



**Liceo Scientifico P .Ruggieri
Marsala**

STEM 2020 - Mettiamoci le mani, usiamo la testa

Coding Class - Lezione 3

> Enrico La Sala

> 19 Febbraio 2021

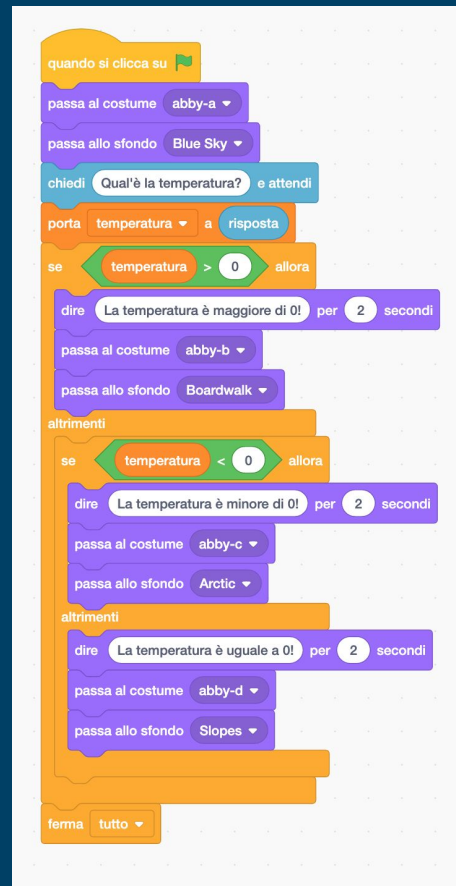
Indice

- **Recap Seconda Lezione**
- **Dev Toolkit - Media & Blog**
 - Scratch
 - Python e altre notizie informatiche
- **Informatica e Lavoro**
 - I Lavori degli Informatici
- **Definizione ruoli gruppi e progetti finali**



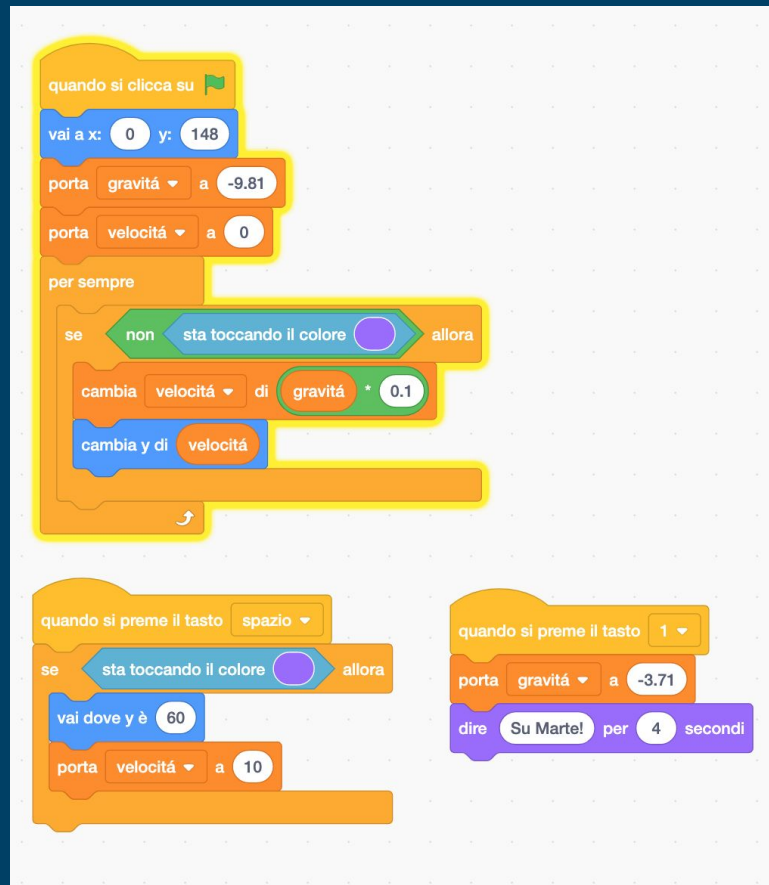
Recap - Esempio Scratch Temperatura

- Scratch ci permette di **utilizzare immagini personalizzate** per i personaggi e lo sfondo
- È possibile **nascondere, mostrare e cambiare le immagini** dei personaggi e degli sfondi durante lo svolgimento del programma Scratch
- È possibile **utilizzare i concetti computazionali** per creare programmi Scratch più interessanti (Es. Struttura condizionale, se-allora)



