore (non dei figli) specificando il valore alpha con rgba o hsla
- Esempio modificato: <u>Esempi</u> <u>CSS\Colori\opacity_mod.html</u>



Strumenti utili per gestire i colori

- Gimp o altri software di grafica
- ColorZilla (<u>https://www.colorzilla.com/</u>) o altre estensioni per prelevare il colore da pagine Web
- Convertitori di colori (https://www.w3schools.com/colo rs/colors_converter.asp)
- Calcolatrice, es. cd = 12 * 16 + 13 = 205; 171 % 16 = 10 = a, 171 Mod 16 = 11 = b, 171 = ab
- Per HSL:
 https://www.w3schools.com/colors/colors_hsl.asp



Considerazioni di usabilità sui colori

LOW

HIGH CONTRAST MEDIUM CONTRAST

- Attenzione alla scelta dei colori!
- Contrasto basso -> difficoltà di lettura in generale, critico in caso di disturbi della vista, critico su monitor di bassa qualità o controluce (es. su mobile)
- Alto contrasto -> facilità di lettura, non ottimale su testi lunghi
- Contrasto medio -> ottimale su testi lunghi
- > Se si usa testo chiaro su sfondo scuro, aumentare spazio tra le righe

Immagini in background (1)

- A differenza del tag HTML per inserire immagini come contenuto, CSS offre proprietà per includere immagini come sfondi, separatori, etc.
- **background-image** permette di aggiungere un'immagine di sfondo ad un qualsiasi elemento (il valore è il path espresso con url())
- È sempre consigliabile definire un colore di background di tonalità simile a quella dell'immagine, che verrà applicato sotto l'immagine e quando c'è un problema nel caricarla
- background-repeat determina come l'immagine debba essere replicata:
 - repeat (il default)
 - repeat-x (replica orizzontalmente su una sola riga)
 - repeat-y (replica verticalmente su una sola colonna)
 - no-repeat (nessuna replica)
- Esempio: Esempi CSS\Colori\immagini_sfondo.html

Immagini in background (2)

- background-position permette di specificare la posizione dell'immagine all'interno dell'elemento, specificando un valore per la posizione orizzontale e uno per quella verticale
- I valori possono essere definiti in diversi modi:
 - parole chiave left, right, top, bottom, e center (se un solo valore, il secondo è center)
 - come distanza dall'angolo in alto a sinistra dell'elemento contenitore
 - tramite coppia di valori percentuali, dove 0% 0% corrisponde all'angolo in alto a sinistra e 100% 100% all'angolo in basso a destra
- Con CSS3 anche background multipli: Esempi CSS\Colori\immagini sfondo 2.html

Immagini in background (3)

- background-attachment permette di decidere se un'immagine di background deve scrollare assieme al contenuto dell'elemento in cui è inserita (valore scroll, default) o se deve rimanere fissa
- **background-size** permette di definire la dimensione dell'immagine di sfondo:
 - **auto** (default) usa la dimensione originale dell'immagine
 - cover occupa tutto il container facendo stretch e tagli (mantenendo proporzioni)
 - **contain** ridimensiona per far stare l'immagine intera (mantenendo proporzioni)
 - un valore di lunghezza / percentuale (rispetto al padre) imposta la larghezza (altezza è auto)
 - **due valori** di lunghezza / percentuale impostano la larghezza e l'altezza
- Esempi CSS\Colori\background-attachment-and-size.html

Esercizio: pulsante con sprite

- Data:
 - l'immagine «button-sprite.jpg» nella cartella «images»
 - il file HTML «image-rollovers-and-sprites.html»
- Creare:
 - ▶ il file «image-rollovers-and-sprites.css» da inserire nella cartella «css»
- Per fare in modo che:
 - i pulsanti con id «add-to-basket» e «framing-options» utilizzino le diverse immagini in «button-sprite.jpg» quando l'utente è sopra i pulsanti e quando li clicca

Gradienti

- I gradienti lineari variano da un lato ad un altro (vedi esempio)
 - linear-gradient() ha per argomenti la direzione in cui si sviluppa e i colori attraverso i quali deve passare (minimo due)
 - La direzione può essere specificata tramite valore angolare o parola chiave (0deg = dal basso verso l'alto, 90deg = da sinistra verso destra,...; le parole chiave specificano una direzione in incrementi di 90 gradi, to top, to right,...)
 - I colori sono seguiti da un valore percentuale che indica in quale punto nella direzione indicata deve essere visualizzato quel colore
- I gradienti radiali si espandono da un punto verso l'esterno (vedi esempio)
 - radial-gradient() ha per argomenti la forma ellipse o circle, la dimensione (lunghezza del raggio o parola chiave che indica il lato o angolo in cui deve fermarsi), at posizione del centro (come background-position), i colori
- Per semplificare la creazione dei gradienti è possibile utilizzare generatori online come http://www.colorzilla.com/gradient-editor/

