

Activité 3

On peut comprendre le monde autour de soi grâce à la notion d'énergie. Tout changement dans le monde peut être vu comme un échange ou une conversion d'énergie. Pour représenter ces changements, on peut utiliser des **diagrammes d'énergies**.

Activité 3

On peut comprendre le monde autour de soi grâce à la notion d'énergie. Tout changement dans le monde peut être vu comme un échange ou une conversion d'énergie. Pour représenter ces changements, on peut utiliser des **diagrammes d'énergies**.

Activité 3

On peut comprendre le monde autour de soi grâce à la notion d'énergie. Tout changement dans le monde peut être vu comme un échange ou une conversion d'énergie. Pour représenter ces changements, on peut utiliser des **diagrammes d'énergies**.

Activité 3

On peut comprendre le monde autour de soi grâce à la notion d'énergie. Tout changement dans le monde peut être vu comme un échange ou une conversion d'énergie. Pour représenter ces changements, on peut utiliser des **diagrammes d'énergies**.

Activité 3

On peut comprendre le monde autour de soi grâce à la notion d'énergie. Tout changement dans le monde peut être vu comme un échange ou une conversion d'énergie. Pour représenter ces changements, on peut utiliser des **diagrammes d'énergies**.

Activité 3

On peut comprendre le monde autour de soi grâce à la notion d'énergie. Tout changement dans le monde peut être vu comme un échange ou une conversion d'énergie. Pour représenter ces changements, on peut utiliser des **diagrammes d'énergies**.

Activité 3

On peut comprendre le monde autour de soi grâce à la notion d'énergie. Tout changement dans le monde peut être vu comme un échange ou une conversion d'énergie. Pour représenter ces changements, on peut utiliser des **diagrammes d'énergies**.

Activité 3

On peut comprendre le monde autour de soi grâce à la notion d'énergie. Tout changement dans le monde peut être vu comme un échange ou une conversion d'énergie. Pour représenter ces changements, on peut utiliser des **diagrammes d'énergies**.