Creiamo un videogioco su Scratch

- Oltre al blocco Situazione "Quando si clicca su Bandiera Verde" è possibile personalizzare le situazioni per poter svolgere azioni diverse in parallelo
- Ad esempio è possibile inserire una serie di istruzioni quando si preme un tasto specifico nel nostro computer (Es. "Quando si preme il tasto spazio")
- In questo modo possiamo creare il nostro videogioco ed assegnare istruzioni diverse al nostro personaggio in base ai diversi tasti premuti



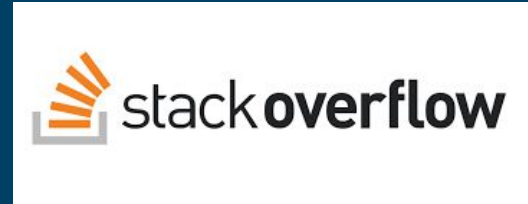
Dev Toolkit - Scratch

- Esplora gli Starter Projects
 - <https://scratch.mit.edu/starter-projects>
- Esplora le guide e le idee
 - <https://scratch.mit.edu/ideas>
- Esplora i progetti Scratch pubblici
 - <https://scratch.mit.edu/explore/projects/all>
- Scratch Team Blog
 - <https://medium.com/scratchteam-blog>



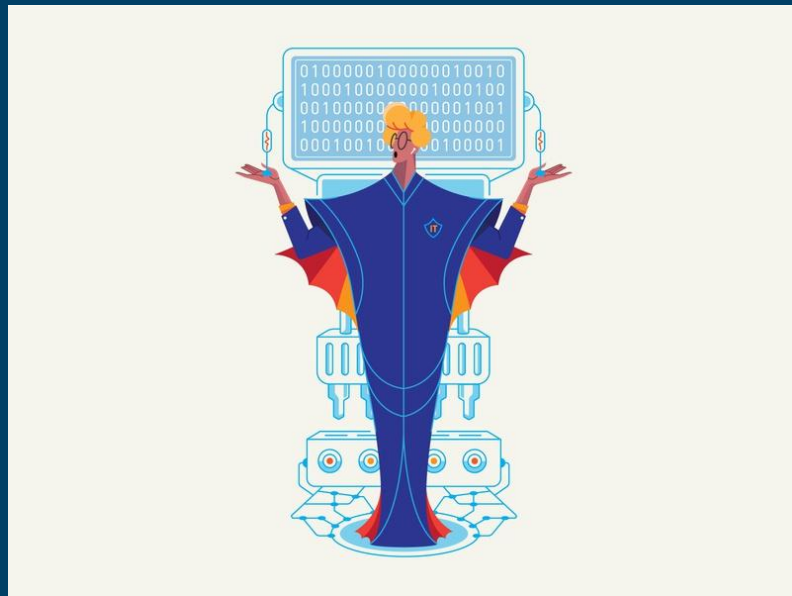
Dev Toolkit - Coding e Python

- [Dev.to](#)
 - Guide ed idee per imparare nuove tecnologie o approfondire quelle conosciute
- [Stack Overflow](#)
 - "Forum" dove chiedere consigli ed aiuti ad esperti di tecnologia
 - contiene le risposte alla maggior parte delle vostre domande
- [Medium](#)
 - Blog online in cui si possono trovare tantissimi articoli tecnici (ma non solo), anche in Italiano!



Informatica e Lavoro - I Lavori degli Informatici

- Area **Sviluppo**:
 - Sviluppatore
 - Anche chiamato Programmatore, è colui che scrive gli algoritmi per permettere che i vari software ed app funzionino
- Area **Sistemi Informatici**:
 - Sistemista
 - Si occupa di far funzionare gli hardware (computer, server), le reti ed i sistemi operativi (Windows, Mac, Linux)



Informatica e Lavoro - I Lavori degli Informatici

- Area **Web e Digitale**:
 - Web Designer, SEO Specialist, UX/UI
 - Si occupano della gestione e della costruzione di pagine web
- Area **Consulenza Manageriale**:
 - Consulente/Project Manager Tecnico
 - Si tratta di tecnici che gestiscono la parte tecnica dei progetti delle aziende
 - Manager Tecnico:
 - Si tratta di figure altamente specializzate che dirigono interi reparti di tecnologia delle aziende



Progetto Finali - I Ruoli

- **Project Manager**
 - Si occuperà di **controllare** che il lavoro degli altri componenti sia fatta coerentemente alla definizione del progetto
- **Developers** (Min. 2 per gruppo)
 - Si occuperà della definizione e dello **sviluppo tecnico** del progetto
- **UI/UX Designer**
 - Si occuperà della **definizione e creazione grafica** delle componenti del progetto
- **Storyteller**
 - Si occuperà della **definizione e creazione della storia**



Domande?