Famiglie di font

- Ripasso famiglie di font:
 - Serif (grazie) -> meglio per la stampa, es. Georgia, Times New Roman
 - Sans-Serif -> meglio per lo schermo, es. Arial, Helvetica
 - Monospace -> meglio per il codice, es. Courier
 - Font particolari con stili in corsivo o più fantasiosi, es. Comic



Proprietà font-family

- Con font-family, il browser può mostrare un font scelto
- È possibile specificare più di un font in ordine di preferenza (font stack)
- È bene chiudere lo stack con un fallback della famiglia

```
body {
  font-family: Georgia, Times, serif;}
h1, h2 {
  font-family: Arial, Verdana, sans-serif;}
.credits {
  font-family: "Courier New", Courier,
     monospace;}
```

Pro:

- Veloce, perché non deve scaricare nulla
- Nessun problema di licenze, perché non si distribuisce nulla

Contro:

- Se l'utente non ha installato il font, viene usato uno diverso
- Font su PC diversi da font su Mac
- Conviene limitarsi a font comuni che hanno tutti

Usare altri font

- Con @font-face si possono far scaricare all'utente altri font
- Pro:
 - Si possono usare più font
 - Esistono siti con font gratuiti come www.fontsquirrel.com e www.dafont.com
- Contro:
 - Tempo di scaricamento
 - Problemi di licenze (uso personale)
 - Costo dei servizi
 - Compatibilità dei browser con i diversi formati

```
@font-face {
  font-family: 'ChunkFiveRegular';
  src: url('fonts/chunkfive.eot');}
h1, h2 {
  font-family: ChunkFiveRegular, Georgia, serif;}
```

- Altre possibilità
 - Usare immagini (sconsigliato)
 - Usare servizi come Google Fonts https://fonts.google.com/
 - Esempio: <u>Esempi</u>
 <u>CSS\Testi\testo.html</u>

Proprietà del font

- Scelto un font possiamo cambiare:
 - **font-weight**, cambia enfasi e contrasto (**lighter, normal, bold, bolder**)
 - font-style, mette in obliquo e in corsivo (normal, oblique, italic)
 - **font-stretch**, comprime o espande le lettere (**condensed**, **normal**, **expanded**)

WEIGHT	STYLE	STRETCH
Light Medium Bold Black	Normal Italic Oblique	Condensed Regular Extended

Dimensione del font e della linea

- La dimensione del font si imposta con font-size
- È possibile utilizzare diverse unità di misura
 - Pixel
 - Percentuale (rispetto al font-size del contenitore oppure nel body al font-size standard di 16px)
 - Em (larghezza della lettera m)
 - ▶ Point (pt, 1/72 di pollice)
- L'altezza della linea si imposta con line-height

Anticipazione: Prossimamente vedremo anche vh, vw

```
body {
  font-family: Arial, Verdana, sans-serif;
  font-size: 12px;}
h1 {
  font-size: 200%;}
h2 {
  font-size: 1.3em;}
```

```
p {
  line-height: 1.4em;}
```

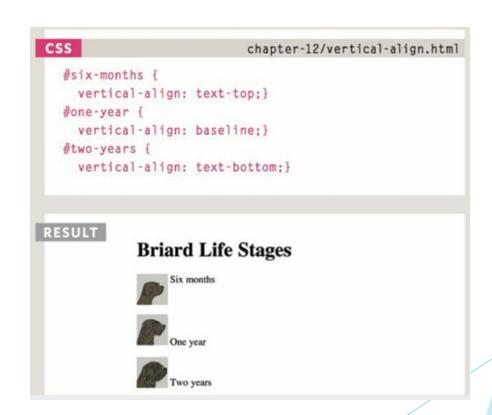
Modifiche al testo

- text-transform permette di trasformare il testo in:
 - maiuscolo (uppercase)
 - minuscolo (lowercase)
- O rendere maiuscola la prima lettera di ogni parola (capitalize)
- C'è anche font-variant: small-caps per il maiuscoletto
- letter-spacing e word-spacing cambiano lo spazio tra lettere e parole (in em aggiuntivi)

