

# EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor FullStack | Angular + Spring  
Colégio Christus | Jan. 2025 - Presente

- Desenvolvi o sistema *Exitus* de forma completa, atuando no front-end, back-end e banco de dados, com foco em escalabilidade e performance.
- Criei a identidade visual e o design de telas, garantindo consistência na experiência do usuário (UI/UX).
- Estruturei e implementei a arquitetura do front-end em Angular e TypeScript, aplicando boas práticas de componentização e responsividade.
- Apoiei na definição e construção da arquitetura do back-end com Spring Boot, incluindo integrações com banco de dados e serviços externos.
- Implementei integrações com serviços de IA, automatizando a geração de validação de questões para o colégio e aprimorando a experiência educacional.
- Integrei webhooks e utilizei soluções em nuvem (Source Cloud) para deploy e manutenção contínua do sistema.
- Atuei dentro da metodologia ágil Scrum, participando ativamente de cerimônias de planejamento, reviews e retrospectivas.

Estagiário FullStack | Angular + Spring  
Colégio Christus | Abr. 2024 - Dez. 2024

- Desenvolvimento e aprimoramento das interfaces do sistema *Exitus*, com foco em usabilidade e acessibilidade.
- Apoio na criação de fluxos de usuário e design de interfaces, trabalhando em conjunto com a equipe de desenvolvimento.
- Participação no desenvolvimento front-end com Angular, TypeScript e SCSS, e no suporte ao back-end com Spring Boot.

Palavras-chave: FullStack, Front-end, Back-end, Angular, TypeScript, Spring Boot, CSS, Identidade Visual, Escalabilidade, Performance, Componentização, Responsividade, Usabilidade, Acessibilidade, Webhooks

# EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

Bolsista do grupo PET Computação  
Universidade Federal do Ceará | Mai. 2022 - Out. 2023

- Participei de reuniões para desenvolvimento de projetos de pesquisa e melhor utilização de recursos na universidade.
- Membro da organização da Olimpíada Cearense de Informática, onde criamos e aplicamos as provas de programação em colégios.
- Equipe de divulgação, a qual criamos posts informativos e educativos sobre computação



# ENZO ESMERALDO

## Perfil

Desenvolvedor FullStack com foco em Front-end e Desenvolvimento Web, sempre em busca de expandir meu conhecimento em novas tecnologias para otimizar e inovar em cada projeto. Meu objetivo é aplicar essa mentalidade proativa para entregar soluções de alto valor.

+55 (85) 9 96884125

enzopo625@gmail.com

<https://github.com/ensinho>

[enzoesmeraldo](#)

## Formação acadêmica

Universidade Federal do Ceará  
Bacharelado em Ciência da Computação |  
2022.1 - 2024.2

Universidade de Fortaleza  
Bacharelado em Ciência da Computação |  
2025.1 - presente

## Línguas

Inglês fluente

Francês básico

# CERTIFICADOS

- Santander Academy Python – Santander Open Academy  
- 8h - Nov. 2024
- Python para dados: do zero à análise completa – Asimov Academy - 4h - Nov. 2024

## HABILIDADES

### Hard Skills

- *Linguagens: Python, TypeScript, JavaScript, Java, C++*
- *Frameworks: Angular, React, Spring Boot, Node.js.*
- *Ferramentas: Git/GitHub, CI/CD, Postman.*
- *Banco de Dados: MySQL, PostgreSQL.*

### Soft Skills

- *Comunicação interpessoal*
- *Resolução de problemas*
- *Trabalho em equipe*
- *Autogerenciamento*
- *Aprendizado contínuo*

### Conhecimentos

- *Design de Interfaces e Experiência do Usuário utilizando Figma.*
- *Desenvolvimento web Full-stack.*
- *Desenvolvimento e consumo de APIs RESTful.*
- *Controle de versão com Git/GitHub.*
- *Conhecimento de Linux.*
- *Metodologias ágeis.*
- *Modelagem e gestão de projetos de software.*

 +55 (85) 9 96884125

 enzopo625@gmail.com

 <https://github.com/ensinho>

 [enzoesmeraldo](#)

# PROJETOS PESSOAIS

### Dino Library (2025)

- Plataforma educacional com mais de 500 espécies de dinossauros, fichas detalhadas, suporte multilíngue e filtros avançados para uma exploração intuitiva e divertida.
- Mapas dinâmicos de fósseis, linha do tempo geológica e seções temáticas que dão vida à paleontologia com uma experiência prática e envolvente.
- Desenvolvido com React, TypeScript e Supabase, contando com dados em tempo real, autenticação, design responsivo e arquitetura escalável para garantir uma experiência fluida.

### Pokémon Team Builder (2025)

- Aplicação web para montagem e análise estratégica de times Pokémon, com suporte a estatísticas, sinergias de tipos e análises de performance.
- Desenvolvimento com React, integração de APIs e foco em performance e usabilidade.
- Incluiu arquitetura modular e boas práticas de escalabilidade para manipulação de dados complexos.

### Portfólio em React (2024 – Presente)

- Site responsivo desenvolvido em React, apresentando projetos, habilidades e experiências profissionais.
- Implementação de componentização, roteamento e estilização customizada para garantir consistência visual.
- Deploy realizado em ambiente de nuvem com foco em acessibilidade e performance.

### Aqua Census (2024)

- Aplicação web para monitoramento e gerenciamento de recursos hídricos, desenvolvida em equipe na disciplina de Engenharia de Software - Computação (UFC).
- Responsável pela integração de dados via RESTful API, interface com React e TypeScript e gerenciamento de estados.
- Projeto focado em impacto social, com visualização interativa de dados para auxiliar comunidades locais.