

NAMA : ENSTIKA ELINDASARI

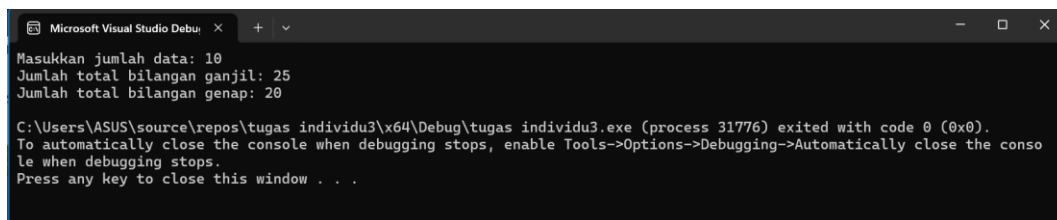
NIM : 24104410006

KELAS : TI A

CODINGAN

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main() {
5      int n;
6      cout << "Masukkan jumlah data: ";
7      cin >> n;
8
9      int jumlahGanjil = 0;
10     int jumlahGenap = 0;
11
12     for (int i = 1; i < n; ++i) {
13
14         if (i % 2 == 0) {
15             jumlahGenap += i;
16         }
17         else {
18             jumlahGanjil += i;
19         }
20     }
21     cout << "Jumlah total bilangan ganjil: " << jumlahGanjil << endl;
22     cout << "Jumlah total bilangan genap: " << jumlahGenap << endl;
23
24 }
25
```

HASIL OUTPUT



The screenshot shows the Microsoft Visual Studio Debug Console. The first three lines of output are: "Masukkan jumlah data: 10", "Jumlah total bilangan ganjil: 25", and "Jumlah total bilangan genap: 20". Below these, there is a message indicating the program exited successfully with code 0.

PENJELASAN

Line 5 : Membuat variable n.

Line 6 : Untuk memasukkan input data.

Line 7 : Untuk memasukkan hasil input ke variable n.

Line 9 : Membuat variable jumlah ganjil bernilai 0, atau Untuk menyimpan total bilangan ganjil.

Line 10 : Membuat variable jumlah genap bernilai 0, atau Untuk menyimpan total bilangan genap.

Line 12 : Untuk membuat for sebagai pengulangan perjumlahan dari input data dan penambahan nya menjadi otomatis.

Line 14 : Untuk membuat if yang digunakan untuk menentukan jika itu bilangan genap dengan menggunakan modulo 2 karena jika bilangan genap akan habis tidak ada sisa bagi jika menggunakan angka 2 dan akan tersimpan di variable genap.

Line 15 : Untuk menambahkan nilai i ke dalam total jumlah bilangan ganjil yang telah dihitung.

Line 17 : Untuk menentukan jika itu bukan bilangan genap atau bilangan ganjil yang akan dimasukkan ke bilangan ganjil.

Line 21 : Untuk mengeluarkan hasil output dari operasi bilangan tersebut jika itu bilangan ganjil.

Line 22 : Untuk mengeluarkan hasil output dari operasi bilangan tersebut jika itu bilangan genap.