- text-decoration permette di
 - Sottolineare (underline)
 - Aggiungere una linea sopra (overline)
 - Barrare (line-through)
 - ► Far lampeggiare (blink)
 - Rimuovere decorazioni (none)
- text-shadow applica l'ombra alla distanza, con il blur e il colore specificati
- word-wrap (break-word o normal) permette di far andare a capo o meno le parole che uscirebbero dal box

Allineamento del testo

- text-align imposta l'allineamento orizzontale a sinistra (left), destra (right), centrato (center) o giustificato (justify)
- vertical-align imposta l'allineamento verticale di un elemento inline rispetto al testo
 - Oltre ai valori in figura può prenderne altri (es., middle), una lunghezza, una percentuale del line-height,...
- text-indent sposta la prima riga di un testo



Gestione delle liste

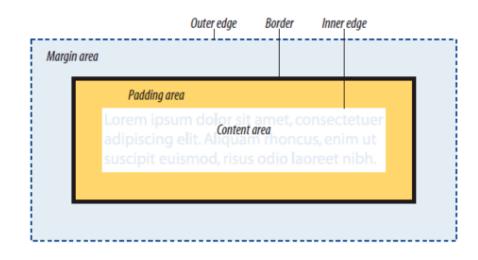
- Queste proprietà si applicano a , e o ad elementi con proprietà display impostata a listitem (per applicare stile lista anche ai paragrafi)
- list-style-type permette di scegliere il simbolo che precede gli elementi della lista
- list-style-position specifica se il simbolo deve far parte del contenuto di una lista (valore inside) oppure no (valore outside)

Keyword	System
decimal	1, 2, 3, 4, 5
decimal-leading-zero	01, 02, 03, 04, 05
lower-alpha	a, b, c, d, e
upper-alpha	A, B, C, D, E
lower-latin	a, b, c, d, e (same as lower-alpha)
upper-latin	A, B, C, D, E (same as upper-alpha)
lower-roman	i, ii, iii, iv, v
upper-roman	i, ii, iii, iv, v
lower-greek	$\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon$

 list-style-image permette di specificare un'immagine da impiegare come simbolo (il valore è l'URL dell'immagine)

Box Model

- Ripasso:
 - immaginiamo ogni elemento HTML dentro un box
 - il box è inizialmente invisibile, mentre il suo contenuto è visibile
- Con CSS, possiamo controllare:
 - Dimensione dei box
 - Bordi attorno ai box
 - Margini e padding («imbottitura»)
 - Visibilità
 - Posizione

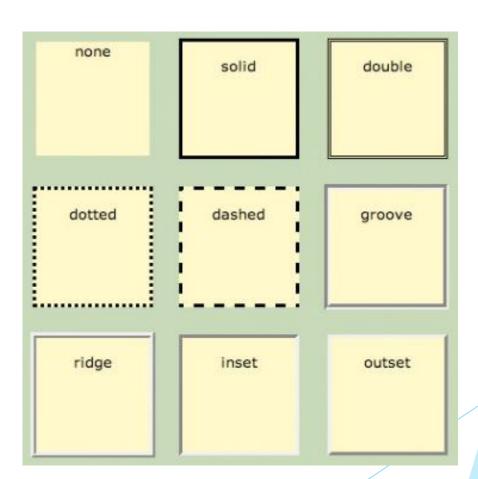


Padding

- Per aggiungere spazio di padding tra contenuto e bordo, si utilizza
 - padding (con 4, 3, 2 o 1 valore)
 - padding-top
 - padding-right
 - padding-bottom
 - padding-left
- I valori sono misure di lunghezza o valori percentuali (riferite alla larghezza dell'elemento genitore)
- Esempio: <u>Esempi CSS\Box\padding.html</u>

Bordi (style)

- Il bordo è l'area (opzionale) tra padding e margine
- Viene utilizzato per rendere visibile l'area costituita da contenuto e padding
- Se non viene definito lo stile, non viene visualizzato
- È possibile impostare lo stile di un bordo con border-style o bordertop-style,...
- I possibili valori sono le parole chiave in figura
- Esempio:
 Esempi CSS\Box\bordi.html

