## 程序测试接口内容:

指令列表: (大小写识别,不能混用,英文符号,逗号不能少....少了就没法判断,按格式没问题,不按格式就报错)

(1, 2), (3, 4) :输入两个括号得坐标,即输入一个请求。测试文件,请求格式相同。

gettime :得到当前时间

get\_car 10 : 只读入 2 位数字 0-99, 为车编号

state\_car wait :得到 wait 状态车辆数据 wait 可以换成 serve stop order ROAD(2,3),(2,4),0 : 用于道路得开关,0则用于关道路,1则用于开道路,输入2位坐标地址和1位得0、1识别是否开关道路,对于无道路输入0,则相当于无效操作,不会有什么报错,如果输入错了会报错。当然你得考虑这输入得延迟,如果有车快到经过,你切断,这处理过程我没完成,所以会出现没路也会过得现象,所以得有一定得反应时间。

END: 输入表示程序终止运行。

LoadFile F:\\text.txt : LoadFile 标识符,后面位路径,为测试文件。用于初始化,也可以用于定性分析(构造数据,查看现象)。 文件内容:

#map

C:\\\*\*\*\*\*\*\map.txt //地图文件绝对路径,因为用于初始化,如果你地图没写,用的为我输入得 map.txt,否则会替代我的 map,如果你把 gui 一个关了,另一个也会关(我也懵逼,我不背锅,不是我写的 gui)

#end\_map

#light

(1,2),0 输入一个坐标,0|1|2 表示状态,输入 0 没啥用本来就是 0,输入 1、2 和指导书一致。Light 还会从代码文件地址读取 light.txt 我已经写好了。对于输入的点,如果不是 3 岔路和十字路口不会添加路灯,会被过滤。

#end\_light

#flow

(32, 43), (32, 44), 45

(x1 , y1), (x2, y2), value //这是格式,上面是栗子 2 为流量,额太多也没啥用,100 应该够吧

#end\_flow

#taxi

0.0.10.(4.5)

1, 1, 20, (6, 7)

2, 2, 40, (9, 10)

3, 3, 20, (7, 5)

4, 2, 40, (10, 12)

No, Status, Credit ,(X, Y) //格式,上面是是栗子,如果你输入 2 个相同点,报错。没太格式、输入错误也会报错。

#end taxi

#request

(4,7), (0,0)

(3,5), (2,3)

(11, 11), (32, 43) //偷懒一下。。。。。既然格式自己定,那就不客气了 QAQ, 2 个点不能相同。2 个相同得请求视为 2 个不同得人,因为考虑请求得先后性,为了让资源共享和锁得成功实现,所以我对每个读入都有延迟控制。。使得先输入得请求被先处理。如果后输入得先被处理则说明我取得延迟小了一点。。。。。

#end\_request

## 道路的选择:

除了绿灯直行,还有右转和红灯左转(喵喵喵?),第一个好判断,第二、三个,太快可能看不到。。。。容易看错。但应该不会出现等待状态下出租车等红灯的情况,我会选择非红灯的流量小的道路。emmm。只有接单和派单才会出现。

## 接口使用:

写了一个 test. txt, 是 LoadFile 的文件, 在程序刚开始 LoadFile test. txt 或者使用绝对路径, 内部格式除了各个标识符不能删除, 其他可以自行定义。(以前 try catch 写错, 导致有 exception。。。 这次可能解决了, 反正我没测出问题 QAQ)

Light.txt 为路灯文件,内容为所有的点初始化为绿灯,你可以选择某个灯,把它 改成其他状态。

## LSP 原则:

特殊出租车可以使用普通出租车的所有方法,比如 bfs 寻找最短路径,不用修改最短路径算法,只要修改传入的城市地图就可以得到特殊出租车的最短路径。

特殊出租车相对于普通出租车能够对各自的接单情况进行迭代输出。

如果不使用迭代器,那么子类与父类的实现基本相似,例如 bfs 路径,如果输入的参数相同,那么子类和父类得到的最短路径是一样的,其实现过程相同,所以父类出现的地方子类就能够出现。

如果想要测试 0-29 辆车的信息迭代,可以在控制台输入一下 2 种。

previous 10 可以不写不空格

next 0

都是小写字母。

如果迭代正确会输出正确信息, 否则会返回 out range null

迭代器会记录上一次迭代的位置,范围从-1 到 size. 当然从 0-size-1 为正确的范围,如果这车没接过单那么没有信息。

Emmmmm, 祝最后一次出租车作业愉快。