

Шаблон отчёта по лабораторной работе

Простейший вариант

Дмитрий Сергеевич Кулябов

Содержание

Цель работы	1
Задание	1
Выполнение лабораторной работы	2
Выводы	14

Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; ма-нипуляций с ними.

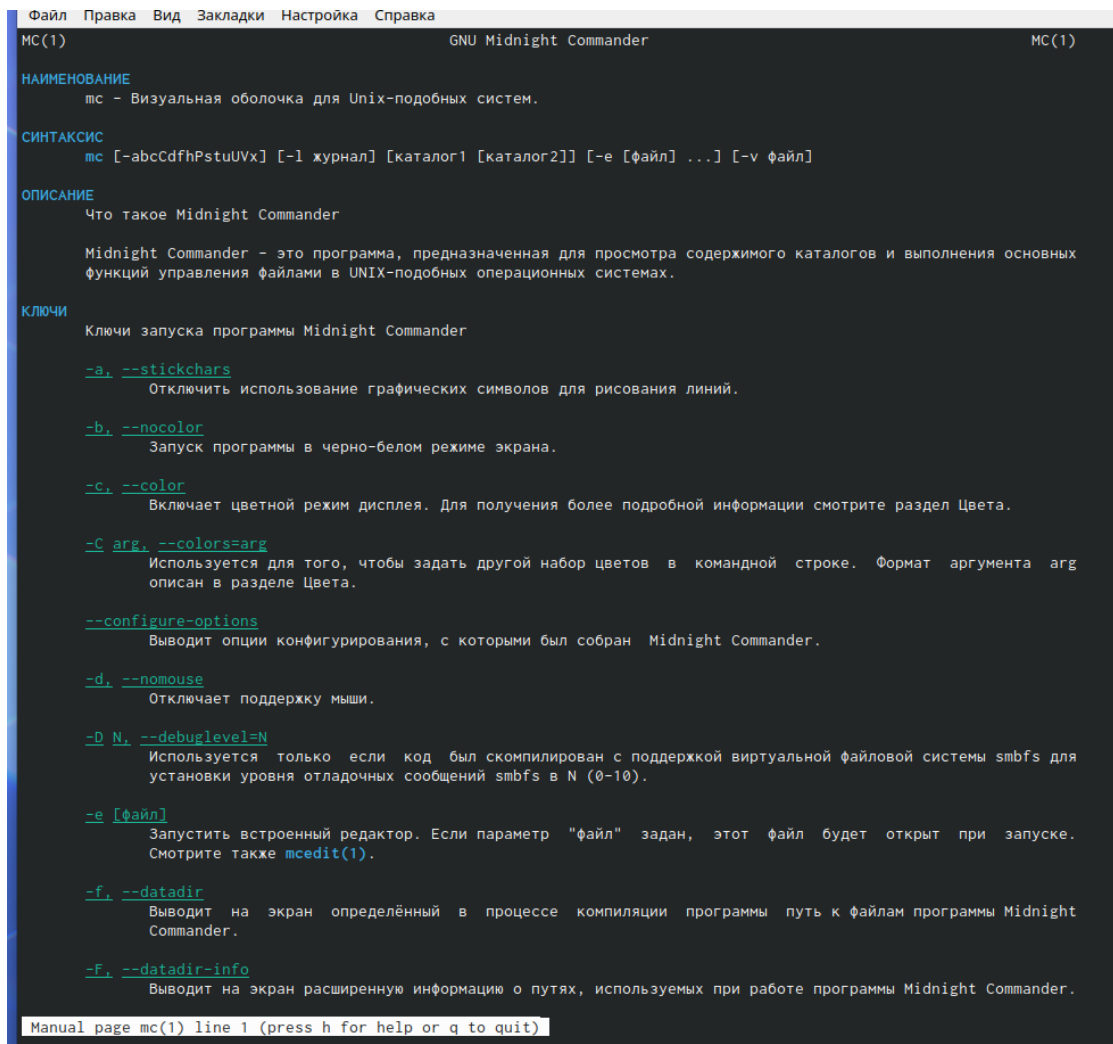
Задание

Задание по тс 1. Изучите информацию о тс, вызвав в командной строке `man тс`. 2. Запустите из командной строки `тс`, изучите его структуру и меню. 3. Выполните несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа к файлам и/или каталогам и т.п.) 4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах. 5. Используя возможности подменю `Файл`, выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файл в созданный каталог. 6. С помощью соответствующих средств подменю `Команда` осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файл с расширением `.c` или `.cpp`, содержащего строку `main`); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений. 7. Вызовите подменю `Настройки`. Освойте операции, определяющие структуру экрана тс (`Full screen`, `Double Width`, `Show Hidden Files` и т.д.)

Задание по встроенному редактору mc 1. Создайте текстовый файл text.txt. 2. Откройте этот файл с помощью встроенного втсредактора. 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета. 4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл. 5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например C или Java) 6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена

Выполнение лабораторной работы

Задание по mc 1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.



```
Файл  Правка  Вид  Закладки  Настройка  Справка
MC(1)                                     GNU Midnight Commander                                     MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
  mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
  mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
  Что такое Midnight Commander

  Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных
  функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
  Ключи запуска программы Midnight Commander

  -a, --stickchars
      Отключить использование графических символов для рисования линий.