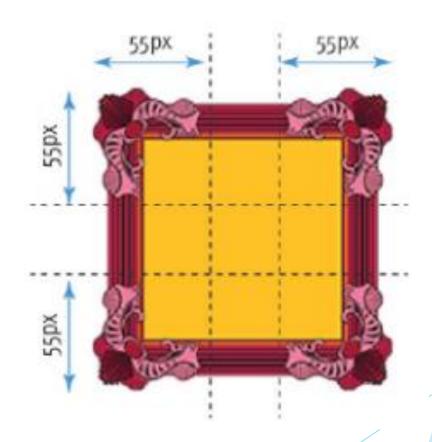


Bordi (altre proprietà)

- border-width permette di definire lo spessore con le unità di misura di lunghezza o le parole chiave thin, medium e thick
- **border-color** permette di specificare il colore (andando a sovrascrivere il foreground definito con color) o la parola chiave **transparent** (rende il bordo trasparente, ma mantiene le dimensioni)
- **border-radius** permette di arrotondare gli angoli specificando i valori con le unità di lunghezza o percentuale (riferita alla larghezza del box)
- Esempi:
 - Esempi CSS\Box\border-width.html
 - Esempi CSS\Box\border-color-and-radius.html

Bordi con immagini

- border-image permette di definire un bordo complesso basato su un'immagine
- Il primo valore specifica l'immagine da utilizzare
- Il secondo permette di dividere l'immagine in 9 parti in termini di distanza dal bordo
- L'ultimo determina come viene gestita le parte centrale:
 - stretch consente di allungarla fino a riempire
 - repeat permette di ripeterla
 - round e space permettono ripetizioni che evitino pezzi parziali
- Esempi CSS\Box\border-image.html



Margini

- Evitano che gli elementi finiscano uno attaccato all'altro
- Di default, il browser aggiunge margini attorno ad elementi di tipo blocco
- margin, margin-top, margin-right,... impostano il margine nelle varie unità, percentuali (rispetto al padre), o con auto per riempire lo spazio a disposizione (e centrare come in Esempi CSS\Box\centering-content.html)
- Margini adiacenti verticali (top e bottom) vengono collassati (si usa solo il più grande) ad eccezione degli elementi floating o posizionati in modo assoluto (ne parleremo più avanti)
- Margini destri e sinistri non vengono mai collassati
- Per gli elementi inline di tipo testo, i margini vengono rispettati a destra e sinistra, ma i margini inferiore e superiore no (non alterano l'altezza delle righe)
- Per gli elementi inline rimpiazzati (es. immagini), vengono considerati tutti
- È possibile specificare margini negativi (può essere utile per gestire il layout)
- Esempio: <u>Esempi CSS\Box\margini.html</u>

Dimensione dei box

- Di default, i box sono grandi
 - grandi quanto basta per il contenuto, nel caso degli inline
 - larghi quanto la pagina o contenitore e alti quanto basta, nel caso dei block
- Per cambiare larghezza e altezza usiamo le proprietà:
 - width
 - height
- Possiamo usare le diverse unità di misura: pixel, percentuale, em,... oppure auto

```
div {
  height: 300px;
  width: 400px;
  background-color: #ee3e80;}
p {
  height: 75%;
  width: 75%;
  background-color: #e1ddda;}
```

 box-sizing specifica se le misure si applicano al contenuto (contentbox) o al bordo (border-box)

Limiti per design fluidi

- Nel caso di design fluidi che si espandono in base alla finestra, è possibile impostare dei limiti con:
 - min-width
 - max-width
 - min-height
 - max-height
- Può essere molto utile, ad esempio nelle tabelle
- Con overflow (visible, hidden, scroll o auto) diciamo cosa succede quando il contenuto non sta nei limiti

```
HTML
                    chapter-13/min-width-max-width.html
   (tr>
    <img src="images/rhodes.jpg" width="200"
        height="150" alt="Fender Rhodes" />
    The Rhodes piano is an
        electro-mechanical piano, invented by Harold
        Rhodes during the fifties and later
        manufactured in a number of models ... 
     $1400
   CSS
   td.description {
    min-width: 450px:
    max-width: 650px:
    text-align: left;
    padding: 5px:
     margin: Opx:}
```

Ombreggiatura

- box-shadow (CSS3) permette di aggiungere un'ombreggiatura
- È l'equivalente di text-shadow per il testo
- L'ombra viene aggiunta alla parte visibile del box, cioè (di default) all'esterno del bordo
- Esempi CSS\Box\box-shadow.html

