

# CHULETAS PYTHONERAS

## LISTAS

lista.append('a')	Añadimos el elemento 'a' <b>al final</b> de lista.
lista.extend(['a','b'])	Añadimos los elementos 'a' y 'b' <b>al final</b> de la lista
lista.insert(i,'c')	Insertamos el elemento 'c' en la posición i-1. Ojo! que la posición exista.
lista.remove('a')	Elimina la <b>primera</b> aparición del elemento 'a'.
lista.pop([i])	Devuelve y elimina el elemento en la <b>posición i</b> . Si no indicamos i, lo hará con el <b>último elemento</b> .
lista.index('a')	Devuelve el <b>índice</b> del <b>primer</b> elemento que coincide con 'a'. Ojo 'a' debe existir!
lista.count('a')	Devuelve el <b>número de veces</b> que 'a' aparece en la lista.
lista.sort()	<b>Ordena</b> la lista.
lista.reverse()	<b>Invierte</b> el orden la lista.

## CADENAS

cadena.capitalize()	Copia de la cadena con la <b>primera posición en mayúsculas</b> .
cadena.count('ab')	<b>Número de veces</b> que la sub cadena 'ab' aparece.
cadena.find('ab')	<b>Índice</b> de la <b>primera posición</b> donde aparece la sub cadena 'ab'
cadena.replace('old','new')	<b>Reemplaza</b> la sub cadena 'old' dentro de cadena por 'new'.
cadena.split('del')	<b>Divide</b> la cadena según el delimitador. <b>Ojo devuelve una lista</b> .
cadena.join(['cad1', 'cad2'])	<b>Concatena</b> cad1 y cad2 en los <b>extremos</b> de la cadena.
cadena.strip()	<b>Elimina</b> los <b>espacios en blanco</b> al <b>principio</b> y al <b>final</b> de la cadena.

## FUNCIONES NATIVAS

print("hola") print var1 print "variable 1 %d" %var1 print "variable1: ", var1	<b>Imprimir</b> por la salida estándar
type(var1)	Devuelve el <b>tipo</b> del objeto (entero, flotante, etc.)
len(lista1)	Longitud de una secuencia (listas y cadenas)
range(0, 10)	[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
xrange(0, 10)	Igual que range pero más rápido.
id(var)	<b>Identificador</b> en memoria del objeto.
int(), float(), list(), dict(), etc.	<b>Conversión</b> de tipo.
max(lista1), min(lista1)	Devuelve el <b>máximo</b> o <b>mínimo</b> de la lista.
zip([10, 11, 12], [20, 21, 22])	Devuelve [(10, 20), (11, 21), (12, 22)]
map(func, lista1)	Llama a la <b>función func()</b> pasando como <b>entrada los elementos de lista1</b> .
reduce(func(a, b), lista1)	Llama a la función func(a, b), siendo 'a' el <b>valor acumulado</b> y 'b' el <b>elemento actual de la lista</b> .
filter(func(a), lista1)	<b>Incluye los elementos para los func(a) devuelve True</b> .
for i, j in enumerate([10, 11, 12]):	i, j = 0, 10; 1, 11; 2, 12
sorted(lista1)	Devuelve un <b>objeto nuevo</b> que corresponde a lista1 <b>ordenada</b> .
input()	Paso de <b>valores por teclado</b> .
raw_input()	Paso de <b>valores por teclado</b> . Ojo todo se considera una cadena.
dir(objeto)	Devuelve la lista con los <b>métodos del objeto</b> .

## TUPLAS

tupla.count('a')	Cuenta el <b>número de veces</b> que 'a' aparece en la tupla.
tupla.index('a')	Devuelve el índice de la <b>primera aparición</b> de 'a'. Ojo la tupla debe contener un elemento 'a'.

# CHULETAS PYTHONERAS

## DICCIONARIOS

dict.items()	Devuelve una <b>lista</b> con el formato [(key1, value1), (key2, value2),...]
dict.keys()	Devuelve la <b>lista</b> de las <b>keys</b> .
dict.values()	Devuelve la <b>lista</b> de <b>values</b> .
dict.copy()	<b>Copia</b> de forma <b>superficial</b> , <b>no apuntan</b> a la misma dirección de memoria.
dict.pop(key1)	<b>Elimina la pareja key1-value1</b> del diccionario. <b>Ojo</b> que la key1 exista!
dict.clear()	<b>Elimina todos</b> los componentes del diccionario.

