

2017

# Cahier des charges – Application CAM Noyon



Aline Savreux

Bordeaux INP - ENSC

26/01/2017

# Introduction

## Pitch

Une application mobile permettant aux membres du club CAM Noyon d'avoir toutes les informations du club à tout moment.

## Contexte du projet

CAM Noyon est un club d'aéromodélisme composé d'une quarantaine d'adhérents. Elle regroupe des passionnés et des novices motivés par la discipline sur la base de l'entre-aide et du partage d'une passion commune. Toutes les semaines, ils se retrouvent dans un gymnase pour faire voler leurs maquettes d'aéronefs et lorsque le temps le permet, ils se retrouvent également sur un terrain extérieur. Des événements interclub et meetings aériens sont régulièrement organisés et convoités par les membres du club.

Au jour d'aujourd'hui, il existe un site internet, géré par un membre, qui regroupe les informations concernant le club, la localisation des rendez-vous hebdomadaires et les événements à venir.

## Présentation générale du projet

### Le besoin et les attentes

Le client est le club CAM Noyon et la demande vient plus précisément de son secrétaire. Il s'agit de concevoir une application Android destinée aux membres du club, qui utilisent majoritairement des interfaces Android. Elle devra permettre un accès simple et rapide aux informations liées au club et à la vie associative à partir d'un smartphone. Etant donné que lors des séances de vol et de certains événements, les utilisateurs n'ont pas accès à une connexion internet, et que certaines rubriques ne nécessitent pas de connexion internet, le client demande la disponibilité hors-ligne d'un maximum de fonctionnalités.

## Fonctionnalités principales

Voici les principales fonctionnalités que devra contenir le produit final, en accord avec le client :

- Tous les utilisateurs ont accès :
  - ✓ Aux renseignements généraux sur le club et la localisation des infrastructures utilisées : informations sur les lieux de vol (adresses, plans), modalités d'inscription, règlement intérieur, réglementation sur les aéronefs civils qui circulent sans personne à bord, informations sur la sécurité des vols, des liens utiles
  - ✓ Au calendrier des manifestations/meetings
  - ✓ Aux photos et vidéos du club
  - ✓ A un formulaire de contact et de demande de renseignement
  - ✓ A la météo : température, précipitations, direction du vent
- Les membres du club (ayant un compte sur l'application) ont accès à toutes les fonctionnalités précédentes, ainsi qu'à :
  - ✓ Un carnet d'adresses des membres ;
  - ✓ L'agenda du club : entretien du terrain extérieur, événements intra-club, anniversaires, initiations, réglage d'un nouvel aéronef ;
  - ✓ Un carnet de vol qui leur permettrait d'enregistrer chacun des vols avec leurs différents aéronefs, notamment la date, le lieu et la durée du chaque vol ;

Les identifiants et mots de passe des membres sont ceux du site internet déjà en vigueur. Pour acquérir un compte, il faut être adhérent au club et remplir un formulaire sur le site ou l'application. Un mail est alors envoyé à l'administrateur du site, qui valide ou non la création du compte.

# Les exigences techniques et fonctionnelles

## Contraintes

**Désignation :** C\_1

**Description :** L'application devra être utilisable sans connexion internet

**Désignation :** C\_2

**Description :** L'application devra être adaptée à un large public, aussi bien aux jeunes adultes qu'aux plus anciens

**Désignation :** C\_3

**Description :** L'application devra pouvoir être utilisée par des personnes atteintes d'un handicap moteur ou d'un léger handicap mental

**Désignation :** C\_4

**Description :** Les mises à jour de l'application pourront être téléchargées par l'utilisateur ayant un accès à internet sur son smartphone

**Désignation :** C\_5

**Description :** Les informations contenues dans la base de données pourront être actualisées à tout moment si l'utilisateur dispose d'une connexion internet sur son smartphone

