Projeto Snack-bar-front Autor: Enry Gonçalves

Github: github.com/enrylucas

1 Introdução

Este projeto foi desenvolvido para um processo seletivo de desenvolvedor, em que o candidato deveria cumprir com os entregáveis exigidos. O projeto foi desenvolvido em Node.js, utilizando a tecnologia Angular.js para gerar o projeto base.

2 Apresentação do problema

Somos uma startup do ramo de alimentos e precisamos de uma aplicação web para gerir nosso negócio. Nossa especialidade é a venda de lanches, de modo que alguns lanches são opções de cardápio e outros podem conter ingredientes personalizados.

A seguir, apresentamos a lista de ingredientes disponíveis:

Tabela 1: Tabela de ingredientes.

INGREDIENTE	VALOR
Alface	R\$ 0,40
Bacon	R\$ 2,00
Hambúrguer de carne	R\$ 3,00
Ovo	R\$ 0,80
Queijo	R\$ 1,50

Segue as opções de cardápio e seus respectivos ingredientes:

O valor de cada opção do cardápio é dado pela soma dos ingredientes que compõe o lanche. Além destas opções, o cliente pode personalizar seu lanche e escolher os ingredientes que desejar. Nesse caso, o preço do lanche também será calculado pela soma dos ingredientes.

Existe uma exceção à regra para o cálculo de preço, quando o lanche pertencer à uma promoção. A seguir, apresentamos a lista de promoções e suas respectivas regras de negócio:

Tabela 2: Tabela de lanches.

LANCHE	INGREDIENTES
X-Bacon	Bacon, hambúrguer de carne e queijo
X-Burguer	Hambúrguer de carne e queijo
X-Egg	Ovo, hambúrguer de carne e queijo
X-Egg Bacon	Ovo, bacon, hambúrguer de carne e queijo

- Light: Se o lanche tem alface e não tem bacon, ganha 10% de desconto.
- Muita carne: A cada 3 porções de carne o cliente só paga 2. Se o lanche tiver 6 porções, o cliente pagará 4. Assim por diante...
- Muito queijo: A cada 3 porções de queijo o cliente só paga 2. Se o lanche tiver 6 porções, o cliente pagará 4. Assim por diante...
- Inflação: Os valores dos ingredientes são alterados com frequência e não gastaríamos que isso influenciasse nos testes automatizados.

3 O projeto

Este projeto consiste em duas partes: o front-end, que consiste deste repositório; e o back-end, que está presente no repositório https://github.com/enrylucas/snack-bar. Aqui será discutido somente o que se refere ao front-end do projeto como um todo.

3.1 Estruturação

A estrutura dos códigos-fonte da aplicação deste projeto foi dividida em 3 componentes:

- choice-view: tela inicial onde o usuário decidirá entre comprar um lanche pronto ou montar seu lanche;
- snack-menu: tela para selecionar um lanche pré-montado para comprar;
- build-menu: tela onde o usuário escolhe a quantidade de ingredientes de cada tipo para compor o seu lanche.

3.2 Funcionamento

O funcionamento da aplicação consiste essencialmente de chamadas HTTP ao back-end, que são validadas e executadas de forma a acessar alguma informação no banco de dados. O usuário terá acesso a informações referentes a lanches e ingredientes presentes no banco, além de ser possível ao mesmo simular a montagem de lanche e observar o preço final, considerando ou não as promoções em questão.

De modo geral, toda informação apresentada ao usuário é tratada pelo backend, sendo o único input do front a lista de ingredientes desejados e suas respectivas quantidades. Dessa forma, a aplicação web trata apenas de servir como portal de consulta para seus usuários, deixando todo tratamento para o server-side.

4 Back-end

Este documento trata das informações pertinentes ao front-end da aplicação snack-bar. Para mais informações referentes ao back-end, favor consultar o doc do mesmo, em seu repositório.

5 Screenshots

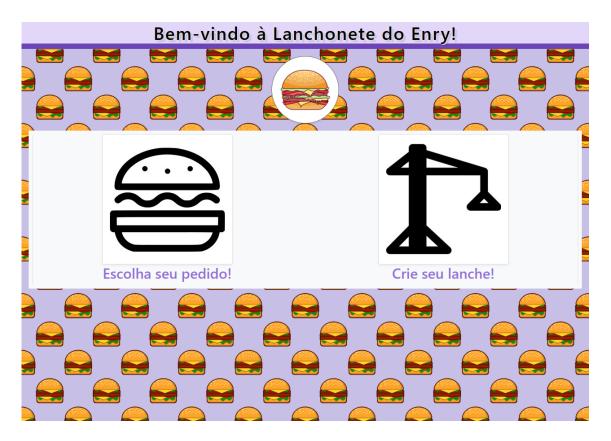


Figura 1: Tela inicial da aplicação.



Figura 2: Tela de escolha de lanches.



Figura 3: Tela de montagem de lanche.