  -b, --nocolor
      Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

  -c, --color
      Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.

  -C arg, --colors=arg
      Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента arg
      описан в разделе Цвета.

  --configure-options
      Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.

  -d, --nomouse
      Отключает поддержку мыши.

  -D N, --debuglevel=N
      Используется только если код был скомпилирован с поддержкой виртуальной файловой системы smbfs для
      установки уровня отладочных сообщений smbfs в N (0-10).

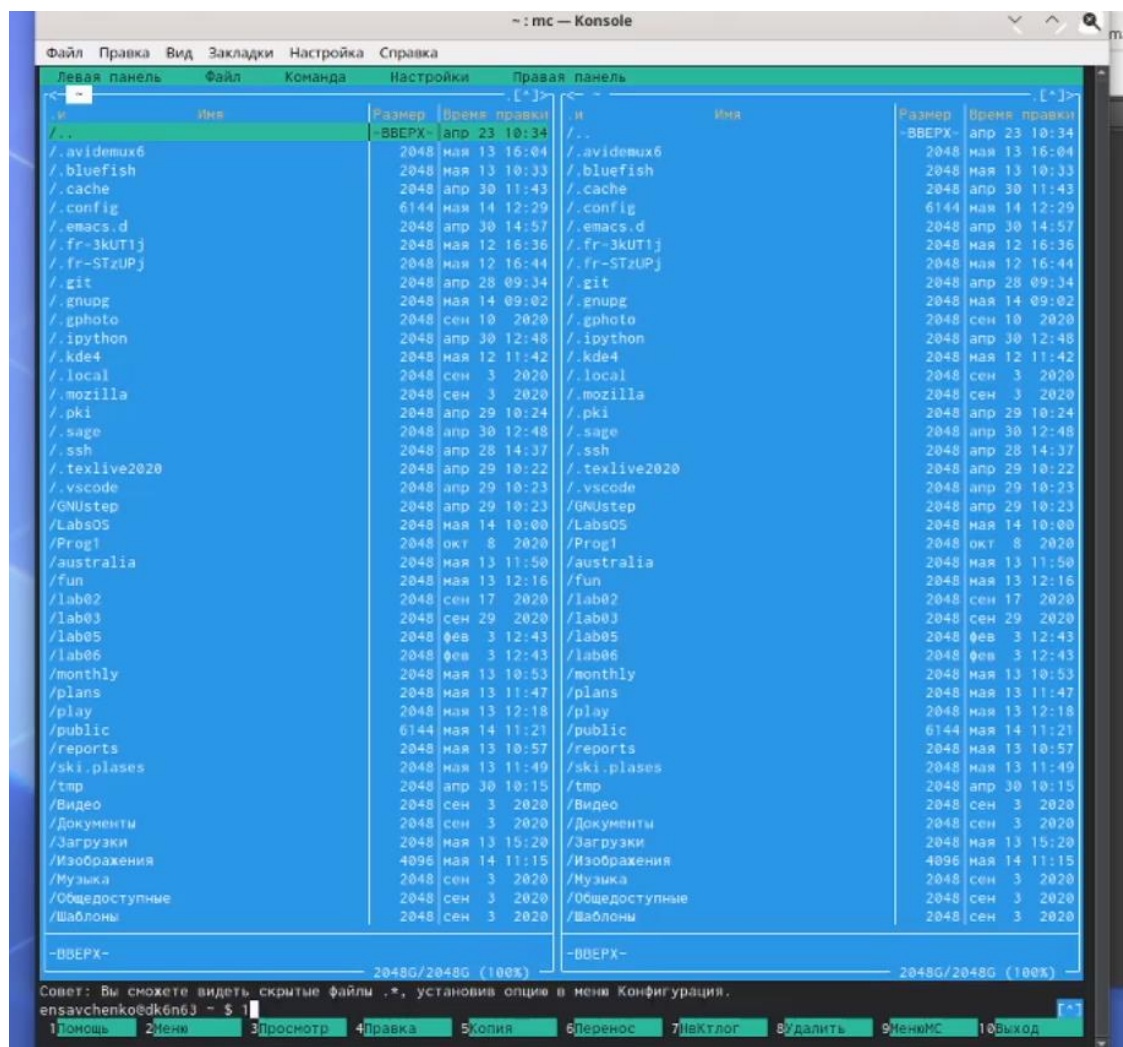
  -e [файл]
      Запустить встроенный редактор. Если параметр "файл" задан, этот файл будет открыт при запуске.
      Смотрите также mcedit(1).

  -f, --datadir
      Выводит на экран определённый в процессе компиляции программы путь к файлам программы Midnight
      Commander.

