**canvas笔记**

1. 如果浏览器不支持canvas标签，他就是一个普通的div标签。
   1. Ie9以上才支持canvas
   2. 如果不支持就使用flash
2. 常常应用于
   1. 可视化数据
   2. Banner广告
   3. 模拟器
3. 为什么需要用js设置canvas的宽高，而不用css设置呢？
   1. 因为css会将图片进行二次拉伸,画出来的图片模糊变形
   2. Canvas通常情况下都会使用js代码设置宽高
4. 使用canvas

<canvas id="stroke" width="300" height="300"></canvas>

* 1. 第一：拿到canvas标签
  2. 第二：通过canvas拿到上下文（参数是2d）,纸和笔的关系
     1. Var pen = canvas.getContext(“2d”);
  3. 第三：绘制
     1. 定位到第一个点：pen.moveTo(x,y);
     2. 画线：pen.lineTo(x,y);
     3. 绘制轨迹：pen.stroke();