

Activité 4 : Dominos et évaluation expérimentale

Consignes générale :

- La classe est séparée en deux groupes qui vont chacun commencer par un travail différent puis alterner.
- La note de l'évaluation expérimentale est donnée à la fin de la séance (la priorité est l'évaluation expérimentale).
- La note des jeux de dominos **est un bonus, non prioritaire** et cette notes sera combiné à d'autres exercices futurs.

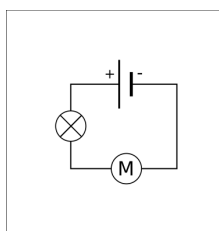
TRAVAIL 1 : JEUX DE DOMINOS D'ÉLECTRICITÉ.

- Dans ce dominos d'électricité, **les cartes sont séparés en deux**. Elles possèdent une partie schéma normalisés et une partie dessin qui ne se correspondent pas.
- La règle à respecter est qu'il faut mettre les cartes les unes à côté des autres pour que **chaque dessin soit à côté de son schéma**.
- À la fin, **les cartes doivent former un carré** (aucune carte laissée de côté).
- Il faut **commencer par le niveau 1** (aller chercher le jeux sur la table dominos).
- Quand on a terminé,
 - **Écrire l'ordre dans lequel on a disposé les cartes** (grâce à leurs numéros).
 - **Demander** à l'enseignant.e de vérifier.
 - **Ranger les cartes** avec l'élastique et **Passer** au niveau supérieur.

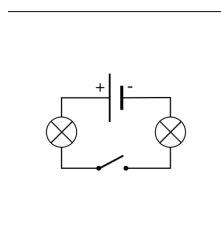
Note				
1	1.5	2	2	3

TRAVAIL 2 : ÉVALUATION EXPÉRIMENTALE.

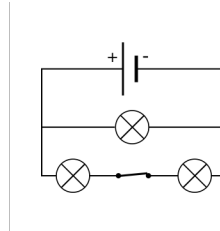
- Par groupe de trois ou quatre, **Réaliser** chacun des huit circuits dans l'ordre.
- Quand un circuit est terminé, il faut appeler l'enseignant.e pour valider.



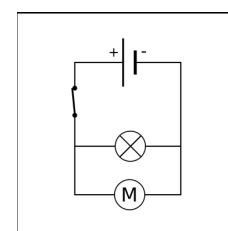
circuit 1



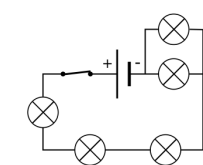
circuit 2



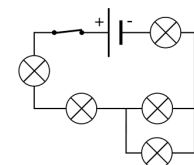
circuit 3



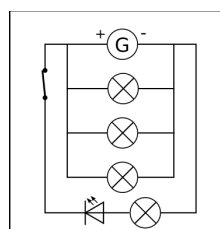
circuit 4



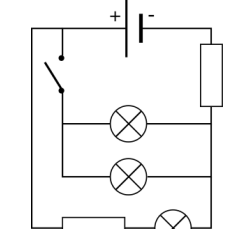
circuit 5



circuit 6



circuit 7



circuit 8

Note							
1	1	1	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5