## BUCLES

**for** i in secuencia:  
 # cuerpo del bucle!  
 # i toma los elementos de la secuencia!  
 # no olvidar tabular!  
 # no olvidar dos puntos!  
 # Secuencias son listas y cadenas!  
 # Aquí acaba el bucle

**while** condicion:  
 # cuerpo del bucle!  
 # no olvidar tabular y los dos puntos!  
 # Aquí acaba el bucle

<b>break</b>	Salimos del bucle
<b>continue</b>	Saltamos a la siguiente iteración
<b>pass</b>	No hace nada, TODO

**List comprehension:**  
 [x\*x for i in [1, 2, 3, 4]]  
 Resultado:  
 [1, 4, 9, 16]

## CONTROL DE FLUJO

**If** condicion:  
 # si se cumple la condición, Ojo tabular!  
**else:**  
 # si no se cumple la condición, Ojo tabular!

## IMPORTAR LIBRERÍAS/MÓDULOS

import random	random.uniform(0, 10)
import random as rd	rd.uniform(0, 10)
from random import uniform	uniform(0, 10) # Ojo sólo uniform <b>el resto no está disponible.</b>
from random import*	Uniform(0, 10) # <b>Todos</b> los métodos y objetos disponibles.

## FUNCIONES

**Def** nombre\_func(var1, var2):  
 """ Docstring  
 """  
 # cuerpo de la función!  
 # no olvidar tabulación!  
 # no olvidar dos puntos!  
**return** resultado # opcional  
**lambda** x: x \* x

## MUTABILIDAD

Enteros	Inmutable
Flotantes	Inmutable
Booleanos	Inmutable
Listas	mutables
Tuplas	Inmutables
Diccionarios	mutables

Realizado por Daniel Gutiérrez [d.gutierrez.reina@gmail.com](mailto:d.gutierrez.reina@gmail.com)

# CHULETAS PYTHONERAS

## MANEJO DE ARCHIVOS

Archivo = open("myfile.txt", r)	Abrir archivo myfile.txt en <b>modo lectura</b> .
Archivo = open("myfile.txt", w)	Abrir archivo myfile.txt en <b>modo escritura</b> .
Archivo.close()	<b>Cerrar archivo</b> tanto en lectura como escritura.
Archivo.write(str1)	<b>Escribe str1</b> en el archivo.
Archivo.readlines()	Devuelve una <b>lista</b> que contiene todas las <b>líneas del archivo</b> .
for linea in Archivo: # trabajar con linea	<b>Recorrer todas las líneas</b> del archivo.

## FUNCIONES MÁGICAS

%clear	<b>Limpia</b> el terminal (los objetos no)
%exit	<b>Elimina</b> los objetos
%run archivo.py	<b>Ejecuta</b> el script
%history	<b>Historial</b> de comandos
%cd "carpeta"	<b>Cambia al directorio</b> carpeta
%"comando"?	<b>Ayuda</b>
<b>PIP</b>	
!pip install modulo	<b>Instala</b> módulo/librería
!pip upgrade modulo	<b>Actualiza</b> módulo/librería
!pip show version	Ver <b>Versión</b> módulo/librería

## CLASES

<pre>class myclase(object):     """Docstring     """     def __init__(self,atr1,atr2):         # aquí empieza el constructor         self.atr1 = atr1         self.atr2 = atr2     def metodo1(self):         # cuerpo del método 1         return (self.atr1 + 2)     def metodo2(self):         # cuerpo del método 2</pre>	
Obj1 = myclase(10, 20)	<b>Definir e inicializar</b> el objeto
Obj1.atr1	<b>Acceso a los atributos</b>
Obj1.metodo1()	<b>Acceso a los métodos</b>

## SLICING

secuencia[0]	<b>Primer elemento</b>
secuencia[-1]	<b>Último elemento</b>
secuencia[:]	<b>Todos los elementos</b>
secuencia[a:b]	Elementos en el <b>intervalo [a, b)</b>
secuencia[a:b:p]	Elementos en el <b>intervalo [a, b)</b> con un <b>paso p</b>