# **ANALISI MAIN**

DATI DI INPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
scelta	selezionare una delle 6 opzioni	intero compreso tra 1 e 6

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
torna	tornare indietro	char

## **ANALISI NUOVA PARTITA**

### **Funzione Inizializza**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
i	contatore righe	intero
j	contatore colonne	intero

### **Funzione Visualizza Grafica**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
n	indice x	intero
m	indice y	intero

DATI DI OUTPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
MAT[][]	matrice di caratteri nxm	char

## **Funzione Stampa Feedback**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
а	righe	intero
b	colonne	intero
PUNT	punteggio	intero

### **Funzione Cambio Turno**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
valore	pedina	char
turno	turno del gioco	intero (1/2)

DATI DI OUTPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
PUNT	punteggio	intero
valore	pedina	char

## Funzione Nuova\_Partita

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
x	posizione corrente inserimento pedina	intero
у	posizione corrente inserimento pedina	intero
punt 1	punteggio giocatore 1	intero
punt 2	punteggio giocatore 2	intero
var	contiene la pedina 'X' o 'O'	char
emptyspace	spazi del campo non occupati	char
controllox	controllo della riga	intero
controlloy	controllo della colonna	intero
iterctrl	itera due volte il controllo	intero
indicex	indice per lo scorrimento righe	intero
indicey	indice per lo scorrimento colonne	intero
si	variabile bouleana (trovata/ non trovata)	intero
scorrix	scorrimento righe	intero
scorriy	scorrimento colonne	intero
count	contatore	intero
turno	turno giocatori	intero

## **ANALISI CAMPO 4X4**

### Funzione Inizializza4x4

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
i	contatore righe	intero
j	contatore colonne	intero

### **Funzione Visualizza4x4**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
n	indice x	intero
m	indice y	intero

DATI DI OUTPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
MAT[][]	matrice di caratteri nxm	char

## Funzione Stampa Feedback4x4

Nome	Descrizione	Dominio
а	righe	intero
b	colonne	intero
punt	punteggio	intero

### **Funzione Cambio Turno4x4**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
valore	pedina	char
tur	turno del gioco	intero (1/2)

DATI DI OUTPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
punt	punteggio	intero
valore	pedina	char

## Funzione Campo\_4x4

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
х	posizione corrente inserimento pedina	intero
у	posizione corrente inserimento pedina	intero
punt 1	punteggio giocatore 1	intero
punt 2	punteggio giocatore 2	intero
var	contiene la pedina 'X' o 'O'	char
emptyspace	spazi del campo non occupati	intero
controllox4	controllo della riga	intero
controlloy4	controllo della colonna	intero
iterctrl	itera due volte il controllo	intero
indicex	indice per lo scorrimento righe	intero
indicey	indice per lo scorrimento colonne	intero
si	variabile bouleana (trovata/ non trovata)	intero
scorrix	scorrimento righe	intero
scorriy	scorrimento colonne	intero
count	contatore	intero
tur	turno giocatori	intero

# **ANALISI CAMPO 8X8**

#### Funzione Inizializza8x8

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
i	contatore righe	intero
j	contatore colonne	intero

#### **Funzione Visualizza Grafica8x8**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
n	indice x	intero
m	indice y	intero

DATI DI OUTPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
MAT [][]	matrice di caratteri nxm	char

## Funzione Stampa Feedback8x8

Nome	Descrizione	Dominio
а	righe	intero
b	colonne	intero
punt	punteggio	intero

### **Funzione Cambio Turno8x8**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
valore	pedina	char

DATI DI OUTPUT		
Nome	Descrizione	Dominio

DATI DI OUTPUT		
punt	punteggio	intero
valore	pedina	char

## Funzione Campo\_8x8

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
х	posizione corrente inserimento pedina	intero
у	posizione corrente inserimento pedina	intero
punt 1	punteggio giocatore 1	intero
punt 2	punteggio giocatore 2	intero
var	contiene la pedina 'X' o 'O'	char
emptyspace	spazi del campo non occupati	char
controllox8	controllo della riga	intero
controlloy8	controllo della colonna	intero
iterctrl	itera due volte il controllo	intero
indicex	indice per lo scorrimento righe	intero
indicey	indice per lo scorrimento colonne	intero
Si	variabile bouleana (trovata/ non trovata)	intero
scorrix	scorrimento righe	intero
scorriy	scorrimento colonne	intero
count	contatore	intero
turno	turno giocatori	intero

