

Activité 1: Perdus dans le noir

Objectifs :

Durée :
1h30-2h

Matériel

Par groupe : 1 ampoule, 1 pile cylindrique et une pile plate, 1 fil de connexion diapo

déroulement de la séance

| Déroulement | Modalité | Temps |
|--|-----------------|----------|
| Mise en place et Consignes | Toute la classe | 5-10 min |
| <i>Pour la séance d'aujourd'hui, nous allons travailler en groupe (de 2 ou 3) : il s'agit d'une activité expérimentale</i> | | |
| Lecture commune du contexte. Lecture Q1 | | |
| <i>Le but c'est donc d'allumer l'ampoule, appeler moi quand c'est bon</i> | | |
| Un premier groupe a réussi, il faut dessiner (très précisément) sur le cahier sur la page d'après. | | |
| <i>On passe à la pile plate, pareil il faut dessiner quand on trouve</i> | | |
| <i>Temps pour la question d</i> | | |
| <i>Discussion sur qu'est-ce qu'un circuit électrique (je veux entendre boucle)</i> | | |
| <i>Le cours</i> | | |

Devoirs

Trace écrite

Activité 1 :

La lampe et la pile possèdent deux bornes (ou deux pôles) : ce sont des **dipôles**. Pour que la lampe brille, ses deux bornes doivent être connectées aux deux bornes de la pile, soit directement, soit en utilisant des fils: la pile, les fils et la lampe forment une boucle. En physique, on appelle le montage ainsi réalisé un **circuit électrique fermé**.

- La pile est un générateur.
- La lampe est un récepteur.
- Les fils sont des connecteurs.

Un circuit électrique est généralement composé d'au moins un générateur, un récepteur et un interrupteur relié les uns aux autres par des connecteurs.