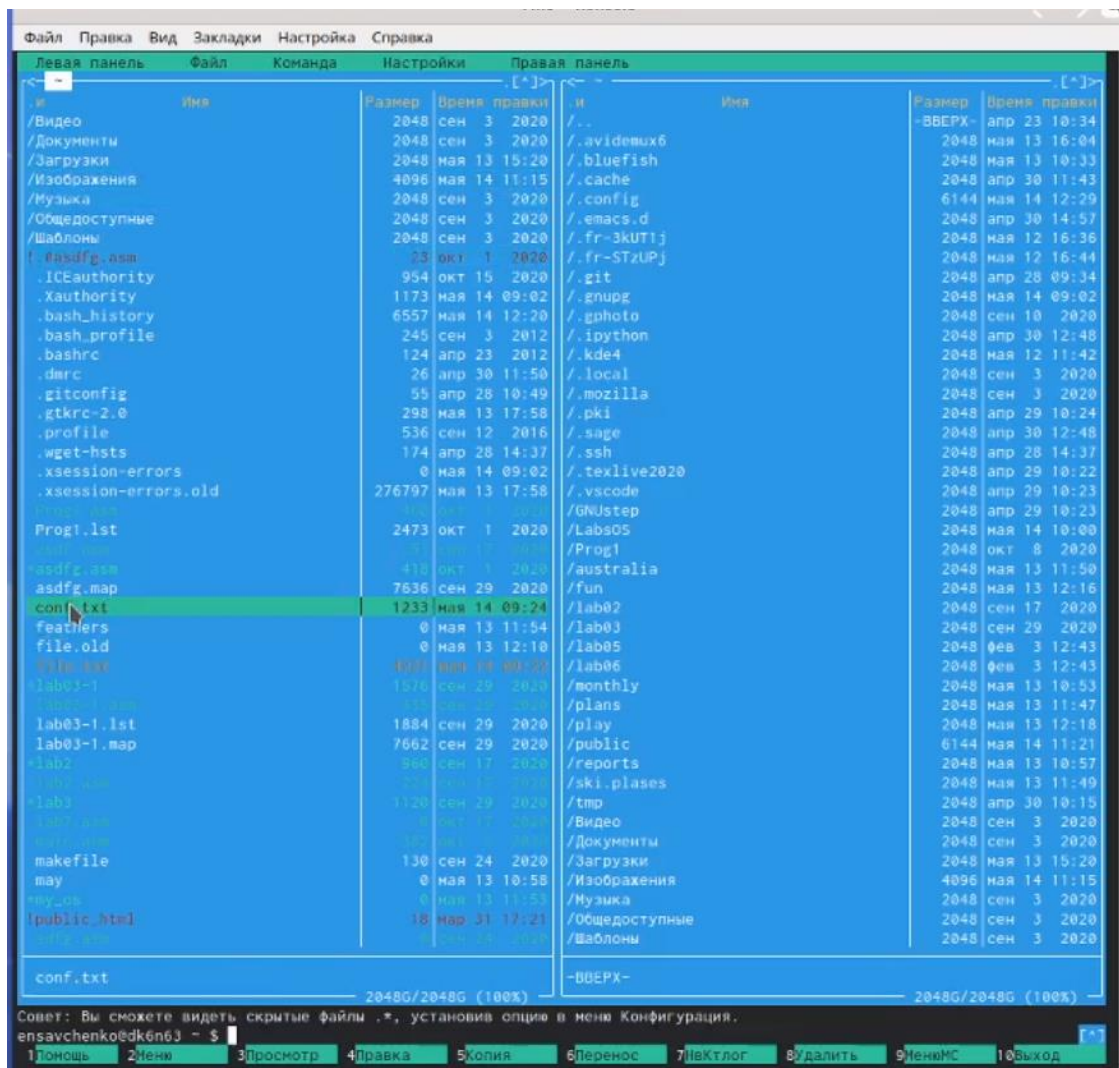
  -F, --datadir-info
      Выводит на экран расширенную информацию о путях, используемых при работе программы Midnight Commander.

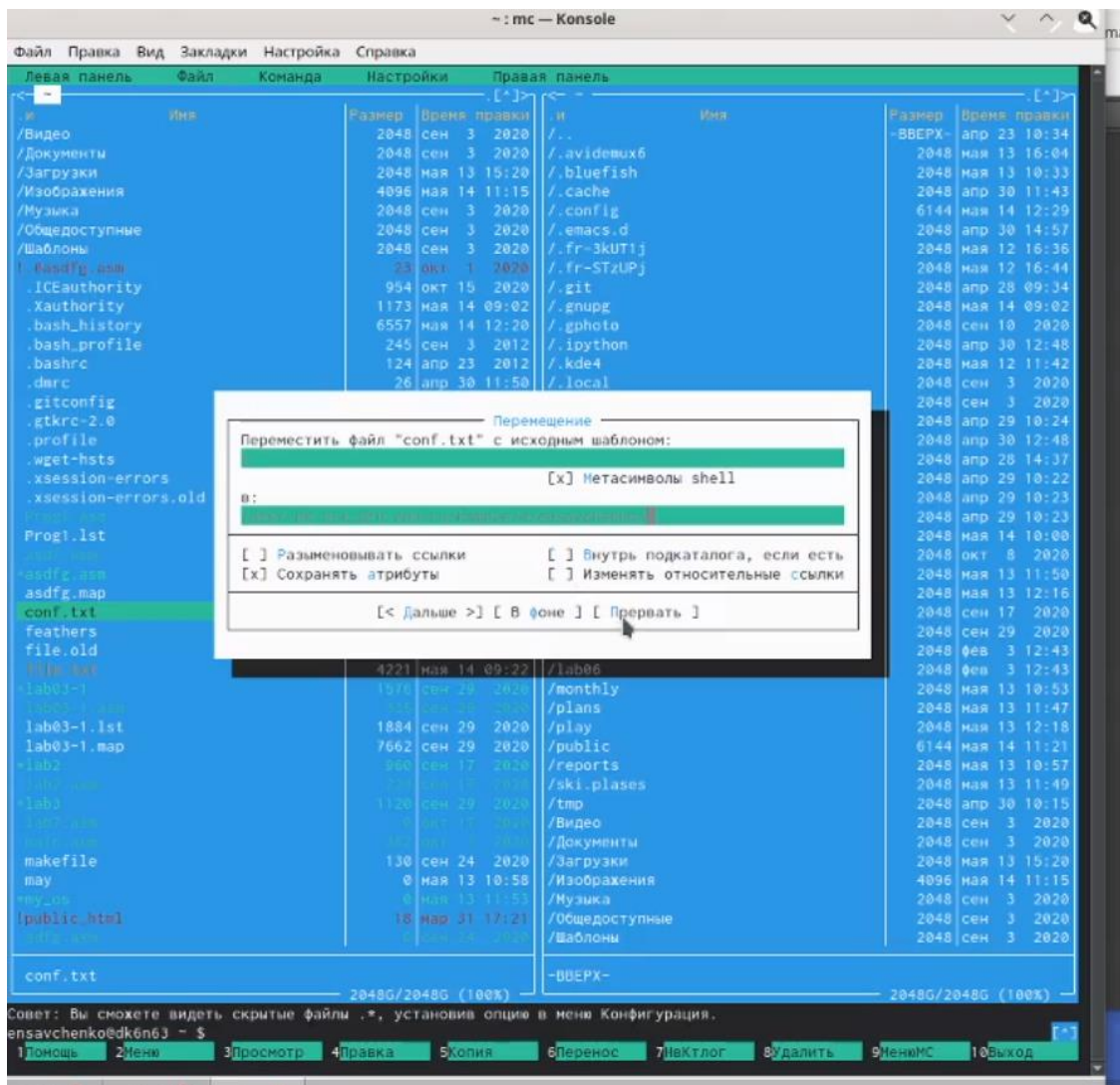
Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.



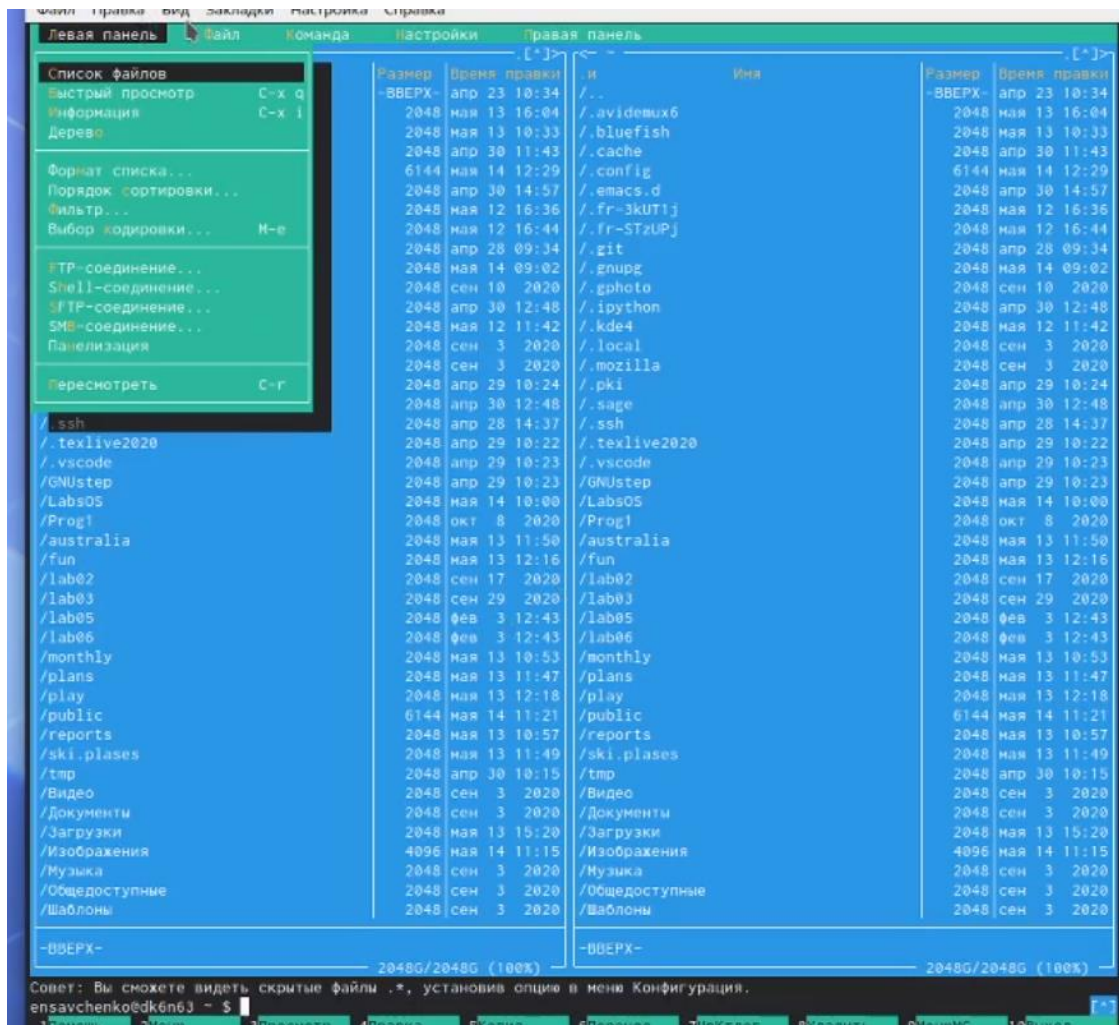
3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши(операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа файла и/или каталоги и т.п.)