Visualizzazione

- display cambia la visualizzazione dell'elemento in inline, block, list-item, table, flex (che useremo per i layout flessibili), none,...
- non modifica il tipo HTML (es. inserire in un inline non è valido anche se è visualizzato inline)
- Esempio: è possibile trasformare elementi in elementi inline per creare menu orizzontali (Esempi CSS\Box\display-menu.html)
- display: none eliminare completamente un elemento dalla visualizzazione, mentre visibility: hidden nasconde il contenuto, ma lascia lo spazio occupato

Stile delle tabelle

- Si possono utilizzare le proprietà che abbiamo visto in precedenza per il normale contenuto e alcune proprietà specifiche delle tabelle
- **border-collapse** determina come mostrare i bordi tra celle adiacenti
 - **separate:** ogni cella ha un proprio bordo ed è possibile definire la distanza tra i bordi di celle adiacenti utilizzando **border-spacing** (due valori di lunghezza, uno per lo spazio tra colonne ed uno per lo spazio tra righe, o un solo valore comune)
 - **collapse:** viene visualizzato un solo bordo tra le celle
- Nel caso di bordi separati, è anche possibile utilizzare **empty-cells** per decidere se visualizzare o meno i bordi delle celle vuote (**show** o **hide**)
- Esempio: <u>Esempi CSS\Box\tabella.html</u>

Posizionamento

- Finora abbiamo visto solo esempi con il posizionamento standard
- Flusso normale:
 - Elementi di tipo blocco visualizzati uno di seguito all'altro verticalmente
 - ▶ Elementi di tipo **inline** posizionati all'interno del flusso del testo
- CSS consente di controllare direttamente il posizionamento degli elementi tramite i metodi di
 - Floating
 - Positioning

Floating

- Si utilizza la proprietà float, che si può applicare a tutti gli elementi
- Permette di muovere un elemento all'estrema destra (valore right) o all'estrema sinistra (valore left) dell'area di contenuto del padre
- La proprietà si applica a tutto l'elemento inclusi padding, margini e bordi
- L'elemento viene inserito dentro il padding del padre, ma può uscire
- Anche se non ha più il comportamento tradizionale, l'elemento float continua ad influenzare il contenuto circostante: il contenuto che lo segue all'interno dello stesso padre si disporrà attorno all'elemento, nello spazio disponibile
- Questa proprietà non viene ereditata
- Esempio: <u>Esempi CSS\Posizionamento\floating.html</u>

Floating di inline

- Esempio: <u>Esempi CSS\Posizionamento\floating-inline.html</u>
- È preferibile specificare la proprietà width per un testo inline floating poiché le dimensioni del box dell'elemento potrebbero essere diverse da browser a browser
- ► Gli elementi inline floating si comportano come elementi di tipo blocco e quindi i margini vengono visualizzati su tutti i lati (non solo destra e sinistra)
- I margini superiore e inferiore degli elementi floating non vengono uniti

Floating di block

- Esempio: <u>Esempi CSS\Posizionamento\floating-block.html</u>
- Se non si imposta la width dell'elemento, questo occuperà tutto lo spazio che occupa normalmente
- Un elemento floating di tipo blocco starà sempre al di sotto degli elementi blocco che lo precedono
- Per posizionare un elemento floating nell'angolo in alto a sinistra della finestra, è necessario che l'elemento sia il primo nel codice html (o usare il posizionamento assoluto, che vedremo)
- Per allineare i margini superiori dell'elemento floating e dell'elemento seguente, è necessario impostare il margine superiore dell'elemento floating a 0 (altrimenti usa il default del browser)

Annullare il floating

- Per ripristinare il normale comportamento degli elementi dopo un elemento floating, è necessario utilizzare la proprietà clear
- clear si applica solo agli elementi di tipo blocco e deve essere applicata all'elemento che si vuole venga posizionato sotto all'elemento floating (non all'elemento floating)
 - Il valore left posiziona un elemento sotto qualsiasi elemento con proprietà "float" impostata a left
 - Il valore right posiziona un elemento sotto qualsiasi elemento con proprietà "float" impostata a right
 - ▶ Il valore both posiziona un elemento sotto qualsiasi elemento floating
- ► Esempio: Esempi CSS\Posizionamento\floating-clear.html