## **ANALISI CARICA PARTITA**

### **Funzione Inziamo**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
emptyspace	spazi del campo non occupati	intero

#### **Funzione VisuaGrafica**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
n	indice x	intero
m	indice y	intero

## **Funzione Stampa**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
a	righe	intero
b	colonne	intero
punt	punteggio	intero

## **Funzione Cambio Turni**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
valore	pedina	char

## Funzione Carica\_Partita

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
Х	posizione corrente inserimento pedina	intero

DATI DI LAVORO		
У	posizione corrente inserimento pedina	intero
punt1	punteggio giocatore 1	intero
punt2	punteggio giocatore 2	intero
var	contiene la pedina 'X' o 'O'	char
emptyspace	spazi del campo non occupati	char
controlloxc	controllo caratteri tastiera righe	intero
controlloyc	controllo caratteri tastiera colonne	intero
iterctrl	itera due volte il controllo	intero
indicex	indice righe	intero
indicey	indice colonne	intero
si	variabile bouleana (trovata/ non trovata)	intero
scorrix	scorrimento righe	intero
scorriy	scorrimento colonne	intero
count	contatore	intero

## **ANALISI CARICA PARTITA 4X4**

#### **Funzione Inizializza4**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
emptyspace	spazi del campo non occupati	intero

### **Funzione Visualizza Grafica4**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
n	indice x	intero
m	indice y	intero

## Funzione Stampa Feedback4

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
a	righe	intero
b	colonne	intero
punt	punteggio	intero

#### **Funzione Cambio Turno4**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
valore	pedina	char

## Funzione Carica\_4x4

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
х	posizione corrente inserimento pedina	intero

DATI DI LAVORO		
у	posizione corrente inserimento pedina	intero
punt1	punteggio giocatore 1	intero
punt2	punteggio giocatore 2	intero
var	contiene la pedina 'X' o 'O'	char
emptyspace	spazi del campo non occupati	char
controllox4c	controllo caratteri tastiera righe	intero
controlloy4c	controllo caratteri tastiera colonne	intero
iterctrl	itera due volte il controllo	intero
indicex	indice righe	intero
indicey	indice colonne	intero
Si	variabile bouleana (trovata/ non trovata)	intero
scorrix	scorrimento righe	intero
scorriy	scorrimento colonne	intero
count	contatore	intero

## **ANALISI CARICA PARTITA 8x8**

### **Funzione Inizi**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
emptyspace	spazi del campo non occupati	intero

### **Funzione VisuaG**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
n		intero
m		intero

#### **Funzione Sta**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
a	righe	intero
b	colonne	intero
punt	punteggio	intero

### **Funzione Cambio**

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
valore	pedina	char

## Funzione Carica\_8x8

DATI DI LAVORO		
Nome	Descrizione	Dominio
х	posizione corrente inserimento pedina	intero

DATI DI LAVORO		
у	posizione corrente inserimento pedina	intero
punt1	punteggio giocatore 1	intero
punt2	punteggio giocatore 2	intero
var	contiene la pedina 'X' o 'O'	char
emptyspace	spazi del campo non occupati	char
controllox8c	controllo caratteri tastiera righe	intero
controlloy8c	controllo caratteri tastiera colonne	intero
iterctrl	itera due volte il controllo	intero
indicex	indice righe	intero
indicey	indice colonne	intero
Si	variabile bouleana (trovata/ non trovata)	intero
scorrix	scorrimento righe	intero
scorriy	scorrimento colonne	intero
count	contatore	intero

# **ANALISI MODIFICA IMPOSTAZIONI**

# Funzione Impostazioni

DATI DI INPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
scelta	selezionare una delle opzioni	intero (1,2,3)

DATI DI OUTPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
dimensione scacchiera	selezionare una delle 3 dimensioni	char

# **ANALISI CLASSIFICA**

## **Funzione Classifica**

DATI DI OUTPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
classifica	elenco migliori 10 punteggi	file

# **ANALISI AIUTO**

## **Funzione Aiuto**

DATI DI INPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
scelta	selezionare una delle opzioni	intero (1,2,0)

## **Funzione Regole Gioco**

DATI DI OUTPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
regole gioco	regole del gioco	file

## **Funzione Comandi Gioco**

DATI DI OUTPUT		
Nome	Descrizione	Dominio
comandi gioco	elenco comandi per giocare	file