



# ENZO ESMERALDO

## Perfil

Desenvolvedor FullStack com foco em Front-end e Desenvolvimento Web, sempre em busca de expandir meu conhecimento em novas tecnologias para otimizar e inovar em cada projeto. Meu objetivo é aplicar essa mentalidade proativa para entregar soluções de alto valor.

+55 (85) 9 96884125

enzopo625@gmail.com

<https://github.com/ensinho>

[enzoesmeraldo](#)

## Formação acadêmica

Universidade Federal do Ceará

Bacharelado em Ciência da Computação |  
2022.1 - 2024.2

Universidade de Fortaleza

Bacharelado em Ciência da Computação |  
2025.1 - presente

## Línguas

Inglês fluente

Francês básico

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor FullStack | Angular + Spring

Colégio Christus | Jan. 2025 - Presente

- Desenvolvi o sistema Exitus de forma completa, atuando no front-end, back-end e banco de dados, com foco em escalabilidade e performance.
- Criei a identidade visual e o design de telas, garantindo consistência na experiência do usuário (UI/UX).
- Estruturei e implementei a arquitetura do front-end em Angular e TypeScript, aplicando boas práticas de componentização e responsividade.
- Apoiei na definição e construção da arquitetura do back-end com Spring Boot, incluindo integrações com banco de dados e serviços externos.
- Implementei integrações com serviços de IA, automatizando a geração de validação de questões para o colégio e aprimorando a experiência educacional.
- Integrei webhooks e utilizei soluções em nuvem (Source Cloud) para deploy e manutenção contínua do sistema.
- Atuei dentro da metodologia ágil Scrum, participando ativamente de cerimônias de planejamento, reviews e retrospectivas.

Estagiário FullStack | Angular + Spring

Colégio Christus | Abr. 2024 - Dez. 2024

- Desenvolvimento e aprimoramento das interfaces do sistema Exitus, com foco em usabilidade e acessibilidade.
- Apoio na criação de fluxos de usuário e design de interfaces, trabalhando em conjunto com a equipe de desenvolvimento.
- Participação no desenvolvimento front-end com Angular, TypeScript e SCSS, e no suporte ao back-end com Spring Boot.

Palavras-chave: FullStack, Front-end, Back-end, Angular, TypeScript, Spring Boot, CSS, Identidade Visual, Escalabilidade, Performance, Componentização, Responsividade, Usabilidade, Acessibilidade, Webhooks

## EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

Bolsista do grupo PET Computação

Universidade Federal do Ceará | Mai. 2022 - Out. 2023

- Participei de reuniões para desenvolvimento de projetos de pesquisa e melhor utilização de recursos na universidade.
- Membro da organização da Olimpíada Cearense de Informática, onde criamos e aplicamos as provas de programação em colégios.
- Equipe de divulgação, a qual criamos posts informativos e educativos sobre computação

## CERTIFICADOS

- Santander Academy Python – Santander Open Academy  
- 8h - Nov. 2024
- Python para dados: do zero à análise completa – Asimov Academy - 4h - Nov. 2024

## HABILIDADES

### Hard Skills


- *Linguagens:* Python, TypeScript, JavaScript, Java, C++
- *Frameworks:* Angular, React, Spring Boot, Node.js.
- *Ferramentas:* Git/GitHub, CI/CD, Postman.
- *Banco de Dados:* MySQL, PostgreSQL.


### Soft Skills


- Comunicação interpessoal
- Resolução de problemas
- Trabalho em equipe
- Autogerenciamento
- Aprendizado contínuo

### Conhecimentos

- Design de Interfaces e Experiência do Usuário utilizando Figma.
- Desenvolvimento web Full-stack.
- Desenvolvimento e consumo de APIs RESTful.
- Controle de versão com Git/GitHub.
- Conhecimento de Linux.
- Metodologias ágeis.
- Modelagem e gestão de projetos de software.

 +55 (85) 9 96884125

 enzopo625@gmail.com

 <https://github.com/ensinho>

 [enzoesmeraldo](#)

## PROJETOS PESSOAIS

### Dino Library (2025).

- Plataforma educacional com mais de 500 espécies de dinossauros, fichas detalhadas, suporte multilíngue e filtros avançados para uma exploração intuitiva e divertida.
- Mapas dinâmicos de fósseis, linha do tempo geológica e seções temáticas que dão vida à paleontologia com uma experiência prática e envolvente.
- Desenvolvido com React, TypeScript e Supabase, contando com dados em tempo real, autenticação, design responsivo e arquitetura escalável para garantir uma experiência fluida.

### Pokémon Team Builder (2025).

- Aplicação web para montagem e análise estratégica de times Pokémon, com suporte a estatísticas, sinergias de tipos e análises de performance.
- Desenvolvimento com React, integração de APIs e foco em performance e usabilidade.
- Incluiu arquitetura modular e boas práticas de escalabilidade para manipulação de dados complexos.

### Portfólio em React (2024 – Presente).

- Site responsivo desenvolvido em React, apresentando projetos, habilidades e experiências profissionais.
- Implementação de componentização, roteamento e estilização customizada para garantir consistência visual.
- Deploy realizado em ambiente de nuvem com foco em acessibilidade e performance.

### Aqua Census (2024).

- Aplicação web para monitoramento e gerenciamento de recursos hídricos, desenvolvida em equipe na disciplina de Engenharia de Software - Computação (UFC).
- Responsável pela integração de dados via RESTful API, interface com React e TypeScript e gerenciamento de estados.
- Projeto focado em impacto social, com visualização interativa de dados para auxiliar comunidades locais.