Floating multipli

- E possibile inserire più elementi floating nella stessa pagina o elemento
- Un sistema di regole fa sì che gli elementi floating non si sovrappongano (posiziona gli elementi più a destra o sinistra possibile e più in alto possibile)
- ► Esempio: Esempi CSS\Posizionamento\floating-multipli.html
- Se vengono resi floating tutti gli elementi di un certo contenitore, quel contenitore «scompare»
- Soluzioni: rendere il contenitore floating e impostarne le dimensioni al 100% o impostare la proprietà overflow del contenitore ad auto o hidden
- Esempi:
 - ► Esempi CSS\Posizionamento\floating-contenitore.html
 - Esempi CSS\Posizionamento\floating-menu.html

Floating per layout a colonne

- layout di un sito in colonne
- Per creare un layout a due colonne, si possono utilizzare le seguenti soluzioni:
 - Rendere floating a sinistra un primo <div> e aggiungere un margine sinistro sufficiente ad un secondo <div>
 - Rendere floating a destra o a sinistra due <div>
 - Rendere floating a sinistra un div e a destra un altro
- Nella creazione di layout di questo tipo bisogna impostare bene le dimensioni (in larghezza) degli elementi floating (inclusi padding, bordi e margini)
- Se la dimensione totale è superiore allo spazio disponibile, gli elementi floating in eccesso vengono riposizionati più in basso

Positioning

- Consente di posizionare precisamente gli elementi sulla pagina
- position permette di indicare quale metodo utilizzare:
 - > static è il default visto finora
 - relative è un posizionamento relativo rispetto al normale flusso
 - absolute posiziona in modo assoluto rispetto al primo antenato non statico
 - **fixed** posiziona in modo fisso rispetto alla finestra del browser e la posizione viene mantenuta anche durante lo scrolling
- **top**, **right**, **bottom**, **left** permettono di specificare l'offset (lunghezza o percentuale) dell'elemento rispetto al contenitore/antenato/finestra (valori negativi definiscono un offset nella direzione opposta)

Posizionamento relativo

- Il posizionamento relativo (relative) muove un elemento rispetto al posto che questo avrebbe normalmente nel flusso degli elementi
- ► Esempio: Esempi CSS\Posizionamento\posizionamento-relativo.html
- Lo spazio che l'elemento avrebbe occupato normalmente viene mantenuto
- L'elemento nella nuova posizione può andare a sovrapporsi ad altri elementi

Posizionamento assoluto

- Nel posizionamento assoluto (absolute) lo spazio nel flusso non viene mantenuto e non influisce sul posizionamento di altri elementi
- Il posizionamento assoluto viene effettuato rispetto al più vicino antenato che utilizza position con valore diverso da static
- > Se non c'è nessun antenato di questo tipo, allora il posizionamento è assoluto rispetto alla radice httml>, ovvero alla finestra del browser
- Quando l'antenato è block, il posizionamento viene calcolato rispetto al limite del padding, mentre quando è inline, rispetto all'area del contenuto
- Un inline posizionato in modo assoluto si comporta come un block
- Non combinare dimensioni e posizionamento assoluto su ogni lato
- ► Esempi: <u>Esempi CSS\Posizionamento\posizionamento-assoluto.html</u>

Sovrapposizioni

- Gli elementi posizionati possono sovrapporsi tra di loro
- z-index permette di modificare l'ordine con cui tali elementi vengono visualizzati sullo schermo
- Di default, gli elementi appaiono nell'ordine in cui vengono incontrati nel documento html
- Il valore è un numero (positivo o negativo) che determina l'ordine: gli elementi vengono visualizzati a partire dai valori più bassi (i valori utilizzati non sono importanti, conta solo l'ordine relativo)
- Esempio: <u>Esempi CSS\Posizionamento\z-index.html</u>

Posizionamento fisso

- ▶ Il posizionamento fisso (**fixed**) si comporta in modo simile a quello assoluto
- La differenza è che lo spostamento degli elementi è sempre relativo alla finestra del browser
- Gli elementi posizionati in questo modo restano fissi nella loro posizione sullo schermo anche quando l'utente scrolla la pagina
- Può essere utilizzato per mantenere un menu sempre visibile sullo schermo
- Esempio: <u>Esempi CSS\Posizionamento\posizionamento-fisso.html</u>

Strategie di layout

Ora anche layout FlexBox

- Diverse strategie possibili per il layout:
- Layout fisso: mantiene le proprie dimensioni indipendentemente dalla dimensione della finestra del browser o del testo
- Layout **fluido** o **liquido**: le dimensioni del layout cambiano in modo proporzionale alle dimensioni della finestra
- Layout elastico: le dimensioni del layout cambiano in modo proporzionale alla dimensione del testo
- Layout ibrido: combina aree fisse e aree le cui dimensioni variano dinamicamente

