

Отчёт по лабораторной работе №8

Шифр гаммирования

Савченко Елизавета НБИ-01-20

Содержание

1	Цель работы	4
2	Теоретические сведения	5
2.1	Шифр гаммирования	5
2.2	Идея взлома	6
3	Выполнение работы	8
3.1	Реализация взломщика, шифратора и дешифратора на Python . .	8
3.2	Контрольный пример	9
4	Выводы	11
	Список литературы	12

List of Figures

3.1	алгоритм работы	9
3.2	алгоритм работы взлома ключа	10

1 Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.

2 Теоретические сведения

2.1 Шифр гаммирования

Гаммирование – это наложение (снятие) на открытые (зашифрованные) данные криптографической гаммы, т.е. последовательности элементов данных, вырабатываемых с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных (открытых) данных.

Принцип шифрования гаммированием заключается в генерации гаммы шифра с помощью датчика псевдослучайных чисел и наложении полученной гаммы шифра на открытые данные обратимым образом (например, используя операцию сложения по модулю 2). Процесс дешифрования сводится к повторной генерации гаммы шифра при известном ключе и наложении такой же гаммы на зашифрованные данные. Полученный зашифрованный текст является достаточно трудным для раскрытия в том случае, если гамма шифра не содержит повторяющихся битовых последовательностей и изменяется случайным образом для каждого шифруемого слова. Если период гаммы превышает длину всего зашифрованного текста и неизвестна никакая часть исходного текста, то шифр можно раскрыть только прямым перебором (подбором ключа). В этом случае криптостойкость определяется размером ключа.

Метод гаммирования становится бессильным, если известен фрагмент исходного текста и соответствующая ему шифрограмма. В этом случае простым вычитанием по модулю 2 получается отрезок псевдослучайной последовательности и по нему восстанавливается вся эта последовательность.

Метод гаммирования с обратной связью заключается в том, что для получения сегмента гаммы используется контрольная сумма определенного участка шифруемых данных. Например, если рассматривать гамму шифра как объединение непересекающихся множеств $H(j)$, то процесс шифрования можно представить следующими шагами:

1. Генерация сегмента гаммы $H(1)$ и наложение его на соответствующий участок шифруемых данных.
2. Подсчет контрольной суммы участка, соответствующего сегменту гаммы $H(1)$.
3. Генерация с учетом контрольной суммы уже зашифрованного участка данных следующего сегмента гаммы $H(2)$.
4. Подсчет контрольной суммы участка данных, соответствующего сегменту данных $H(2)$ и т.д.

2.2 Идея взлома

Шифротексты обеих телеграмм можно получить по формулам режима однократного гаммирования:

$$C_1 = P_1 \oplus K$$

$$C_2 = P_2 \oplus K$$

Открытый текст можно найти, зная шифротекст двух телеграмм, зашифрованных одним ключом. Для это оба равенства складываются по модулю 2. Тогда с учётом свойства операции XOR получаем:

$$C_1 \oplus C_2 = P_1 \oplus K \oplus P_2 \oplus K = P_1 \oplus P_2$$

Предположим, что одна из телеграмм является шаблоном — т.е. имеет текст фиксированный формат, в который вписываются значения полей. Допустим, что злоумышленнику этот формат известен. Тогда он получает достаточно много пар $C_1 \oplus C_2$ (известен вид обеих шифровок). Тогда зная P_1 имеем:

$$C_1 \oplus C_2 \oplus P_1 = P_1 \oplus P_2 \oplus P_1 = P_2$$

Таким образом, злоумышленник получает возможность определить те символы сообщения P_2 , которые находятся на позициях известного шаблона сообщения P_1 . В соответствии с логикой сообщения P_2 , злоумышленник имеет реальный шанс узнать ещё некоторое количество символов сообщения P_2 . Затем вновь используется равенство с подстановкой вместо P_1 полученных на предыдущем шаге новых символов сообщения P_2 . И так далее. Действуя подобным образом, злоумышленник даже если не прочитает оба сообщения, то значительно уменьшит пространство их поиска.

3 Выполнение работы

3.1 Реализация взломщика, шифратора и дешифратора на Python

```
import string
import random

def hexx(text):
    return ' '.join(hex(ord(i))[2:] for i in text)

def gen_key(size):
    return ''.join(random.choice(string.ascii_letters+string.digits) for _ in range(size))

def encrypted(firstText,secondText):
    first_text=[ord(i) for i in firstText]
    second_text=[ord(i) for i in secondText]
    return ' '.join(chr (a^b) for a,b in zip(first_text,second_text))

p1 = "Восходящийот1222"
p2 = "Верныйфайл"

key=gen_key(len(p1))
print(key)
hex_key=hexx(key)
print("Ключ в шестнадцатичном виде: ",hex_key)
```



```

c1 = encrypted(p1,key)
c2 = encrypted(p2,key)

print("Зашифрованный текст: ",c1)
print("Зашифрованный текст: ",c2)

decrypt=encrypted(c1,c2)
print("Расшифрованный текст: ",encrypted(decrypt,p2) )
print("Расшифрованный текст: ",encrypted(decrypt,p1) )

```

3.2 Контрольный пример

```

import string
import random

def hexx(text):
    return ''.join(hex(ord(i))[2:] for i in text)
def gen_key(size):
    return ''.join(random.choice(string.ascii_letters+string.digits) for _ in range(size))
def encrypted(firstText,secondText):
    first_text=[ord(i) for i in firstText]
    second_text=[ord(i) for i in secondText]
    return ''.join(chr (a^b) for a,b in zip(first_text,second_text))

```

Figure 3.1: алгоритм работы

```

p1 = "Восходящийот1222"
p2 = "Верныйфайл"

key=gen_key(len(p1))
print(key)
hex_key=hexx(key)
print("Ключ в шестнадцатиричном виде: ",hex_key)

c1 = encrypted(p1,key)
c2 = encrypted(p2,key)

print("Зашифрованный текст: ",c1)
print("Зашифрованный текст: ",c2)

decrypt=encrypted(c1,c2)
print("Расшифрованный текст: ",encrypted(decrypt,p2) )
print("Расшифрованный текст: ",encrypted(decrypt,p1) )

xvjgKvcPPqZlCpkY
Ключ в шестнадцатиричном виде:  78 76 6a 67 4b 76 63 50 50 71 5a 6c 43 70 6b 59
Зашифрованный текст:  XшыTvtЫИшf00rBYk
Зашифрованный текст:  XуььЕяЧюмь
Расшифрованный текст:  Восходящий
Расшифрованный текст:  Верныйфайл

```

Figure 3.2: алгоритм работы взлома ключа

4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы было разработано приложение, позволяющее шифровать тексты в режиме однократного гаммирования.

Список литературы

1. Шифрование методом гаммирования
2. Режим гаммирования в блочном алгоритме шифрования