- 1. (se siete deboli in matematica potete saltarlo ©) Fate inserire da tastiera la coordinata intera di un punto sull'asse cartesiano delle x. Visualizzare sì se il punto si trova alla sinistra del punto (-3.0, 0)
- 2. Inserita un'età', dire se siamo in presenza di un maggiorenne o di un minorenne; NB: controllare anche eventuali errori di inserimento da parte dell'utente: **rifiutare età negative o maggiori di 120**
- 3. Sapendo che per leggere dalla tastiera delle parole invece di numeri interi si usano variabili di tipo **string** invece di **int**: fate inserire da tastiera che giorno è. Se non è lunedì visualizzare il messaggio 'coraggio, ci sono giorni peggiori ...
- 4. (se siete deboli in matematica potete saltarlo ©) Fate inserire da tastiera la coordinata di un punto sull'asse cartesiano delle x. Visualizzare sì se il punto si trova alla sinistra del punto (-3.0, 0)
- 5. Chiedi l'inserimento da tastiera di due valori interi; il primo rappresenta una somma di danaro in dollari, la seconda in euro. Sapendo che un euro vale 1.35 dollari ha più valore la somma in euro o quella in dollari?
- 6. Sapendo che l'operatore % calcola il resto della divisione tra due numeri interi (ad esempio 23%7 restituisce 2 perché 23 diviso 7 fa 3 ed avanza 2): inserito un numero, dire se è pari o dispari.
- 7. Inserito un carattere, dire se è una vocale od una consonante.
- 8. Inseriti tre numeri interi A, B e C dire se B è appartiene all'intervallo [A,C]. Esempio se A=12, B=40 e C=34 dovremmo controllare se il 34 è tra il 12 (compreso) ed il 40 (compreso) rispondendo ovviamente sì.
- 9. Fate inserire da tastiera l'anno in cui si è. Visualizzare sullo schermo quanti giorni ha il mese di Febbraio di quest'anno. Traccia: operatore % come prima ...
- 10. Chiedere l'inserimento di tre numeri interi A, B e C. Calcolare la loro media aritmetica semplice. Dire se almeno uno dei tre numeri è uguale a tale media.
- 11. Determinare il massimo tra tre numeri A, B e C inseriti da tastiera.
- 12. Scrivere un programma che riceve in input un "peso" in chilogrammi e stampa sul video la corrispondente "categoria". Le categorie dei pesi sono individuate come segue:

Categoria	Intervallo di peso
A	peso<=50.0
В	50.0 < peso <= 125.0
C	125.0 < peso <= 200.0
D	peso > 200.0

- 13. Se il valore in input non corrisponde a nessuno di quelli previsti bisogna scrivere sul video che il valore non è ammissibile.
- 14. Sul pianeta UFO l'anno ha 18 mesi e tutti i mesi 45 giorni. Fatti inserire tre numeri interi che corrispondono ad una data (giorno, mese ed anno) fate stampare la data aumentata di un giorno.
- 15. Inseriti 3 numeri interi ristamparli in ordine crescente
- 16. Letti tre numeri determinare se possono essere considerati in progressione aritmetica. Traccia: in una progressione aritmetica la differenza tra due numeri successivi è costante.
- 17. Inseriti tre numeri interi dire se possono rappresentare le misure dei lati di un triangolo. Traccia: in un triangolo la misura di un lato è sempre minore della somma degli altri due.