Layout fissi

- I designer decidono la dimensione delle pagine e le relazioni tra elementi delle pagine, allineamenti e lunghezza delle linee
- Vengono creati impostando in pixel la larghezza delle pagine (una dimensione comune è/era 960px) e dei loro componenti (colonne, margini,...)
- ► Tipicamente, il contenuto dell'intera pagina viene inserito all'interno di un elemento <div> posizionato al centro (margin: 0 auto) della pagina in modo che eventuale spazio extra si disponga equamente
- Gli svantaggi sono dovuti al fatto che non si adatta alla dimensione della finestra del browser che può quindi diventare più piccola o molto più grande del contenuto da visualizzare
- Pensato quando Internet era visualizzato su schermi 1024x768 o simile
- Esempio: <u>Esempi CSS\Layout\layout-fisso.html</u>

Layout fluidi

- Nei layout fluidi, la dimensione delle pagine e delle colonne varia dinamicamente in funzione dello spazio
- Vengono creati impostando la larghezza delle pagine e degli elementi in percentuale (o senza specificare width, per cui diventa auto)
- Il principale svantaggio è che possono portare a righe di testo ed altri elementi molto lunghi o corti, pregiudicando la leggibilità
- Per mitigare questo problema si può far uso di min-width e max-width
- Esempio: <u>Esempi CSS\Layout\layout-fluido.html</u>

Layout elastici

- Nei layout elastici, la dimensione delle pagine e degli elementi si adatta alla dimensione del testo
- Questo permette di avere righe sempre della stessa lunghezza (in termini di numero di parole o caratteri)
- ▶ I layout elastici vengono creati impostando le dimensioni degli elementi in **em**
- Questo tipo di layout si applica meno bene a contenuti non testuali
- Esempio: <u>Esempi CSS\Layout\layout-elastici.html</u>

Layout multicolonna

- Si possono realizzare con float e con position
- Alcuni esempi di layout a due e a tre colonne:
 - Esempi CSS\Layout\2col-float-fluido.html
 - Esempi CSS\Layout\3col-position-fluido.html
- Altri esempi negli esercizi

CSS Reset

- I browser hanno un loro foglio di stile che viene applicato se alcune proprietà non sono definite
- Tale foglio di stile può essere diverso da browser a browser, portando a risultati incoerenti
- Molto spesso i designer utilizzano il CSS Reset: un insieme di regole che sovrascrive tutti gli stili del browser in modo che non interferiscano con le regole definite esplicitamente
- Una delle implementazioni più diffuse è stata scritta da Eric Meyer: http://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/

Responsive design

- Tecnica che adatta il layout in base alla dimensione dello schermo
- È utile per realizzare layout diversi per dispositivi mobili e desktop
- Tre aspetti principali:
 - dimensione del viewport
 - layout fluido (e FlexBox)
 - media query

Dimensione del viewport

- Il viewport è l'area visibile dall'utente (dimensione finestra)
- Con l'elemento <meta> si controlla la dimensione iniziale del viewport
- Il <meta> nell'esempio informa il browser di definire la dimensione del viewport uguale alla dimensione dello schermo del dispositivo
- L'attributo initial-scale definisce il livello di zoom iniziale (1=100%)
- ► Esempio: Esempi CSS\Responsive design\layout-fisso-meta.html

Nuove unità di misura: vw, vh, vmin, vmax (1% della corrispondente dimensione del viewport)

Layout fluido

- I layout fissi 960px al normale livello di zoom posso richiedere lo scroll orizzontale su dispositivi mobili
- Non è possibile creare un layout differente per ciascuna possibile misura di schermo
- Si possono creano due o tre layout per le classi di dispositivi principali (smartphone, tablet, desktop)
- Si sfruttano le proprietà dei layout fluidi per le dimensioni intermedie
- Esempio: <u>Esempi CSS\Responsive design\layout-fluido-meta.html</u>
- Impostare la proprietà max-width dell'elemento al valore 100% affinché venga scalata per occupare solo lo spazio disponibile nel contenitore quando diventa più piccolo dell'immagine (non impostare width ed height)

Media query (1)