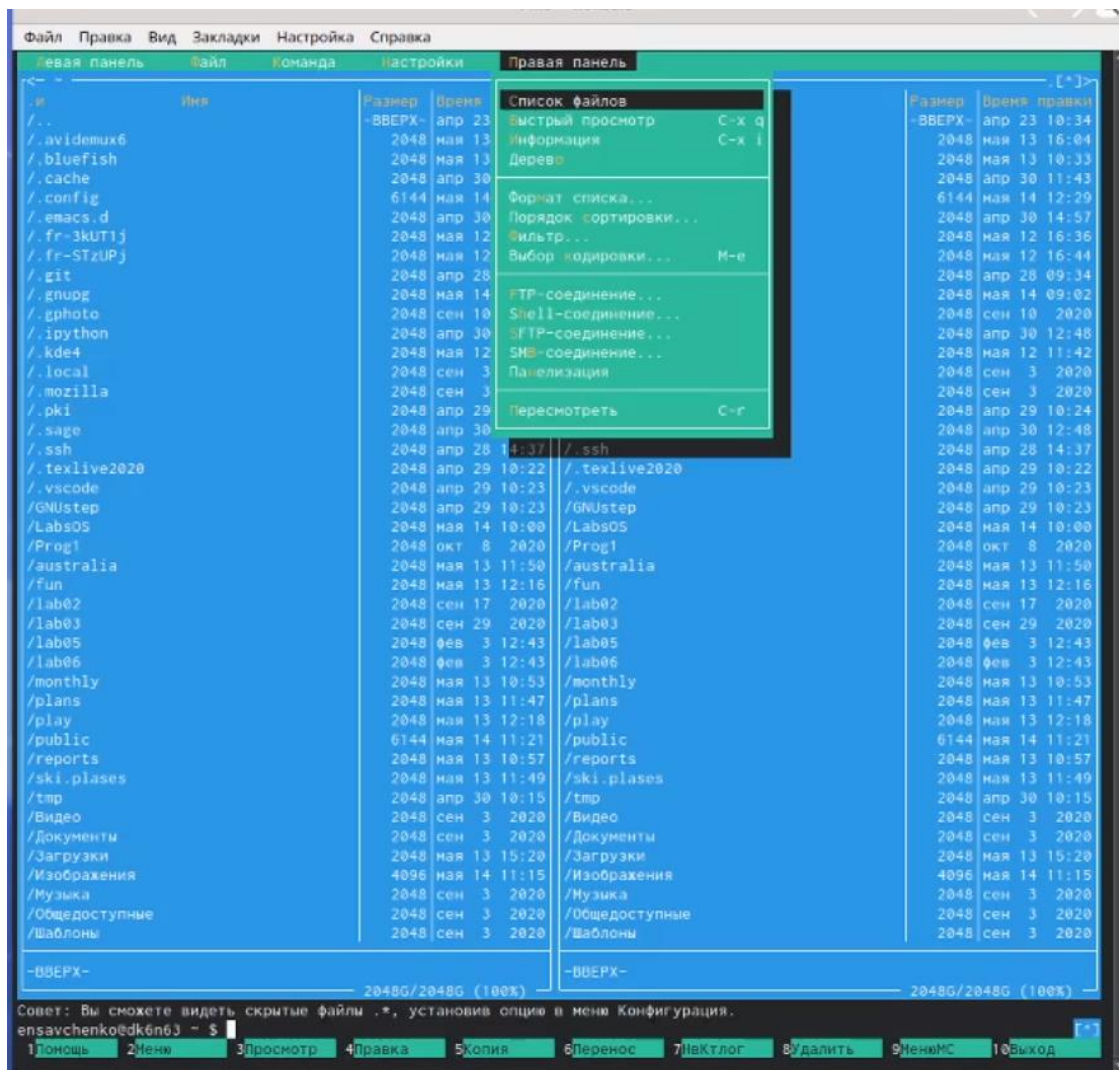


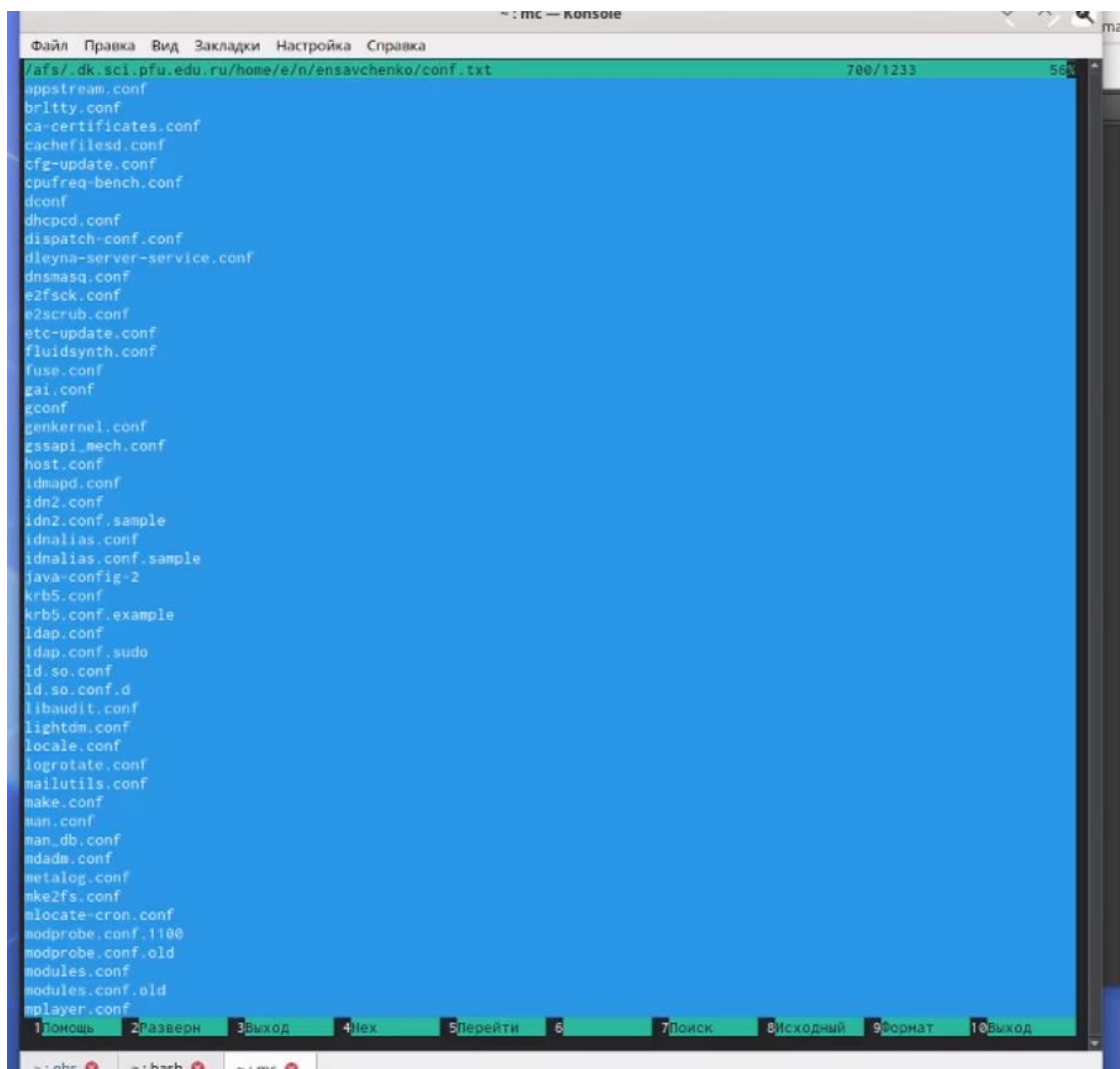


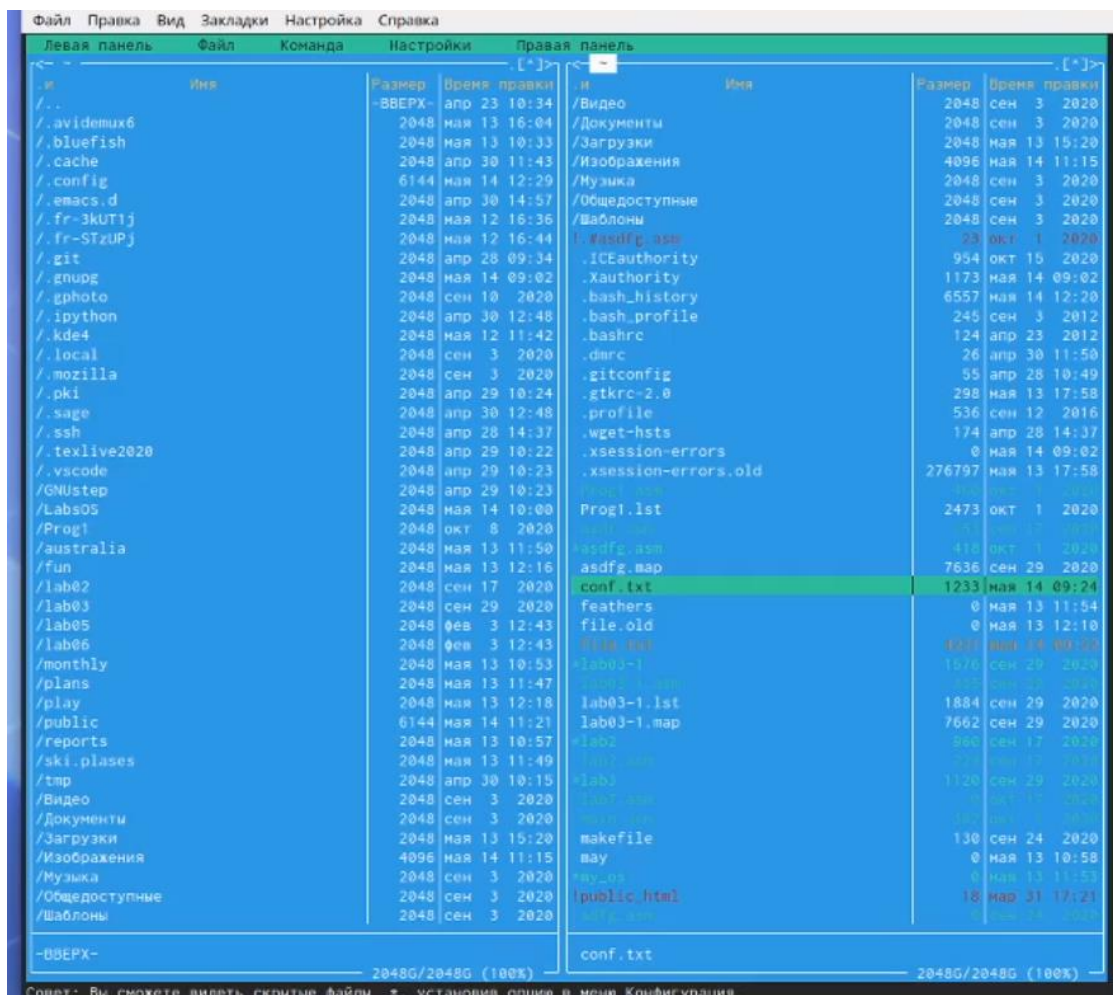
4.

Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.



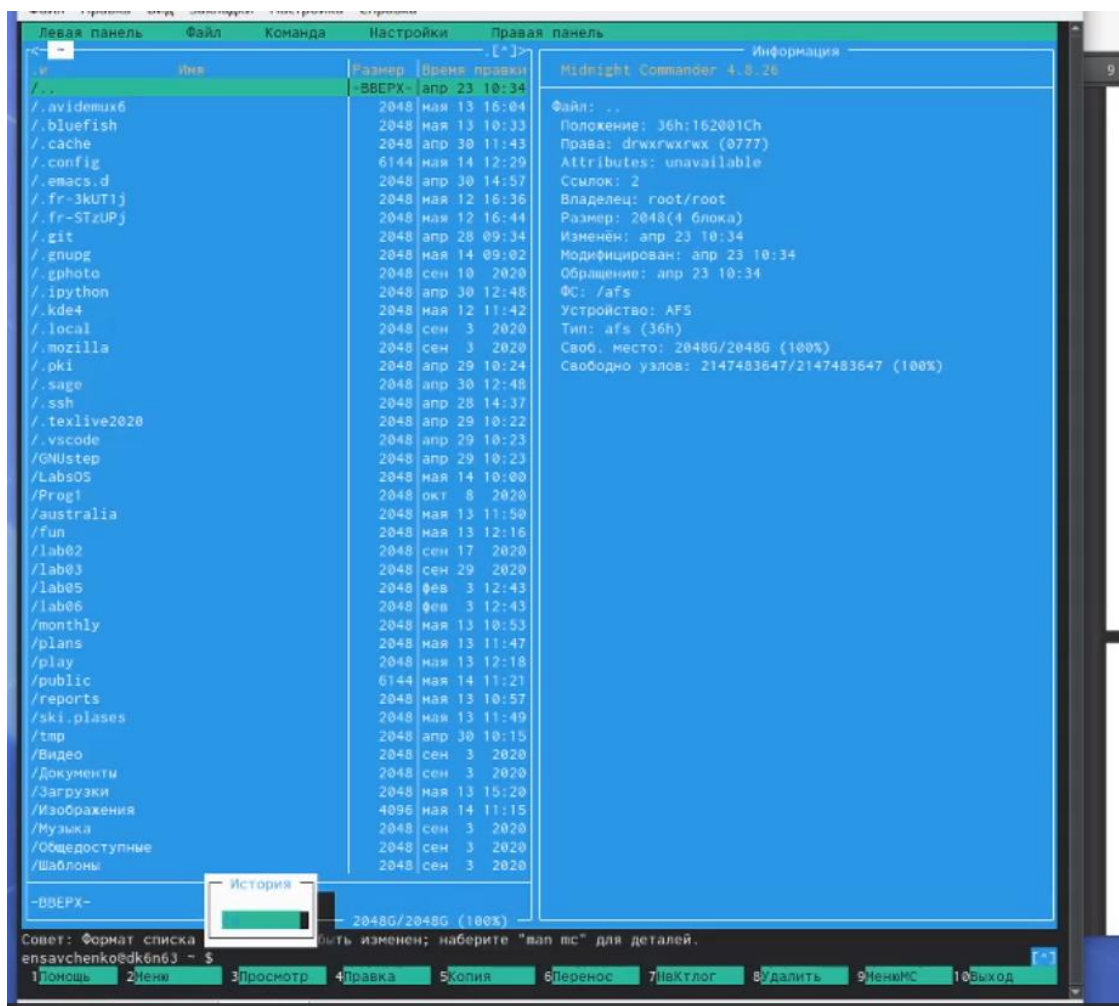




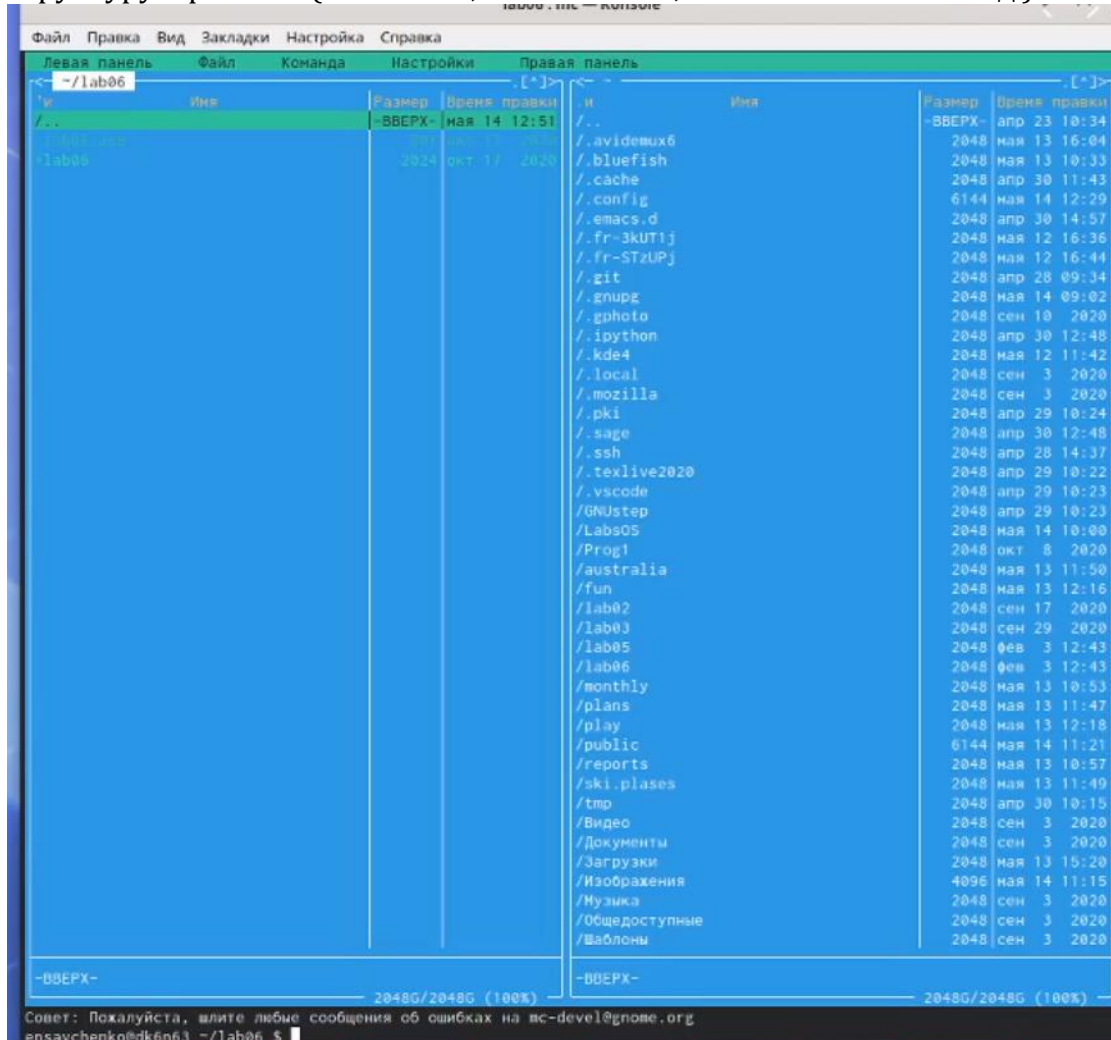


6. С

помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: –поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файл с расширением .cpp, содержащего строку main); –выбор и повторение одной из предыдущих команд; –переход в домашний каталог; –анализ файла меню и файла расширений.



- Вызовите подменю **Настройки**. Освойте операции, определяющие структуру экрана **mc** (**Full screen**, **Double Width**, **Show Hidden Files** и т.д.)



Задание по встроенному редактору **mc** 1. Создайте текстовый файл **text.txt**.

[image/lab8.13.png](#)

- Откройте этот файл с помощью встроенного **вм** редактора.

[image/lab8.14.png](#)

- Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.

[image/lab8.15.png](#)

- Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие.

4.6.Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некото-рый текст. 4.7.Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите неко-торый текст. 4.8.Сохраните и закройте файл.

[image/lab8.16.png](#)

5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (на-пример С или Java)
6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не вклю-чена, или выключите, если она включена

[image/lab8.17.png](#)

Выводы

Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander.Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; ма-нипуляций с ними.