## Exigences

**Désignation :** Ex\_1

**Description :** L'application sera adaptée aux différentes tailles d'interfaces mobiles

**Désignation :** Ex\_2

**Description :** Toutes les informations seront accessibles en quelques clics seulement

**Désignation :** Ex\_3

**Description :** L'application sera être utilisable partout

**Désignation :** Ex\_4

**Description :** L'outil permettra la planification d'événements

**Désignation :** Ex\_5

**Description :** L'outil permettra un suivi des vols

## Gestion de projet

### Rendez-vous clients/tuteurs

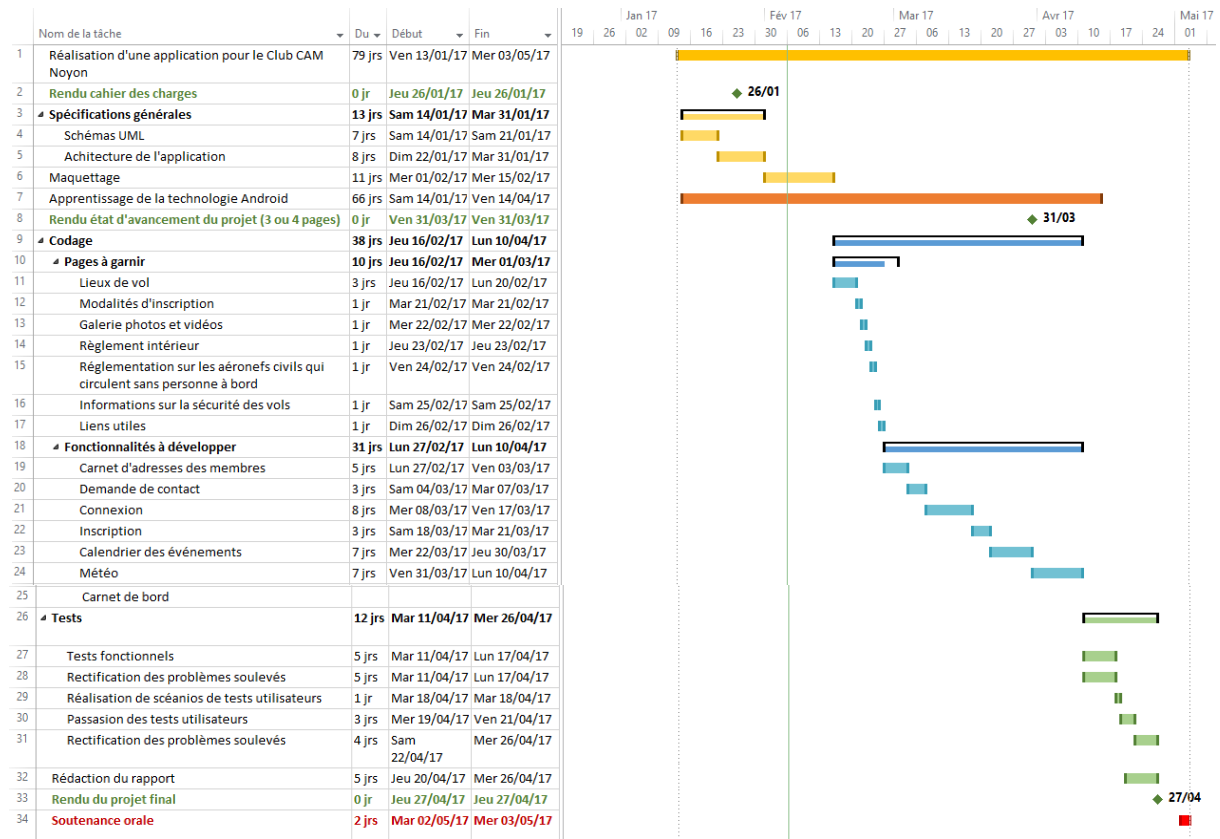
Des réunions d'avancement du projet avec le tuteur auront lieu régulièrement tout au long du projet, de même qu'avec le client.

### Phases du projet

La première phase du projet, après sa planification est la mise en place des spécifications générales de l'application, notamment les schémas UML et l'architecture. Puis aura lieu une phase de maquettage. Ensuite, avant la phase de codage, une phase d'apprentissage de la technologie de programmation Android sera nécessaire.

De plus, une fois le prototype terminé, ses fonctionnalités seront testées et des tests utilisateurs seront ensuite réalisés et seront d'autant plus nécessaires que les utilisateurs n'ont pas tous l'habitude d'utiliser ce genre d'outil.

Voici le planning prévisionnel :



## Contrainte

La principale contrainte est l'apprentissage d'un nouveau langage de programmation, d'une nouvelle technologie en autodidacte.