- Sono direttive CSS per specificare regole da applicare solo in particolari condizioni relative al media
- Iniziano con @media seguita dal tipo di media e da zero o più espressioni (in and) con le condizioni di (non) validità delle caratteristiche del media (ogni espressione va inserita tra parentesi tonde)
- Le media query possono essere specificate nel foglio di stile o usando l'attributo media di <link> per caricare i fogli di stile in modo condizionale

```
@media screen and (min-width: 480px) {
    /* regole di stile */
}

<head>
    link rel="stylesheet" href="stile.css">
        link rel="stylesheet" href="stile2.css"
        media="screen and (min-width:780px)">
    </head>
```

Media query (2)

- I tipi di media specificabili sono:
 - all (tutti i dispositivi)
 - screen (schermo di computer, tablet, smartphone)
 - print (pagina stampata)
 - speech (sintesi vocale)
 - ..

- Alcune caratteristiche più comuni che si possono testare:
 - min-width
 - max-width
 - min-height
 - max-height
 - orientation
 - aspect-ratio
 - ...

Mobile first

- Una strategia molto diffusa oggi è quella mobile first:
 - prima vengono scritte le regole di stile per i dispositivi mobili più semplici
 - poi le media query per i dispositivi con le caratteristiche più avanzate
 - > si usa min-width per specificare quali proprietà si applicheranno solo ai viewport con risoluzione maggiore
- ► Esempio: <u>Esempi CSS\Responsive design\mobile-first.html</u>
- In alternativa c'è anche approccio desktop down (usando max-width)
- Di solito si usano dei breakpoint: 320, 768, 1024

FlexBox

- Abbiamo visto vari tipi di display:
 - inline
 - block
 - list-item
 - inline-block
 - ...



- Ora vediamo display: flex che serve a definire un contenitore flessibile (come l'elemento con sfondo blu in figura)
- I figli diretti di un contenitore flex diventano automaticamente item flex (come gli elementi grigi numerati 1, 2 e 3 in figura)

Proprietà dei contenitori flex (1)

- flex-direction determina la direzione in cui dispore gli elementi:
 - **column** dispone in verticale
 - column-reverse dispone in verticale, ma da basso in alto
 - **row** dispone in orizzontale
 - row-reverse dispone in orizzontale, ma da destra a sinistra

- flex-wrap determina se gli elementi possono andare a capo:
 - **wrap** fa andare a capo
 - no-wrap impedisce che vadano a capo (si schiacciano)
 - wrap-reverse fa andare a capo in ordine inverso
- flex-flow permette di specificare sia direzione che a capo
- Esempio: <u>Esempi CSS\Responsive</u> <u>design\flex-direction-wrap.html</u>

Proprietà dei contenitori flex (2)

- justify-content serve per la disposizione sulla direzione principale:
 - **center** dispone al centro
 - flex-start dispone all'inizio del contenitore
 - flex-end dispone alla fine del contenitore
 - space-around mette spazio prima, dopo e tra gli elementi
 - space-between mette spazio tra gli elementi
- Esempio: <u>Esempi CSS\Responsive</u> design\flex-justify.html

- align-items serve per allineare rispetto alla direzione secondaria:
 - center allinea al centro
 - ▶ **flex-start** allinea all'inizio
 - flex-end allinea alla fine
 - stretch riempie il contenitore
 - baseline allinea rispetto alla baseline
- Esempio: <u>Esempi CSS\Responsive</u> design\flex-align-items.html
- C'è anche align-content
- Esempio: <u>Esempi CSS\Responsive</u> <u>design\flex-align-items-</u> content.html

Proprietà dei flex item

- order imposta l'ordine in cui l'elemento comparirà
- flex-grow imposta il fattore di crescita rispetto agli altri item (0 non cresce)
- flex-shrink imposta il fattore di compressione rispetto agli altri item (0 non si comprime)
- flex-basis imposta la lunghezza iniziale
- align-self imposta un comportamento di allineamento specifico per l'item (sovrascrive align-items del contenitore)
- Esempio: <u>Esempi CSS\Responsive design\flex-item.html</u>

Flex e media query

- Utilizzando la proprietà flex è possibile specificare assieme flex-grow, flexshrink e flex-basis
- È possibile usare flex anche per specificare una percentuale di spazio del contenitore da occupare, ad esempio flex: 50%
- Combinando flex e media query si può cambiare direzione da riga a colonna (o viceversa) e cambiare le percentuali dei flex su dispositivi a diverse risoluzioni
- Esempio: <u>Esempi CSS\Responsive design\flex-e-media-query.html</u>