Activité 4 : Dominos et évaluation expérimentale

Consignes générale:

- La classe est séparée en deux groupes qui vont chacun commencer par un travail différent puis alterner.
- La note de l'évaluation expérimentale est donnée à la fin de la séance (la priorité est l'évaluation expérimentale).
- La note des jeux de dominos **est un bonus**, **non prioritaire** et cette notes sera combiné à d'autres exercices futurs.

TRAVAIL 1: JEUX DE DOMINOS D'ÉLECTRICITÉ.

- Dans ce dominos d'électricité, **les cartes sont séparés en deux**. Elles possèdent une partie schéma normalisés et une partie dessin qui ne se correspondent pas.
- La règle à respecter est qu'il faut mettre les cartes les unes à côté des autres pour que chaque dessin soit à côté de son schéma.
- À la fin, **les cartes doivent former un carré** (aucune carte laissée de côté).
- Il faut **commencer par le niveau 1** (aller chercher le jeux sur la table dominos).
- Quand on a terminé,
 - Écrire l'ordre dans lequel on a disposé les cartes (grâce à leurs numéros).
 - **Demander** à l'enseignant.e de vérifier.
 - Ranger les cartes avec l'élastique et Passer au niveau supérieur.

| Note | | | | | | | | |
|------|--|-----|--|---|--|---|--|---|
| | | | | | | | | |
| 1 | | 1.5 | | 2 | | 2 | | 3 |

TRAVAIL 2: ÉVALUATION EXPÉRIMENTALE.

- Par groupe de trois ou quatre, **Réaliser** chacun des huit circuits dans l'ordre.
- Quand un circuit est terminé, il faut appeler l'enseignant.e pour valider.

