

# Calculatrice Rust en ligne de commande

## Introduction

Vous devez implémenter une calculatrice simplifiée en Rust qui fonctionne en ligne de commande. La calculatrice doit être capable de prendre deux nombres et une instruction, puis retourner le résultat de l'opération spécifiée.

## Exemple :

- Si l'utilisateur entre : `2 + 2`, le programme doit afficher `4`.
- Si l'utilisateur entre : `2 - 2`, le programme doit afficher `0`.

## Contraintes :

1. Votre programme doit gérer au moins les opérations suivantes : addition (+), soustraction (-), multiplication (\*) et division (/).
2. Les nombres et l'instruction seront entrés par l'utilisateur en ligne de commande.
3. Assurez-vous de gérer les cas d'erreurs, tels que la division par zéro ou une instruction invalide.
4. La sortie du programme doit afficher le résultat de l'opération ou un message d'erreur approprié.

## Exemple d'utilisation :

```
$ ./calculatrice_rust
Entrez votre opération : 5 * 3
Résultat : 15

$ ./calculatrice_rust
Entrez votre opération : 10 / 0
Erreur : division par zéro

$ ./calculatrice_rust
Entrez votre opération : 3 ^ 2
Erreur : opération invalide
```

## Conseils :

- Utilisez les fonctionnalités de gestion des erreurs de Rust pour gérer les scénarios problématiques.

- Structurez votre code en fonctions pour améliorer la lisibilité.
- 

Bonne chance avec l'exercice ! Si vous avez besoin d'aide pour l'implémentation, n'hésitez pas à demander.